

Campbell's

ABC Soup Game • Jeu

How to Play

CONTENTS:

1 Bowl Spinner
16 Double-Sided Alphabet Noodle Tokens
4 Double-Sided Campbell's Soup Bowls
Instructions

Please remove all contents from the package and compare them to the above list. If any of the items are missing, please contact your local Mattel office.

Soup is good food and good fun! Fill your Campbell's® Soup bowl with the alphabet noodle tokens to spell out fun words. Two levels of play.

OBJECT:

Be the first to fill your bowl by matching the alphabet noodle tokens.

SET UP:

- Decide which level of play is most comfortable for the players.

Level 1-Use the 3-letter word side of the soup bowls:



Bat



Map



Owl



Log

Note to parents: See the visual clue at the top of each soup bowl. Ask your kids if they know what these items are and even act them out for fun!

Level 2-Use the more challenging 4-letter word side of the bowls:



Frog



Bowl



Lamp



Boat

- Once you've decided which level of play is best for you, each player chooses a soup bowl and places it in front of themselves. Play either the 3-letter or 4-letter side.
- Spread out the alphabet noodle tokens in the middle of the playing area.
- Place the spinner snugly on top of the package lid. From there, it is easier to get a good spin.

LET'S PLAY:

- The youngest player goes first; spin the spinner. Give the spoon a good flick and see what letters you can scoop up! Where is the arrow on the end of the spoon pointing?
- If the spoon is pointing to a space that includes a letter the player needs to fill his/her bowl, that player may choose one of the alphabet noodle tokens and match it to his/her word. Match both the letter and its color.
- If the spoon points to a space with all the letters showing, the player may choose any one alphabet noodle token and match it to a letter in his/her bowl.
- If the spoon points to a space that has no letter that the player needs, his/her turn ends.
- After each player spins once, it's the next player's turn. Play passes to the left until a player fills his/her bowl by matching all the alphabet noodle tokens.

WINNING:

The first player to fill his/her bowl wins! Continue playing to see who comes in second, third and fourth.

© 2003 Mattel, Inc., El Segundo, CA 90245 U.S.A.

All Rights Reserved. Tous droits réservés.

Mattel, Inc., El Segundo, CA 90245 U.S.A. Consumer Affairs 1 (800) 524-Toys.

Mattel Canada Inc., Mississauga, Ontario L5R 3W2. You may call us free at 1-800-665-6288.

Mattel U.K. Ltd., Vanwall Business Park, Maidenhead SL6 4UB. Helpline 01628500303.

Mattel France, S.A., 27/33 rue d'Antony, Silic 145, 94523 Rungis Cedex N° Indigo 0 825 00 00 25 ou www.allomattel.com.

Mattel Australia Pty., Ltd., Richmond, Victoria. 3121.Consumer Advisory Service - 1300 135 312.

© 2003 & Trademarks licensed by Campbell Soup Company. All Rights Reserved.

© 2003 et marques de commerces utilisées sous licence de Campbell Soup Company. Tous droits réservés.

Campbell's

ABC Soup Game • Jeu

Le jeu

CONTENU

1 base tournante
16 jetons alphabet à double face
4 bols de soupe Campbell's à double face
Instructions

Veillez vous assurer que vous avez tous les éléments énumérés dans le contenu. S'il en manque, communiquez avec le bureau Mattel de votre région.

La soupe, c'est bon et c'est amusant! Remplissez votre bol de soupe Campbell's® avec les jetons alphabet pour épeler des mots rigolos! Le jeu comprend deux niveaux!

BUT DU JEU

Être le premier à remplir son bol en associant les jetons alphabet.

PRÉPARATION

- Choisissez le niveau le plus approprié pour les joueurs.

Niveau débutant : Utilisez le côté des bols pour les mots de 3 lettres.



Bat
(chauve-souris)



Map
(carte)



Owl
(hibou)



Log
(bûche)

Remarque aux parents : Regardez l'indice visuel au-dessus de chaque bol de soupe et demandez aux enfants s'ils les reconnaissent; ils peuvent même les mimer!

Niveau avancé : Utilisez le côté des bols pour les mots de 4 lettres.



Frog
(grenouille)



Bowl
(bol)



Lamp
(lampe)



Boat
(bateau)

- Une fois que vous avez choisi le niveau le plus approprié pour les joueurs, chacun choisi un bol de soupe et le place devant lui. Jouez soit avec le côté pour les mots à 3 lettres, soit celui pour les mots à 4 lettres.
- Éparpillez les jetons alphabet au milieu de la surface de jeu.
- Placez la base tournante sur le couvercle de la boîte, où il est facile de la faire tourner.

LE JEU

- Le joueur le plus jeune commence en faisant tourner la base. Appliquez une pichenotte sur la cuillère pour voir quelles lettres vous pouvez prendre! Où pointe la flèche au bout de la cuillère?
- Si la cuillère pointe vers un espace où figure une lettre, le joueur doit remplir son bol. Il choisit un jeton alphabet et le fait correspondre à son mot. Il doit associer la lettre et sa couleur.
- Si la cuillère pointe vers un espace où toutes les lettres sont visibles, le joueur doit choisir un seul jeton alphabet et le faire correspondre à une lettre dans son bol.
- Si la cuillère pointe vers un espace qui ne comprend aucune lettre dont le joueur a besoin, le tour de celui-ci prend fin.
- Quand un joueur a fait tourner la base une fois, c'est au tour du joueur suivant. Le jeu se poursuit vers la gauche, jusqu'à ce qu'un joueur ait rempli son bol en associant tous les jetons alphabet.

LA VICTOIRE

Le premier joueur qui remplit son bol gagne la partie! Continuez à jouer pour voir qui arrive en deuxième, troisième et quatrième places!