

(FRONT)



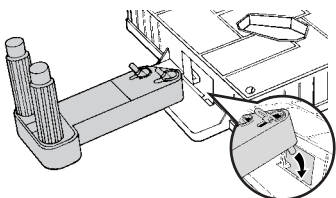
CONTENTS:

- 2 – 16,5 cm (61/2") Plastic Robots
- 2 – Robot Platforms
- 1 – 25 cm X 25 cm (10"x10") Ring
- 1 – Pole and rope assembly
- 2 - Controllers
- Instructions

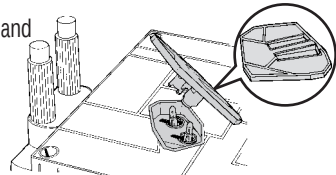
Please remove all contents from the package and compare them to the above list. If any of the items are missing, please contact your local Mattel office.

GAME ASSEMBLY

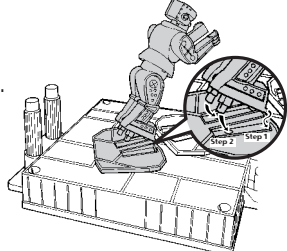
1. Slide the controllers into the slots on the side of the ring. Controllers should be inserted at an angle with the knob on the end of the controller going through the opening first.



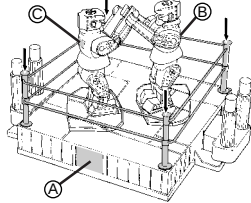
2. Insert the robot platforms into the holes on the large platform and snap the robot holders into the controllers.



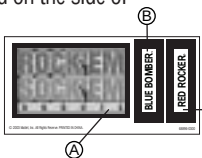
3. Insert the robots into the grooves on the robot platforms.



4. Insert the ring poles into each corner of the main platform.



5. Apply labels on the back of the robots and on the side of the ring.



CONTENIDO:

- 2 robots de plástico de 16,5 cm
- 2 plataformas de robot
- 1 arena de 25 cm x 25 cm
- 1 unidad de poste y cordón
- 2 controladores
- Instrucciones

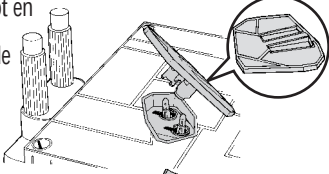
Sacar todo el contenido del empaque y compararlo a la lista de arriba. Si falta alguna pieza, ponerse en contacto con la oficina Mattel más próxima a su localidad.

MONTAJE DEL JUEGO

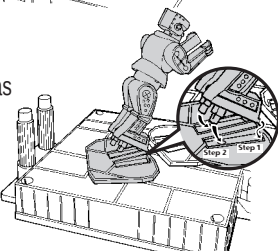
1. Introducir los controladores en las ranuras del lado de la arena. Introducir los controladores en un ángulo, metiendo primero el extremo del controlador con el botón por la apertura.



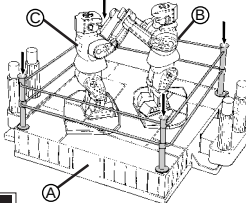
2. Introducir las plataformas de robot en los orificios de la plataforma grande y ajustar los sujetadores de robot en los controladores.



3. Introducir los robots en las ranuras de las plataformas de robot.



4. Introducir los postes de la arena en cada esquina de la plataforma principal.



5. Pegar las etiquetas en el dorso de los robots y en los lados de la arena.



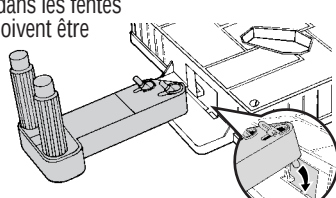
CONTENU:

- 2 – robots en plastique de 16,5 cm
- 2 – socles pour les robots
- 1 – arène de 25 cm x 25 cm
- 1 – tige et corde
- 2 – tiges de contrôle
- Instructions

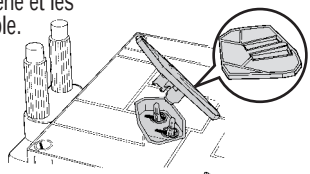
Veillez vous assurer que vous avez tous les éléments énumérés dans le contenu. S'il en manque, communiquez avec le bureau Mattel de votre région.

ASSEMBLAGE

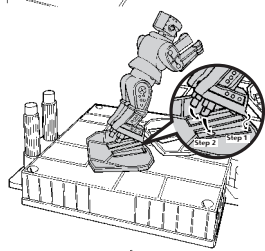
1. Glisser les tiges de contrôle dans les fentes sur le côté de l'arène. Elles doivent être insérées en angle, le bouton à l'extrémité de la tige en premier.



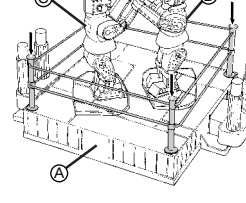
2. Insérer les socles des robots dans les trous sur le plancher de l'arène et les emboîter sur les tiges de contrôle.



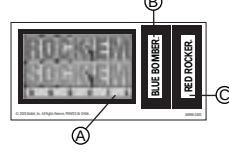
3. Insérer les robots dans les rainures des socles.



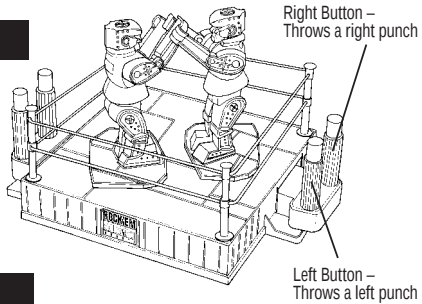
4. Insérer les tiges de l'arène dans chaque coin de celle-ci.



5. Apposer les autocollants sur le dos des robots et sur les côtés de l'arène.



GAME CONTROLS

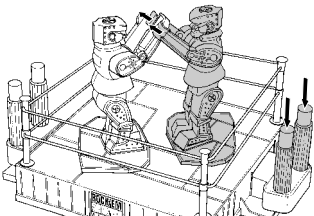


OBJECT OF GAME

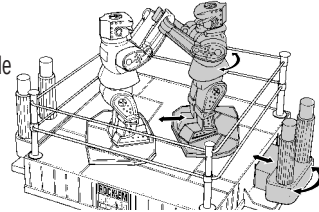
To knock your opponent's robot out by punching it in the jaw and making its head pop up.

HOW TO PLAY

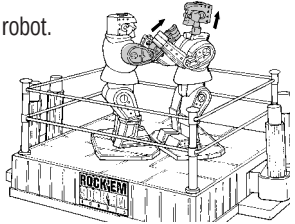
1. Grasp the controls and rapidly press the control buttons to throw punches.



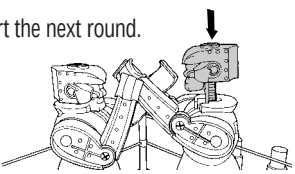
2. Move the control pad side to side or back and forth to control the movement of the robot.



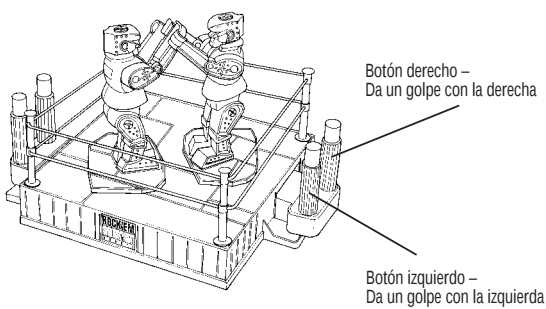
3. Target the head of your opponent's robot. When the robot's head pops up the game is over.



4. Press down the robot's head to start the next round.



CONTROLES DEL JUEGO

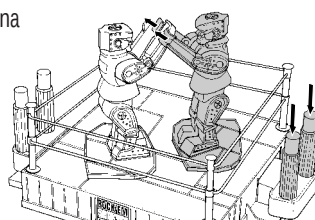


OBJETIVO DEL JUEGO

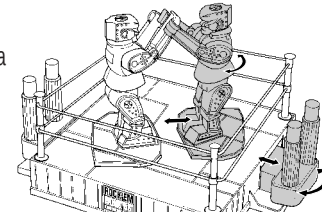
Derrumbar el robot de tu oponente dándole un golpe en la quijada y haciendo que su cabeza se desprenda.

CÓMO JUGAR

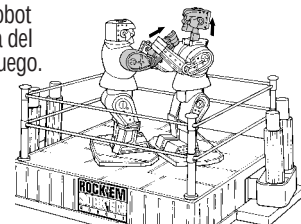
1. Agarra los controles y presiona rápidamente los botones de control para dar golpes.



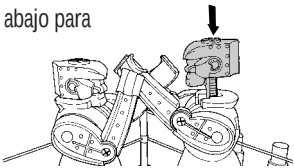
2. Mueve la base de control de lado a lado o de adelante para atrás para controlar el movimiento del robot.



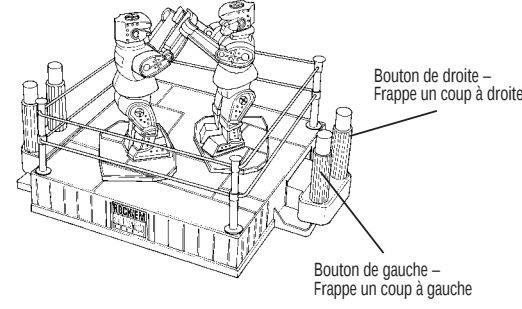
3. Trata de pegarle en la cabeza al robot de tu oponente. Cuando la cabeza del robot se desprende, se acaba el juego.



4. Presiona la cabeza del robot para abajo para empezar la siguiente ronda.



TIGES DE CONTRÔLE

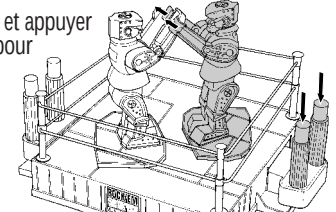


BUT DU JEU

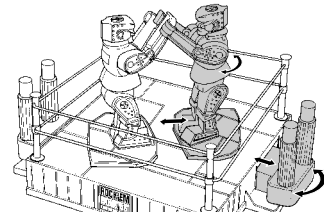
Faire tomber la tête de ton adversaire en lui frappant sur la mâchoire!

JEU

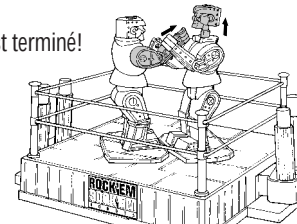
1. Prendre les tiges de contrôle et appuyer rapidement sur les boutons pour frapper des coups.



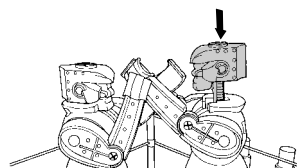
2. Utiliser les tiges de contrôle pour maîtriser les mouvements du robot.



3. Viser la tête de l'adversaire. Quand elle sort du corps, le jeu est terminé!



4. Appuyer sur la tête du robot pour commencer une autre manche.



68896-0720

© 2003 Mattel, Inc., El Segundo, CA 90245 U.S.A. All Rights Reserved. Tous droits réservés.



Mattel Canada Inc., Mississauga, Ontario L5R 3W2. You may call us free at 1-800-665-6288. Mattel U.K. Ltd., Vanwall Business Park, Maidenhead SL6 4UB. Helpline 01628500303. Mattel France, S.A., 27/33 rue d'Antony, Silex 145, 94523 Rungis Cedex N° Indigo 0 825 00 00 25 ou www.allomattel.com. Mattel España, S.A., Arbau 200, 08036 Barcelona, N.I.F. A08942809. Mattel Portugal, Lda., Av. da República No. 90-96, Fração 5, 1600-206 Lisboa. Mattel Australia Pty., Ltd., Richmond, Victoria, 3121. Consumer Advisory Service - 1300 135 312. Mattel East Asia Ltd, Room 1106, South Tower, World Finance Centre, Harbour City, Tsimshatsui, HK, China. Dimport & Diedarkan Oleh: Mattel SEA Ptd Ltd (993532-P) Lot 13.5, 13th Floor, Menara Lien Hoe, Persiaran Tropicana Golf Country Resort, 47410 PJ. Tel:03-78803817, Fax:03-78803867. Mattel, Inc., El Segundo, CA 90245 U.S.A. Consumer Affairs 1 (800) 524-Toys. Importado y distribuido por Mattel de México, S.A. de C.V., Camino a Santa Teresa No. 1040, 7o. Piso, Col. Jardines en la Montaña, Delegación Tlalpan, 14210 México, D.F. R.F.C. MME-920701-NB3. TEL: 54-49-41-00. Mattel Chile, S.A., Avenida Américo Vespucio 501-B, Quilicura, Santiago. Mattel de Venezuela, C.A., Ave. Mara, C.C. Macaracay Plaza, Torre B, Piso 8, Colinas de la California, Caracas 1071. Mattel Argentina S.A., Curupayti 1186, (1607) - Villa Adelfina, Buenos Aires. Mattel Colombia, S.A., calle 12397-07 P.5, Bogotá.