

ENG

Fisher-Price®

Owner's Manual

Model Number: 73804



Fisher-Price, Inc., a subsidiary of Mattel, Inc., East Aurora, NY 14052 U.S.A.

©2002 Mattel, Inc. All Right Reserved. © and ™ designate

U.S. trademarks of Mattel, Inc.

Printed in China.

73804pr-0820

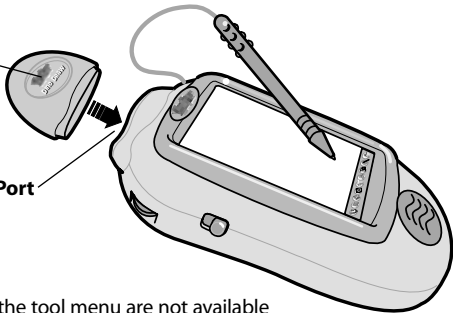


Let's Go!

Before inserting a software cartridge, turn power off! Insert the software cartridge into the software port. Turn power back on.

**Dinosaurs Dino Draw
Software Cartridge**

Software Port



- Some of the tools on the tool menu are not available for use during some activities or games. If a tool is not available for use, you will hear a tone. The Home (🏠) and the Save It (and Volume Control) (📖) tools are always available for use.
- Please keep this manual for future reference, as it contains important information.

IMPORTANT! If the tip of the stylus and the image on screen do not align, it's time to calibrate them! Please refer to page 29, Calibrating the Stylus.



Dinosaurs Dino Draw

Choose an activity or game from the Home Screen: **Dinosaur Mix-Up**, **Dinosaur Scene Starters**, **Dino Dig** or **What's for Dinner Dino?** Touch the activity or game on the screen with the stylus.



Dinosaur
Mix-Up



Dinosaur
Scene
Starters



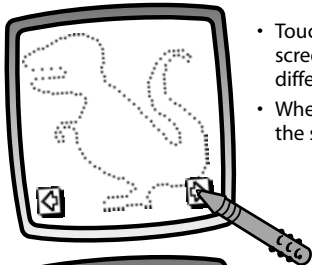
Dino Dig



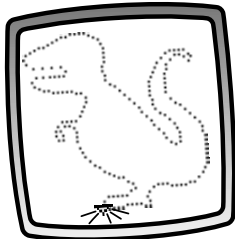
What's for
Dinner Dino?





Dinosaur Mix-Up



- Touch the arrows on the bottom of the screen with the stylus to scroll through different dinosaur outlines.
- When you find one that you like, touch the screen with the stylus.



- The blinking arrow on the bottom of the screen encourages you to use the Stamp It tool  on the tool menu. Touch the Stamp it tool  with the stylus.

Hint: You can also connect the dots and make your own drawing using any of the other tools on the tool menu if you'd like!



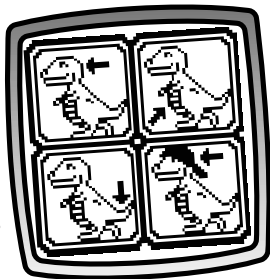


**Heads, Eyes
and Mouths**

Bellies and Skins

Arms, Legs and Tails

Funny Accessories



Choose from: heads, eyes and mouths; bellies and skins; arms, legs and tails; or funny accessories.

Hint: Try to find the body part that matches the dinosaur outline or choose a different one!



Heads, Eyes and Mouths



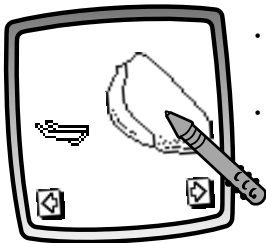
- Touch the arrows on the bottom of the screen with the stylus to scroll through different choices.
- When you find one that you like, touch the screen with the stylus.



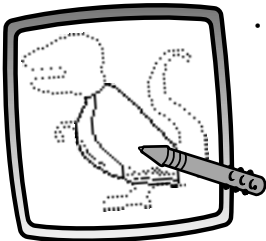
- You're back to the dinosaur outline. Touch the screen with the stylus to place your stamper choice.



Bellies and Skins



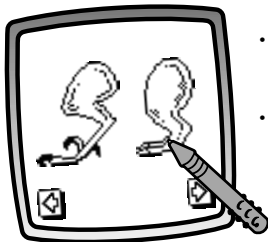
- Touch the arrows on the bottom of the screen with the stylus to scroll through different choices.
- When you find one that you like, touch the screen with the stylus.



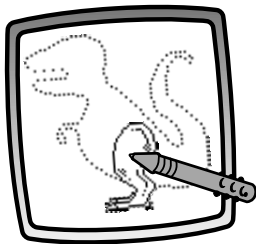
- You're back to the dinosaur outline. Touch the screen with the stylus to place your stamper choice.



Arms, Legs and Tails



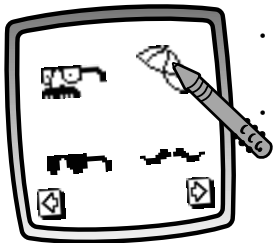
- Touch the arrows on the bottom of the screen with the stylus to scroll through different choices.
- When you find one that you like, touch the screen with the stylus.



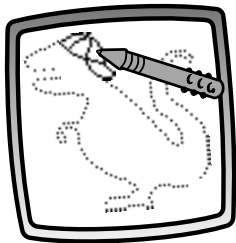
- You're back to the dinosaur outline. Touch the screen with the stylus to place your stamper choice.







Funny Accessories



- Touch the arrows on the bottom of the screen with the stylus to scroll through different choices.
- When you find one that you like, touch the screen with the stylus.

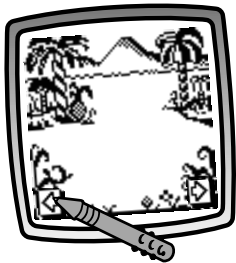


- You're back to the dinosaur outline. Touch the screen with the stylus to place your stamper choice.

Hint: when you finish a drawing, you can Erase It , Erase All , Save It  or touch Home  on the tool menu to return to the Home Screen.










Dinosaur Scene Starters



- Touch the arrows on the bottom of the screen with the stylus to view different prehistoric backgrounds.
- When you find one that you like, touch the screen with the stylus.



- Use any of the tools on the tool menu: “Pencil” Tool ; Straight Line ; Shape Maker ; Stamp It  or Special Effects Selector  to make your drawing come to life!

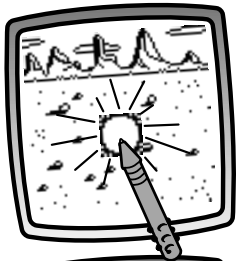
Hint: Touch Home  on the tool menu with the stylus to return to the Home Screen at any time or Save It (and Adjust the Volume)  to save/retrieve a drawing or adjust the volume.



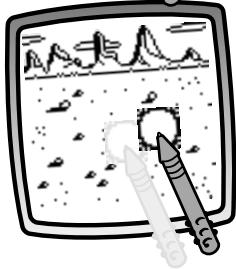


Dinosaur Dig

Object of the game: Find all of the bones at the digging site to complete the skeleton of a dinosaur and bring it to life!



- You are at the digging site. Now, touch the flashing scope on the screen with the stylus.



- Drag the scope with the stylus on the screen to search for fossils.

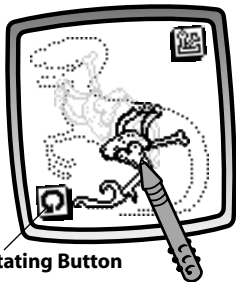
Hint: If the scope touches any edge of the screen, you will scroll to a different site.



- Keep dragging the scope until you find a fossil. Look! You found a fossil!
- Remove the stylus from the screen.

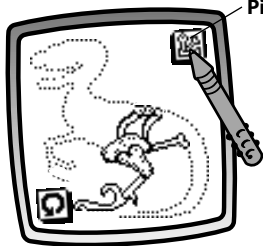


- Now it's time to complete the skeleton puzzle by placing your fossil in the correct place.



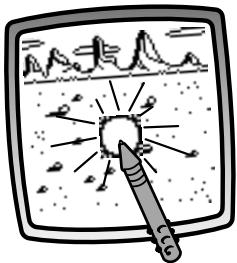
- Touch the rotating button with the stylus to turn the fossil piece. Now, drag it into place.

Rotating Button

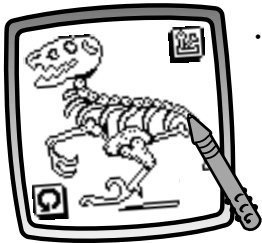


Pile of Bones Button

- Go back to the digging site. Touch the pile of bones button with the stylus.



- You're back at the digging site to find more fossils to complete the skeleton puzzle.



- After you've found the last fossil, it's time to complete the skeleton puzzle. Put the last piece in place!



- Look, the dinosaur's come to life!

Hint: When the dinosaur stops moving, you can add your own markings to make a drawing. You can use any or all the tools on the tool menu!

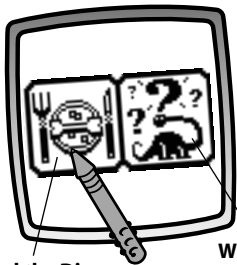


- Touch the screen with the stylus.
- Now, touch the pile of bones button with the stylus. You're back to the digging site to search for a new dinosaur skeleton (there are six different dinosaur skeletons).

Hint: Touch Home  on the tool menu with the stylus to return to the Home Screen at any time.



What's for Dinner Dino?



- Touch the screen with the stylus to select: *Feed the Dino* to learn about what each dinosaur eats; or *Which Dino?* to answer questions about what each dinosaur eats or the dinosaur's name.

Feed the Dino

Which Dino?



Feed the Dino



- Look at the name of the dinosaur and its picture. What do you think it eats?

Meat Eater




Plant Eater



- Touch either the meat eater button or the plant eater button with the stylus to answer the question.



- Watch as the dino keeper offers the food to the dinosaur.
 - If you chose correctly, the dino keeper shouts for joy!
 - If you choose incorrectly the dinosaur shakes its head and the dino keeper ducks; or the dinosaur shakes its head and the dino keeper scratches his head.

Hint: Learn what all 10 dinosaurs eat and each dinosaur's name. To go to the Which Dino?, touch Home  on the tool menu; touch the activity What's for Dinner Dino?  and then touch Which Dino? .



Which Dino?



- Watch, as three names of dinosaurs appear on the screen along with a picture of a dinosaur or a picture of what the dinosaur eats. Which name matches the dinosaur or the food it eats?



- Touch one of the names to match it to the picture of the dinosaur or what it eats.
 - If you choose correctly, you'll see a fun animation!
 - If you choose incorrectly, you'll hear a sound effect. Try again!

Hint: Touch Home  on the tool menu with the stylus to return to the Home Screen at any time.



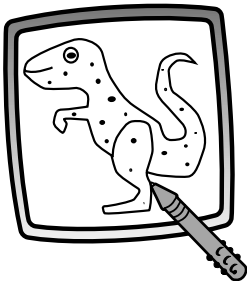
Tool Menu



"Pencil" Tool



Touch for freestyle drawing or writing.



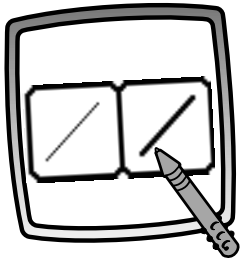
Create your own drawing or write a message with the stylus.



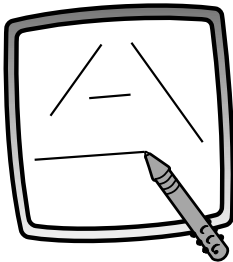
Straight Line



Touch to make a straight line.



Now, choose the line thickness for your “pencil” tool.



Touch the screen with the stylus. Now, drag the stylus on the screen and stop. Look – a straight line!

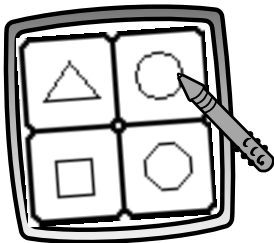
Hint: Make your own shapes or create your own connect-the-dots.



Shape Maker

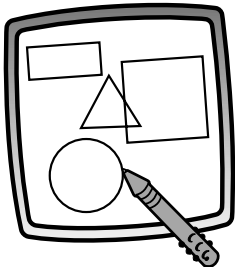


Touch to make shapes.



Now, choose the shape:

- Triangle
- Circle
- Square/rectangle
- Make your own shape!



Touch the screen and drag the stylus to make small or large shapes.

Hint: To make a triangle, touch the screen and drag the stylus to make the base of the triangle. Then, touch the base line with the stylus and drag it to complete the triangle.



Stamp It!



Touch for stamper art.




Touch the arrows on the bottom of the screen with the stylus to see each of the stamper designs.



Touch the screen with the stylus to choose a stamper.



Touch the screen as many times as you like with the stylus for lots of stamper fun!

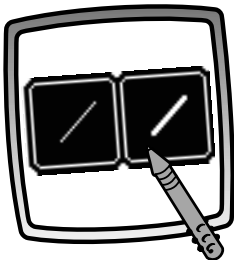
Hint: To choose more than one stamper, simply touch the Stamp It  tool; touch the arrows to scroll through the different stampers; and touch the screen with the stylus to choose a stamper and look – you're back to your activity.



Eraser



Touch to make your stylus an eraser.



Now, choose the line thickness for your eraser.



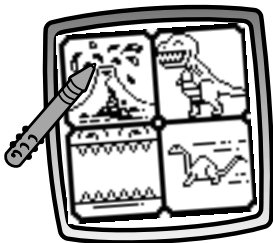
Use your stylus to erase any part of what's on the screen.



Full Screen Erase



Touch to choose an animated full screen erase with cool sound effects.



Touch to choose an animated full screen erase with cool sound effects.



Watch and listen as your drawing disappears.

Hint: After using the full screen erase, you're still in the same activity using the same tool.



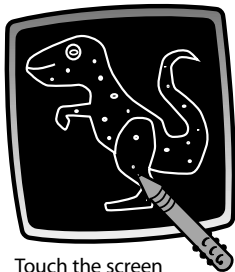
Special Effects Selector



Touch to choose a special effect.



Rotate it, mirror it or switch from white to black or black to white.



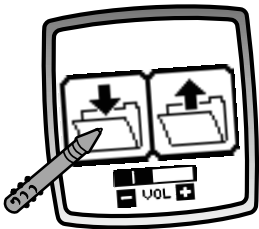
Touch the screen with the stylus and watch your drawing change.






Save It! (and Adjust the Volume)



Touch to save or retrieve your drawing; or adjust the volume (at any time).



Touch **IN** file  to save; touch **OUT** file  to retrieve; touch Volume Control  to increase or decrease volume to a comfortable level.

Hints:

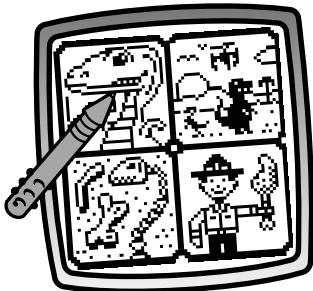
- You can save one picture at a time! Each time you save a picture, it replaces the one already there.
- After you save a picture, it will appear on your screen again. To make a new drawing, choose another activity/tool.



Home



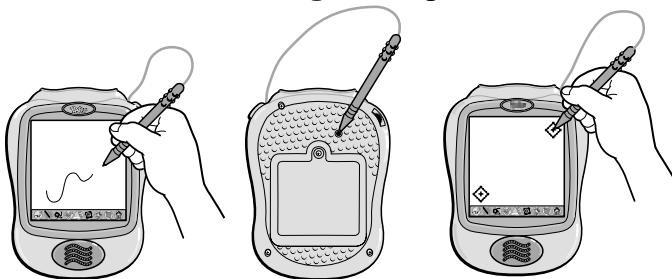
Touch to go back to the Home Screen.






Choose an activity: Dinosaur Mix-Up, Dinosaur Scene Starters, Dino Dig or What's for Dinner Dino?



Calibrating the Stylus



IMPORTANT! The mark made on your screen from the stylus and the location of the tip of the stylus may not align. When this happens, you need to calibrate the stylus.

- Turn Pixter™ power on. Wait until you see the Home Screen.
- Turn Pixter over and locate the calibration hole.
- Insert, push and hold the stylus in the calibration hole. Turn Pixter over so that you can see the screen.
- When you see two , remove the stylus from the calibration hole.
- First touch the  in the upper right corner with the tip of the stylus.
- Then, touch the  in the lower left corner with the tip of the stylus.



Care

- Keep water, sand and dirt off of this cartridge.
- Keep this cartridge away from direct sunlight and excessive heat.
- Do not immerse the cartridge. Simply wipe the outside of the cartridge with a cloth to clean.
- This cartridge has no consumer serviceable parts. Please do not take this cartridge apart.



One (1) Year Limited Warranty

Mattel Canada Inc., warrants to the original consumer purchaser that this product will be free of defects in material or workmanship for one year (unless otherwise specified in alternate warranties) from the date of purchase. If defective, return the product along with proof of the date of purchase, postage prepaid to Mattel Canada Inc., Consumer Service, 6155 Freemont Blvd., Mississauga, Ontario L5R 3W2 for replacement with an identical product or a similar product of equal or greater value according to availability. This warranty gives you specific legal rights and you may also have other rights which vary from province to province. This warranty does not cover damage resulting from accident, misuse, or abuse.

Valid for products sold in Canada.



Consumer Information

CANADA

Questions? 1-800-567-7724. Mattel Canada Inc., 6155 Freemont Blvd., Mississauga, Ontario L5R 3W2.

GREAT BRITAIN

Mattel UK Ltd, Vanwall Business Park, Maidenhead SL6 4UB.
Helpline: 01628 500302.

FRANCE

Mattel France, S.A., 27/33 rue d'Antony, Silic 145, 94523 Rungis Cédex.

AUSTRALIA

Mattel Australia Pty. Ltd., 658 Church Street, Locked Bag #870, Richmond, Victoria 3121 Australia. Consumer Advisory Service 1300 135 312.

NEW ZEALAND

16-18 William Pickering Drive, Albany 1331, Auckland.

ASIA

Mattel East Asia Ltd, World Finance Centre, Harbour City, Tsimshatsui, HK, China.

www.fisher-price.com

Fisher-Price®

Guide de l'utilisateur

Numéro de modèle : 73804



Fisher-Price, Inc., une filiale de Mattel Inc., East Aurora, New York 14052, É.-U.

©2002 Mattel Inc. Tous droits réservés.

® et ™ désignent des marques déposées de Mattel, Inc.

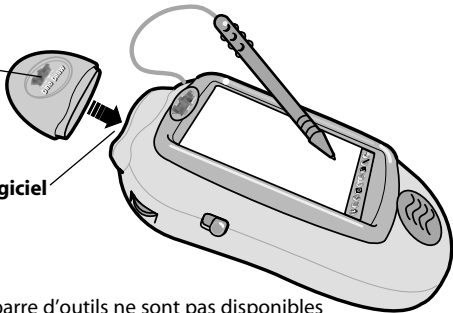


Jouons !

Avant d'insérer la cartouche du logiciel, éteindre le jouet! Insérer la cartouche dans le port du logiciel et rallumer le jouet.

**Cartouche
Les dinosaures**

Port du logiciel



- Certains outils de la barre d'outils ne sont pas disponibles pendant certaines activités ou certains jeux. Si l'outil choisi n'est pas disponible pendant une activité, un signal sonore est émis. Les outils « accueil » 🏠 et « sauvegarde » (et réglage du volume) 🗄️ sont toujours disponibles.
- Conserver ce guide, car il contient des renseignements importants.

IMPORTANT ! Si la pointe du stylet et l'image à l'écran ne sont pas alignées, il faut les calibrer. Se reporter à la page 29, « Calibrage du stylet ».



Les dinosaures

Choisis une activité ou un jeu à partir de l'écran d'accueil : **Méli-mélo de dinosaures**, **Arrière-plans dignes des dinosaures**, **Découvertes de fossiles**, **Qu'est-ce qu'on mange?** Touche de la pointe du stylet l'icône d'une activité ou d'un jeu apparaissant à l'écran.



Méli-mélo de dinosaures



Arrière-plans dignes des dinosaures



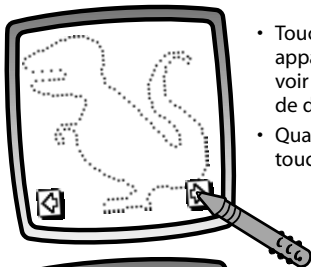
Découvertes de fossiles



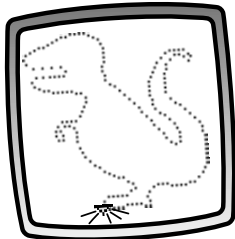
Qu'est-ce qu'on mange?



Méli-mélo de dinosaures



- Touche de la pointe du stylet les flèches apparaissant dans le bas de l'écran pour voir apparaître différentes silhouettes de dinosaures.
- Quand tu en trouves une qui te plaît, touche l'écran avec le stylet.



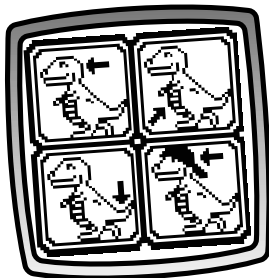
- La flèche clignotante dans le bas de l'écran t'incite à utiliser le tampon de la barre d'outils. Touche le tampon de la pointe du stylet.

Remarque : Tu peux aussi relier les points et faire ton propre dessin en utilisant n'importe quel outil de la barre d'outils !





Têtes, yeux et gueules



Ventres et peaux

Bras, jambes et queues

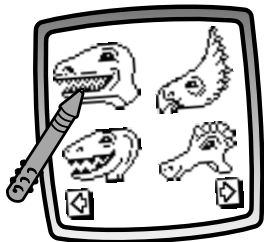
Accessoires rigolos

Fais ton choix parmi les têtes, les yeux et les gueules, les ventres et les peaux, les bras, les jambes et les queues, et parmi les accessoires rigolos.

Remarque : Essaie de trouver la partie du corps qui correspond à la silhouette du dinosaure, ou choisis-en une autre.



Têtes, yeux et gueules



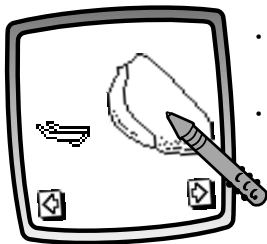
- Touche de la pointe du stylet les flèches apparaissant dans le bas de l'écran pour voir apparaître les choix qui te sont offerts.
- Quand tu trouves ce que tu veux, touche l'écran avec le stylet.



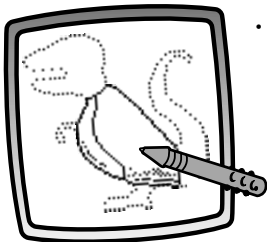
- Tu es de retour à la silhouette du dinosaure. Touche l'écran de la pointe du stylet pour ajouter le tampon de ton choix.



Ventres et peaux



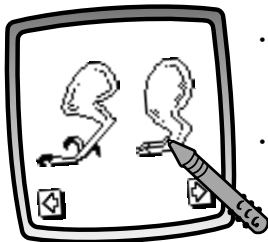
- Touche de la pointe du stylet les flèches apparaissant dans le bas de l'écran pour voir apparaître les choix qui te sont offerts.
- Quand tu as trouvé ce que tu veux, touche l'écran avec le stylet.



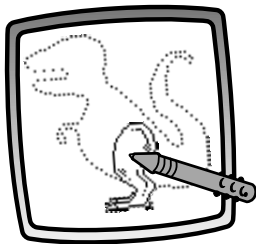
- Tu es de retour à la silhouette du dinosaure. Touche l'écran de la pointe du stylet pour ajouter le tampon de ton choix.



Bras, jambes et queues



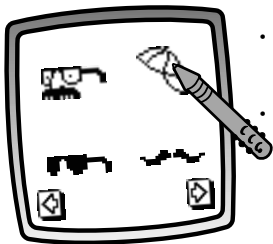
- Touche de la pointe du stylet les flèches apparaissant dans le bas de l'écran pour voir apparaître les choix qui te sont offerts.
- Quand tu as trouvé ce que tu veux, touche l'écran avec le stylet.



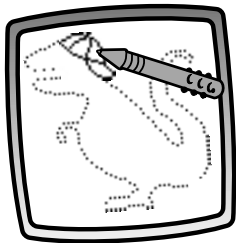
- Tu es de retour à la silhouette du dinosaure. Touche l'écran de la pointe du stylet pour ajouter le tampon de ton choix.



Accessoires rigolos



- Touche de la pointe du stylet les flèches apparaissant dans le bas de l'écran pour voir apparaître les choix qui te sont offerts.
- Quand tu as trouvé ce que tu veux, touche l'écran avec le stylet.



- Tu es de retour à la silhouette du dinosaure. Touche l'écran de la pointe du stylet pour ajouter le tampon de ton choix.

Remarque : Quand tu as fini un dessin, tu peux en effacer une partie , tout effacer , le sauvegarder  ou retourner à l'écran d'accueil en appuyant sur .










Arrière-plans dignes des dinosaures



- Touche de la pointe du stylet les flèches apparaissant dans le bas de l'écran pour voir apparaître tous les arrière-plans.
- Quand tu as trouvé ce que tu veux, touche l'écran avec le stylet.



- Utilise n'importe quel outil de la barre d'outils : crayon , ligne droite , forme , tampons  ou effets spéciaux  pour animer ton dessin!

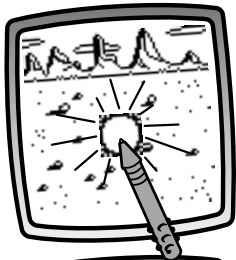
Remarque : En tout temps, tu peux retourner à l'écran Accueil en appuyant sur  ou appuyer sur  (et régler le volume) pour le sauvegarder ou le récupérer ou régler le volume.



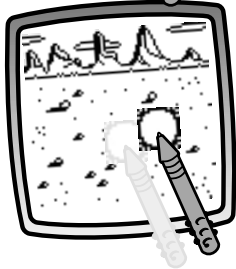


Découverte de fossiles

But du jeu : Trouver tous les os enfouis dans le site de fouilles pour compléter le squelette d'un dinosaure et lui donner vie !



- Tu es sur le site de fouilles. Maintenant, touche le cadre clignotant sur l'écran de la pointe du stylet.



- Avec le stylet, déplace le cadre pour chercher des fossiles.

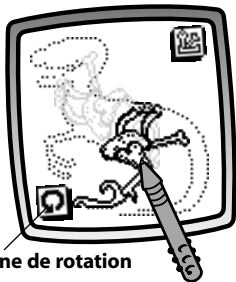
Remarque : Si le cadre touche un côté de l'écran, un site de fouilles différent apparaît à l'écran.



- Continue de déplacer le cadre jusqu'à ce que tu trouves un fossile. Regarde ! Tu as trouvé un fossile !
- Retire ton stilet.

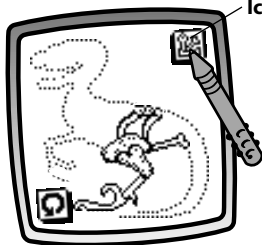


- Maintenant il est temps de compléter le casse-tête du squelette en plaçant ton fossile au bon endroit.



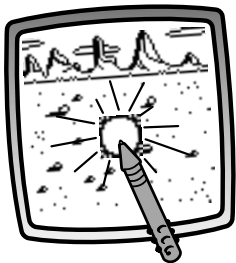
- Touche l'icône de rotation avec le stylet pour faire tourner le fossile. Maintenant, mets-le en place.

Icône de rotation

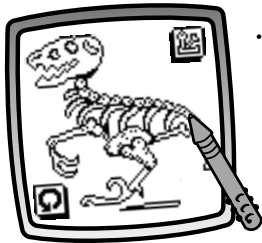


Icône de la pile d'os

- Retourne au site de fouilles. Touche de la pointe du stylet l'icône de la pile d'os.



- Tu es de retour au site de fouilles et tu dois trouver d'autres fossiles pour compléter le casse-tête de ton squelette.



- Quand tu as trouvé le dernier fossile, il est temps de compléter le casse-tête. Mets la dernière pièce en place !




- Regarde, le dinosaure prend vie !

Remarque : Quand le dinosaure arrête de bouger, tu peux ajouter tes propres détails au dessin! Tu peux utiliser n'importe quel outil de la barre d'outils !

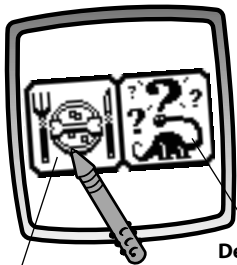


- Touche l'écran de la pointe du stylet.
- Maintenant, touche de la pointe du stylet l'icône de la pile d'os. Tu es de retour au site de fouilles pour chercher un nouveau squelette de dinosaure (il y en a six en tout).

Remarque : En tout temps, tu peux retourner à l'écran d'Accueil en appuyant sur  avec le stylet.



Qu'est-ce qu'on mange?



- Touche l'écran de la pointe du stylet et fais ton choix : *Nourrir le dinosaure* pour connaître le régime alimentaire de chaque dinosaure ou *De quel dino s'agit-il ?* et répondre à des questions sur le nom et le régime alimentaire de chaque dinosaure.

Nourris le dinosaure

De quel dino s'agit-il ?



Nourris le dinosaure



- Lis le nom et regarde l'image du dinosaure. Selon toi, quel est son régime alimentaire ?

Carnivore

Herbivore



- Touche avec le stylet l'icône représentant le régime alimentaire pour carnivores ou l'icône représentant le régime alimentaire pour herbivores pour répondre à la question.



- Regarde le gardien du dinosaure lui offrir ce que tu as choisi.
- Si tu as répondu correctement, le gardien crie de joie !
- Si tu t'es trompé, le dinosaure secoue la tête et le gardien baisse la tête, ou le dinosaure secoue la tête et le gardien se gratte la tête.

Remarque : Apprend les régimes alimentaires et les noms des 10 dinosaures. Pour passer au jeu Découvrir de quel dinosaure il s'agit, touche l'icône 🏠 de la barre d'outils; touche l'activité Qu'est-ce qu'on mange? 🍽️ et touche l'icône Découvrir de quel dinosaure il s'agit 🦖.



De quel dino s'agit-il ?



- Trois noms de dinosaure apparaissent à l'écran avec l'image d'un dinosaure ou l'image du régime alimentaire d'un dinosaure. Quel nom correspond au dinosaure ou au régime alimentaire illustré ?



- Touche avec le stylet le nom qui correspond à l'image du dinosaure ou du régime alimentaire.
 - Si tu as répondu correctement, tu verras une animation amusante !
 - Si tu t'es trompé, tu entendas un effet sonore. Essaie de nouveau !

Remarque : En tout temps, tu peux retourner à l'écran d'accueil en appuyant sur  avec le stylet.



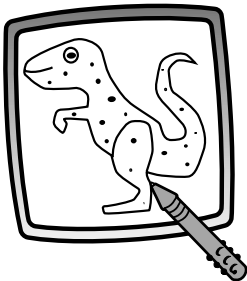
Barre d'outils



« Crayon »



Touche l'icône de la pointe du stylet pour dessiner ou écrire.



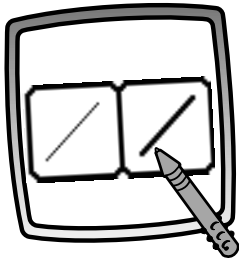
Crée ton propre dessin ou écris un message avec le stylet.



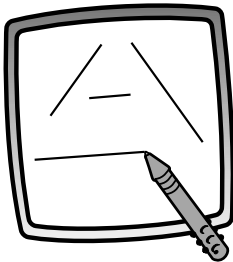
Ligne droite



Touche l'icône de la pointe du stylet pour faire une ligne droite.



Maintenant, choisis l'épaisseur de la ligne pour ton outil « Crayon ».



Touche l'écran de la pointe du stylet. Maintenant, dessine une ligne droite sur l'écran. Regarde, une ligne droite apparaît à l'écran !

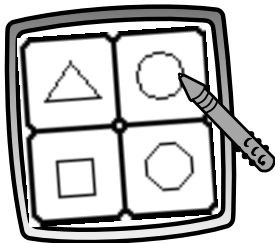
Remarque : Dessine tes propres formes et crée ton propre point-à-point.



Formes

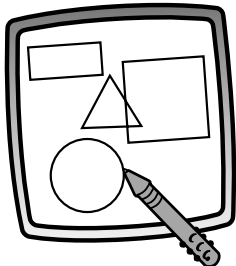


Sélectionne cet outil pour créer des formes.



Maintenant, choisis une forme :

- Triangle
- Cercle
- Carré/rectangle
- Dessine ta propre forme !



Touche l'écran de la pointe du stylet pour faire de petites ou de grosses formes.

Remarque : Pour faire un triangle, place la pointe du stylet sur l'écran et dessine la base du triangle. Puis positionne le stylet sur la base et fais-le glisser pour compléter le triangle.



Tampons



Touche le tampon.




Touche de la pointe du stylet les flèches apparaissant au bas de l'écran pour faire défiler tous les tampons.



Touche de la pointe du stylet le tampon que tu as choisi.



Touche l'écran de la pointe du stylet autant de fois que tu le veux pour sélectionner plein de tampons !

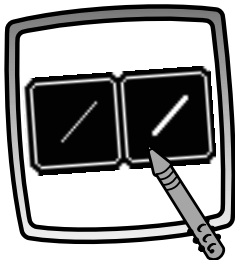
Remarque : Pour choisir plusieurs tampons, sélectionne simplement l'outil Tampons , touche les flèches de la pointe du stylet pour faire défiler les différents tampons et touche l'écran de la pointe du stylet pour choisir un tampon. Regarde : tu es de retour à ton dessin !



Gomme à effacer



Sélectionne cet outil pour transformer ton stylet en gomme à effacer.



Maintenant, choisis l'épaisseur du trait de ta gomme à effacer.



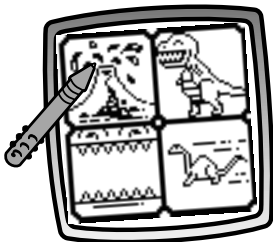
Utilise le stylet pour effacer tout ce que tu veux à l'écran.



Tout effacer



Sélectionne cet outil pour choisir un écran animé avec des effets sonores qui va tout effacer à l'écran.



Sélectionne cet outil pour choisir un écran animé avec des effets sonores qui va tout effacer à l'écran.



Regarde et écoute ton dessin disparaître.

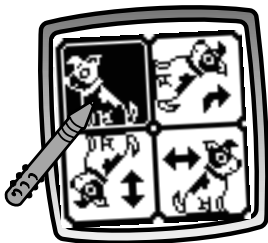
Remarque : *Après avoir effacé ton dessin, tu es encore dans cette activité et tu peux utiliser le même outil.*



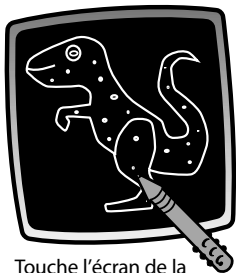
Effets spéciaux



Touche l'icône pour choisir un effet spécial.



Ton dessin pivote, s'inverse ou passe du noir au blanc, ou vice versa.



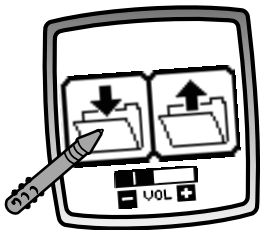
Touche l'écran de la pointe du stylet et regarde ton dessin changer.






Sauvegarde (et réglage du volume)



Sélectionne cet outil pour sauvegarder ton dessin ou régler le volume (à tout moment).



Avec la pointe du stylet, touche l'icône  pour sauvegarder une création, l'icône  pour récupérer une création et Sélectionneur de volume  pour augmenter ou baisser le son.

Remarques :

- Tu peux sauvegarder une seule image à la fois. Chaque fois que tu sauvegardes une image, celle-ci remplace l'image déjà sauvegardée.
- Après avoir sauvegardé une image, elle apparaît à l'écran. Pour faire un nouveau dessin, choisis une nouvelle activité ou un nouvel outil.



Accueil



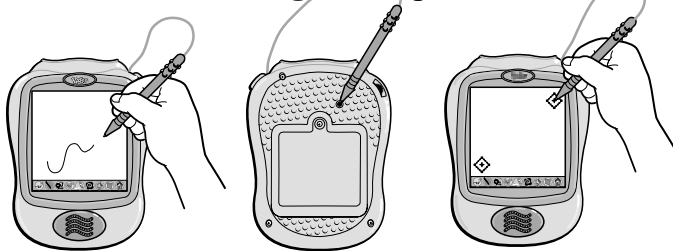
Sélectionne cette icône pour revenir à l'écran d'accueil.






Choisis une activité : Méli-mélo de dinosaures,
Arrière-plans dignes des dinosaures,
Découvertes de fossiles, Qu'est-ce qu'on mange ?



Calibrage du stylet



IMPORTANT ! Le trait fait à l'écran avec le stylet et la position de la pointe du stylet peuvent ne pas correspondre. Si c'est le cas, il faut calibrer le stylet.

- Allume le jouet et attends de voir s'afficher l'écran d'accueil.
- Tourne le jouet à l'envers et repère le trou de calibrage.
- Insère le stylet dans ce trou et, tout en maintenant le stylet en place, retourne le jouet afin que l'écran soit devant toi.
- À l'apparition de deux signes , tu peux retirer le stylet du trou de calibrage.
- De la pointe du stylet, sélectionne d'abord le signe , au haut de l'écran, à droite.
- Sélectionne ensuite le signe , au bas de l'écran, à gauche.



Entretien

- Garder la cartouche éloignée de l'eau, du sable et des saletés.
- Garder cette cartouche loin des rayons directs du soleil et de la chaleur excessive.
- Ne pas la plonger dans l'eau. Nettoyer l'extérieur de la cartouche avec un chiffon.
- Il n'existe pas de pièces de rechange pour cette cartouche. Ne pas la démonter.



Garantie limitée de un (1) an

Mattel Canada Inc. garantit au premier acheteur que le produit est couvert contre les défauts de matériau ou de fabrication pour une période de un (1) an (à moins qu'une autre garantie ne spécifie autrement) à compter de la date d'achat. Tout produit défectueux doit être retourné, accompagné d'une preuve de la date d'achat et dûment affranchi, au Service à la clientèle de Mattel Canada Inc., 6155, boul. Freemont, Mississauga (Ontario) L5R 3W2, où il sera remplacé par un produit identique ou un produit semblable de valeur égale ou supérieure. La présente garantie procure certains droits légaux à l'acheteur et peut également lui donner des droits supplémentaires pouvant varier d'une province à l'autre. La présente garantie ne couvre pas les dommages occasionnés par un accident, un usage abusif ou inapproprié.

Valable pour les produits vendus au Canada seulement only.



Service à la clientèle

CANADA

Questions? 1-800-567-7724. Mattel Canada Inc., 6155 Freemont Blvd.,
Mississauga, Ontario L5R 3W2.

www.fisher-price.com