

Fisher-Price®

# PowerTouch™

LEARNING SYSTEM

Puts the power of learning  
at your fingertips™

English version only.

## Getting Started

1. Be sure the **reset switch** (located on the back of the unit) is in the **On** position.
2. Insert the **cartridge** into the **cartridge port**.
3. With the book closed, fit one end of the book binding into the top of the unit. Lower the other end of the binding into the bottom of the unit.
4. Press the **On/Off button** and slide the **volume switch** to a comfortable listening level.
5. Now **use your finger** to touch words and pictures to hear stories, play games and much more!

**Hint:** The unit is equipped with a headphone jack for private listening. Be sure your headphones (not included) are equipped with a 3,5 mm pin.

## Reading Activities



**Story**—Listen to the story as it's read aloud.



**Words**—Touch individual words and pictures to hear them identified.



**Phonics**—Touch a word to hear it sounded out.



**Spelling**—Touch a word to learn how it is spelled.

## Interactive Games



**Find**—Listen to the question and search for the object on the page.



**Count**—Count the objects on the page.



**Surprise**—Play a variety of games.



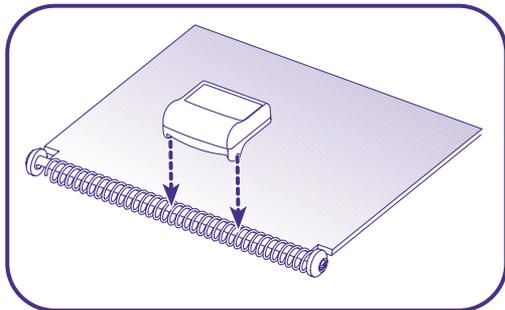
**Music**—Hear songs or play notes and music to create masterpieces!



1. Use **one finger** to touch words and pictures on the pages.
2. Do not rest hands or arms on the pages. Each page is “touch sensitive” and the unit “reads” everything that touches the page.
3. Make sure the unit is used on a **flat** surface.
4. The unit may not recognize the book page if the book is not properly positioned in the unit. Check to be sure it's not upside down or crooked in the unit.
5. The unit may also not recognize the book page if you have the wrong cartridge in the cartridge port. Match the title on the book cover with the title on the cartridge.
6. If the unit does not function properly, slide the **reset switch** on the back of the unit **Off** and then **On** again.
7. When sounds become faint or there are no sounds at all (and the volume is all the way up) or the unit does not function properly (and you have already reset the unit), it's time to replace the batteries in the unit! Replace **all four** batteries with fresh, “AA” (LR6) **alkaline** batteries.

## Cartridge Storage

(ENG)



The cartridge has been designed to clip to the binding for storage! Simply press the edge of the cartridge anywhere on the binding.

## Consumer Information

**Questions? 1-800-567-7724.** Mattel Canada Inc., 6155 Freemont Blvd., Mississauga, Ontario L5R 3W2.

Fisher-Price®

# PowerTouch™

SYSTÈME D'APPRENTISSAGE

Le pouvoir d'apprendre  
au bout des doigts

Version Anglaise seulement.



## Préparation

1. S'assurer que le **bouton de réenclenchement** (situé à l'arrière de l'unité) est à la position **On** (marche).
2. Insérer la **cartouche** dans le **lecteur**.
3. Fermer le livre et fixer une des extrémités de la reliure dans le haut de l'unité. Abaisser l'autre extrémité et la fixer dans le bas de l'unité.
4. Appuyer sur **l'interrupteur On/Off (Marche/Arrêt)** et tourner le **bouton du volume** au niveau désiré.
5. Toucher les mots et les images pour écouter des histoires, jouer à des jeux et bien plus encore!

**Remarque :** L'unité est munie d'une prise pour écouteurs. S'assurer que les écouteurs (non compris) sont pourvus d'une fiche de 3,5 mm.

## Lecture



**Histoire**—Écoute l'histoire qui est racontée.



**Mots**—Toucher des mots et des objets pour entendre leur prononciation.



**Sons**—Toucher un mot pour entendre sa prononciation.



**Orthographe**—Toucher un mot pour apprendre à l'épeler.

## Jeux interactifs



**Trouver**—Écouter la question et essayer de trouver l'objet sur la page.



**Compter**—Compter les objets qui se trouvent sur la page.



**Surprise**—Jeux variés.



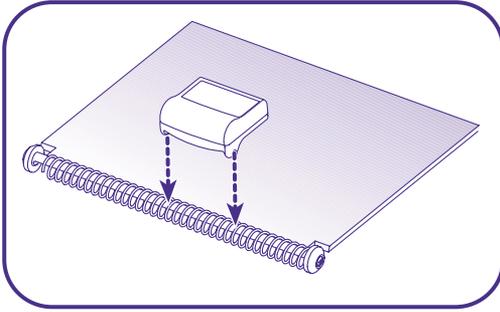
**Musique**—Écouter des chansons ou jouer de la musique pour créer des chefs-d'oeuvre!



1. Toucher les mots et les images qui se trouvent sur la page avec **un doigt** seulement.
2. Ne pas appuyer ses mains ou ses bras sur les pages. Toutes les pages sont "tactiles" et l'unité "lit" tout ce qui entre en contact avec la page.
3. Toujours utiliser l'unité sur une surface **plane**.
4. Il est possible que l'unité ne reconnaisse pas la page si le livre n'est pas bien placé sur l'unité. S'assurer que le livre n'est ni à l'envers, ni placé de travers dans l'unité.
5. Il se peut aussi que l'unité ne reconnaisse pas la page si la mauvaise cartouche a été placée dans le lecteur. Toujours prendre le livre dont le titre correspond à celui de la cartouche.
6. Si l'unité fonctionne mal, faire glisser le **bouton de réenclenchement** situé à l'arrière de l'unité à la position **Off (Arrêt)**, puis à **On (Marche)**.
7. Si les sons du jouet faiblissent ou cessent (même si le volume est au maximum) et si l'unité fonctionne mal (et que vous l'avez déjà réenclenchée), les piles de l'unité doivent être remplacées. Remplacer les **quatre** piles par des piles **alcalines** AA (LR6) neuves.

## Rangement de la cartouche

(FR)



La cartouche a été conçue pour être accrochée à la reliure pour le rangement. Il suffit d'appuyer sur l'extrémité de la cartouche à n'importe quel endroit de la reliure.

## Service à la clientèle

**Questions? 1-800-567-7724.** Mattel Canada Inc., 6155 Fremont Blvd., Mississauga, Ontario L5R 3W2.

**[www.fisher-price.com](http://www.fisher-price.com)**

©2003 Mattel, Inc. All Rights Reserved. ® and ™ designate U.S. trademarks of Mattel, Inc. Fisher-Price, Inc., a subsidiary of Mattel, Inc., East Aurora, New York 14052, U.S.A.

©2003 Sesame Workshop. "Sesame Street", "Sesame Workshop" and their logos are trademarks of Sesame Workshop. All Rights Reserved. ©2003 Sesame Workshop/CTTO.

©2003 Mattel, Inc. Tous droits réservés. ® et ™ désignent des marques déposées de Mattel, Inc. aux É.-U. Fisher-Price, Inc., une filiale de Mattel, Inc., East Aurora, New York 14052, É.-U.

©2003 Sesame Workshop.

"Sesame Street", "Sesame Workshop" et les logos afférents sont des marques de Sesame Workshop. Tous droits réservés.