



INSTRUCTIONS • INSTRUCCIONES MODE D'EMPLOI



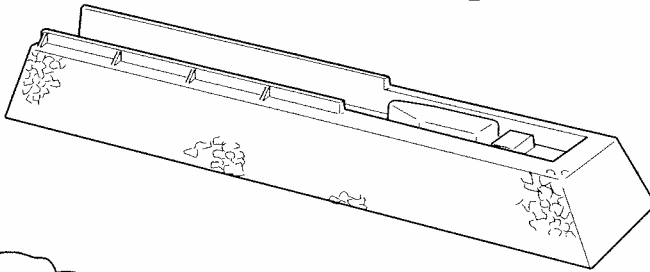
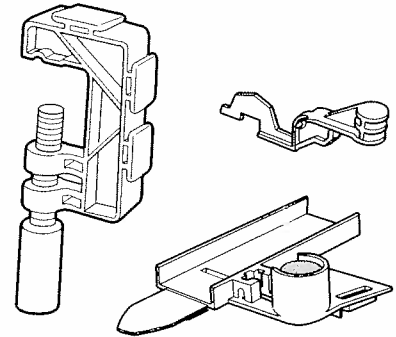
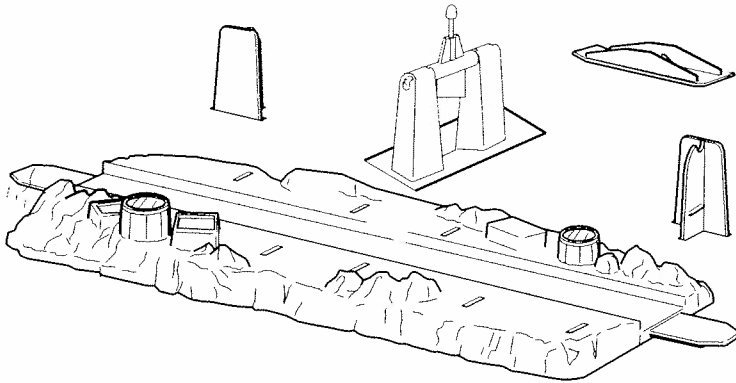
B2842-0720

CONTENTS: Please remove everything from the package and compare to the contents shown here.

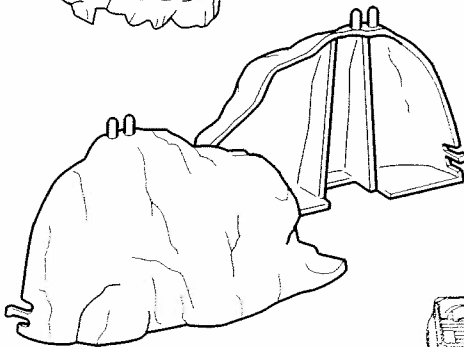
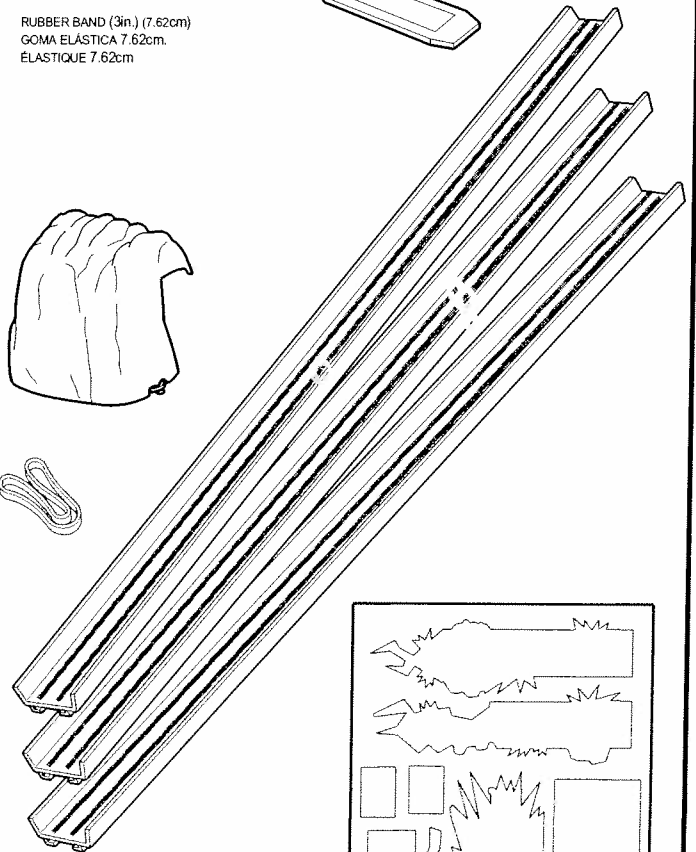
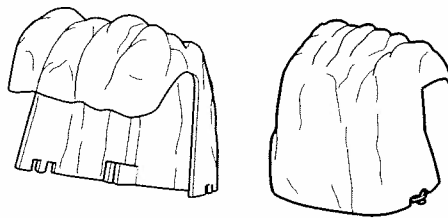
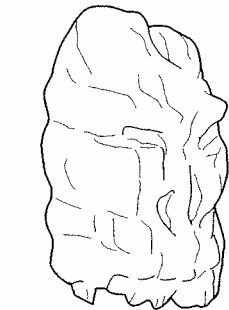
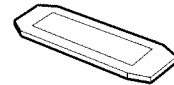
CONTENIDO: Recomendamos sacar todas las piezas de la caja e identificarlas con ayuda de las ilustraciones.

CONTIENT: Veuillez retirer tous les éléments de l'emballage et les comparer aux illustrations.

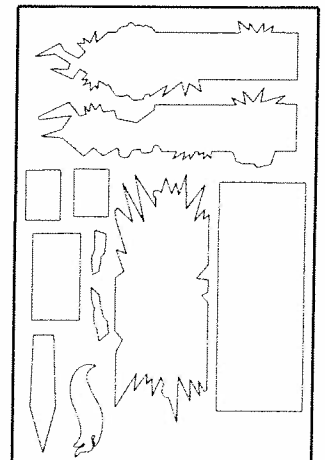
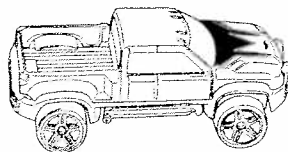
5+



RUBBER BAND (3in.) (7.62cm)
GOMA ELÁSTICA 7.62cm.
ELASTIQUE 7.62cm



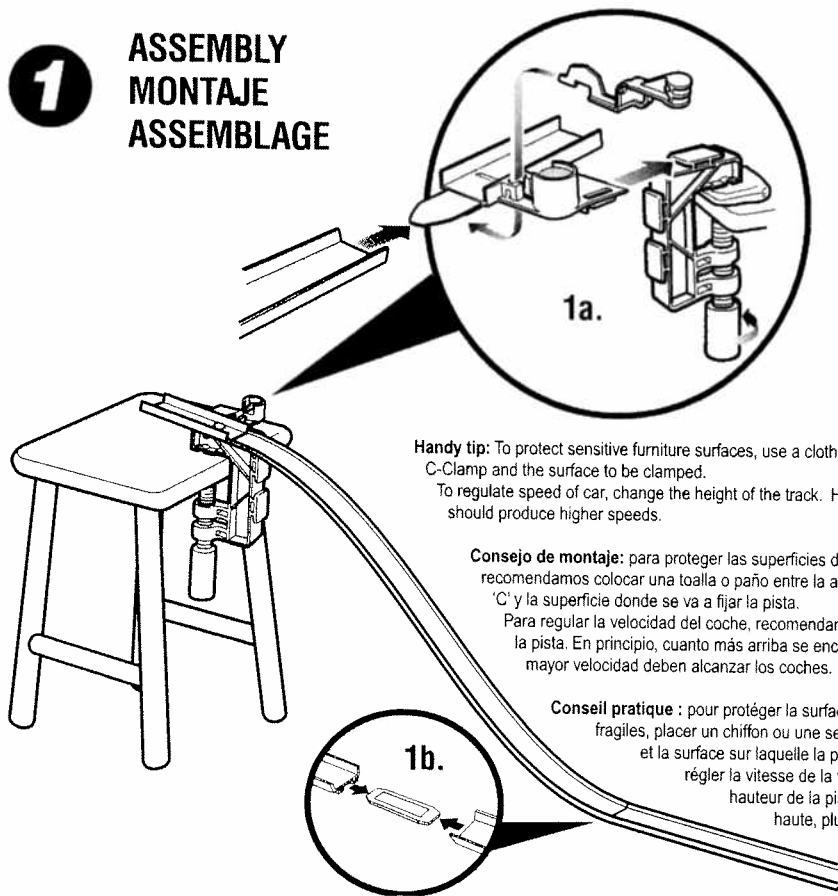
RUBBER BAND (2 3/8in.) (6.05cm)
GOMA ELÁSTICA 6.05 CM.
ELASTIQUE 6.05 cm



WARNING:
CHOKING HAZARD - Small parts.
Not for children under 3 years.

ADVERTENCIA:
PUEDE CAUSAR ASFIXIA. No
recomendable para menores de 3 años.
Contiene piezas pequeñas.

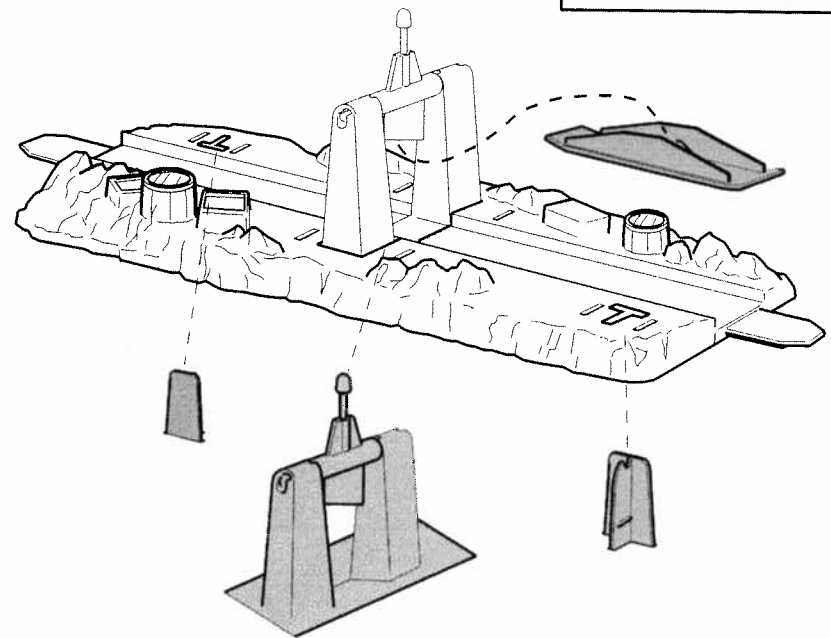
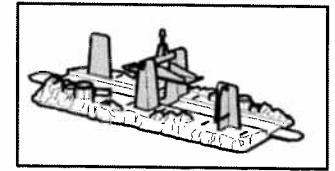
ATTENTION :
NE CONVIENT PAS aux enfants de
moins de 36 mois. Petits éléments
détachables susceptibles d'être avaiés.

1**ASSEMBLY
MONTAJE
ASSEMBLAGE**

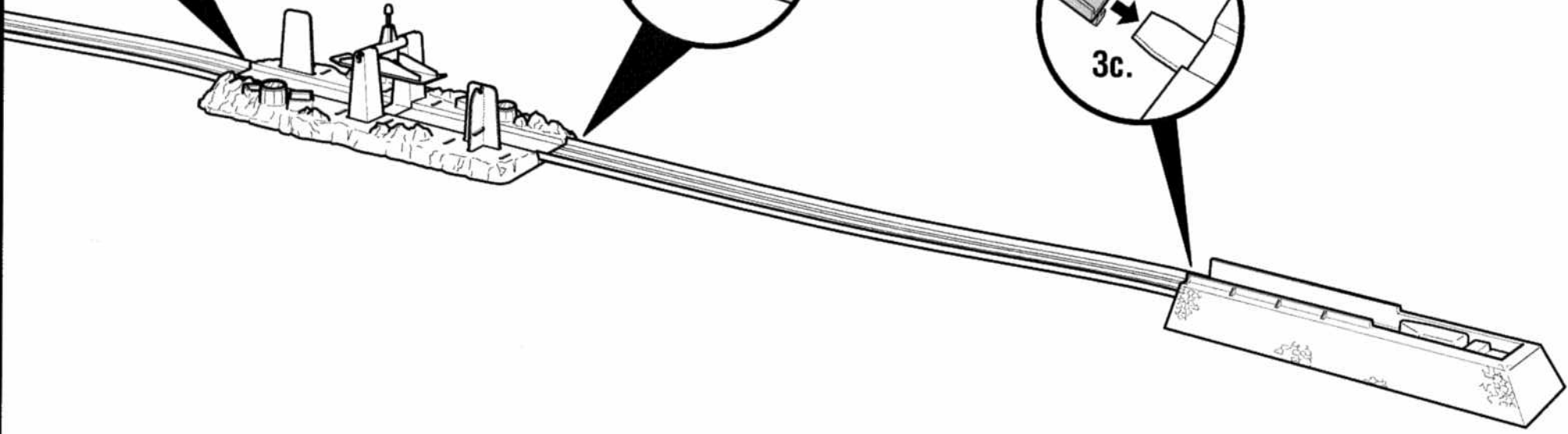
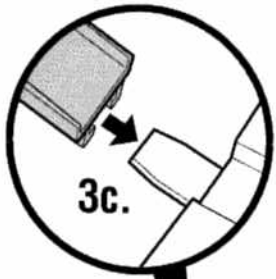
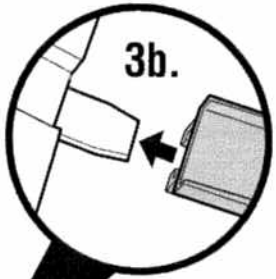
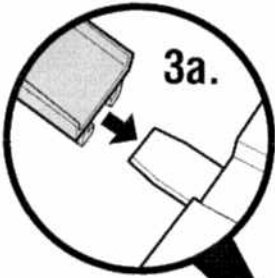
Handy tip: To protect sensitive furniture surfaces, use a cloth or towel between the C-Clamp and the surface to be clamped.
To regulate speed of car, change the height of the track. Higher clamp positions should produce higher speeds.

Consejo de montaje: para proteger las superficies delicadas o muebles, recomendamos colocar una toalla o paño entre la abrazadera en forma de 'C' y la superficie donde se va a fijar la pista.
Para regular la velocidad del coche, recomendamos ajustar la altura de la pista. En principio, cuanto más arriba se encuentre la abrazadera, mayor velocidad deben alcanzar los coches.

Conseil pratique : pour protéger la surface des meubles fragiles, placer un chiffon ou une serviette entre la pince et la surface sur laquelle la pince est fixée. Pour régler la vitesse de la voiture, modifier la hauteur de la piste. Plus la pince est haute, plus la voiture va vite.

2**ASSEMBLE BASE
MONTAJE DE LA BASE
ASSEMBLER LA BASE**

3



4

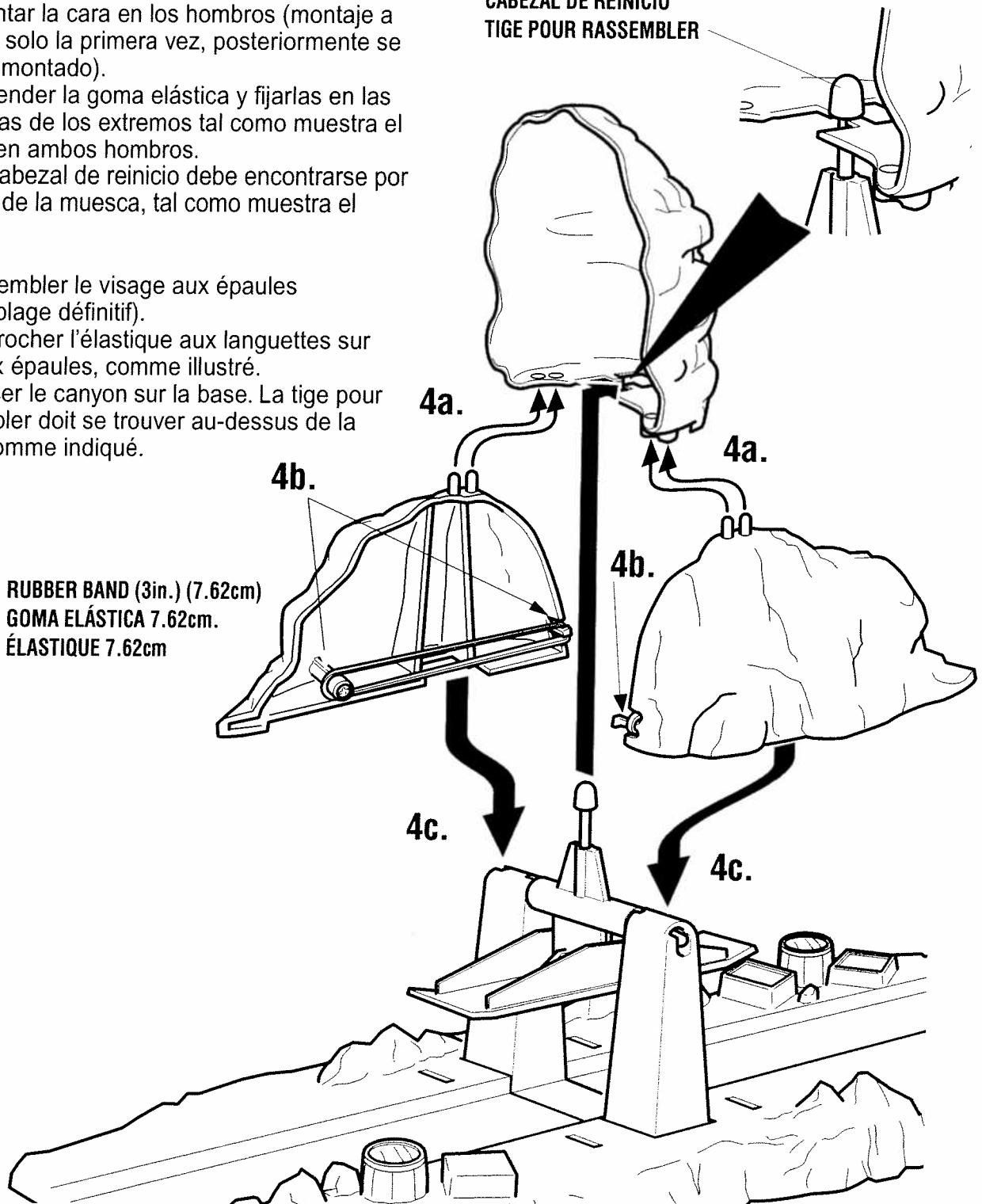
Get Ready to Play • Prepárate para jugar C'est le temps de jouer

- 4a. Assemble face to shoulders (one-time assembly).
- 4b. Stretch rubber band over tabs as shown on both shoulders.
- 4c. Load canyon assembly onto base. Reset stem should be over notch as shown.

- 4a. Montar la cara en los hombros (montaje a realizar solo la primera vez, posteriormente se guarda montado).
- 4b. Extender la goma elástica y fijarlas en las lengüetas de los extremos tal como muestra el dibujo, en ambos hombros.
- 4c. El cabezal de reinicio debe encontrarse por encima de la muesca, tal como muestra el dibujo.

- 4a. Assembler le visage aux épaules (assemblage définitif).
- 4b. Accrocher l'élastique aux languettes sur les deux épaules, comme illustré.
- 4c. Placer le canyon sur la base. La tige pour rassembler doit se trouver au-dessus de la fente, comme indiqué.

RESET STEM
CABEZAL DE REINICIO
TIGE POUR RASSEMBLER



5

5a. Stretch rubber band over tabs.
Assemble as shown.

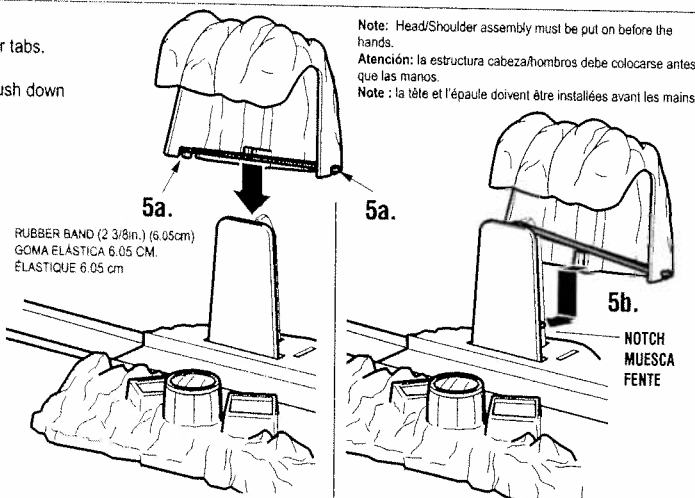
5b. To lock canyon hands, push down and under notch.

5a. Extender las gomas elásticas y fijarlas en las lengüetas de los extremos. Montar tal como muestra el dibujo.

5b. Para fijar las manos del cañón, empujarlas hacia abajo y fijarlas por debajo de la muesca de la parte inferior.

5a. Accrocher l'élastique aux languettes. Assembler comme illustré.

5b. Pour enclencher les mains du canyon, pousser vers le bas et insérer sous l'encoche de la tige.



Note: Head/Shoulder assembly must be put on before the hands.

Atención: la estructura cabeza/hombros debe colocarse antes que las manos.

Note: la tête et l'épaule doivent être installées avant les mains.

6

TO PLAY • PARA JUGAR • POUR JOUER

6a.

• Press down on the starter gate button, insert car. Gate will automatically lower to allow car to roll down.

• Pulsar el botón de barrera de salida e introducir un coche. La barrera bajará automáticamente, permitiendo que el coche baje por la pista.

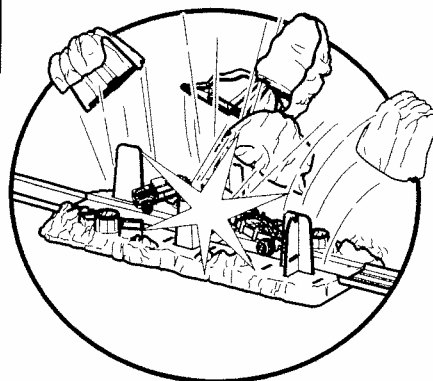
• Appuyer sur le bouton de la barrière de départ et insérer la voiture. La barrière se baissera automatiquement pour laisser passer la voiture.

6b.

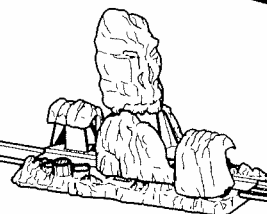
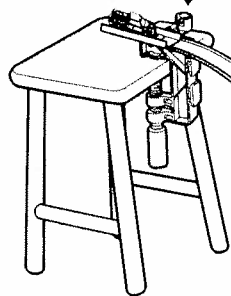
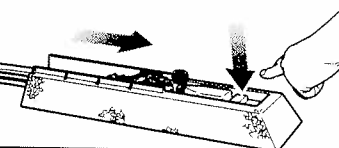
• At other end of track, pull launch slide back on launcher until it catches. There are four positions. The farther back you set it, the faster the car goes. Load a second car (not included) into the launcher. Push down on button to launch. Time your launch so the two cars collide inside the canyon face.

• En el otro extremo de la pista, deslizar el mecanismo del lanzador hacia atrás hasta que quede bloqueado. Dispone de 4 posiciones. Cuanto más atrás quede fijado, mayor velocidad alcanzará el coche. Cargar un segundo coche (no incluido) en el lanzador. Pulsar el botón para lanzarlo. Recomendamos sincronizar el lanzamiento de modo que los dos coches choquen dentro de la cara del cañón.

• A l'autre extrémité de la piste, tirer la glissière de lancement vers l'arrière jusqu'à ce qu'elle s'enclenche. Il y a quatre positions. Plus la glissière est tirée vers l'arrière, plus la voiture ira vite. Charger une deuxième voiture (non incluse) dans le lanceur. Appuyer sur le bouton pour lancer la voiture. Programmer le lancement de sorte que les deux voitures entrent en collision dans le canyon.

**6a.**

STARTER GATE BUTTON
BOTÓN DE SALIDA
BOUTON DE LA BARRIÈRE DE DÉPART

**6b.**

TO STABILIZE SET: On carpet, use books. On smooth floor, tape base to surface.

CÓMO ESTABILIZAR EL CIRCUITO: Si se ha montado el circuito sobre moqueta o alfombra, sujetarlo con la ayuda de libros. Si se ha montado sobre una superficie lisa, pegarlo a la misma con cinta adhesiva.

POUR STABILISER LA PISTE: Sur un tapis, utiliser des livres. Sur une surface lisse, fixer la base avec du ruban adhésif.