



Blokus™

Gra

**Jedna zasada,
nieograniczone możliwości!**

ZAWARTOŚĆ

Plansza do gry
84 elementy w 4 kolorach (po 21 elementów w każdym kolorze – czerwonym, niebieskim, żółtym, zielonym).

PRZYGOTOWANIE

Każdy z graczy wybiera kolor i bierze zestaw 21 elementów.
Najpierw wybiera się gracza, który zaczyna jako pierwszy, a następnie gra kontynuowana jest wokół planszy zgodnie z ruchem wskazówek zegara.

SZYBKIE ROZPOCZĘCIE

Zaczynając od pola w rogu, każdy z graczy po kolei umieszcza elementy w swoim kolorze na planszy.

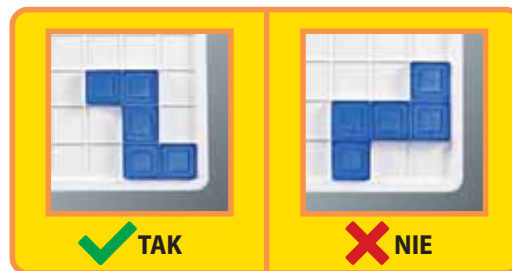
Należy pamiętać tylko o jednej zasadzie – każdy element musi dotykać innego elementu w danym kolorze, **lecz jedynie narożnikiem!**

Aby wygrać, zakryj jak najwięcej pól na planszy!

GRA (4 graczy)

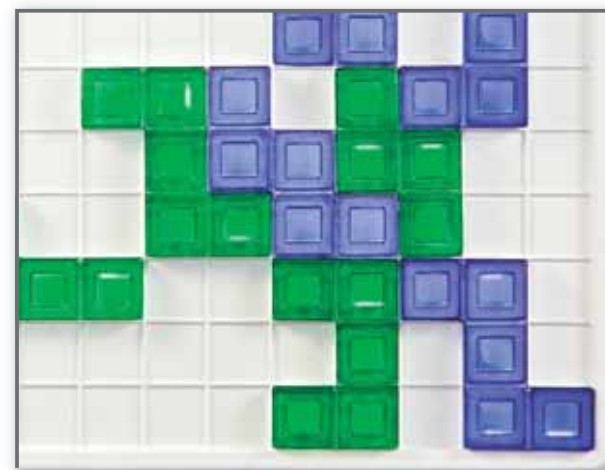
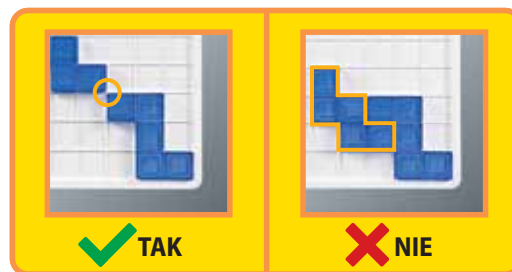
Wskazówka: Jeśli w grze bierze udział tylko dwóch lub trzech graczy, zobacz rozdział *Odmiany Gry* w dalszej części instrukcji.

Gracze po kolei umieszczają po jednym elemencie na planszy. W pierwszym ruchu każdy gracz **musi** położyć swój element **w rogu planszy.**



Jedyna zasada gry Blokus™!

Każdy nowy element musi dotykać co najmniej jednego elementu tego samego koloru, **ale tylko narożnikiem!**



Nie ma ograniczeń co do tego, w jaki sposób elementy jednego koloru mogą dotykać elementów w innych kolorach.

Na przykład: niebieskie elementy mogą się dotykać tylko narożnikami, ale nie ma znaczenia to, w jaki sposób niebieskie elementy dotykają zielonych elementów.

Jeśli gracz nie może umieścić elementu na planszy, opuszcza swoją kolejkę.

Gra kończy się, gdy żaden z graczy nie może umieścić żadnego swojego elementu na planszy.

ZWYCIĘZCA

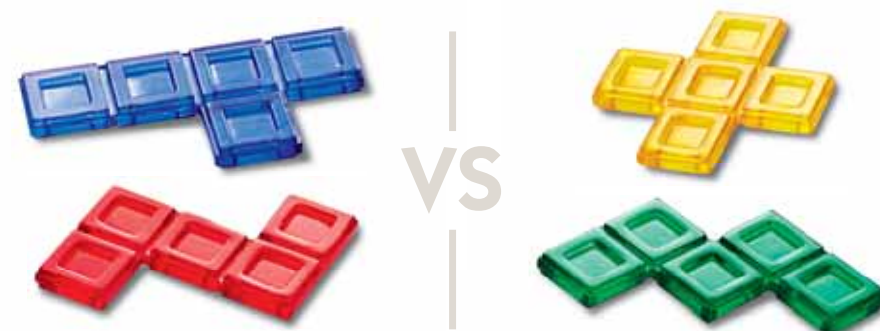
Na koniec gry gracze zliczają liczbę pól w elementach, które nie zostały użyte w grze. Wygrywa gracz, któremu zostało **najmniej** pól!



ODMIANY GRY

Gra dla 2 graczy

- ◆ Jeden gracz gra elementami niebieskimi i czerwonymi, a drugi – elementami żółtymi i zielonymi.
- ◆ Kolejność gry jest następująca: elementy niebieskie, żółte, czerwone, zielone.
- ◆ Elementy należy układać tak, jak opisano w grze dla czterech graczy.
- ◆ Na koniec gry gracze obliczają swój wynik, dodając pola z **obu** kolorów, którymi grają.



Gra dla 3 graczy

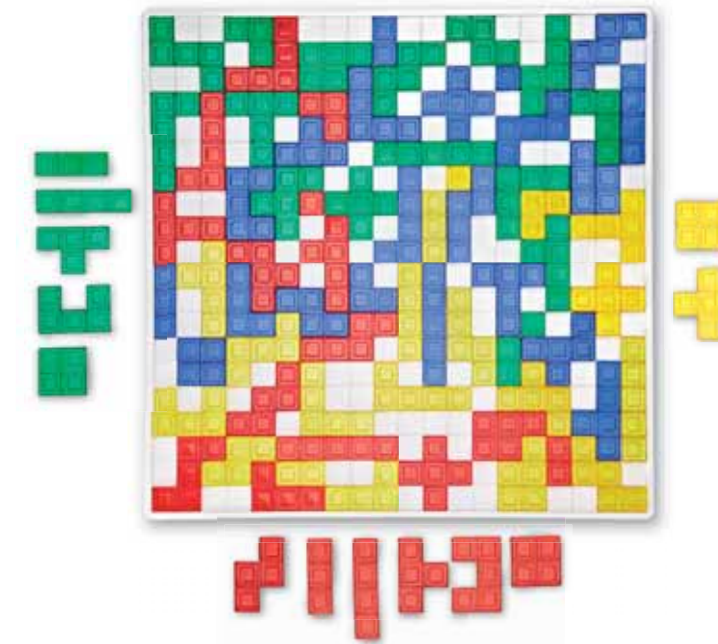
- ◆ Kolejność gry jest następująca: elementy niebieskie, żółte, czerwone, zielone.
- ◆ Każdy z graczy wybiera jeden kolor.
- ◆ Kolor, który nie został wybrany, jest wspólny – elementy tego koloru są wykładane na zmianę przez każdego z graczy.
- ◆ Elementy należy układać tak, jak opisano w grze dla czterech osób.
- ◆ Gracze obliczają swój wynik, zliczając liczbę pól w elementach, które nie zostały użyte w grze. Punktacja koloru wspólnego jest pomijana.

ZAAWANSOWANA PUNKTACJA (opcjonalnie)

Gdy gracze są gotowi na większe wyzwanie, mogą spróbować zaawansowanej punktacji – teraz gracze rywalizują o **najwyższy** wynik.

Każdy gracz zlicza liczbę pól w elementach, które nie zostały użyte w grze: 1 pole = **-1 punkt**. Gracz otrzymuje **+15 punktów**, jeśli wyłożył wszystkie swoje elementy na planszę, oraz **5 dodatkowych punktów**, jeśli ostatnim elementem wyłożonym na planszę był element najmniejszy (o jednym polu).

Na rysunku przedstawiono przykładową ukończoną grę, w której zwyciężył gracz niebieski.



Gracz **niebieski** umieścił na planszy wszystkie swoje elementy, a jako ostatni element wyłożył ten najmniejszy.

Wynik: +20 punktów

Graczowi **żółtemu** nie udało się umieścić na planszy dwóch elementów po cztery pola.

Wynik: -8 punktów

Graczowi **czerwonemu** nie udało się umieścić na planszy jednego elementu o trzech polach, czterech elementach po cztery pola oraz jednego elementu o pięciu polach.

Wynik: -24 punktów

Graczowi **zielonemu** nie udało się umieścić na planszy jednego elementu o trzech polach, trzech elementach po cztery pola oraz jednego elementu o pięciu polach.

Wynik: -20 punktów



Gra Blokus™ bazuje na oryginalnym pomysle Bernarda Tavittiana.
BJV44-0520

