

ENG

C5522

Fisher-Price®

Learning Table™

www.fisher-price.com

This toy is English speaking.

Please keep this instruction sheet for future reference, as it contains important information.

Requires three "AA" batteries (included).

Adult assembly is required.

Tool required for battery replacement:
Phillips screwdriver
(not included).



Green square

1-2-3

Laugh & Learn™



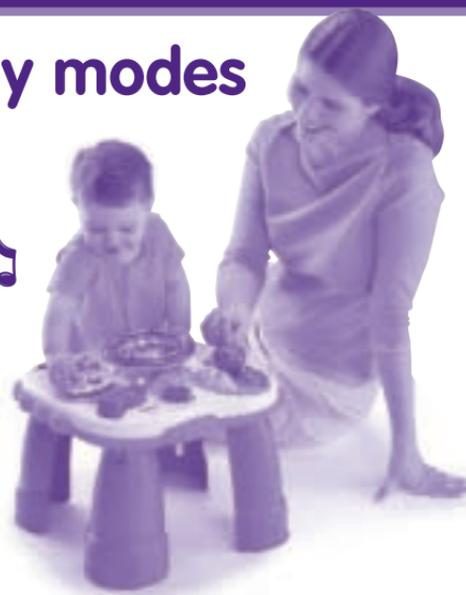
2 interactive play modes

1. Learning time

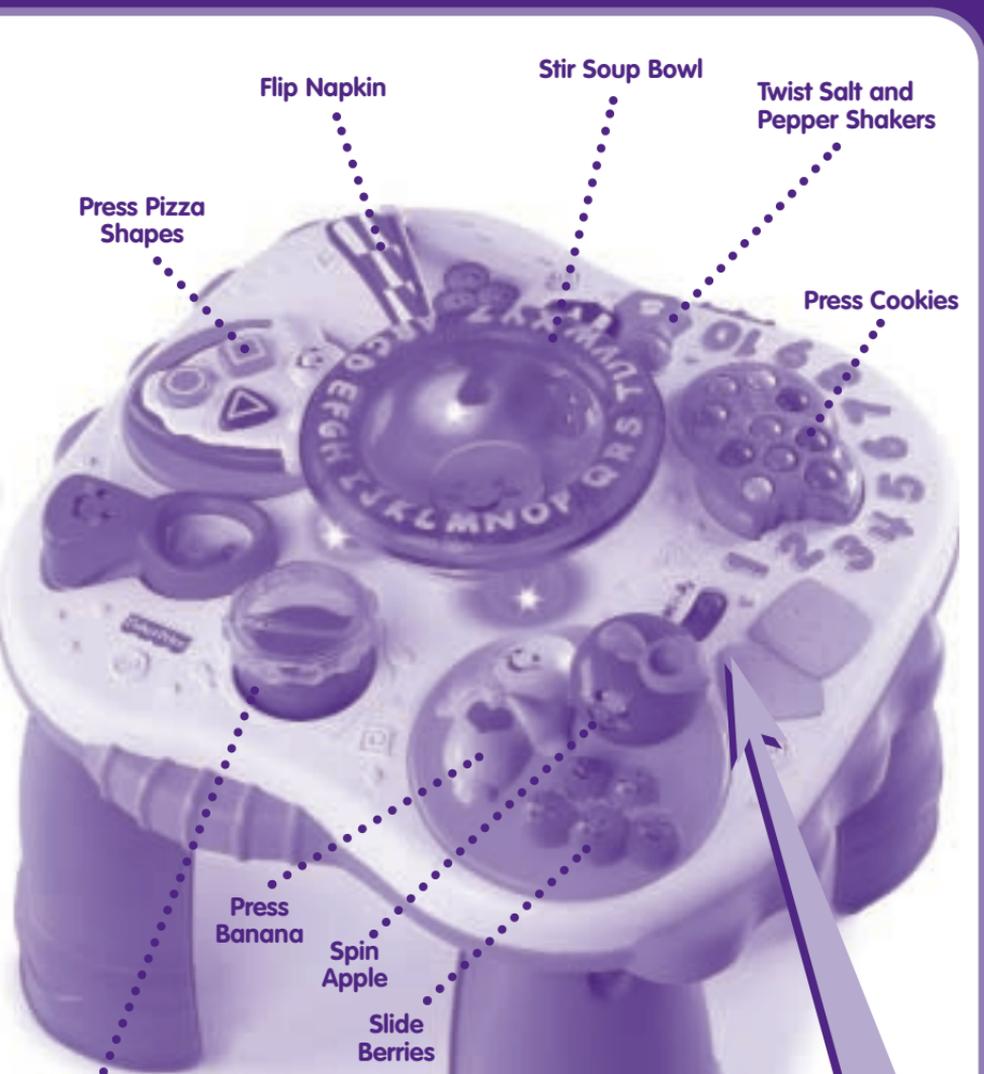
ABC



2. Music fun



Stir the soup bowl	ABC Hear the A-B-C song or a fun phrase
	 Hear a fun song
Press the pizza shape buttons	ABC Learn the colour or shape of the button you pressed or hear a fun sound effect
	 Hear three musical notes – play like a piano
Lift up the napkin	ABC Hear a peek-a-boo greeting
	 Hear a fun tune – flip the napkin down and the music stops
Press the sippy cup	ABC See it magically fill and empty and learn about opposites
	 See it magically fill and empty with fun music or sound effects
Spin the apple, Slide the berries Press the banana	ABC Learn about colours and textures
	 Hear more enjoyable songs
Press the cookie	ABC Hear the numbers counted to 10 in a fun song or hear a fun phrase
	 Hear a another song or a fun sound effect
Twist the salt and pepper shakers	ABC Hear a fun sound effect
	 Hear short song



Press Sippy Cup

Press Banana

Spin Apple

Slide Berries

Flip Napkin

Stir Soup Bowl

Twist Salt and Pepper Shakers

Press Pizza Shapes

Press Cookies



MODE SWITCH

- Locate the mode switch on the top of the toy.
- Slide the mode switch to either learning mode **ABC**, music mode , or off **O**.
- When your child is finished playing with this toy, slide the mode switch to the off **O** position.



Learn each day— through fun, familiar play!

Our Laugh & Learn™ toys build upon babies' innate curiosity and the natural way they learn through everyday experiences. Whether baby is stirring the soup for A-B-C's or pressing the sippy cup to see it fill and empty, the Laugh & Learn™ Learning Table™ provides baby with the opportunity to imitate mom and dad to learn the alphabet, numbers, colours, shapes, words, opposites, actions, textures, manners and more!

The Laugh & Learn™ Learning Table™ has two interactive modes of play – learning time and musical fun. Simply slide the switch and stir, flip, spin, press and twist for a whole new way to play! Snap the legs to the tabletop for walk around fun or remove them for sit and play fun!

Look for other
Laugh & Learn toys ...



Learning Phone™

C6324



Learning Home™

C6327



Learning Birdbath™

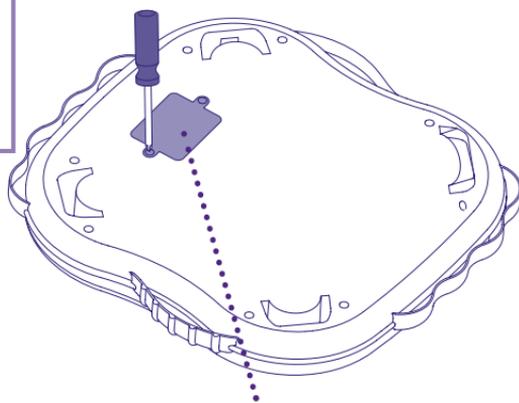
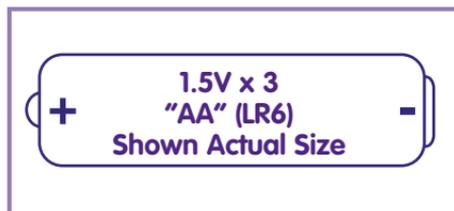
C6513



Learning Puppy™

C6325

Battery Replacement



Battery Compartment Door

Note: We recommend replacing the batteries that came with this toy with three, new alkaline "AA" (LR6) batteries.

- Locate the battery compartment on the underside of the tabletop.
- Loosen the screws in the battery compartment door with a Phillips screwdriver. Remove the battery compartment door.
- Insert three "AA" (LR6) **alkaline** batteries, as indicated inside the battery compartment.

Hint: We recommend using **alkaline** batteries for longer life.

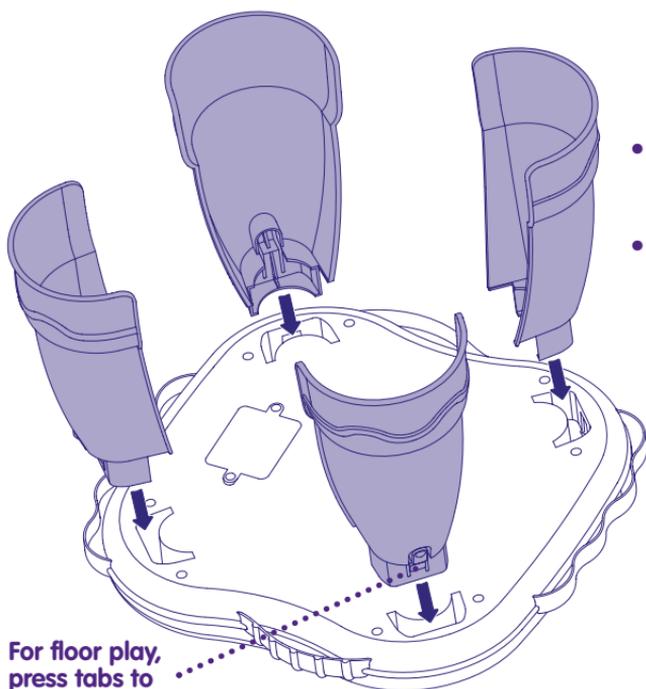
- Replace the battery compartment door and tighten the screws with a Phillips screwdriver. Do not over-tighten.
- When lights or sounds from this toy become faint or stop, it's time for an adult to change the batteries!
- Low battery power may affect toy function, including irregular sound/lights and the toy may not turn off.
- Replace all batteries with **alkaline** batteries only.

Battery Safety Information

Batteries may leak fluids that can cause a chemical burn injury or ruin your toy. To avoid battery leakage:

- Do not mix old and new batteries or batteries of different types: alkaline, standard (carbon-zinc) or rechargeable (nickel-cadmium).
- Insert batteries as indicated inside the battery compartment.
- Remove batteries during long periods of non-use. Always remove exhausted batteries from the toy. Dispose of batteries safely. Do not dispose of batteries in a fire. The batteries may explode or leak.
- Never short-circuit the battery terminals.
- Use only batteries of the same or equivalent type, as recommended.
- Do not charge non-rechargeable batteries.
- Remove rechargeable batteries from the toy before charging.
- If removable, rechargeable batteries are used, they are only to be charged under adult supervision.

Assembly



- Turn the tabletop upside down on a soft surface.
- Insert and “snap” the legs into the slots in the tabletop.

For floor play,
press tabs to
remove the legs

Care

- Wipe this toy with a clean cloth dampened with a mild soap and water solution. Do not immerse this toy.
- This toy has no consumer serviceable parts. Do not take this toy apart.

ICES-003

This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003.

Consumer Information

Questions? 1-800-567-7724. Mattel Canada Inc., 6155 Freemont Blvd., Mississauga, Ontario L5R 3W2.

Fisher-Price®

FR

C5522

La Table Électronique

www.fisher-price.com

Jouet d'expression anglaise.

Conservez ce mode d'emploi pour vous y référer en cas de besoin car il contient des informations importantes.

Fonctionne avec trois piles AA fournies

Assemblage par un adulte requis.

Outil nécessaire pour le remplacement des piles : un tournevis cruciforme (non inclus).



Green square

Laugh & Learn™



2 modes de jeu interactifs

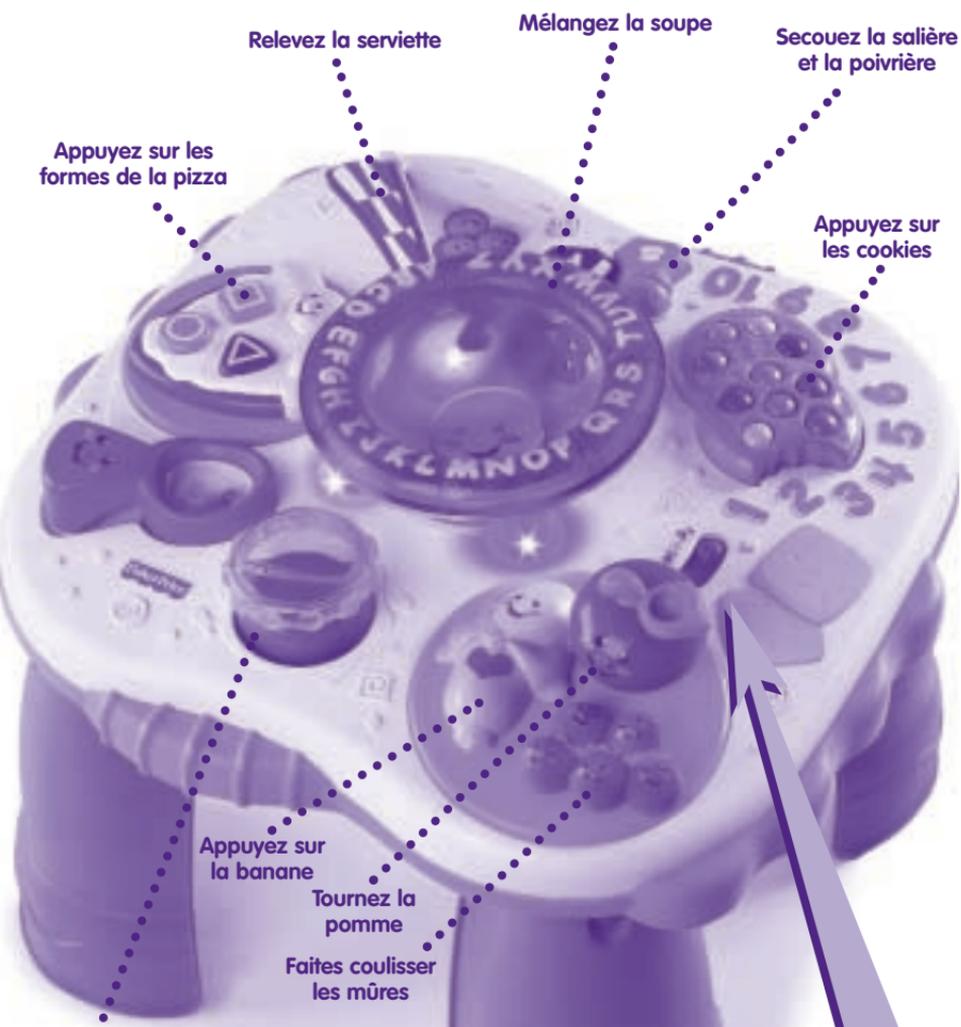
1. Mode apprentissage

ABC

2. Mode musique



Mélangez la soupe	ABC Vous entendez la chanson de l'alphabet ou une phrase amusante
	 Vous entendez une chanson amusante
Appuyez sur les formes de la pizza	ABC Apprenez la couleur ou la forme du bouton sur lequel vous avez appuyé ou écoutez un effet sonore amusant
	 Vous entendez trois notes de musique, comme au piano
Soulevez la serviette	ABC Vous entendez un message de bienvenue
	 Vous entendez une mélodie : rabaissez la serviette et la musique s'arrête
Appuyez sur la tasse	ABC La tasse se remplit et se vide comme par magie. Apprenez les contraires.
	 La tasse se remplit et se vide comme par magie. On entend une musique et des effets sonores.
Tournez la pomme, faites coulisser les mûres, appuyez sur la banane	ABC Apprenez les couleurs et les textures
	 Entendez d'autres chansons
Appuyez sur le cookie	ABC Vous entendez une chanson sur les chiffres de 1 à 10, ou une phrase amusante
	 Vous entendez une autre chanson ou un effet sonore
Secouez la salière et la poivrière	ABC Vous entendez un effet sonore amusant
	 Vous entendez une petite chanson



**BOUTON
DES MODES**

- Repérez le bouton des modes sur le dessus du jouet.
- Glissez le bouton des modes sur le mode apprentissage **ABC**, le mode musique 🎵 ou la position arrêt ○.
- Lorsque l'enfant a fini de jouer, glissez le bouton des modes sur arrêt ○.



Apprenez tous les jours en vous amusant !

Les jouets Laugh & Learn sont fondés sur la curiosité innée des bébés et leur façon naturelle d'apprendre à travers les expériences quotidiennes. Que bébé mélange la soupe et apprenne l'alphabet ou qu'il appuie sur la tasse et la voit se remplir et se vider, la Table Électronique Laugh & Learn offre à bébé l'opportunité d'imiter maman et papa, et ainsi d'apprendre l'alphabet, les chiffres, les couleurs, les formes, les mots, les contraires, les actions, les textures, les manières et bien plus !

La Table Électronique Laugh & Learn comporte deux modes de jeu interactifs : le mode apprentissage et le mode musique. Glissez simplement le bouton des modes, et mélangez, soulevez, tournez, appuyez et secouez pour découvrir une toute nouvelle façon de jouer ! Emboîtez les pieds dans le dessus de table pour que bébé joue debout ou retirez-les pour que bébé joue assis.

**Découvrez les autres
jouets Laugh & Learn...**



Le Téléphone Électronique

C6324



La Maison Électronique

C6327



Le Bain des Oiseaux

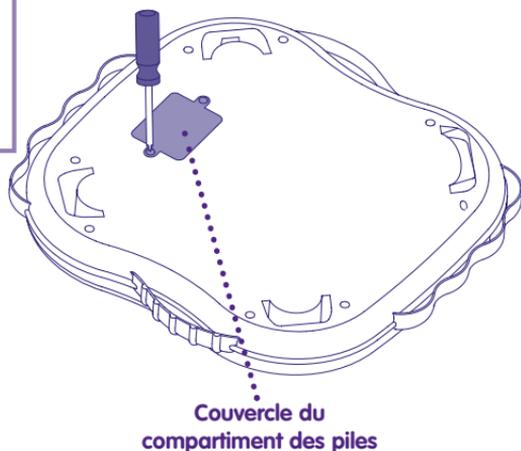
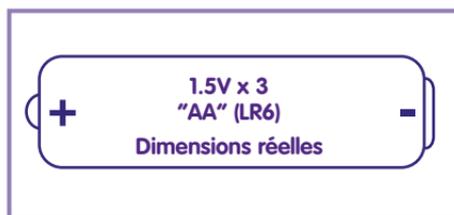
C6513



Le Chiot Électronique

C6325

Remplacement des piles



Remarque : il est recommandé de remplacer les piles fournies par trois piles alcalines neuves LR6 (AA).

- Repérez le couvercle des piles sous et dessus de la table.
- Desserrez les vis du couvercle avec un tournevis cruciforme. Retirez le couvercle.
- Insérez trois piles **alcalines** LR6 (AA) neuves, comme indiqué à l'intérieur du compartiment.

Conseil : il est recommandé d'utiliser des piles **alcalines** car elles durent plus longtemps.

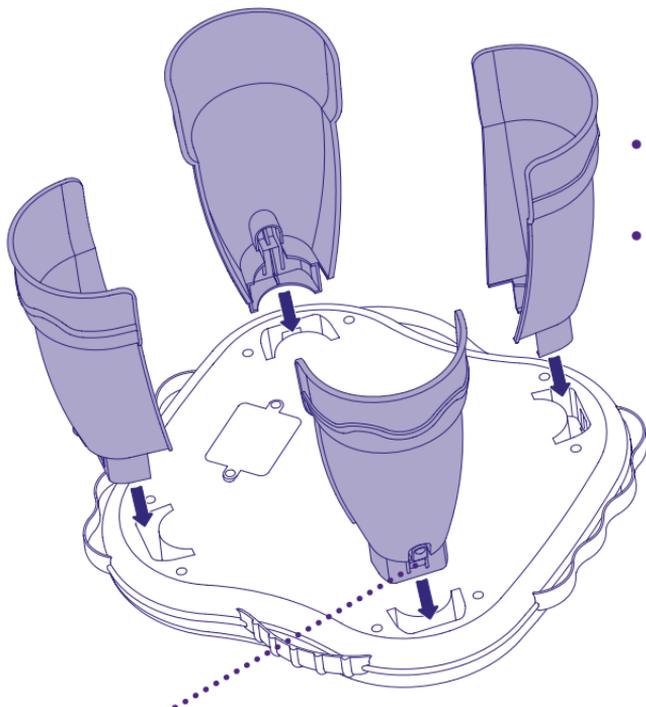
- Remplacez le couvercle et revissez-le avec un tournevis cruciforme. Ne pas trop serrer.
- Lorsque les sons ou les lumières du jouet faiblissent ou s'arrêtent, il est temps pour un adulte de changer les piles.
- Des batteries faibles peuvent affecter le fonctionnement du jouet, y compris le son et les lumières, et vous risquez de ne plus pouvoir éteindre le jouet.
- Remplacez toutes les piles par des piles **alcalines** uniquement.

Mises en garde au sujet des piles

Des substances liquides peuvent s'écouler des piles et provoquer des brûlures chimiques ou endommager le jouet. Pour éviter tout écoulement des piles :

- Ne pas mélanger des piles usées avec des piles neuves ou différents types de piles : alcalines, standard (carbone-zinc) ou rechargeables (nickel-cadmium).
- Insérer les piles comme indiqué à l'intérieur du compartiment des piles.
- Enlever les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période. Ne jamais laisser des piles usées dans le jouet. Jeter les piles usées dans un conteneur réservé à cet usage. Ne pas jeter les piles au feu. Les piles pourraient exploser ou couler.
- Ne jamais court-circuiter les bornes des piles.
- Utiliser uniquement des piles de même type ou de type équivalent, comme conseillé.
- Ne pas recharger des piles non rechargeables.
- Les piles rechargeables doivent être retirées du jouet avant chargement.
- En cas d'utilisation de piles rechargeables, celles-ci ne doivent être chargées que par un adulte.

Assemblage



- Posez le dessus de table à l'envers sur une surface douce.
- **Emboîtez** les pieds dans les fentes du dessus de table.

Pour jouer avec le dessus de table sur le sol sans les pieds, appuyez sur les boutons et retirez les pieds.

Entretien

- Nettoyez ce jouet avec un chiffon propre légèrement imbibé d'eau savonneuse. Ne pas le plonger dans l'eau.
- Il n'existe pas de pièces de rechange pour ce jouet. Ne pas le démonter.

NMB-003

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Informations Consommateurs

Questions? 1-800-567-7724. Mattel Canada Inc., 6155 Freemont Blvd., Mississauga, Ontario L5R 3W2.