

Fisher-Price®

Learning Puppy™

Please keep this instruction sheet for future reference, as it contains important information.

Requires three "AA" batteries (included).

Adult assembly is required for battery replacement.

Tool required for battery replacement: Phillips screwdriver (not included).



ENG
C6325
Instructions

Care

- Wipe this toy with a clean cloth dampened with a mild soap and water solution. Do not immerse this toy.
- This toy has no consumer serviceable parts. Do not take this toy apart.

Consumer Information

CANADA: Questions? 1-800-432-5437.

Mattel Canada Inc., 6155 Freemont Blvd., Mississauga, Ontario L5R 3W2; www.service.mattel.com



Create a world of learning at home!



Make learning more fun with the whole collection of **Laugh & Learn™** toys. With rich music, lyrics and lots of activities, they combine early academics and everyday experiences, for the way kids really learn.



Each sold separately and subject to availability.



C6324



G6167



C6327



G6685



G9452



C5522



C6513

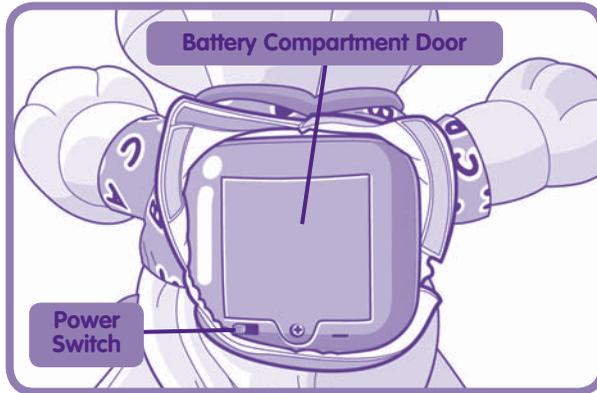
Before Use

⚠ CAUTION

Please keep small parts such as the plastic tab out of children's reach. Throw the plastic tab away.

Note: A plastic tab was attached to the toy for in-store demonstration purposes. While the tab may have already been removed, check the back of the toy to be sure. If the plastic tab is still attached, open the fasteners on the back of the toy and pull and remove the tab. Close the fasteners and throw the plastic tab away.

Battery Replacement



For best results, we recommend replacing the batteries that came with this toy with three, new LR6 ("AA") alkaline batteries.

- Open the fasteners on the back of the toy to access the battery compartment.
- Loosen the screws in the battery compartment door with a Phillips screwdriver. Remove the battery compartment door. Throw the exhausted batteries away.
- Insert three, new LR6 ("AA") **alkaline** batteries.

Hint: We recommend using **alkaline** batteries for longer battery life.

- Replace the battery compartment door and tighten the screws with a Phillips screwdriver. Do not over-tighten.
- Close the fasteners on the toy.
- When sounds become faint or stop, it's time for an adult to change the batteries!



- Protect the environment by not disposing of this product with household waste (2002/96/EC). Check your local authority for recycling advice and facilities (Europe only).



Shown Actual Size

Battery Safety Information

In exceptional circumstances, batteries may leak fluids that can cause a chemical burn injury or ruin your product. To avoid battery leakage:

- Do not mix old and new batteries or batteries of different types: alkaline, standard (carbon-zinc) or rechargeable (nickel-cadmium).
- Insert batteries as indicated inside the battery compartment.
- Remove batteries during long periods of non-use. Always remove exhausted batteries from the product. Dispose of batteries safely. Do not dispose of this product in a fire. The batteries inside may explode or leak.
- Never short-circuit the battery terminals.
- Use only batteries of the same or equivalent type, as recommended.
- Do not charge non-rechargeable batteries.
- Remove rechargeable batteries from the product before charging.
- If removable, rechargeable batteries are used, they are only to be charged under adult supervision.

ICES-003

This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003.

2 Interactive Play Modes!

- Locate the mode select switch on puppy's left foot.
- Press the left foot to turn the toy on and start in learning mode. Press again for music mode. Press once more to turn the toy off.

Hint: If you'd like your child to play with this toy without sounds, there is a power switch near the battery compartment. Open the fasteners on the back of the toy, and slide the switch to either off  or on .



ABC Learning Mode

- Press the puppy's right foot, left hand, nose, tummy or right ear to hear it identified followed by a short ditty. Press again to learn a color.
- Press the note button  on the puppy's right hand to hear the A-B-C song. Press again to hear another fun song about colors, a counting song or a song about the parts of the body.

Music Mode

- Press the puppy's right foot to hear "This Little Puppy Went to Market." Press again to hear a fun phase.
- Press the note button  on the puppy's right hand to hear "Head, Shoulders, Knees and Toes." Press again to hear a fun phase.
- Press the puppy's right ear to hear "Do Your Ears Hang Low?" Press again to hear a fun phase.
- Press the puppy's left hand to hear "Pat-a-Cake." Press again to hear a fun phase.
- Press the puppy's tummy to hear "If You're Happy and You Know It." Press again to hear the puppy giggle and bark.
- Press the puppy's nose to hear "The Itsy-Bitsy Spider." Press again for a fun phase.

Fisher-Price®

Jouet d'expression anglaise.

Conserver ce mode d'emploi pour s'y référer en cas de besoin car il contient des informations importantes.

Fonctionne avec trois piles AA (incluses).

Le remplacement des piles doit être effectué par un adulte.

Outil nécessaire pour le remplacement des piles : un tournevis cruciforme (non inclus).



FR

C6325

Mode d'emploi

Entretien

- Nettoyez ce jouet avec un chiffon propre légèrement imbibé d'eau savonneuse. Ne pas le plonger dans l'eau.
- Il n'existe pas de pièces de rechange pour ce jouet. Ne pas le démonter.

Informations consommateurs

Questions? 1-800-567-7724. Mattel Canada Inc., 6155 Freemont Blvd., Mississauga, Ontario L5R 3W2.



Créez tout un monde d'éveil à la maison !

Apprendre devient plus amusant chaque jour grâce à la collection de jouets Laugh & Learn. Ils associent la musique, les chansons et beaucoup d'autres activités à l'éveil et aux expériences du quotidien !

Tous vendus séparément. Certaines références peuvent ne pas être commercialisées.



C6324



G6167



C6327



G6685



G9452



C5522



C6513

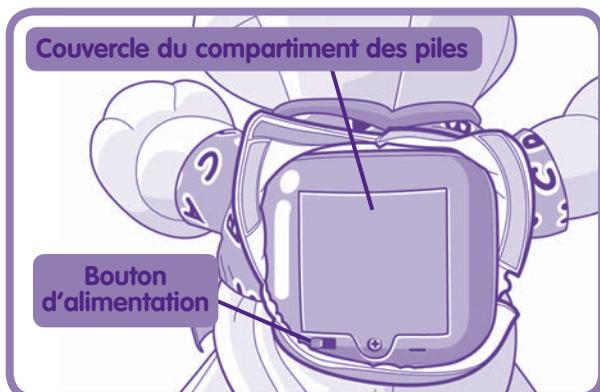
Avant utilisation

⚠ MISE EN GARDE

Conserver les petits éléments tels que la languette en plastique hors de la portée des enfants. Jeter la languette en plastique.

Remarque : une languette en plastique a été fixée au jouet pour permettre d'essayer celui-ci en magasin. Cette languette doit être retirée pour une utilisation normale. Si cela n'a pas déjà été fait (vérifiez au dos du jouet), ouvrez les attaches et tirez sur la languette. Refermez les attaches et jetez la languette.

Remplacement des piles



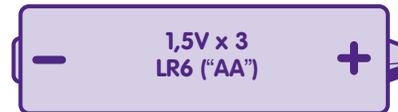
Pour de meilleurs résultats, il est recommandé de remplacer les piles fournies par trois piles alcalines neuves LR6/AA.

- Ouvrez les attaches au dos du jouet pour accéder au compartiment des piles.
- Desserrez les vis du couvercle avec un tournevis cruciforme. Retirez le couvercle. Jeter les piles usées.
- Insérez trois piles **alcalines** LR6/AA neuves.

Conseil : il est recommandé d'utiliser des piles **alcalines** car elles durent plus longtemps.

- Remplacez le couvercle et revissez-le avec un tournevis cruciforme. Ne pas trop serrer.
- Refermez les attaches au dos du jouet.
- Lorsque les sons du jouet faiblissent ou s'arrêtent, il est temps pour un adulte de changer les piles.

- Protéger l'environnement en ne jetant pas ce produit aux ordures ménagères (2002/96/EC). Consulter votre municipalité pour obtenir des conseils sur le recyclage et connaître les centres de dépôt de votre région.



Dimensions réelles

Mises en garde au sujet des piles

Lors de circonstances exceptionnelles, des substances liquides peuvent s'écouler des piles et provoquer des brûlures chimiques ou endommager le jouet. Pour éviter tout écoulement des piles :

- Ne pas mélanger des piles usées avec des piles neuves ou différents types de piles : alcalines, standard (carbone-zinc) ou rechargeables (nickel-cadmium).
- Insérer les piles comme indiqué à l'intérieur du compartiment des piles.
- Enlever les piles lorsque le produit n'est pas utilisé pendant une longue période. Ne jamais laisser des piles usées dans le produit. Jeter les piles usées dans un conteneur réservé à cet usage. Ne pas jeter les piles au feu. Les piles pourraient exploser ou couler.
- Ne jamais court-circuiter les bornes des piles.
- Utiliser uniquement des piles de même type ou de type équivalent, comme conseillé.
- Ne pas recharger des piles non rechargeables.
- Les piles rechargeables doivent être retirées du produit avant la charge.
- En cas d'utilisation de piles rechargeables, celles-ci ne doivent être chargées que par un adulte.

NMB-003

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

2 modes de jeu interactifs !

- Le bouton de sélection des modes est situé sur le pied gauche du chiot.
- Appuyez sur le pied gauche pour mettre le jouet en marche : le jouet est en mode apprentissage. Appuyez de nouveau pour passer en mode musique. Appuyez encore une fois pour éteindre le jouet.

Conseil : Si vous souhaitez que l'enfant joue avec ce jouet sans son, un bouton d'alimentation à cet effet est situé près du compartiment des piles. Ouvrir les attaches au dos du jouet et glisser le bouton sur Arrêt  ou Marche .



ABC Mode Apprentissage

- Appuyez sur le pied droit, la main gauche, le nez, le ventre ou l'oreille droite du chiot pour apprendre les parties du corps. Appuyez de nouveau pour apprendre une couleur.
- Pressez la note  sur la main droite du chiot pour entendre la chanson de l'alphabet. Appuyez de nouveau pour entendre une chanson amusante sur les couleurs, une chanson sur les chiffres et une chanson sur les parties du corps.

🎵 Mode Musique

- Appuyez sur le pied droit du chiot pour entendre une chanson. Appuyez de nouveau pour entendre une phrase amusante.
- Pressez la note  sur la main droite du chiot pour entendre une chanson sur les parties du corps. Appuyez de nouveau pour entendre une phrase amusante.
- Pressez l'oreille droite du chiot pour entendre la chanson « Est-ce que tu as de grandes oreilles ? ». Pressez de nouveau pour entendre une phrase amusante.
- Pressez la main gauche du chiot pour entendre la chanson « Mon Bon Pâtissier ». Pressez de nouveau pour entendre une phrase amusante.
- Appuyez sur le ventre du chiot pour entendre la chanson « Si tu es content et que tu le sais ». Appuyez de nouveau pour entendre le chiot rire et aboyer.
- Appuyez sur le nez du chiot pour entendre la chanson « L'Araignée a escaladé la gouttière ». Appuyez de nouveau pour entendre une phrase amusante.