

ENG



- A1 Maggie and Hamilton find Beast upside down, counting his spots.
A2 They offer to help Beast count, but he's too ticklish!
A3 Maggie has an idea! She climbs a tree so she can see **all** his spots.
A4 Uh oh! Maggie is stuck high in the tree!
A5 Beast & Hamilton want to help, but neither one can reach her.
A6 "Great googly moogly! Hamilton, we can rescue Maggie!"
A7 Back on the ground, all three agree...Beast has a **lot** of spots!



- B1 "Rain, rain go away...Hooray! It's working!"
B2 Beast jumps in the puddles. "Go Beast go!"
B3 "You're one big, muddy Ferocious Beast and you need a bath!"
B4 Maggie washes Beast; Hamilton washes Beast's spots.
B5 "Oh no! Look at Beast's spots! They're all wrinkly!"
B6 Maggie and Hamilton have an idea to make them flat again.
B7 "Great googly moogly. That's much better!"



- C1 Beast is "IT." He can't find Maggie and Hamilton!
C2 Maggie uses her magnifying glass to give Beast a clue.
C3 Hooray! He found them! Now it's Beast's turn to hide.
C4 "Aha! We found you! Wait...that's a rock. He tricked us!"
C5 Beast found the perfect spot to hide – the pumpkin patch!
C6 "Sniff, sniff!" Beast smells something delicious...hot chocolate!
C7 It smells so good, he doesn't even wait for them to find him! "Mmmm..."

©2004 Mattel, Inc. All Rights Reserved. © and ™ designate U.S. trademarks of Mattel, Inc.
Fisher-Price, Inc., a subsidiary of Mattel, Inc., East Aurora, New York 14052, U.S.A.

©2004 Mattel, Inc. Tous droits réservés. © et ™ désignent des marques déposées de Mattel, Inc. aux É.-U.
Fisher-Price, Inc., une filiale de Mattel, Inc., East Aurora, New York 14052, É.-U.

View-Master® is a U.S. trademark of Mattel, Inc. View-Master® est une marque déposée de Mattel, Inc.

PRINTED IN MEXICO./ IMPRIMÉ AU MEXIQUE.

FR



- A1 Marguerite et Homère retrouvent la bête à l'envers, en train de compter ses taches !
A2 Ils offrent de l'aider, mais la bête est trop chatouilleuse !
A3 Marguerite a une idée ! Elle grimpe dans un arbre pour voir **toutes** les taches de la bête.
A4 Oh ! oh ! Marguerite est coincée très haut dans l'arbre !
A5 La bête et Homère veulent l'aider, mais ils ne peuvent pas l'atteindre.
A6 « Youppi, Homère, nous pouvons sauver Marguerite ! »
A7 De retour au sol, les trois sont d'accord... la bête a **beaucoup** de taches !



- B1 « Pluie, cesse de tomber... Hourra ! Ça a fonctionné ! »
B2 La bête saute dans les flaques d'eau. « Vas-y, la bête ! »
B3 « Tu es une grosse bête féroce couverte de boue et tu as besoin d'un bon bain ! »
B4 Marguerite lave la bête tandis qu'Homère nettoie ses taches.
B5 « Ah non ! Regarde les taches de la bête ! Elles sont toutes froissées ! »
B6 Marguerite et Homère ont une idée pour les défroisser.
B7 « Youppi ! C'est beaucoup mieux ! »



- C1 La bête ne trouve pas Marguerite et Homère !
C2 Marguerite donne un indice à la bête à l'aide de sa loupe.
C3 Hourra ! La bête les a trouvés ! C'est maintenant à son tour de se cacher.
C4 « Ah ha ! Nous t'avons trouvée... Oups, c'est une roche; nous nous sommes laissés attraper ! »
C5 La bête a trouvé l'endroit parfait pour se cacher – le champ de citrouilles !
C6 « Sniff, sniff ! » La bête sent une odeur très agréable... c'est du chocolat chaud !
C7 Le chocolat sent si bon que la bête n'attend même pas qu'on la trouve ! « Mmmm... »

CANADA

Questions? 1-800-567-7724. Mattel Canada Inc., 6155 Freemont Blvd., Mississauga, Ontario L5R 3W2.