



Juega sentado

Úsala sin las patas ni la jirafa de juguete.

Juega de pie

Úsala con las patas y jirafa de juguete ensambladas en la mesa.



Leer y guardar estas instrucciones para futura referencia, ya que contienen información de importancia acerca de este producto.

Requiere montaje por un adulto.

Funciona con 3 pilas **alcalinas** AA (LR6) x 1,5V (no incluidas).
Herramienta necesaria para sustituir las pilas: desatornillador de cruz (no incluido).

Información al consumidor

Mantenimiento

- Pasarle a este juguete un paño limpio humedecido en una solución de agua y jabón neutro. No sumergir este producto.



MÉXICO: Importado y distribuido por Mattel de México, S.A. de C.V., Miguel de Cervantes Saavedra No. 193, Pisos 10 y 11, Col. Granada, Delegación Miguel Hidalgo, C.P. 11520, México, D.F.
R.F.C. MME-920701-NB3. Tels.: 59-05-51-00
Ext. 5206 ó 01-800-463-59-89.

CHILE: Mattel Chile, S.A., Avenida Américo Vespucio 501-B, Quilicura, Santiago.
Tel.: 1230-020-6213.

VENEZUELA: Servicio al consumidor Venezuela:
Tel.: 0-800-100-9123.

ARGENTINA: Mattel Argentina, S.A., Curupaytí 1186, (1607) – Villa Adelina, Buenos Aires.
Tel.: 0800-666-3373.

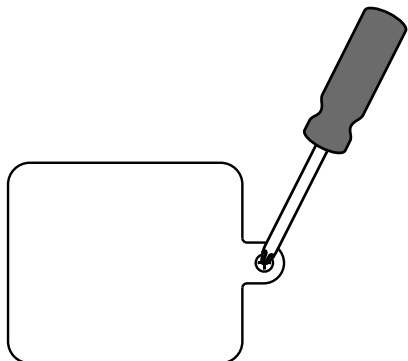
COLOMBIA: Mattel Colombia, S.A., Calle 123#7-07 P.5, Bogotá. Tel.: 01800-710-2069.

PERÚ: Mattel Perú, S.A., Av. Juan de Arona # 151, Centro Empresarial Juan de Arona, Torre C, Piso 7, Oficina 704, San Isidro, Lima 27, Perú.
RUC: 20425853865. Reg. Importador: 02350-12-JUE-DIGESA. Tel.: 0800-54744.

E-mail Latinoamérica:
Servicio.Clientes@Mattel.com.

Llame gratis al Departamento de Relaciones con el Consumidor de Fisher-Price® al **1-800-432-5437**.
Los consumidores con impedimentos auditivos que utilizan equipo TTY/TDD pueden llamar al 1-800-382-7470. Escribanos a: Fisher-Price® Consumer Relations, 636 Girard Avenue, East Aurora, New York 14052.

Colocación de las pilas

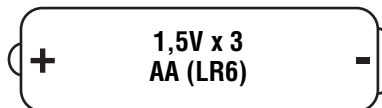


- Para una mayor duración, usar solo pilas **alcalinas**.
- Localizar el compartimento de pilas en la parte de abajo del juguete. Aflojar el tornillo de la tapa del compartimento de pilas con un desatornillador de cruz y retirar la tapa.
- Introducir 3 pilas **alcalinas** AA (LR6) x 1,5V.
- Cerrar la tapa del compartimento de pilas y apretar el tornillo. No apretar en exceso.
- Si el juguete no funciona correctamente, restablecer el circuito electrónico.
- Poner el interruptor de encendido/volumen en apagado y nuevamente en encendido.
- Sustituir las pilas cuando las luces o sonidos de este juguete pierdan intensidad o dejen de funcionar.



- Proteger el medio ambiente no desechando este producto en la basura del hogar (2002/96/EC). Consultar con la agencia local pertinente en cuanto a información y centros de reciclaje.

Información de seguridad acerca de las pilas



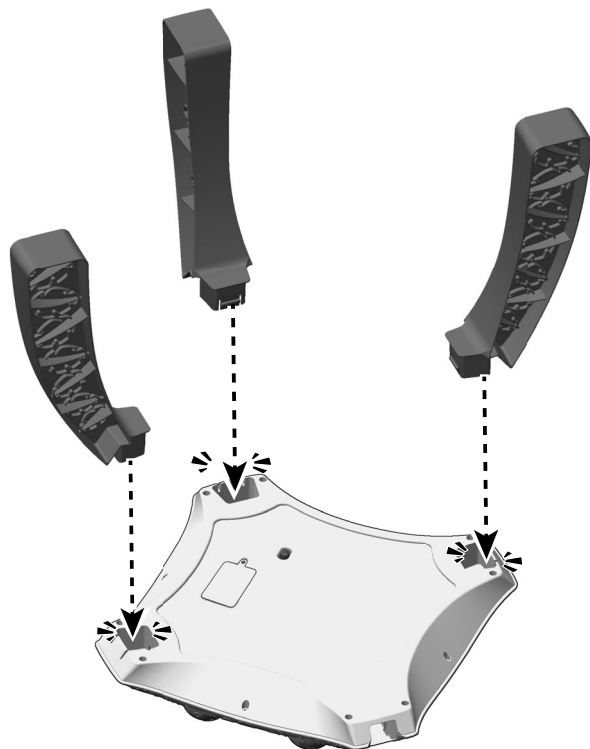
En circunstancias excepcionales, las pilas pueden derramar líquido que puede causar quemaduras o dañar el producto. Para evitar derrames:

- No mezclar pilas nuevas con gastadas ni mezclar pilas alcalinas, estándar (carbono-cinc) o recargables (níquel-cadmio).
- Cerciorarse de que la polaridad de las pilas sea la correcta.
- Sacar las pilas si el producto no va a ser usado durante un periodo prolongado. Sacar las pilas gastadas del producto y desecharlas apropiadamente. No quemar las pilas ya que podrían explotar o derramar el líquido incorporado en ellas.
- No provocar un cortocircuito con las terminales.
- Usar sólo el tipo de pilas recomendadas (o su equivalente).
- No cargar pilas no recargables.
- Sacar las pilas recargables antes de cargarlas.
- La carga de las pilas recargables sólo debe realizarse con la supervisión de un adulto.

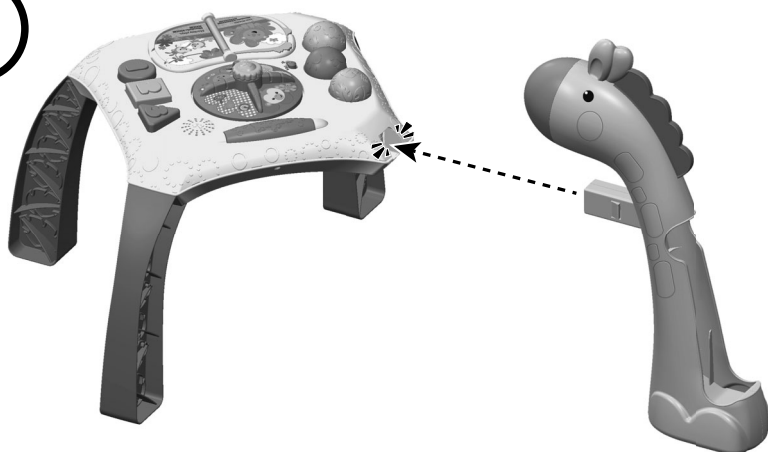
Montaje para jugar de pie

Insertar y **ajustar** las patas y la jirafa de juguete en la mesa.

1



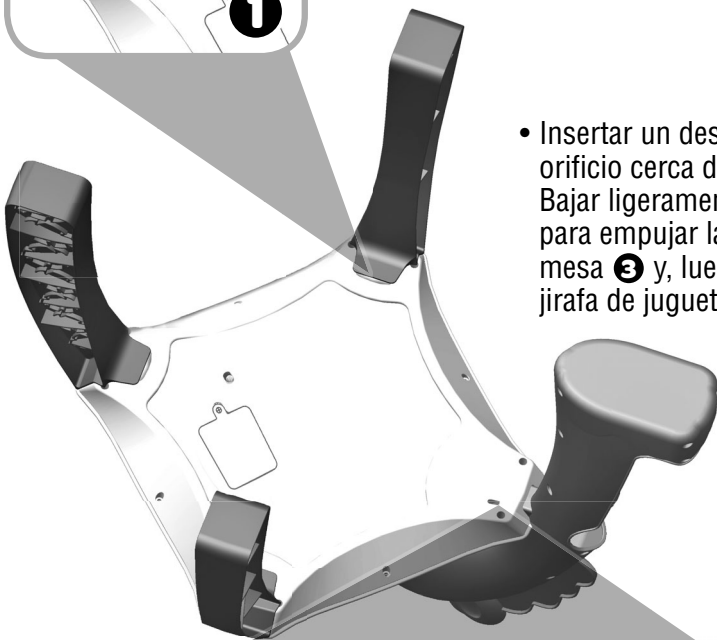
2



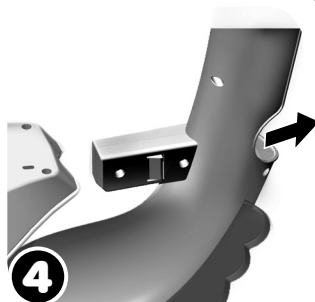
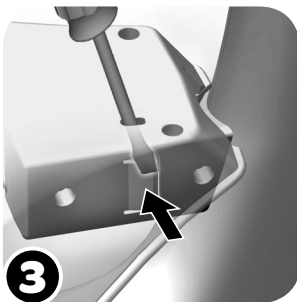
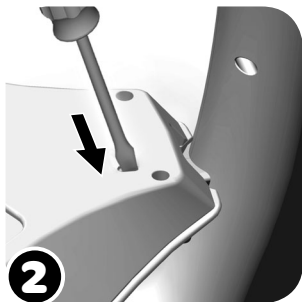
Desensamblaje para jugar sentado



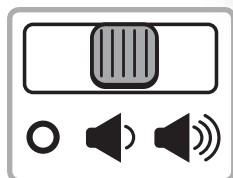
- Introducir un desatornillador plano en la ranura cerca de cada pata. Bajar el desatornillador y jalar para sacar cada pata **1**.



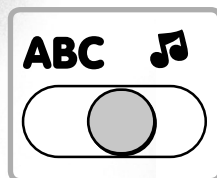
- Insertar un desatornillador plano en el orificio cerca de la jirafa de juguete **2**. Bajar ligeramente el desatornillador para empujar la lengüeta dentro de la mesa **3** y, luego, jalar para sacar la jirafa de juguete **4**.



¡Música y luces!



- Pon el interruptor de encendido/volumen en la parte de abajo del juguete en apagado , bajo  o alto .



- Pon el interruptor de modalidad en:
ABC Aprendizaje - Aprende letras, números, figuras y animales en inglés y español.
Música - Escucha canciones divertidas y melodías.