

**TO PLAY
POUR JOUER
SPEILEN
GIOCHIAMO
ZO SPEEL JE
JA JUGAR!
PARA BRINCAR
SÁ HÁR ANVÁNDIS
LEKSAKEN LEIKI NÁIN
ΠΩΣ ΝΑ ΠΑΙΞΕΤΕ**

- Release the starter piece.
• Relâchez la rampe de départ.
• Das Startsignal lösen.
• Rilascia lo starter.
• Laat het startmuntje los.
• Soltar la pieza del juez de salida.
• Solta a placa da partida.
• Släpp startstycket.
• Vapautta lähtöyksikkö.
• Αφαιρέστε τον δίσκο εκκίνησης.

• Once the starter piece reaches the bottom, you can launch your Thundercycles™ vehicles by pressing the button. Don't jump the start or the start gate will freeze!

• Une fois que la rampe de départ est en bas, tu peux lancer les Thundercycles en appuyant sur le bouton. Attention aux faux départs car sinon la rampe de départ ne fonctionnera pas!

• Ist das Startsignal ganz unten angekommen, dürfen die Thundercycles per Knopfdruck gestartet werden. Aber aufpassen! Bei einem Falschstart sind die Tore versperrt, und die Motorräder bleiben stehen!

• Quando lo starter raggiunge il fondo, potrai lanciare Thundercycles premendo il tasto. Non saltare la partenza altrimenti la gara si blocca!

• Zodra het startmuntje onderaan komt, kun je je Thundercycles lanceren door op de knop te drukken. Ga niet te vroeg van start want dan zal het starthek niet werken.

• Cuando la pieza del juez de salida llegue abajo, puedes pulsar el botón para lanzar tu moto Thundercycles. ¡No te saltes la salida o la barrera se quedará trabada y tu moto no avanzará!

• Når startstycket nått botten kan du avfyra din Thundercycles genom att trycka på knappen. Missa inte starten för då stängs startgrindin!

• Kun lähtöyksikkö saavuttaa pohjan, voit laukaista Thundercycles-pyöräsi matkaan nappia painamalla. Älä varasta lähtösäätin tai lähtöportin meneen jumiin!

• Όταν ο δίσκος εκκίνησης φτάσει κάτω υποδείξει να πατησετε το κουμπι για να εκτοξευσετε τη δική σας μηχανή Thundercycles. Μην εκτοξεύσετε τη μηχανή πριν γίνει ο δίσκος γιατί η πύλη εκκίνησης θα σφραγιστεί!

• Die Flagge zeigt den Sieger automatisch an, indem sie bei der Ziellinie dreimal geschwungen wird. Die Flagge stellt sich automatisch zurück, damit ein neues Rennen gestartet werden kann.

• La bandera indicará automáticamente al vencedor svanteolando 3 volte sulla corsia della vittoria. La bandera si reseterà automaticamente per tante altre gare.

• De vlag geeft automatisch aan wie de winnaar is door 3 keer boven de baan van de winnaar te zwaaien. Vlag gaat automatisch terug in de beginpositie.

• La bandera indica automáticamente la moto ganadora moviéndose 3 veces sobre el carril ganador. Luego, se pondrá de nuevo en posición para una nueva carrera.

• A bandeira indica automaticamente quem é o vencedor, agitando-se 3 vezes no lado da pista vencedora. A bandeira volta automaticamente à posição inicial, para fazeres mais corridas.

• Vinnaren flaggas automatiskt för målgång 3 gånger på mållinjen. Flaggan återgår automatiskt till utgångsläge för nästa tävling.

• Lippu kertoo voittajan heilahtamalla kolme kertaa voittajaradalla. Lippu palautuu automaattisesti alkuperäiseen asentoon uusia kilpailuja varten.

• Η σημαία θα κουνιστεί αυτόματα 3 φορές προς το μέρος του νικητή. Η σημαία επανέρχεται αυτόματα για περισσότερές κόντρες.

• Spärra för falskstart!

• Starter piece
Rampe de départ
Startsignal
Startmuntje
Placa del juez de salida
Placa de partida
Startstycke
Lähtöyksikkö
Δίσκος εκκίνησης

**RACE FOR THE FINISH!
QUE LE MEILLEUR GAGNE!
RASE ZUR ZIELLINIE!
SFRECCIA VERSO IL TRAGUARDO!
RACE NAAR DE FINISH!
I UNA CARRERA A TODA VELOCIDAD HASTA LA META!
CORRE ATÉ A META!
TÄVLA OM FINISHEN!
TÄYSILLÄ LOPPUUN ASTI!
Ο ΠΙΟ ΓΡΗΓΟΡΟΣ ΚΕΡΑΙΖΕΙ!**

- Flag will automatically indicate the winner by waving 3 times on the winning lane. Flag will automatically re-set for more racing.
- Le drapeau s'agit automatiquement 3 fois sur la ligne d'arrivée pour signaler le vainqueur. Le drapeau se réenclenche automatiquement pour la course suivante.
- Die Flagge zeigt den Sieger automatisch an, indem sie bei der Ziellinie dreimal geschwungen wird. Die Flagge stellt sich automatisch zurück, damit ein neues Rennen gestartet werden kann.
- La bandera indicará automáticamente al vencedor svanteolando 3 volte sulla corsia della vittoria. La bandera si reseterà automaticamente per tante altre gare.
- De vlag geeft automatisch aan wie de winnaar is door 3 keer boven de baan van de winnaar te zwaaien. Vlag gaat automatisch terug in de beginpositie.
- La bandera indica automáticamente la moto ganadora moviéndose 3 veces sobre el carril ganador. Luego, se pondrá de nuevo en posición para una nueva carrera.
- A bandeira indica automaticamente quem é o vencedor, agitando-se 3 vezes no lado da pista vencedora. A bandeira volta automaticamente à posição inicial, para fazeres mais corridas.
- Vinnaren flaggas automatiskt för målgång 3 gånger på mållinjen. Flaggan återgår automatiskt till utgångsläge för nästa tävling.
- Lippu kertoo voittajan heilahtamalla kolme kertaa voittajaradalla. Lippu palautuu automaattisesti alkuperäiseen asentoon uusia kilpailuja varten.
- Η σημαία θα κουνιστεί αυτόματα 3 φορές προς το μέρος του νικητή. Η σημαία επανέρχεται αυτόματα για περισσότερές κόντρες.

• Keep these instructions for future reference as they contain important information.

• Diese Anleitung bitte für mögliche Rückfragen aufbewahren. Sie enthält wichtige Informationen.

• Conservez ces instructions pour éventuelles références. Contiennent informations importantes.

• Bewaar deze gebruiksaanwijzing. Kan later nog van pas komen.

• Si vanne guardar estas instrucciones para futura referencia, ya que contienen información de importancia acerca de este juguete.

• Spärra för falskstart!

• Säljåttä käyttöohje vastaisen varalle. Sinä on tärkeää tietoa.

• Κρατήστε αυτές τις οδηγίες για ακόλουθες χρήσεις, καθώς αυτές περιέχουν σημαντικές πληροφορίες.

• Mattel Canada Inc., Mississauga, Ontario L5R 3W2. You may call us free at 1-800-865-6288.
• Mattel U.K. Ltd., Vauxhall Business Park, Maidenhead SL6 4UB, UK. Tel: 01628500303.
• Mattel France, S.A., 2723 rue d'Antony, Silex 145, 94523 Rungis Cedex N° Indigo 0 825 00 25 ou www.allomattel.com.
• Mattel B.V., Postbus 576, 1180 AH Amstelveen, Nederland. 0800-7628055.
• Mattel Belgium, Trade Mart, Atomiumsquare, Bogate 202 - 8 275, 1020 Brussels.
• Deutschland - Mattel GmbH, An der Ditt 75 D-63303 Dreieich.
• Schweiz: Mattel AG, Mönchjochstrasse 68, CH-3000 Bern 23.
• Österreich: Mattel Ges.m.b.H., Triester Str. A-2355 Wiener Neudorf.
• Mattel Srl, 28040 Olgiato Casale, Italy.
• Mattel Australia Pty. Ltd., Richmond, Victoria, 3121 Consumer Advisory Service - 1300 135 312.
• Mattel, Inc., El Segundo, CA 90245 U.S.A. Consumer Affairs 1 (800) 524-7095.
• Mattel España, S.A., Arriba 200, 08036 Barcelona, N.I.F. A094942859.
• Mattel Portugal, Lda, Av. da República No. 90-98, Franço 5, 1000-008 Lisboa.
• Mattel Scandinavia A/S, Ringager 4C, DK-2905 Brøndby.
• Mattel Northern Europe A/S, Sanktalløse 2, 02630 ESPOO, Puh. 0303 9060.
• Mattel ASIE, Edouard 2, Elanovo 1977, 67444AJ.
• Mattel East Asia Ltd., Room 1106, South Tower, World Finance Centre, Harbour City, Tsimshatsui, HK, China.
• Dimport & Distributor: Mattel SEA Pte Ltd 0902529 P. Lot 13.3, 12th Floor, Menara Lian Heo, Persiaran Tropicana Golf Country Resort, 47410 PJ, Tel: 03-78833877, Fax: 03-78833867.
• Importado y distribuido por Mattel de México, S.A. de C.V., Camino a Santa Teresa No. 1040, 7o. Piso, Col. Jardines en la Montaña, Chaparral, Tlalpan, 14210 México, D.F. R.F. MME-920701-NE3. TEL: 54-49-41-00.
• Mattel Chile, S.A., Avenida Américo Vespucio 501-B, Quilicura, Santiago, Mattel de Venezuela, C.A., Av. Mara, C.C. Macaracay Plaza, Torre B, Piso 5, Colinas de la California, Caracas 1071.
• Mattel Argentina S.A., Curupay 1186, (1607) - Villa Adelia, Buenos Aires.
• Mattel Colombia, S.A., calle 139F-07 P.S. Bogotá.
• Mattel do Brasil Ltda. - CNPJ - 54.558.002/0004-72 Av. Tamboré, 14001/440 Quadra A de 02 a 03 - 06460-000 - Barueri - SP. Atendimento ao Consumidor: SAC 0800550780.

**REPLACE RUBBER BAND
REMETS L'ELASTIQUE
DAS GUMMBAND ERSETZEN
SOSTITUISCI L'ELASTICO
VERVANGING VAN HET ELASTIEK
SUSTITUCION DE LA GOMA ELÁSTICA
SÄTT TILLBÄN GUMMBANDET.
VIRITÄ KUMINAHA PAKALLEEN
ΑΝΤΙΚΑΤΑΣΤΑΞΗ ΑΑΣΤΙΚΟΥ**

- Wind up. Remonte. Aufziehen. Carica. Wind op. Dar cuerda. Roda a manivela. Dra upp. Kierrä. Κουρδιστε.

• Pull the launchers all the way back to set.

• Tire les lanceurs complètement vers l'arrière pour les enclencher.

• Die Starter zum Einstellen ganz zurückziehen.

• Tira i propulsori completamente all'indietro per impostare.

• Trek de lanceerders helemaal naar achteren om ze te activeren.

• Tira de los lanzadores hacia atrás hasta el tope para ponerlos en posición.

• Puxa os lançadores até atrás.

• Dra tillbaka avfyraarna till utgångsläge.

• Vedä laukaisijat taakse valmiusasentoon.

• Τραβήξτε προς τα πίσω τους εκτοξευτές μέχρι το τέρυμα.

HOT WHEELS 5+

**INSTRUCTIONS • MODE D'EMPLOI • ANLEITUNG • ISTRUZIONI
GEBRUIKSAANWIJZING • INSTRUCCIONES • INSTRUÇÕES
ANVISNINGAR • ΟΗΓΕΤ • ΟΔΗΓΙΕΣ**

**CONTENTS: CONTENIDO:
CONTIENT: CONTEÚDO:
INHALT: INNEHÅLL:
CONTENUTO: SISÄLTÖ:
INHOUD: ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ:**

WARNING: CHOKING HAZARD - Small parts. Not for children under 3 years.

ADVERTENCIA: PIEZAS CASABASTIA. No recomendable para menores de 3 años. Contiene piezas pequeñas.

ATTENTION: NE CONVIENT PAS aux enfants de moins de 36 mois. Petit éléments détachables susceptibles d'être avalés.

• Contains small parts. Pequeños elementos desmontables susceptibles d'être avalés. Enthalde Kleinonderdelen. Contiene piezas pequeñas que pueden ser ingeridas y provocar asfixia. Atención: No recomendable para menores de 3 años por contener partes pequeñas que pueden ser engullidas. Innehåller små delar. Smådelar. Självklart innehåller små delar. Περιεχει μικρά κομμάτια.

© 2003 Mattel, Inc. All Rights Reserved. Tous Droits Réservés.

**ASSEMBLY
ASSEMBLAGE
ZUSAMMENBAU
MONTAGGIO
IN ELKAAR ZETTEN
MONTAJE
MONTAGEM
MONTERING
KOKOAIMISOHJE
ΣΥΝΑΡΜΟΛΟΓΗΣΗ**

- Final assembly steps for the base and launcher.

• Juguete montado
Brikuendo depois da montagem
Slutmontering
Lelü koottuna
Τελελή συνάρμολογής

**FINAL ASSEMBLY
ASSEMBLAGE FINAL
ENDGÜLTIGER AUFBAU
MONTAGGIO FINALE
DEFINITIVE MONTAGE.**

- Final assembly steps for the track and vehicles.

• Back view
Vue de derrière
Ansicht Rückseite
Vista da Retiro
Achteransicht
Parte de atrás
Trasera
Bakgrän
Draak
Rydd övrigt

**GET READY
PRÉPARE-TOI
SIELVOREBEREITUNG
PREPARATIVI
GEDREMMAKEN
PREPARACIÓN
PREPARA-TE
BERED?/
VALMISTELU
ETOMAZTEITE**

- Get ready for the race.

• Pull the launchers all the way back to set.

• Tire les lanceurs complètement vers l'arrière pour les enclencher.

• Die Starter zum Einstellen ganz zurückziehen.

• Tira i propulsori completamente all'indietro per impostare.

• Trek de lanceerders helemaal naar achteren om ze te activeren.

• Tira de los lanzadores hacia atrás hasta el tope para ponerlos en posición.

• Puxa os lançadores até atrás.

• Dra tillbaka avfyraarna till utgångsläge.

• Vedä laukaisijat taakse valmiusasentoon.

• Τραβήξτε προς τα πίσω τους εκτοξευτές μέχρι το τέρυμα.

**LOAD THUNDERCYCLES™ VEHICLES.
CHARGE LES VÉHICULE THUNDERCYCLES.
DIE THUNDERCYCLES MOTORRÄDER AN DEN START BRINGEN.
CARICA I VEICOLI THUNDERCYCLES.
LAAD DE THUNDERCYCLES.
PONER LAS MOTOS THUNDERCYCLES EN POSICIÓN.
COLOCA AS MOTAS THUNDERCYCLES.
LADDA THUNDERCYCLES-FORDONEN.
LÄTTA THUNDERCYCLES-MOOTORPÖRÄR LÄHTÖASEMIN.
ΤΟΝΘΕΤΗΣΤΕ ΤΙΣ ΜΗΧΑΝΕΣ THUNDERCYCLES.**

- Load the Thundercycles vehicles.

• Load starter piece.

• Insère la rampe de départ.

• Das Startsignal einsetzen.

• Carica lo starter.

• Laat het startmuntje.

• Colocar a pieza del juez de salida.

• Coloca a placa da partida.

• Ladda startstycket.

• Tonothetste τον δίσκο εκκίνησης.