

BLUE IS POWERED BY A PERMANENTLY INSTALLED 6.6V RECHARGEABLE LITHIUM ION BATTERY (INCLUDED). BATTERY CAPACITY: 1100 mAh
 THE CONTROLLER IS POWERED BY A PERMANENTLY INSTALLED 3.7V RECHARGEABLE LITHIUM POLYMER BATTERY (INCLUDED). BATTERY CAPACITY: 450 mAh
 USB POWER SOURCE REQUIRED.
 DISPOSE OF BATTERIES SAFELY.
 COLORS AND DECORATIONS MAY VARY.
 THE USB CABLE IS NOT A TOY.
 INTERACTIVE DINOSAUR, CONTROLLER, AND POWER CHARGER CONFORMS TO THE SAFETY REQUIREMENTS OF ASTM F963.

BLUE ES ALIMENTADA CON UNA BATERÍA DE IONES DE LITIO RECARGABLE DE 6.6 Vcc PERMANENTEMENTE INSTALADA (INCLUIDA). CAPACIDAD DE LA BATERÍA: 1100 mAh
 EL TRANSMISOR ESTÁ ALIMENTADO CON UNA BATERÍA DE POLÍMEROS DE LITIO RECARGABLE DE 3.7 Vcc PERMANENTEMENTE INSTALADA (INCLUIDA). CAPACIDAD DE LA BATERÍA: 450 mAh
 REQUIERE SUMINISTRO ELÉCTRICO USB.
 DESECHAR LAS BATERÍAS GASTADAS APROPIADAMENTE.
 LOS COLORES Y DECORACIONES PUEDEN VARIAR.
 EL CABLE USB NO ES UN JUGUETE.
 EL DINOSAURIO INTERACTIVO, TRANSMISOR Y CARGADOR ELÉCTRICO CUMPLEN CON LAS NORMAS DE SEGURIDAD DE ASTM F963.

BLUE EST ALIMENTÉE PAR UNE PILE AU LITHIUM-ION RECHARGEABLE DE 6,6 V INSTALLÉE DE FAÇON PERMANENTE (INCLUSE). CAPACITÉ DE LA PILE : 1100 mAh
 LA TÉLÉCOMMANDE EST ALIMENTÉE PAR UNE PILE AU LITHIUM-POLYMÈRE RECHARGEABLE DE 3,7 V INSTALLÉE DE FAÇON PERMANENTE (INCLUSE). CAPACITÉ DE LA PILE : 450 mAh
 SOURCE D'ALIMENTATION USB REQUISE.
 JETER LES PILES USÉES DANS UN CONTENEUR RÉSERVÉ À CET USAGE.
 LES COULEURS ET LES MOTIFS PEUVENT VARIER.
 LE CÂBLE USB N'EST PAS UN JOUET.
 LE DINOSAURE, LA TÉLÉCOMMANDE ET LE CHARGEUR SONT CONFORMES À LA NORME DE SÉCURITÉ ASTM F963.

THE TOY IS ONLY TO BE CONNECTED TO CLASS II EQUIPMENT BEARING THE FOLLOWING SYMBOL:
 EL JUGUETE SÓLO ESTÁ DISEÑADO PARA CONECTARSE A EQUIPO DE CLASE II QUE LLEVA EL SIGUIENTE SÍMBOLO:
 CE JOUET DOIT ÊTRE BRANCHÉ UNIQUEMENT À UN ÉQUIPEMENT DE CLASSE II PORTANT LE SYMBOLE SUIVANT :



©2018 Mattel. ® and ™ designate U.S. trademarks of Mattel, except as noted. ® et ™ désignent des marques de Mattel aux États-Unis, sauf indication contraire. Mattel Australia Pty, Ltd., Richmond, Victoria. 3121. Consumer Advisory Service - 1300 135 312. Mattel East Asia Ltd., Room 503-09, North Tower, World Finance Centre, Harbour City, Tsimshatsui, HK, China. Tel.: (852) 3185-6500. Diimport & Diedarkan Oleh: Mattel Southeast Asia Pte. Ltd., No 19-1, Tower 3 Avenue 7, Bangsar South City, No 8, Jalan Kerinchi, 59200 Kuala Lumpur, Malaysia. Tel: 03-33419052. Mattel, Inc. 636 Girard Avenue, East Aurora, NY 14052, U.S.A. Consumer Services 1-800-524-8697. Importado y distribuido por Mattel de México, S.A. de C.V., Miguel de Cervantes Saavedra No. 193, Pisos 10 y 11, Col. Granada, Delegación Miguel Hidalgo, C.P. 11520, México, Ciudad de México. R.E.C. MME-920701-NB3. Tels.: 59-05-51-00 Ext. 5206 ó 01-800-463-59-89. Mattel Chile, S.A., Avenida América Vespucio 501-B, Quilicura, Santiago. Tel.: 1230-020-6213. Servicio al consumidor Venezuela: Tel.: 0-800-100-9123. Mattel Argentina, S.A., Curupayí 1186, (1607) - Villa Adelina, Buenos Aires. Tel.: 0800-666-3373. Mattel Colombia, S.A., Calle 123#7-07 P5, Bogotá. Tel.: 01800-710-2069. Mattel Perú, S.A., Av. Juan de Arona # 151, Centro Empresarial Juan de Arona, Torre C, Piso 7, Oficina 704, San Isidro, Lima 27, Perú. RUC: 20425853865. Reg. Importador: 02350-12-JUE-DIGESA. Tel.: 0800-54744. E-mail Latinoamérica: servicio.clientes@mattel.com. Mattel Canada Inc., Mississauga, Ontario L5R 3W2. You may call us free at/ Composez sans frais le 1-800-524-8697. Mattel Europa B.V., Gondel 1, 1186 MJ Amstelveen, Nederland. Mattel South Africa (PTY) LTD, Office 102 I3, 30 Melrose Boulevard, Johannesburg 2196.



CAUTION:

SURFACES MAY BECOME HOT AND CAUSE BURNS IF ELECTRONICS GET WET. TO PREVENT ENTANGLEMENT, KEEP ALL HAIR AWAY FROM THE WHEELS.

PRECAUCIÓN:

LA SUPERFICIE SE PUEDE CALENTAR Y CAUSAR QUEMADURAS SI LAS PIEZAS ELECTRÓNICAS SE MOJAN. PARA PREVENIR UN ENREDO, MANTÉN EL CABELLO ALEJADO DE LAS RUEDAS.

MISE EN GARDE :

LES SURFACES PEUVENT DEVENIR CHAUDES ET CAUSER DES BRÛLURES SI LES COMPOSANTS ÉLECTRONIQUES SONT MOUILLÉS. POUR ÉVITER TOUT ENCHEVÊTREMENT, N'APPROCHEZ PAS LES CHEVEUX DES ROUES.

ALPHA TRAINING BLUE™

TRAINER'S MANUAL • MANUAL DEL ENTRENADOR • GUIDE DU DRESSEUR

FOR INDOOR USE ONLY. • SOLO PARA USO BAJO TECHO. • POUR UTILISATION À L'INTÉRIEUR UNIQUEMENT.

WWW.MATTEL.COM/JURASSICWORLD



FLY56 3A70G1
1101972979-3LA



IMPORTANT: PLEASE READ ALL INSTRUCTIONS BEFORE OPERATING BLUE.
IMPORTANTE: LEE LAS INSTRUCCIONES ANTES DE USAR A BLUE.
IMPORTANT : VEUILLEZ LIRE TOUTES LES INSTRUCTIONS AVANT D'UTILISER BLUE.

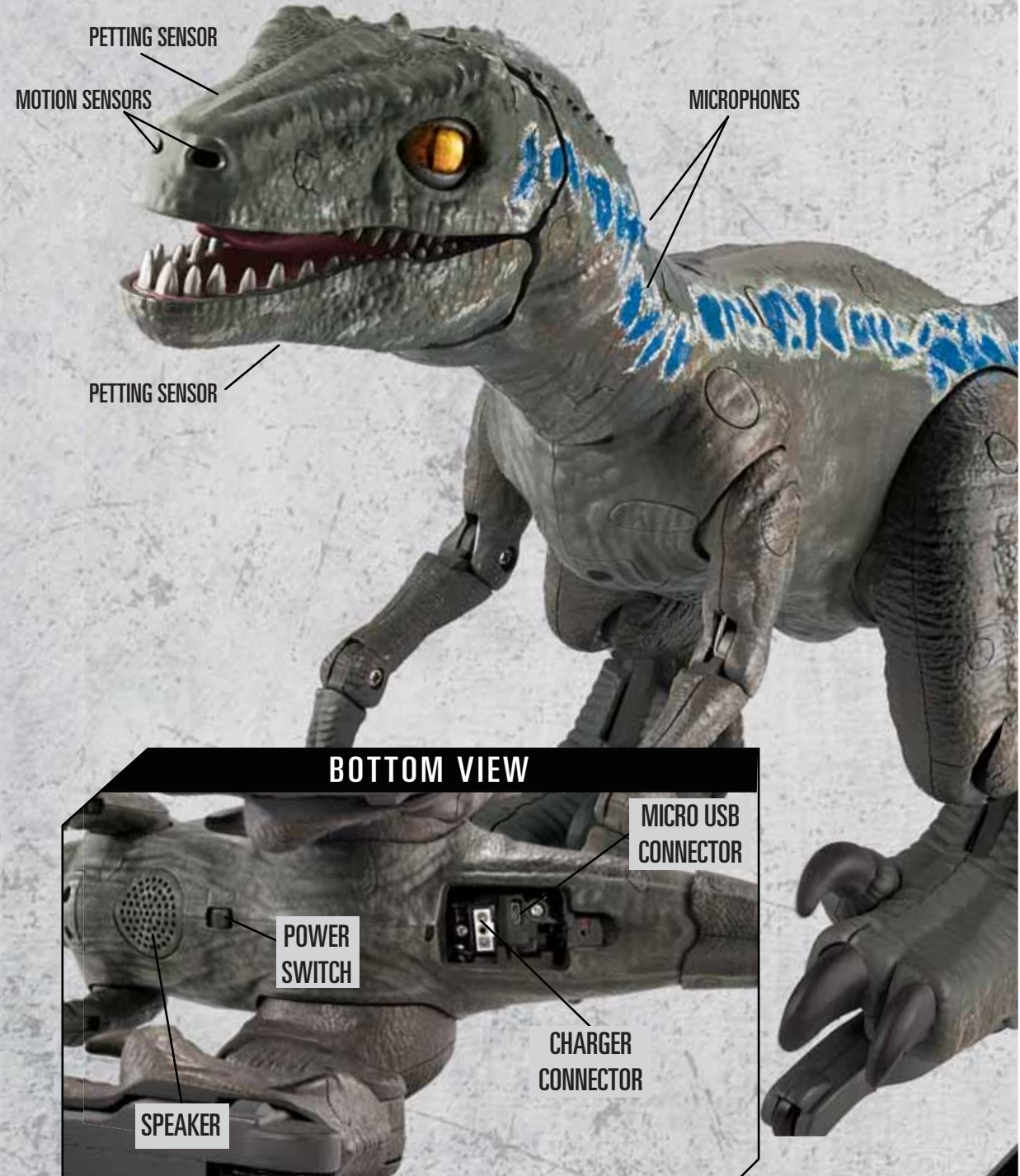
CONTENTS	3
ALPHA TRAINING BLUE™ OVERVIEW	4
CONTROLLER OVERVIEW	5
GETTING STARTED	6
- CHARGING	
- PAIRING	
- BATTERY CHECK	
- VOLUME CONTROL	
GUARD MODE	10
TRAINING MODE	11
TOTAL CONTROL MODE	17
PROWL MODE	18
UPDATES & FAQs	19
CONSUMER INFORMATION	21

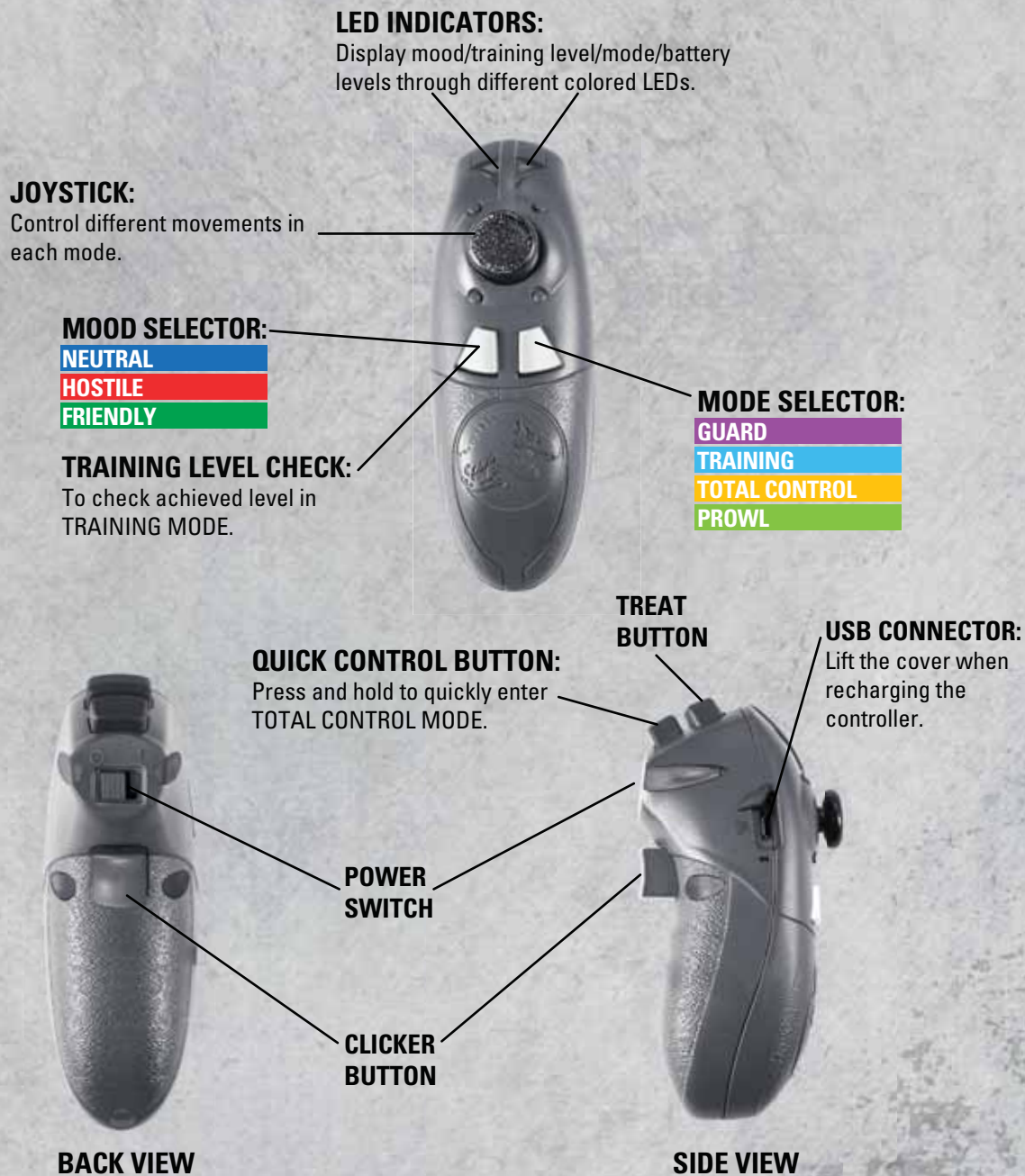
CONTENTS



COLORS AND DECORATIONS MAY VARY.

ALPHA TRAINING BLUE™ OVERVIEW

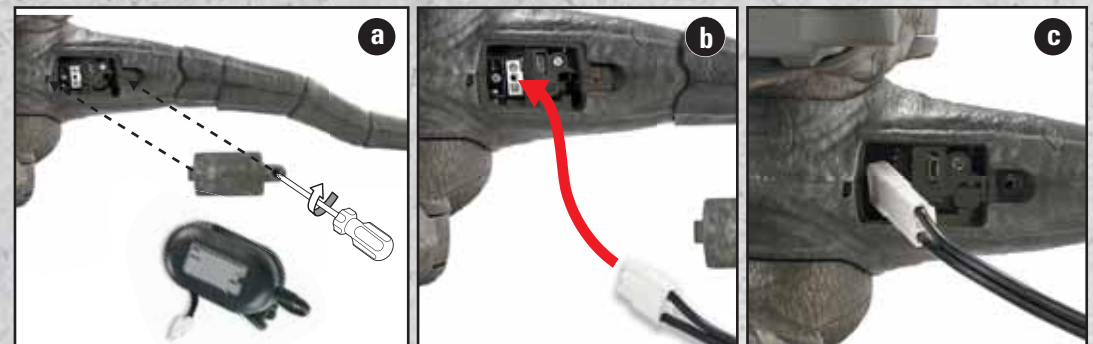




OWEN'S TIPS You can manually control Blue's head movements by moving the controller in various directions in **TOTAL CONTROL MODE**.

OWEN'S TIPS Check for an update before getting started by plugging into your computer. Just make sure to follow all on-screen directions when you do so. See page 19 for complete updating instructions.

CHARGING ALPHA TRAINING BLUE™



Before first use, you **MUST** charge Blue with the included 6.6V charger and charge the controller with the included USB cable. Please follow these instructions:

CAUTION: Use only the charger included with Blue. Do not use any other charging source.

IMPORTANT: Blue's micro USB port is for updates only. It is not a charger!

1. Switch off Blue before charging.
2. Plug the charger into a standard wall outlet.
3. Access Blue's battery compartment from the bottom torso and unscrew the battery cover with a Phillips head screwdriver (not included).
4. Connect the charger wire to Blue's charger connector. Make sure the two connectors are tightly snapped together.
5. A red LED will light up on the charger to indicate the battery is charging.
6. The battery can be charged in about 35 minutes. Charging time may vary.
7. A green LED will light up on the charger to indicate the charging is complete.
8. Charging the battery for more than what is recommended will not give you a longer running time.
9. To disconnect wires, push down on the connector clip and pull apart.
10. Unlike alkaline batteries, where the power loss is gradual, a Li-ion battery will run for its normal running time (around 35 minutes) and then lose most of its power at once. It is now time to recharge the battery.
11. After use, the battery will be hot! Wait at least 20 minutes until the battery cools before recharging. Recharging a warm or hot battery will greatly reduce the number of times your battery can be recharged.
12. **The battery door must be closed, or Blue will not run.**

GETTING STARTED

CHARGING CONTROLLER



The controller is powered by a permanently installed LiPo battery, and it must be fully charged before first use.

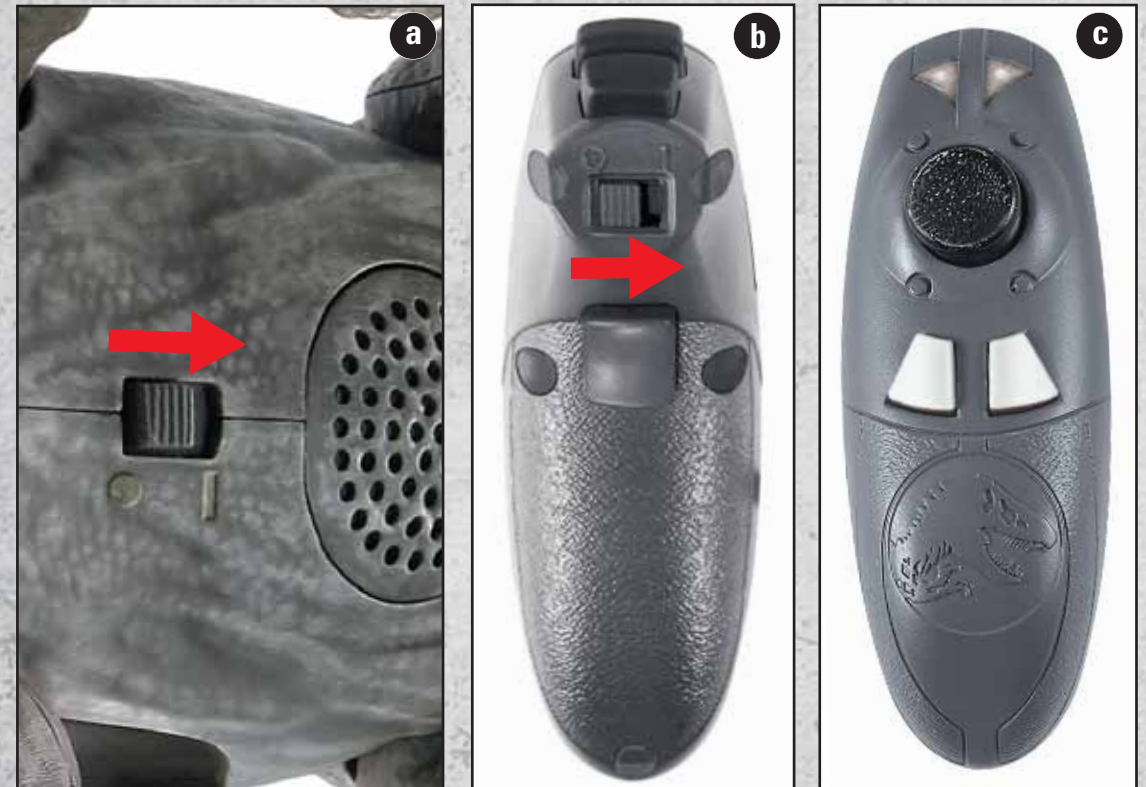
1. Switch off the controller before charging.
2. Plug the supplied USB cable into a powered USB port.
3. Begin charging by uncovering the USB port and plugging the charging cable firmly into the USB port on the side of the controller.
4. The red LED will change to green when charging is complete.
5. Hold the charging plug and gently pull it out of the port when the charge is complete. NEVER pull on the cable, as this may cause the cable to break.
6. Disconnect the USB cable from the controller before play.

GETTING STARTED

PAIRING

1. Turn on Blue **a** using the power switch.
2. Turn on the controller **b**.
3. The LED indicator on the controller **c** will begin flashing white. Pairing is complete when the flashing stops and LEDs display default Mood and Mode (blue and purple LEDs). If the LED indicator does not stop flashing after around 10 seconds, switch off the controller and Blue, then try again.

NOTE: If the controller battery charge is low, it will slowly pulse the LEDs red twice and then go to sleep.



GETTING STARTED

BATTERY CHECK

BLUE BATTERY LEVEL INDICATOR

MOOD SELECTOR:



MODE SELECTOR:



Press and hold both the MOOD and MODE SELECTOR buttons on the controller for a few seconds. The controller LEDs will light up and the LED color will indicate Blue's battery level. Press any other button to return to normal play.

LED COLOR	BATTERY LEVEL
GREEN	50% or Above
YELLOW	20% - 49%
RED	19% or Below

VOLUME CONTROL



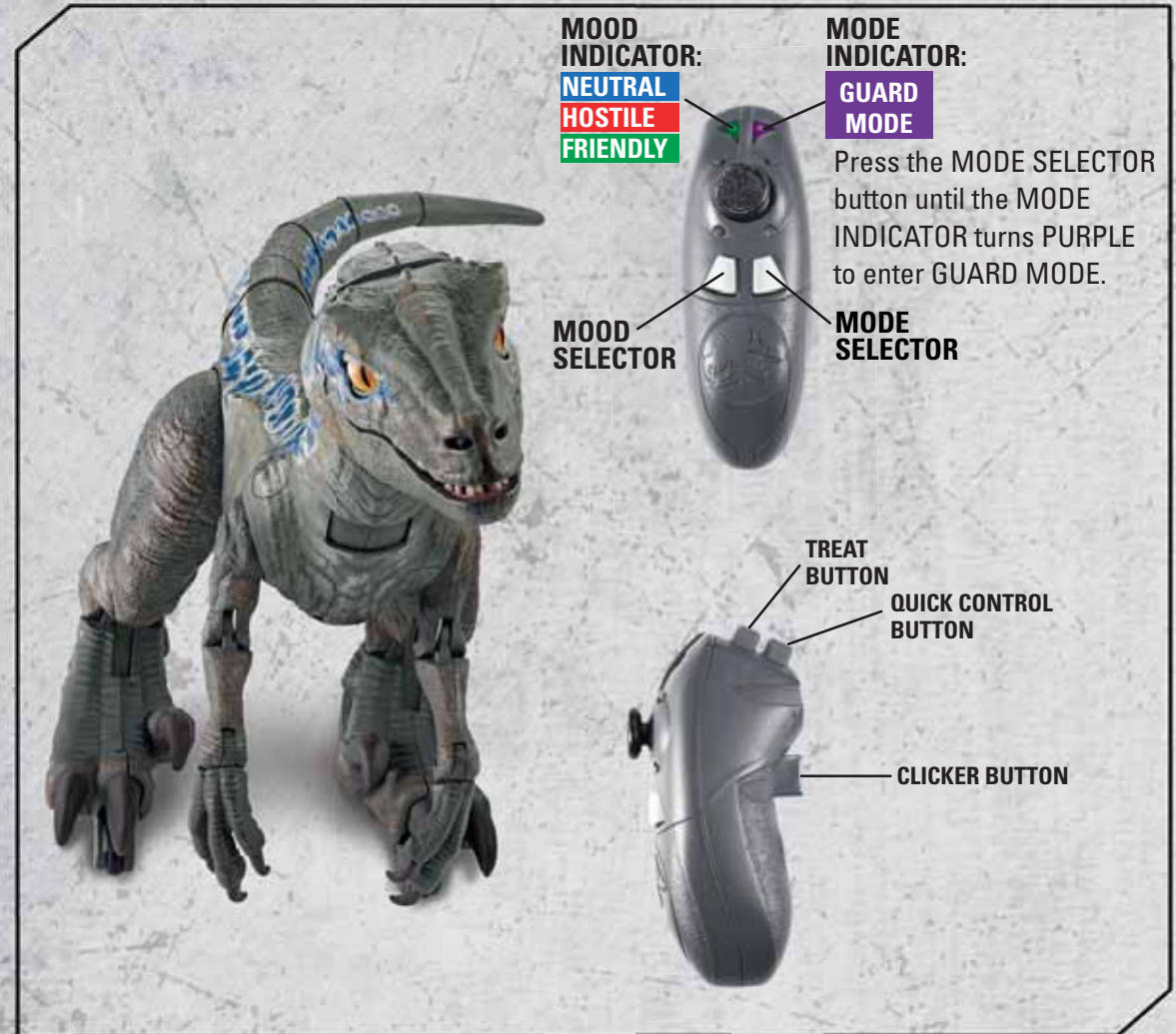
Press and hold both the TREAT and QUICK CONTROL buttons on the controller for a few seconds to enter volume control. Both controller LEDs will turn white. Then push the joystick up or down to control the volume and Blue will play a sound for the new volume setting. Press any other button to return to normal play.

OWEN'S TIPS

Blue works best on smooth, flat surfaces and indoors. She finds some carpet to be uncomfortable and might not move well on it.

GUARD MODE

In GUARD MODE, all of Blue's sensors are engaged. When movement is detected within 6 inches to 1 foot (16 to 30 centimeters), the controller will vibrate, and Blue will respond to controller commands. Use your controller to move her and react to the intruder. Blue's mood (whether she is friendly or hostile) will depend on how far along in the training process you are. If you haven't completed all the training levels, Blue will be more aggressive.



MOOD INDICATOR:



MODE INDICATOR:



Press the MODE SELECTOR button until the MODE INDICATOR turns PURPLE to enter GUARD MODE.

MOOD SELECTOR

MODE SELECTOR

TREAT BUTTON

QUICK CONTROL BUTTON

CLICKER BUTTON

CONTROL HER MOOD: Press the MOOD SELECTOR once to change her mood. You can see her mood shown by the color of the MOOD INDICATOR.

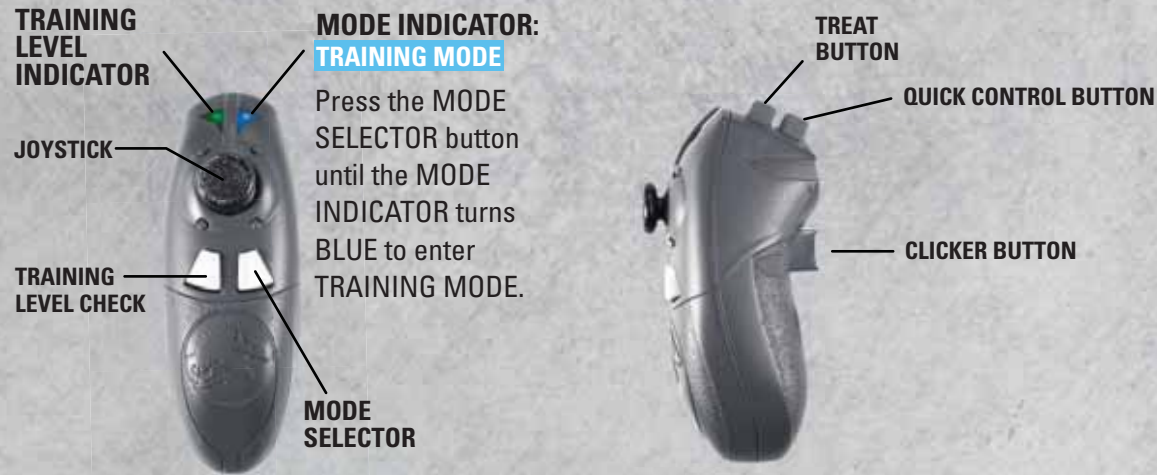
OWEN'S TIPS

Leave Blue in your room. When she detects motion, the controller will vibrate. You can use the QUICK CONTROL BUTTON to control her reaction.

TRAINING MODE

Training Blue takes time and patience. Start as a beginner. Train and learn to level up, so you and Blue can interact. Unlock features and actions as your training skills improve. When you level up, your new level color will flash 5+ times, and the controller will vibrate.

CONTROLLER SETTING



TRAINING LEVEL CHECK

Hold down the TRAINING LEVEL CHECK button on the controller. Check how well Blue has been trained with the color shown on the TRAINING LEVEL INDICATOR.



TRAINING MODE

The first step to training Blue is learning how to feed her treats and petting her. Once you have learned how to use feeding or petting as reinforcements, follow the training guide table to unlock more features!

LEVEL 1 REINFORCEMENTS

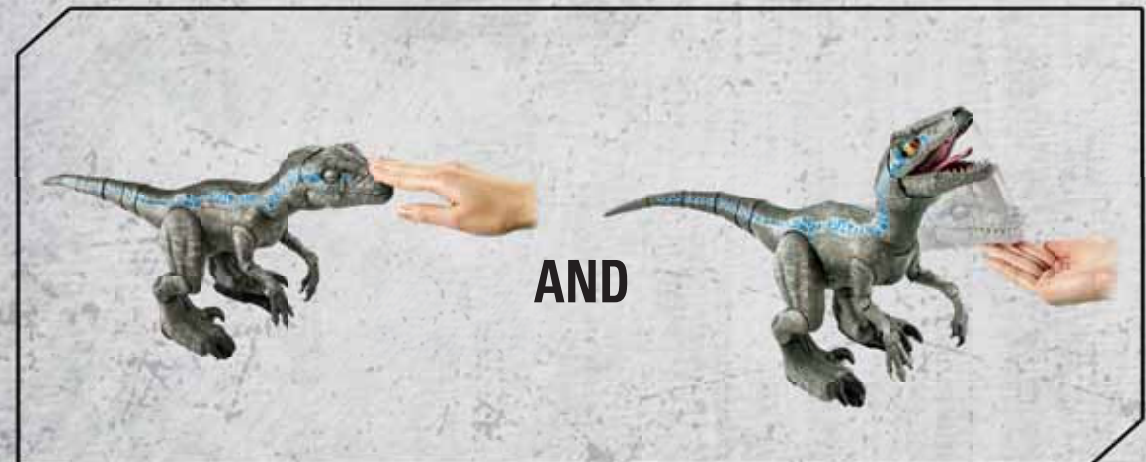
TREATS

Press the TREAT BUTTON and Blue will catch and enjoy the treat.

If you press and hold the TREAT BUTTON, Blue will follow your controller movement until you release the button.



PETTING

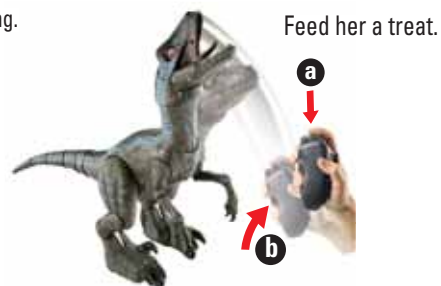


Pet Blue's nose and/or under her chin and she will respond.

TRAINING GUIDE

LEVEL 1	LEVEL 2		
REINFORCEMENTS	HEAD TURNS		
Pet	Look Up	Look Down	Look Right
<p>1 Treat.</p> <p>2 Pet both ways.</p> <p>AND</p>	<p>1 Press clicker x1.</p> <p>2 Move controller UP from the center.</p>	<p>1 Press clicker x1.</p> <p>2 Move controller DOWN from the center.</p>	<p>1 Press clicker x1.</p> <p>2 Move controller to the RIGHT.</p>

3 Give reinforcement after each training when Blue stops moving.



OR



OR



OWEN'S TIPS





Blue listens for clicker commands and will look in the direction of the sounds she hears. If Blue isn't responding to you, make sure you're within 3 feet (1 meter) of her microphones and that she is not in motion or making a sound.

LEVEL 3		LEVEL 4
BODY TURNS		ROARING
Look Left	Turn Right	Turn Left
<p>1 Press clicker x1.</p> <p>2 Move controller to the LEFT.</p>	<p>1 Press clicker x1.</p> <p>2 Rotate controller to the RIGHT.</p>	<p>1 Press clicker x1.</p> <p>2 Rotate controller to the LEFT.</p>
		<p>1 Hold UP the controller and press clicker x2.</p> <p>2 Move controller DOWN.</p>

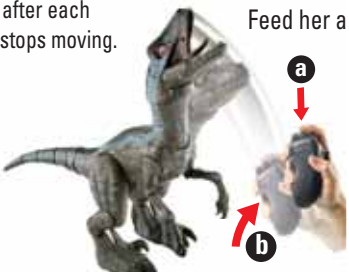
Pet her head.

Pet her chin.


TRAINING GUIDE (CONTD.)




LEVEL 5			
MOVEMENT			
Move Forward	Move Back	Move Right	Move Left
<ol style="list-style-type: none"> 1 Press clicker x2. 2 Move controller UP from the center. 	<ol style="list-style-type: none"> 1 Press clicker x2. 2 Move controller DOWN from the center. 	<ol style="list-style-type: none"> 1 Press clicker x2. 2 Move controller to the RIGHT. 	<ol style="list-style-type: none"> 1 Press clicker x2. 2 Move controller to the LEFT.
			

3 Give reinforcement after each training when Blue stops moving.

Feed her a treat. 

OR

Pet her head. 

LEVEL 6		LEVEL 7
SPINNING		ATTACK
Spin Right	Spin Left	Attack
<ol style="list-style-type: none"> 1 Press clicker x3. 2 Move controller to the RIGHT. 	<ol style="list-style-type: none"> 1 Press clicker x3. 2 Move controller to the LEFT. 	<ol style="list-style-type: none"> 1 Hold UP the controller and press clicker x3. 2 Move controller DOWN.
		

OR

Pet her chin. 

OWEN'S TIPS

During the training process, you will experience successes and failures. When you are training Blue effectively, the controller will flash green and vibrate. If she does not understand your commands, the controller will flash red and vibrate. Keep trying!

TOTAL CONTROL MODE

In **TOTAL CONTROL MODE**, you can control Blue's animatronic movements.

1. Use the joystick on top of the controller to make her eyes and mouth move.
2. Use hand motions to move her head.

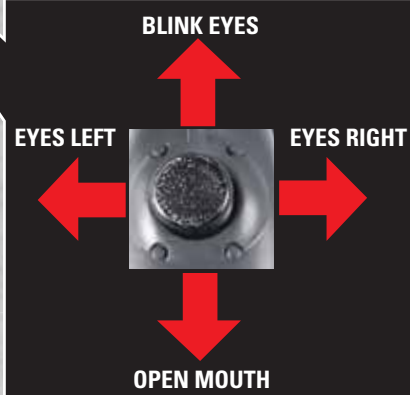


MODE INDICATOR:

TOTAL CONTROL MODE

Press the MODE SELECTOR button until the MODE INDICATOR turns YELLOW to enter TOTAL CONTROL MODE.

EYES & MOUTH MOVEMENTS



BODY & HEAD MOVEMENTS

BODY & NECK UP



HEAD LEFT

HEAD RIGHT

BODY & NECK DOWN



PROWL MODE

In **PROWL MODE**, use the joystick on top of the controller to walk Blue around.



MODE INDICATOR:

PROWL MODE

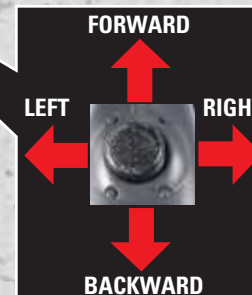
Press the MODE SELECTOR button until the MODE INDICATOR turns GREEN to enter PROWL MODE.

SPEED



The farther you push, the faster Blue will move.

DIRECTIONS



OWEN'S TIPS

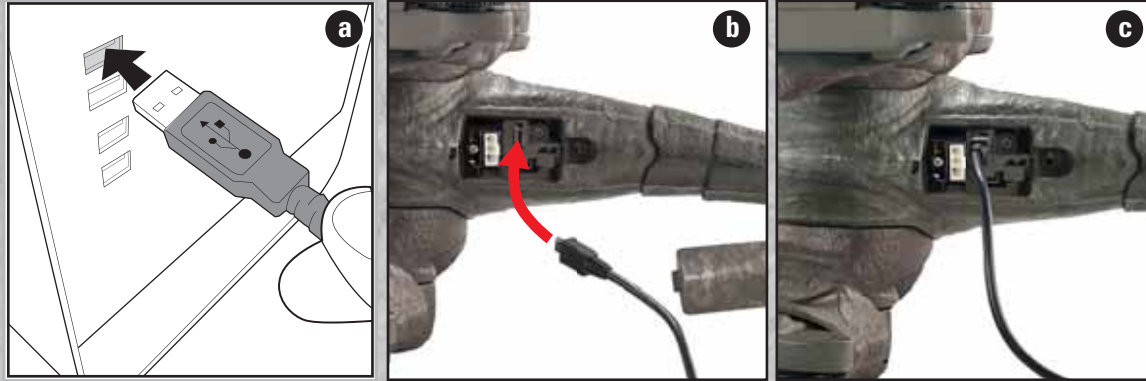
To keep Blue from falling, practice speed control when making turns or changing directions. Don't be afraid to slow down!

UPDATES

To check for periodic updates to Blue's functionality:

Turn Blue off. Then open Blue's battery cover and connect her to your computer with the included micro USB cable.

Go to www.mattel.com/jurassicworld and follow the on-screen prompts.



NOTE: Disconnecting Blue during update phase can cause her serious harm. DO NOT disconnect her until the enhancement is complete!

FAQS

Q. Blue is not responding.

A. Make sure the controller and Blue are both turned on and fully charged.

Q. How do I know if an update is available?

A. Log on to www.mattel.com/jurassicworld every few months to check for update availability.

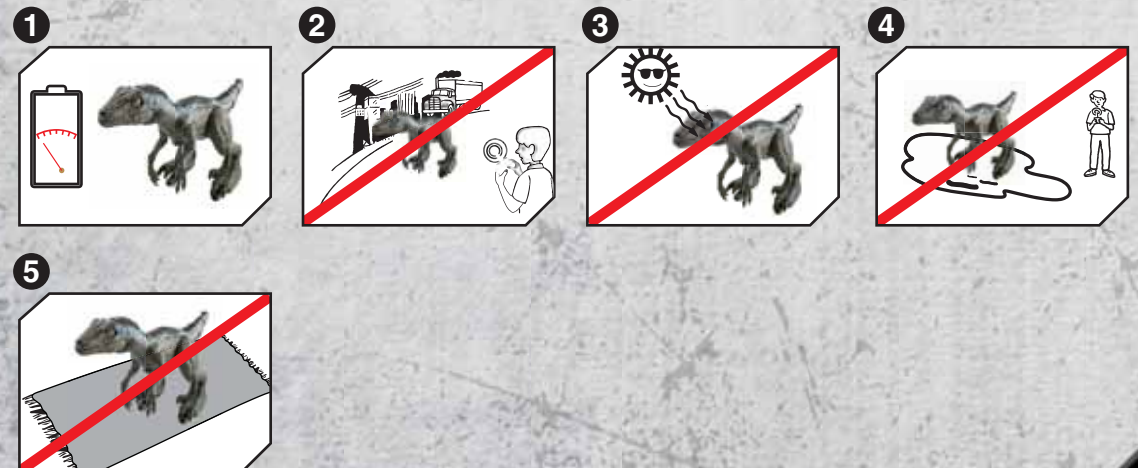
Q. Blue is fully charged but not responding to commands.

A. Check and see that the battery cover is closed and secured with a Phillips head screwdriver (not included).

More FAQS can be found at www.mattel.com/jurassicworld.

QUICK TIPS

- (1) When Blue starts to lose power, she may lose functionality or performance. If Blue's batteries get too low, she will automatically turn off. It's time for a recharge. Blue's running time may change depending on your operating style and operating environment.
- (2) Radio interference can affect Blue's performance. Interference can be caused by other R/C vehicles running on the same frequency, electrical wires, large buildings, and other Wi-Fi or Bluetooth sources. Try to stay away from these!
- (3) Don't store Blue near heat or in direct sunlight. Always turn switches OFF before storage.
- (4) Don't operate Blue in sand or through water or snow. Do not immerse in water. If Blue does get wet, wipe her with a towel and allow to dry completely overnight.
- (5) Make sure you are operating on a smooth surface. Blue is not intended for outdoor use or on carpeted surfaces.
- (6) When exposed to an electrostatic source, the product may malfunction. To resume normal operation, turn Blue off then on again. This should reset Blue and let you resume normal operation.
- (7) If this does not correct the issue, you may need to do a factory reset. This will also reset your Training Mode to Level 1. To do a factory reset, turn Blue on and turn the controller off. Then, on the controller, press and hold the Mood Selector (left top) and the Treat Button (top front). Continue to hold the two buttons as you turn on the controller for a minimum of 3 seconds. When you hear Blue and the controller flashes both LEDs white, then within 5 seconds touch the top Petting Sensor to activate the factory reset.
- (8) If Blue tips over, she will stop functioning and emit a sound. Reposition Blue on her hind legs to resume normal play.
- (9) Occasionally check Blue's wheels to ensure that they haven't been contaminated with hair or other debris.
- (10) If you don't pay attention to Blue, she will go into sleep mode. To restart Blue, you can touch either of her head sensors.



Note to Adults: To ensure that the child's play is both safe and fun, please review all operating instructions and safety rules with your child.

- NEVER roam Blue on the street! She is an indoor dinosaur!
- DO NOT pick up Blue while she is in motion.
- Only pick up Blue by her belly and not by her head or tail.
- The toy is not intended for children under 8 years old.
- Keep fingers, hair, and loose clothing away from Blue while she is switched ON.
- Never disassemble or attempt to modify Blue.
- Operating range is up to 12 feet (3.6 meters).
- When not in use, turn off Blue.
- If Blue is wet, thoroughly dry before next use.
- Regularly examine all wires and connectors. In the event of damage, do not use.

RECHARGEABLE BATTERY SAFETY INFORMATION

WARNING: Read all safety warnings and instructions. Failure to follow the warnings and instructions may result in electric shock, fire, and/or serious injury.

- (a) Prevent unintentional starting. Ensure the switch is in the off-position before connecting to battery pack, picking up, or carrying the product. Carrying the product with your finger on the switch or energizing products that have the switch on invites accidents.
- (b) Disconnect the battery pack from the product before making any adjustments, changing accessories, or storing product. Such preventive safety measures reduce the risk of starting the product accidentally.
- (c) Recharge only with the charger specified by the manufacturer. A charger that is suitable for one type of battery pack may create a risk of fire when used with another battery pack.
- (d) Use products only with specifically designated battery packs. Use of any other battery packs may create a risk of injury and fire.
- (e) When battery pack is not in use, keep it away from other metal objects, like paper clips, coins, keys, nails, screws, or other small metal objects, that can make a connection from one terminal to another. Shorting the battery terminals together may cause burns or a fire.
- (f) Under abusive conditions, liquid may be ejected from the battery; avoid contact. If contact accidentally occurs, flush with water. If liquid contacts eyes, additionally seek medical help. Liquid ejected from the battery may cause irritation or burns.
- (g) Do not use a battery pack or product that is damaged or modified. Damaged or modified batteries may exhibit unpredictable behavior resulting in fire, explosion, or risk of injury.
- (h) Do not expose a battery pack or product to fire or excessive temperature. Exposure to fire or temperature above 130 °C may cause explosion.
- (i) Follow all charging instructions and do not charge the battery pack or product outside of the temperature range specified in the instructions. Charging improperly or at temperatures outside of the specified range may damage the battery and increase the risk of fire.
- (j) Have servicing performed by a qualified repair person using only identical replacement parts. This will ensure that the safety of the product is maintained.
- (k) Do not modify or attempt to repair the product or the battery pack (as applicable) except as indicated in the instructions for use and care.

NOTE TO ADULTS

- Rechargeable battery pack should only be charged by an adult.
- Periodically examine this product for damage to the plug, housing, or other parts that may result in the risk of fire, electric shock, or injury. If the product is damaged, do not use it.
- The battery charger is not a toy.
- This battery charger is intended to be correctly oriented in a vertical or floor mount position.
- Periodically examine this battery charger for damage to the cord, housing, or other parts that may result in the risk of fire, electric shock, or injury. If the battery charger is damaged, do not use it.

LiPo (LITHIUM POLYMER) BATTERY INFORMATION

Fully charge the battery before storing for an extended period of time (6 months or longer). Periodic charging every few months is recommended to extend battery life when not in use. Do not store near heat or in direct sunlight.

- Do not disassemble the controller's permanently installed LiPo (Lithium Polymer) battery. It is a sealed LiPo battery. For proper recycling, follow local Lithium Polymer battery recycling guidelines.
- Do not recharge the controller if it feels hot. Allow it to cool before recharging.
- The controller is only to be charged using the cable supplied.
- Do not attempt to use or charge the controller if it shows signs of leakage or corrosion.
- If the controller gets wet, thoroughly dry before using or charging again.
- Regularly examine all wires and connectors. In the event of damage, discontinue use.

BATTERY DISPOSAL

Unlike NiCd (Nickel-Cadmium) rechargeable batteries, your Li-ion battery pack requires no special procedures or precautions for disposal. However, as with all products, you should dispose of your battery pack in an environmentally responsible and considerate manner.

CONTENIDO	23
ALPHA TRAINING BLUE™	24
TRANSMISOR	25
PASOS INICIALES	26
- CARGA	
- CALIBRACIÓN	
- NIVEL DE BATERÍAS	
- REGULADOR DE VOLUMEN	
MODALIDAD DE VIGILANCIA	30
MODALIDAD DE ENTRENAMIENTO	31
MODALIDAD DE CONTROL TOTAL	37
MODALIDAD DE ACECHO	38
ACTUALIZACIONES Y PREGUNTAS FRECUENTES	39
INFORMACIÓN AL CONSUMIDOR	41

CONTENIDO



VISTA DE ABAJO



INDICADORES LED:

Ve su estado de ánimo, nivel de entrenamiento, modalidad y niveles de batería con las diferentes luces de colores LED.

PALANCA:

Controla diferentes movimientos en cada modalidad.

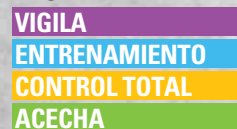
SELECTOR DE MODALIDAD:



NIVEL DE ENTRENAMIENTO:

Para checar el nivel de entrenamiento logrado.

SELECTOR DE MODALIDAD:



BOTÓN DE CONTROL RÁPIDO:

Manténlo presionado para entrar rápidamente en MODALIDAD DE CONTROL TOTAL.

BOTÓN DE PREMIO

Levanta la cubierta al recargar el transmisor.

INTERRUPTOR DE ENCENDIDO

BOTÓN CLICKER

VISTA DE ATRÁS

VISTA DE LADO

CONSEJOS DE OWEN

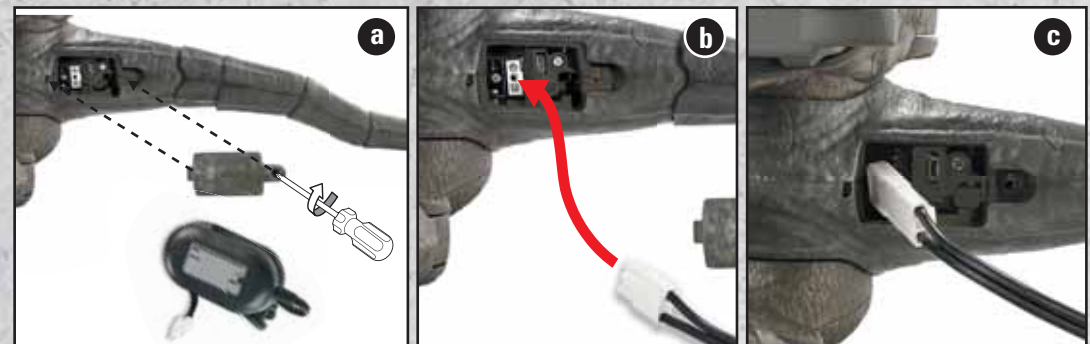
Puedes controlar manualmente los movimientos de la cabeza de Blue, moviendo el transmisor en varias direcciones en **MODALIDAD DE CONTROL TOTAL**.

CONSEJOS DE OWEN

Antes de empezar a jugar, conéctalo a tu computadora para ver si hay una actualización. Simplemente sigue las indicaciones en pantalla. Consulta la página 39 para obtener instrucciones sobre cómo instalar la actualización.

CARGA

ALPHA TRAINING BLUE™



Antes del primero uso, **CARGA** a Blue con el cargador de 6.6V incluido y carga el transmisor con el cable USB incluido. Sigue las instrucciones a continuación:

⚠ PRECAUCIÓN: Usa sólo el cargador incluido para cargar a Blue. No uses ninguna otra fuente de carga.

IMPORTANTE: El micropuerto USB de Blue sólo es para las actualizaciones. No es un cargador.

1. Apaga a Blue antes de cargarla.
2. Enchufa el cargador en la corriente de pared estándar.
3. Logra acceso al compartimento de la batería de Blue en la parte de abajo del torso y usa un desatornillador de cruz (no incluido) para destornillar la tapa.
4. Enchufa el cable del cargador en el conector del cargador de Blue. Asegúrate de que ambos conectores estén bien enchufados.
5. Se prenderá una luz LED roja en el cargador para indicar que la batería se está cargando.
6. La batería se carga en aproximadamente 35 minutos. El tiempo de la carga puede variar.
7. Se prenderá una luz LED verde en el cargador para indicar que la batería está cargada.
8. Cargar la batería en exceso de lo recomendado no resultará en una mayor duración de la misma.
9. Para desconectar los cables, empuja hacia abajo el clip del conector y sepáralos.
10. A diferencia de pilas alcalinas, que pierden poder gradualmente, una batería de iones de litio rendirá su duración normal (aproximadamente 35 minutos) y luego perderá la mayor parte de su energía al momento. Así sabrás que es la hora de cargar la batería.
11. Después del uso, la batería estará caliente. Espera por lo menos 20 minutos antes de cargar la batería para que esta se enfríe. Cargar la batería caliente reducirá sobremanera la cantidad de veces que se puede cargar.
12. Asegúrate de cerrar la tapa del compartimento de la batería para que Blue funcione.

PASOS INICIALES

CARGA TRANSMISOR



El transmisor funciona con una batería de polímeros de litio instalada de forma permanente, y debe estar totalmente cargada antes del primer uso.

1. Apaga el transmisor antes de cargarlo.
2. Enchufa el cable USB proporcionado en un puerto USB activo.
3. Destapa el puerto USB y conecta firmemente el cable de carga al puerto USB en el lado del transmisor para empezar la carga.
4. Cuando la carga esté completa, la luz LED roja se pondrá verde.
5. Sujeta el enchufe de carga y desconéctalo con cuidado del puerto cuando la carga esté completa. NO jales el cable para desconectarlo, ya que podría romperse.
6. Desconecta el cable USB del transmisor antes de jugar.

PASOS INICIALES

CALIBRACIÓN

1. Pon el interruptor de Blue en ENCENDIDO (a).
2. Enciende el transmisor (b).
3. El indicador LED blanco del transmisor parpadeará. Cuando la luz LED deja de parpadear y se activan las luces LED azul y morada de estado de ánimo y modalidad, significa que la calibración está completa. Si la luz LED no deja de parpadear después de aproximadamente 10 segundos, apaga el transmisor y a Blue e inténtalo de nuevo (c).

ATENCIÓN: Si el nivel de batería del transmisor está bajo, la luz LED roja parpadeará lentamente dos veces y entrará en reposo.



PASOS INICIALES

NIVEL DE BATERÍAS

INDICADOR DE NIVEL DE BATERÍA AZUL

SELECTOR DE MODALIDAD:
NEUTRO
HOSTIL
AMIGABLE



SELECTOR DE MODALIDAD:
VIGILA
ENTRENAMIENTO
CONTROL TOTAL
ACECHA

Mantén presionados por unos cuantos segundos tanto el botón de ESTADO DE ÁNIMO como el de SELECTOR DE MODALIDAD del transmisor. Las luces LED del transmisor se iluminarán y el color de la luz LED indicará el nivel de batería de Blue. Presiona cualquier otro botón para regresar al juego normal.

COLOR DE LUZ LED	NIVEL DE BATERÍA
VERDE	50% o más
AMARILLO	20% - 49%
ROJO	19% o menos

REGULADOR DE VOLUMEN



Mantén presionados por unos cuantos segundos tanto el botón de PREMIO como el de CONTROL TOTAL del transmisor para regular el volumen. Ambas luces LED del transmisor se prenderán de color blanco. Luego, mueve hacia arriba o abajo la palanca para regular el volumen, y Blue emitirá un sonido para el nuevo nivel de volumen. Presiona cualquier otro botón para regresar al juego normal.

CONSEJOS DE OWEN Blue da mejores resultados sobre superficies lisas, planas y bajo techo. No se mueve bien sobre alfombra.

MODALIDAD DE VIGILANCIA

En MODALIDAD DE VIGILANCIA se activan todos los sensores de Blue. Si detecta movimiento de 16 a 30 cm de distancia, vibrará el transmisor y Blue responderá a los comandos del transmisor. Usa el transmisor para mover a Blue y para que reaccione al intruso. El estado de ánimo de Blue (amigable u hostil) dependerá de qué tan avanzado estés en su nivel de entrenamiento. Si no has completado todos los niveles de entrenamiento, Blue será más agresiva.



CONTROLA SU ESTADO DE ÁNIMO: Presiona una vez el SELECTOR DE MODALIDAD para cambiar su estado de ánimo. Sabrás en qué estado de ánimo se encuentra según el color del INDICADOR DE ESTADO DE ÁNIMO.

CONSEJOS DE OWEN Deja a Blue en tu cuarto. Cuando detecte movimiento, vibrará el transmisor. Controla su reacción usando el BOTÓN DE CONTROL RÁPIDO.

MODALIDAD DE ENTRENAMIENTO

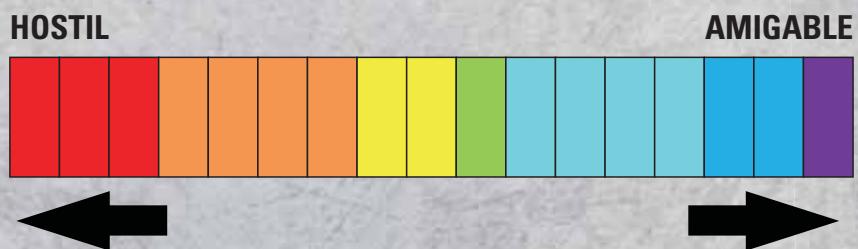
Entrenar a Blue toma tiempo y paciencia. Empieza como principiante. Entrena y aprende a subir de nivel para que tú y Blue puedan interactuar. Mejora tus habilidades de entrenamiento para descubrir características y acciones. Cada vez que subas de nivel, tu nuevo color de nivel centelleará 5 veces y el transmisor vibrará.

CONFIGURACIÓN DEL TRANSMISOR



NIVEL DE ENTRENAMIENTO

Mantén presionado el botón de NIVEL DE ENTRENAMIENTO del transmisor. Ve lo bien que has entrenado a Blue checando el color en el INDICADOR DEL NIVEL DE ENTRENAMIENTO.



MODALIDAD DE ENTRENAMIENTO

El primer paso para entrenar a Blue es aprender a darle de comer premios y a acariciarla. Después de que aprendas cómo usar los premios y carias para entrenarla, sigue la guía de entrenamiento para descubrir más características.

NIVEL 1

REFUERZOS

PREMIOS

Presiona el BOTÓN DE PREMIO para que Blue atrape y disfrute su premio.

Si mantienes presionado el BOTÓN DE PREMIO, Blue seguirá el movimiento del transmisor hasta que sueltes el botón.



ACARÍCIALA











Acaricia la nariz y/o la barbilla de Blue para que responda.

GUÍA DE ENTRENAMIENTO

NIVEL 1		NIVEL 2			NIVEL 3		NIVEL 4
REFUERZOS		MOVIMIENTOS DE CABEZA			MOVIMIENTO DE CUERPO		RUGIDOS
Caricias	Voltea hacia arriba	Voltea hacia abajo	Voltea a la derecha	Voltea a la izquierda	Voltea a la derecha	Voltea a la izquierda	Ruge
<p>1 Premios.</p> <p>2 Acaricia hacia ambos lados.</p>	<p>1 Presiona el clicker 1 vez.</p> <p>2 Mueve el transmisor hacia ARRIBA desde el centro.</p>	<p>1 Presiona el clicker 1 vez.</p> <p>2 Mueve el transmisor hacia ABAJO desde el centro.</p>	<p>1 Presiona el clicker 1 vez.</p> <p>2 Mueve el transmisor a la DERECHA.</p>	<p>1 Presiona el clicker 1 vez.</p> <p>2 Mueve el transmisor a la IZQUIERDA.</p>	<p>1 Presiona el clicker 1 vez.</p> <p>2 Gira el transmisor a la DERECHA.</p>	<p>1 Presiona el clicker 1 vez.</p> <p>2 Gira el transmisor a la IZQUIERDA.</p>	<p>1 Mantén el transmisor hacia ARRIBA y presiona el clicker 2 veces.</p> <p>2 Mueve hacia ABAJO el transmisor.</p>
<p>3 Después de cada entrenamiento, cuando Blue se deje de mover, dale un refuerzo positivo.</p>	<p>Dale un premio.</p>	<p>Dale un premio.</p>	<p>Acaríciala la cabeza.</p>	<p>Acaríciala la barbilla.</p>	<p>0</p>	<p>0</p>	<p>0</p>
<p>CONSEJOS DE OWEN Blue escucha los comandos del clicker y mirará en la dirección de los sonidos que escucha. Si Blue no responde a tus comandos, asegúrate de estar a 1 m o menos de sus micrófonos y asegúrate que no se esté moviendo ni haciendo algún sonido.</p>							

NIVEL 5

MOVIMIENTO

Hacia adelante	Retrocede	Mueve a la derecha	Mueve a la izquierda
<ol style="list-style-type: none"> 1 Presiona el clicker 2 veces. 2 Mueve el transmisor hacia ARRIBA desde el centro. 	<ol style="list-style-type: none"> 1 Presiona el clicker 2 veces. 2 Mueve el transmisor hacia ABAJO desde el centro. 	<ol style="list-style-type: none"> 1 Presiona el clicker 2 veces. 2 Mueve el transmisor a la DERECHA. 	<ol style="list-style-type: none"> 1 Presiona el clicker 2 veces. 2 Mueve el transmisor a la IZQUIERDA.
 	 	 	 

3 Después de cada entrenamiento, cuando Blue se deje de mover, dale un refuerzo positivo.



Dale un premio.

0

Acaríciala la cabeza.



0

Acaríciala la barbilla.



CONSEJOS DE OWEN

Durante el proceso de entrenamiento, habrá días buenos y días malos. Cuando entrenes a Blue correctamente, el transmisor parpadeará en color verde y vibrará. Si Blue no reconoce tus comandos, el transmisor parpadeará en color rojo y vibrará. ¡Sigue intentando!


NIVEL 6

GIROS

Giro a la derecha	Giro a la izquierda
<ol style="list-style-type: none"> 1 Presiona el clicker 3 veces. 2 Mueve el transmisor a la DERECHA. 	<ol style="list-style-type: none"> 1 Presiona el clicker 3 veces. 2 Mueve el transmisor a la IZQUIERDA.
 	 

NIVEL 7

ATACA

Ataca
<ol style="list-style-type: none"> 1 Mantén el transmisor hacia ARRIBA y presiona el clicker 3 veces. 2 Mueve hacia ABAJO el transmisor.
 

MODALIDAD DE CONTROL TOTAL

En MODALIDAD DE CONTROL TOTAL puedes controlar los movimientos animatrónicos de Blue.

1. Usa la palanca de la parte de arriba del transmisor para mover los ojos y boca de Blue.
2. Usa movimientos manuales para mover su cabeza.



INDICADOR DE MODALIDAD:

MODALIDAD DE CONTROL TOTAL

Presiona el botón SELECTOR DE MODALIDAD hasta que el INDICADOR DE MODALIDAD se ponga AMARILLO para entrar en MODALIDAD DE CONTROL TOTAL.

MOVIMIENTOS DE OJOS Y BOCA



MOVIMIENTOS DE CUERPO Y CABEZA



MODALIDAD DE ACECHO

En MODALIDAD DE ACECHO, usa la palanca de la parte de arriba del transmisor para que Blue camine.



INDICADOR DE MODALIDAD:

MODALIDAD DE ACECHO

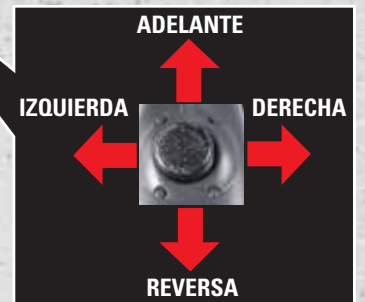
Presiona el botón SELECTOR DE MODALIDAD hasta que el INDICADOR DE MODALIDAD se ponga VERDE para entrar en MODALIDAD DE ACECHO.

VELOCIDAD



Entre más presiones, más rápido se moverá Blue.

DIRECCIONES



CONSEJOS DE OWEN

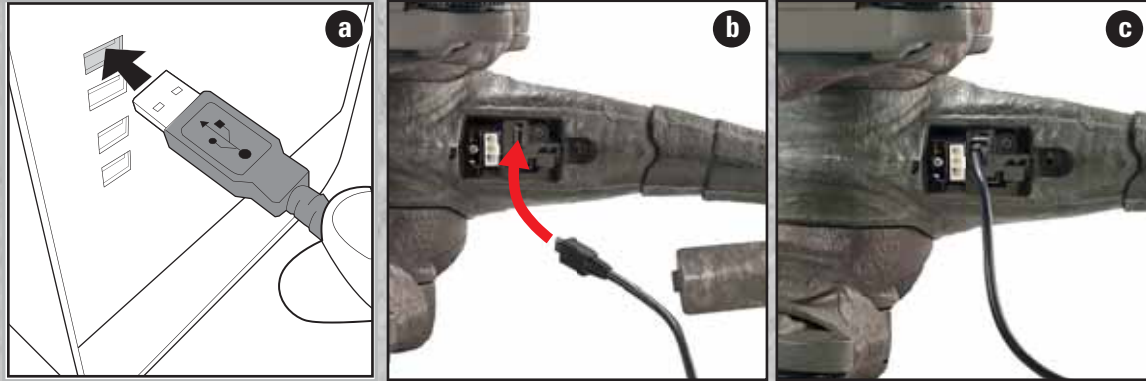
Para que Blue no se caiga, practica controlar la velocidad al dar vueltas o cambiar de dirección. No tengas miedo de bajar de velocidad.

ACTUALIZACIONES

Para revisar si hay actualizaciones para la funcionalidad de Blue:

Apaga a Blue. Abre el compartimento de la batería de Blue y conéctala a tu computadora usando el microcable USB proporcionado.

Visita www.mattel.com/jurassicworld y sigue las indicaciones en pantalla.



ATENCIÓN: Desconectar a Blue durante una actualización podría causarle daños graves. NO la desconectes hasta que se complete la actualización.

PREGUNTAS FRECUENTES

P. Blue no responde.

R. Asegúrate de que Blue y el transmisor estén encendidos y totalmente cargados.

P: ¿Cómo sé si hay una actualización disponible?

R. Visita www.mattel.com/jurassicworld de vez en cuando para ver si hay actualizaciones.

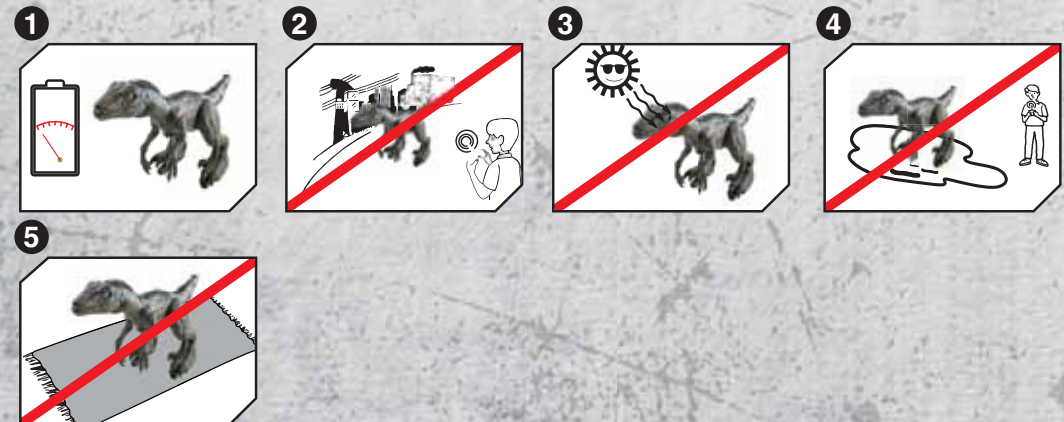
P. Blue está totalmente cargada, pero no responde a los comandos.

R. Verifica que la tapa del compartimento de la batería esté cerrada y bien apretada con un desatornillador de cruz (no incluido).

Visita www.mattel.com/jurassicworld para más detalles.

CONSEJOS RÁPIDOS

- (1) Cuando Blue empiece a perder fuerza, puede perder funciones o rendimiento. Si el nivel de batería de Blue llega a un nivel demasiado bajo, se apagará automáticamente. Es la hora de cargar la batería. El rendimiento de Blue puede variar según el estilo de manejo y condiciones de la superficie de juego.
- (2) La radiointerferencia puede afectar el rendimiento de Blue. La interferencia puede ser causada por otros vehículos R/C en la misma frecuencia, cables eléctricos, edificios grandes u otras fuentes de Wi-Fi o Bluetooth. ¡Procura alejarte de estos!
- (3) No guardes a Blue cerca de fuentes de calor o en contacto solar directo. Siempre APAGA los interruptores antes de guardar el juguete.
- (4) No juegues con Blue en arena, agua o nieve. No la sumerjas. Si Blue llega a mojarse, pásale una toalla y espera de un día a otro a que se seque por completo.
- (5) Asegúrate de estar jugando sobre una superficie lisa. Blue no está diseñada para uso al aire libre ni sobre superficies alfombradas.
- (6) Quizá el producto no funcione correctamente si se expone a una fuente electrostática. Para reanudar el funcionamiento normal, pon el interruptor de encendido en APAGADO y nuevamente en ENCENDIDO. Así se restablecerá Blue y podrás reanudar el funcionamiento normal.
- (7) Si esto no resuelve el problema, tendrás que hacer un reinicio de fábrica. Esto también reiniciará la modalidad de entrenamiento al nivel 1. Para hacer el reinicio de fábrica, enciende a Blue y apaga el transmisor. Luego, en el transmisor, mantén presionados el selector de estado de ánimo (parte superior izquierda) y el botón de premio (parte delantera superior). Sigue manteniendo presionados ambos botones mientras enciendes el transmisor por mínimo 3 segundos. Cuando escuches a Blue y ambas luces LED blancas del transmisor parpadeen, dentro de 5 segundos toca el sensor superior de caricias para activar el reinicio de fábrica.
- (8) Si Blue se cae, dejará de funcionar y emitirá un sonido. Para a Blue sobre sus patas traseras para reanudar el juego normal.
- (9) Revisa periódicamente las ruedas de Blue para asegurarte que estén libres de cabello suelto o basura.
- (10) Si ignoras a Blue, entrará en modo de reposo. Para reactivar a Blue, toca cualquiera de los sensores de su cabeza.



Atención padres: Para asegurarse de que el juego sea seguro y divertido para los niños, revisar todas las instrucciones de uso y reglas de seguridad con los niños.

- NO juegues con Blue en la calle. ¡A este dinosaurio sólo le gusta jugar bajo techo!
- Al levantar del piso a Blue, sólo agárrala de la barriga; no de la cabeza o cola.
- Este juguete no está diseñado para menores de 8 años.
- Mantén los dedos, cabello y ropa suelta alejados de Blue mientras está ENCENDIDA.
- No desensambles ni intentes modificar a Blue.
- El alcance es de hasta 3.6 metros.
- Apaga a Blue cuando no esté en uso.
- Si Blue está mojada, sécala totalmente antes de volver a usarla.
- Revisa de vez en cuando todos los cables y conectores. Si detectas algún daño, no uses el producto.

INFORMACIÓN DE SEGURIDAD ACERCA DE LA BATERÍA RECARGABLE

ADVERTENCIA: Lee todas las instrucciones y advertencias de seguridad. El incumplimiento de estas advertencias e instrucciones puede resultar en descarga eléctrica, incendio o lesiones graves.

- Evita el arranque accidental. Asegúrate de que el interruptor esté en apagado antes de conectar el pack de batería, recoger o cargar el vehículo. Cargar el producto con el dedo sobre el interruptor o recargar el producto con el interruptor en encendido, puede crear accidentes.
- Desconecta el pack de batería del producto antes de hacer ajustes, cambiar accesorios o guardar el producto. Las medidas preventivas reducen el riesgo de arrancar el producto accidentalmente.
- Carga la batería únicamente con el cargador especificado por el fabricante. Un cargador compatible con un tipo de pack de batería puede causar riesgo de incendio si se usa con otro tipo de pack de batería.
- Usa productos sólo con packs de batería específicamente designados. El uso de cualquier otro pack de batería puede causar riesgo de lesiones o incendio.
- Cuando el pack de batería no esté en uso, mantenlo alejado de otros objetos metálicos, tales como clips, monedas, llaves, clavos, tornillos u otros objetos de metal pequeños que pueden crear una conexión de una terminal a otra. Un cortocircuito de las terminales de la batería puede causar quemaduras o incendio.
- La batería puede derramar líquido en condiciones de uso extremo. Evita el contacto con la batería. Si ocurre contacto accidental, enjuaga con agua el área afectada. Si el líquido entra en contacto con los ojos, busca ayuda médica. El líquido de la batería puede causar irritación o quemaduras.
- No uses un pack de batería o producto que esté dañado o haya sido modificado. Las baterías dañadas o modificadas pueden causar resultados impredecibles con riesgo de incendio, explosión o lesiones.
- No expongas un pack de batería ni el producto a fuego o temperaturas extremas. La exposición a fuego o temperaturas sobre 130 °C puede causar explosión.
- Sigue todas las instrucciones sobre cómo cargar la batería y no cargues el pack de batería ni el producto fuera del rango de temperatura especificado en el instructivo. Realizar una carga incorrecta o en temperaturas fuera del rango especificado puede dañar la batería y aumentar el riesgo de incendio.
- El mantenimiento del producto debe ser realizado por una persona cualificada usando sólo piezas de repuesto idénticas. De esta manera, la seguridad del producto quedará intacta.
- No modifiques ni intentes reparar el producto o pack de batería (según corresponda), excepto según lo indicado en las instrucciones de uso y mantenimiento.

ATENCIÓN PADRES

- Sólo un adulto debe cargar el pack de batería recargable.
- Revisar periódicamente que el producto no presente daños en el cable, compartimento u otras piezas que pueden resultar en riesgo de incendio, descargas eléctricas o lesiones. No usar el producto si está dañado.
- El cargador de la batería no es un juguete.
- Este cargador de batería está diseñado para orientarse correctamente en posición vertical o montado en el piso.
- Revisar periódicamente que el cargador de la batería no presente daños en el cable, compartimento u otras piezas que pueden resultar en riesgo de incendio, descargas eléctricas o lesiones. No usar el cargador si está dañado.

BATERÍA DE POLÍMEROS DE LITIO

Cargar por completo la batería antes de guardar el producto por un periodo prolongado (6 meses o más). Cuando la batería no esté en uso, se recomienda cargarla periódicamente cada dos o tres meses para extender su duración. No guardarla cerca de fuentes de calor o en contacto directo con la luz solar.

- No desensamblar la batería de polímeros de litio (LiPo) incorporada permanentemente en el transmisor. La batería LiPo está sellada. Para reciclarla apropiadamente, seguir las pautas locales de reciclaje de baterías de polímero de litio.
- No cargar el transmisor si este está caliente. Esperar a que se enfríe antes de cargarlo.
- El transmisor sólo se puede cargar usando el cable proporcionado.
- No intentar usar ni cargar el transmisor si muestra señales de derrame o corrosión.
- Si el transmisor se moja, secarlo totalmente antes de usarlo o cargarlo.
- Revisar de vez en cuando todos los cables y conectores. Si detecta algún daño, no usar el producto.

ELIMINACIÓN DE LA BATERÍA

A diferencia de baterías recargables NiCd (níquel cadmio), el paquete de batería de iones de litio no requiere de procedimientos especiales o precauciones para su eliminación. No obstante, al igual que con todo producto, se recomienda desechar el paquete de batería de una manera responsable para cuidar el medio ambiente.

CONTENU	43
ALPHA TRAINING BLUE™	44
TÉLÉCOMMANDE	45
POUR COMMENCER	46
- CHARGEMENT	
- APPARIEMENT	
- VÉRIFICATION DU NIVEAU DES PILES	
- CONTRÔLE DU VOLUME	
MODE GARDE	50
MODE DRESSAGE	51
MODE MOUVEMENTS	57
MODE BALADE	58
MISES À JOUR ET FOIRE AUX QUESTIONS	59
RENSEIGNEMENTS POUR LES CONSOMMATEURS	61

CONTENU



VUE DE DESSOUS



VOYANTS DEL :

Découvrez l'humeur, le niveau de dressage, le mode et le niveau de charge des piles grâce aux différents voyants de couleur.

MANETTE :

Permet de contrôler les différents mouvements dans chaque mode.

SÉLECTEUR D'HUMEUR :

NEUTRE
HOSTILE
AMICALE

VÉRIFICATION DU NIVEAU DE DRESSAGE :

Permet de connaître le niveau atteint en MODE DRESSAGE.

SÉLECTEUR DE MODE :

GARDE
DRESSAGE
MOUVEMENTS
BALADE

BOUTON DE CONTRÔLE RAPIDE :

Tenez ce bouton enfoncé pour activer rapidement le MODE MOUVEMENTS.

BOUTON DE GÂTERIE

CONNECTEUR USB:

Soulevez le couvercle pour recharger la télécommande.

INTERRUPTEUR

CLIQUET

VUE ARRIÈRE

VUE DE CÔTÉ

CONSEILS D'OWEN

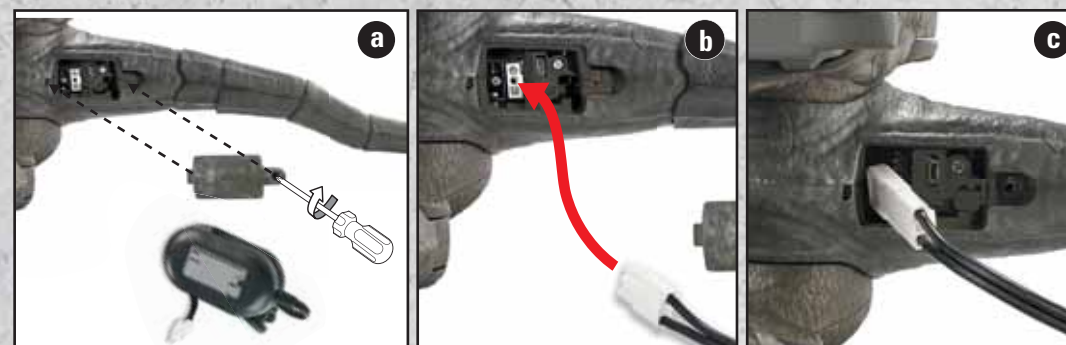
Vous pouvez contrôler manuellement les mouvements de tête de Blue en déplaçant la télécommande dans différentes directions en MODE MOUVEMENTS.

CONSEILS D'OWEN

Avant de commencer, vérifiez si une mise à jour est disponible en connectant le dinosaure à votre ordinateur. Assurez-vous de suivre toutes les directives qui s'affichent à l'écran. Consultez la page 59 pour connaître les directives de mise à jour complètes.

CHARGEMENT

ALPHA TRAINING BLUE™



Avant le premier usage, vous DEVEZ charger Blue à l'aide du chargeur de 6,6 V fourni et charger la télécommande à l'aide du câble USB fourni. Veuillez suivre ces directives :

⚠ MISE EN GARDE : Utilisez uniquement le chargeur fourni avec Blue.

N'utilisez pas d'autres sources de chargement.

IMPORTANT : Le connecteur micro-USB de Blue sert uniquement à effectuer des mises à jour. Il ne s'agit pas d'un chargeur!

1. Éteignez Blue avant de commencer le chargement.
2. Branchez le chargeur sur une prise murale standard.
3. Accédez au compartiment du bloc-piles sous Blue et dévissez le couvercle avec un tournevis cruciforme (non fourni).
4. Branchez le câble de chargement au connecteur du chargeur de Blue. Assurez-vous que les deux connecteurs sont bien enclenchés.
5. Un voyant rouge du chargeur s'allume pour indiquer que le bloc-piles se recharge.
6. Environ 35 minutes sont nécessaires pour charger le bloc-piles. Le temps de charge peut varier.
7. Un voyant vert du chargeur s'allume pour indiquer que le chargement est terminé.
8. Il est inutile de charger le bloc-piles plus longtemps que recommandé, car cela n'augmentera pas la durée d'autonomie du jouet.
9. Pour débrancher les câbles, appuyez sur l'agrafe du connecteur et détachez-les.
10. Contrairement aux piles alcalines, qui perdent leur énergie progressivement, le bloc-piles au lithium-ion fonctionnera normalement pendant la durée de sa charge (environ 35 minutes), puis il perdra presque toute sa puissance soudainement. Il sera alors temps de charger le bloc-piles.
11. Après l'utilisation, le bloc-piles sera chaud! Attendez qu'il refroidisse pendant au moins 20 minutes avant de le charger. Le nombre total de rechargements possibles sera considérablement réduit si le bloc-piles est rechargé à chaud.
12. Blue ne fonctionnera pas si le couvercle du compartiment du bloc-piles est fermé.

POUR COMMENCER

CHARGEMENT

TÉLÉCOMMANDE



La télécommande est alimentée par un bloc-piles au lithium-polymère installé de façon permanente. Elle doit être chargée complètement avant la première utilisation.

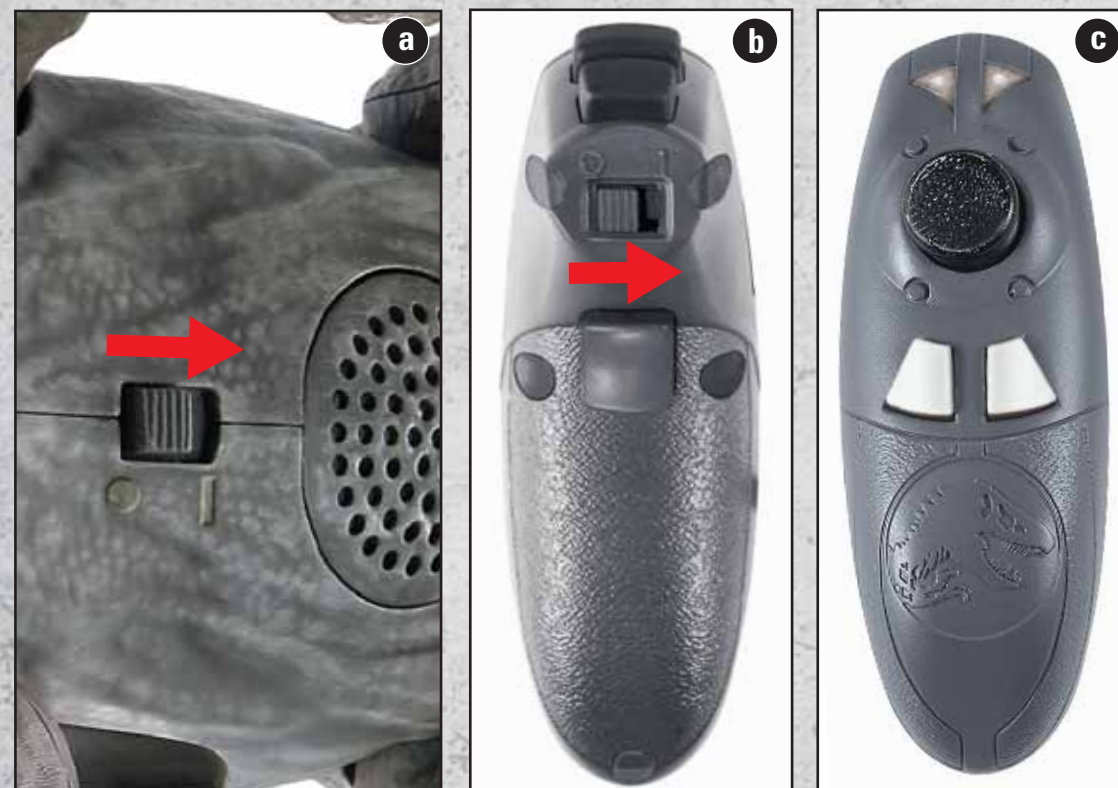
1. Éteignez la télécommande avant de la charger.
2. Branchez le câble USB fourni à un port USB alimenté.
3. Ouvrez le couvercle du port USB et branchez fermement le câble de chargement dans le port USB sur le côté de la télécommande pour amorcer le chargement.
4. Le voyant rouge devient vert une fois le chargement terminé.
5. Tirez doucement sur la fiche du câble de chargement pour la retirer du port une fois le chargement terminé. Ne tirez JAMAIS directement sur le câble; cela pourrait l'abîmer.
6. Débranchez le câble USB de la télécommande avant d'utiliser le jouet.

POUR COMMENCER

APPARIEMENT

1. Allumez Blue à l'aide de l'interrupteur. (a)
2. Allumez la télécommande. (b)
3. Le voyant de la télécommande deviendra blanc et clignotera. L'appariement est réussi lorsque le voyant cesse de clignoter et que les voyants (bleu et mauve) affichent l'humeur et le mode par défaut. Si le voyant clignote toujours après 10 secondes, éteignez la télécommande et Blue, puis réessayez. (c)

REMARQUE : Si la pile de la télécommande est faible, le voyant rouge clignote lentement deux fois puis s'éteint.



POUR COMMENCER

VÉRIFICATION DU NIVEAU DES PILES

VOYANT DU NIVEAU DE CHARGE DE BLUE

SÉLECTEUR D'HUMEUR :

- NEUTRE
- HOSTILE
- AMICALE



SÉLECTEUR DE MODE :

- GARDE
- DRESSAGE
- MOUVEMENTS
- BALADE

Tenez le SÉLECTEUR D'HUMEUR et le SÉLECTEUR DE MODE de la télécommande enfoncés pendant quelques secondes. Les voyants de la télécommande s'allument et leur couleur indique le niveau de charge de Blue. Appuyez sur n'importe quel autre bouton pour reprendre le jeu.

COULEUR DU VOYANT	NIVEAU DE CHARGE
VERT	50 % ou plus
JAUNE	20 % à 49 %
ROUGE	19 % ou moins

CONTRÔLE DU VOLUME

a

BOUTON DE CONTRÔLE RAPIDE



BOUTON DE GÂTERIE

b



PLUS FORT

MOINS FORT

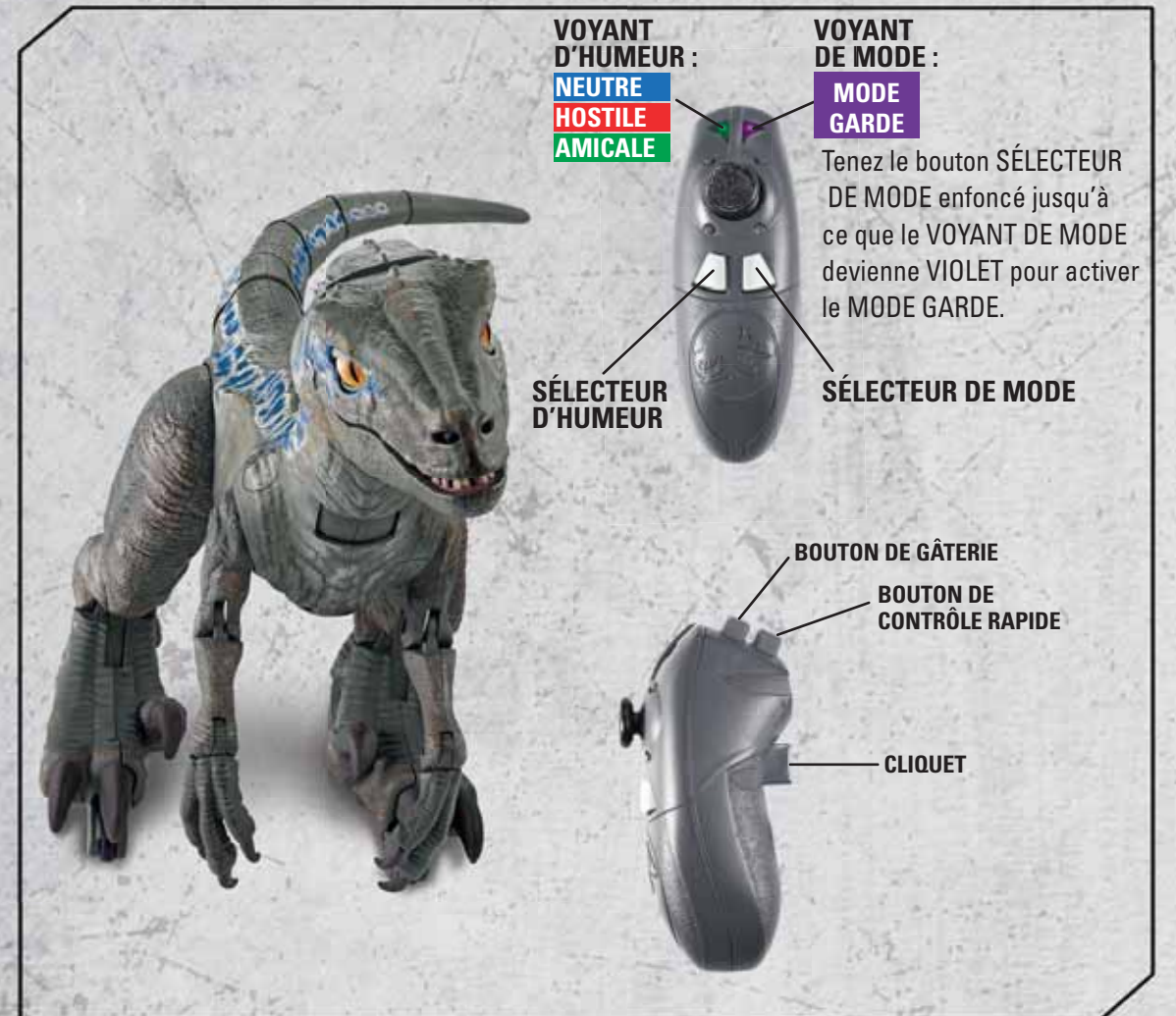
Tenez les boutons GÂTERIE et CONTRÔLE RAPIDE de la télécommande enfoncés pendant quelques secondes pour activer la commande du volume. Les deux voyants de la télécommande deviennent blancs. Poussez ensuite la manette vers le haut ou vers le bas pour régler le volume, et Blue émet un son au volume choisi. Appuyez sur n'importe quel autre bouton pour reprendre le jeu.

CONSEILS D'OWEN

Blue fonctionne mieux sur des surfaces lisses et planes. Toujours l'utiliser à l'intérieur. Elle n'aime pas vraiment les tapis car ils risquent de gêner ses mouvements.

MODE GARDE

En MODE GARDE, tous les capteurs de Blue sont activés. Si les capteurs détectent un mouvement dans une portée de 16 cm à 30 cm (6 po à 1 pi), la télécommande se met à vibrer et Blue répond aux commandes. Utilisez la télécommande pour la faire bouger et réagir face à l'intrus. L'humeur de Blue (amicale ou hostile) dépend du niveau atteint dans le processus de dressage. Si vous n'avez pas terminé tous les niveaux de dressage, Blue sera plus agressive.



VOYANT D'HUMEUR :

- NEUTRE
- HOSTILE
- AMICALE

VOYANT DE MODE :

- MODE GARDE

Tenez le bouton SÉLECTEUR DE MODE enfoncé jusqu'à ce que le VOYANT DE MODE devienne VIOLET pour activer le MODE GARDE.

SÉLECTEUR D'HUMEUR

SÉLECTEUR DE MODE

BOUTON DE GÂTERIE

BOUTON DE CONTRÔLE RAPIDE

CLIQUET

CONTRÔLEZ SON HUMEUR : Appuyez sur le SÉLECTEUR D'HUMEUR une fois pour changer l'humeur de Blue. La couleur du VOYANT D'HUMEUR indique l'humeur de Blue.

CONSEILS D'OWEN

Laissez Blue dans votre chambre. Si elle détecte des mouvements, la télécommande se met à vibrer. Vous pouvez utiliser le BOUTON DE CONTRÔLE RAPIDE pour contrôler sa réaction.

MODE DRESSAGE

Il faut du temps et de la patience pour dresser Blue. Commencez comme débutant. Dressez Blue et assurez son apprentissage pour passer au niveau suivant et interagir avec elle. Plus vos aptitudes de dressage s'améliorent, plus vous débloquez des fonctionnalités. Lorsque vous passez au niveau suivant, le voyant du nouveau niveau clignote 5 fois et la télécommande vibre.

PARAMÈTRES DE LA TÉLÉCOMMANDE



VÉRIFICATION DU NIVEAU DE DRESSAGE

Tenez le bouton de VÉRIFICATION DU NIVEAU DE DRESSAGE de la télécommande enfoncé. La couleur du VOYANT DE NIVEAU DE DRESSAGE indique à quel point Blue est bien dressée.



MODE DRESSAGE

La première étape pour dresser Blue est d'apprendre à lui donner des gâteries et de la caresser. Une fois que vous saurez comment utiliser les gâteries et les caresses comme renforcement, suivez le tableau du guide de dressage pour débloquer encore plus de fonctionnalités!

NIVEAU 1 RENFORCEMENTS

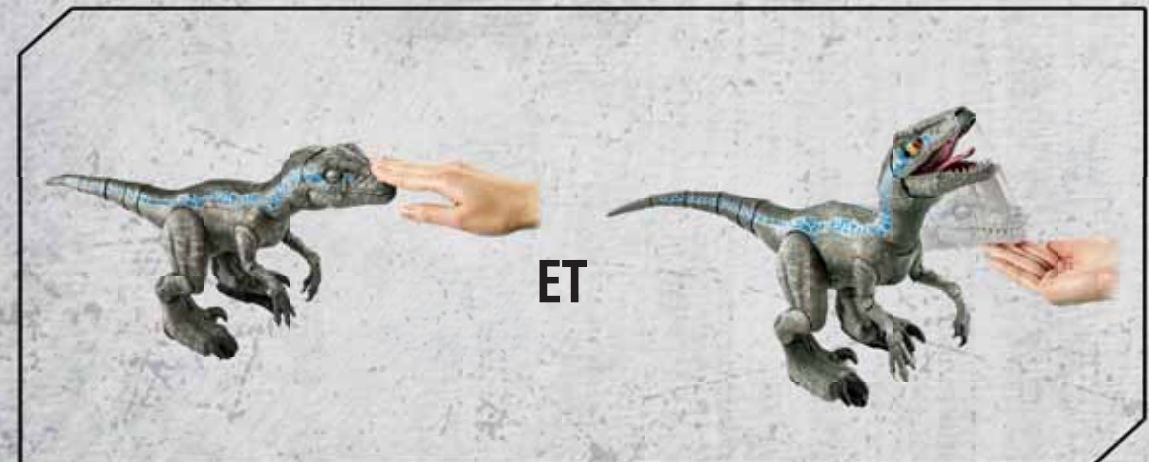
GÂTERIES

Appuyez sur le BOUTON DE GÂTERIE, et Blue attrapera et mangera la gâterie.

Si vous appuyez et tenez enfoncé le BOUTON DE GÂTERIE, Blue suivra le mouvement de la télécommande jusqu'à ce que vous relâchiez le bouton.









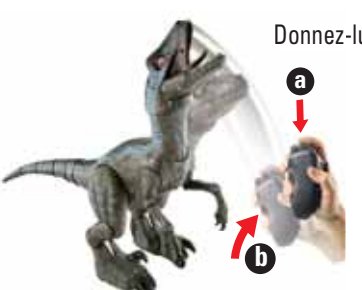




CARESSES



Caressez Blue sur le nez et/ou sous le menton et elle réagira.

GUIDE DE DRESSAGE

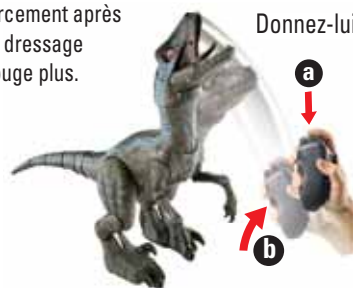
NIVEAU 1		NIVEAU 2			NIVEAU 3		NIVEAU 4
RENFORCEMENTS		MOUVEMENTS DE LA TÊTE			MOUVEMENTS DU CORPS		RUGISSEMENT
Caresser	Regarder vers le haut	Regarder vers le bas	Regarder à droite	Regarder à gauche	Tourner vers la droite	Tourner vers la gauche	Rugir
<p>1 Donnez-lui une gâterie.</p> <p>2 Caressez-la des deux façons.</p>  <p>ET</p>	<p>1 Appuyez sur le cliquet une fois.</p> <p>2 Déplacez la télécommande vers le HAUT à partir du centre.</p> 	<p>1 Appuyez sur le cliquet une fois.</p> <p>2 Déplacez la télécommande vers le BAS à partir du centre.</p> 	<p>1 Appuyez sur le cliquet une fois.</p> <p>2 Déplacez la télécommande vers la DROITE.</p> 	<p>1 Appuyez sur le cliquet une fois.</p> <p>2 Déplacez la télécommande vers la GAUCHE.</p> 	<p>1 Appuyez sur le cliquet une fois.</p> <p>2 Faites tourner la télécommande vers la DROITE.</p> 	<p>1 Appuyez sur le cliquet une fois.</p> <p>2 Faites tourner la télécommande vers la GAUCHE.</p> 	<p>1 RELEVEZ la télécommande et appuyez sur le cliquet deux fois.</p> <p>2 BAISSEZ la télécommande.</p> 
<p>3 Effectuez un renforcement après chaque séance de dressage lorsque Blue ne bouge plus.</p>	<p>Donnez-lui une gâterie.</p> 		<p>OU</p>		<p>Caressez-lui la tête.</p> 	<p>OU</p>	<p>Caressez-lui le menton.</p> 
<p>CONSEILS D'OWEN Blue entend les commandes de cliquet puis regarde dans la direction d'où proviennent les sons. Si Blue ne réagit pas, assurez-vous qu'elle se trouve à moins de 1 m (3 pi) de vous et qu'elle n'est pas en mouvement ou en train d'émettre un son.</p>							

NIVEAU 5

DÉPLACEMENT

Avancer	Reculer	Déplacement vers la droite	Déplacement vers la gauche
<ol style="list-style-type: none"> 1 Appuyez sur le cliquet deux fois. 2 Déplacez la télécommande vers le HAUT à partir du centre. 	<ol style="list-style-type: none"> 1 Appuyez sur le cliquet deux fois. 2 Déplacez la télécommande vers le BAS à partir du centre. 	<ol style="list-style-type: none"> 1 Appuyez sur le cliquet deux fois. 2 Déplacez la télécommande vers la DROITE. 	<ol style="list-style-type: none"> 1 Appuyez sur le cliquet deux fois. 2 Déplacez la télécommande vers la GAUCHE.

3 Effectuez un renforcement après chaque séance de dressage lorsque Blue ne bouge plus.



Donnez-lui une gâterie.

OU

Caressez-lui la tête.



OU

Caressez-lui le menton.



CONSEILS D'OWEN

Lors du dressage, vous connaîtrez des échecs comme des réussites. Si vous dressez Blue correctement, la télécommande vibrera et le voyant vert clignotera. Si elle ne comprend pas vos commandes, un voyant rouge clignotera et la télécommande vibrera. N'abandonnez pas!

NIVEAU 6

ROTATION

Tourner vers la droite	Tourner vers la gauche
<ol style="list-style-type: none"> 1 Appuyez sur le cliquet trois fois. 2 Déplacez la télécommande vers la DROITE. 	<ol style="list-style-type: none"> 1 Appuyez sur le cliquet trois fois. 2 Déplacez la télécommande vers la GAUCHE.

NIVEAU 7

ATTAQUE

Attaquer
<ol style="list-style-type: none"> 1 RELEVEZ la télécommande et appuyez sur le cliquet trois fois. 2 BAISSEZ la télécommande.

MODE MOUVEMENTS

En **MODE MOUVEMENTS**, vous pouvez contrôler les mouvements animatroniques de Blue.

1. Utilisez la manette au haut de la télécommande pour faire bouger ses yeux et sa bouche.
2. Faites bouger sa tête en faisant des mouvements des mains.



VOYANT DE MODE : MODE MOUVEMENTS

Tenez le **SÉLECTEUR DE MODE** enfoncé jusqu'à ce que le **VOYANT DE MODE** devienne **JAUNE** pour activer le **MODE MOUVEMENTS**.

MOUVEMENT DES YEUX ET DE LA BOUCHE



MOUVEMENT DU CORPS ET DE LA TÊTE

ÉTIRER LE CORPS ET LE COU VERS LE HAUT



TOURNER LA TÊTE VERS LA GAUCHE



TOURNER LA TÊTE VERS LA DROITE

BAISSER LE CORPS ET LE COU

MODE BALADE

En **MODE BALADE**, utilisez la manette au haut de la télécommande pour faire marcher Blue.



VOYANT DE MODE : MODE BALADE

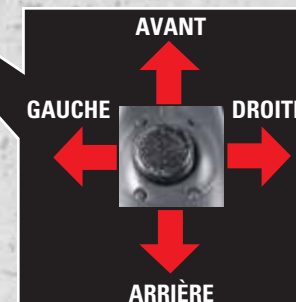
Tenez le **SÉLECTEUR DE MODE** enfoncé jusqu'à ce que le **VOYANT DE MODE** devienne **VERT** pour activer le **MODE BALADE**.

VITESSE



Plus vous poussez la manette loin, plus Blue se déplace rapidement.

DIRECTIONS



CONSEILS D'OWEN

Apprenez à contrôler la vitesse lorsque Blue tourne ou change de direction pour éviter qu'elle ne tombe. N'ayez pas peur de ralentir!

MISES À JOUR

Pour mettre périodiquement à jour les fonctionnalités de Blue :
Ouvrir le compartiment du bloc-piles de Blue et la connecter à un ordinateur avec le câble micro-USB fourni. Visiter www.mattel.com/jurassicworld et suivre les directives à l'écran.



REMARQUE : Débrancher Blue durant la mise à jour peut lui causer de sérieux problèmes. Ne PAS la débrancher tant que la mise à jour n'est pas terminée!

FAQ

Q. Blue ne répond pas aux commandes.

R. S'assurer que la télécommande et Blue sont en marche et complètement chargées.

Q. Comment savoir si une mise à jour est disponible?

R. Consulter périodiquement le site www.mattel.com/jurassicworld pour savoir si des mises à jour sont disponibles.

Q. Blue est complètement chargée mais ne répond pas aux commandes.

R. Vérifier si le couvercle du compartiment de la pile est bien fermé à l'aide d'un tournevis cruciforme (non fourni).

Visiter www.mattel.com/jurassicworld pour consulter les autres questions.

CONSEILS

- (1) Lorsque Blue commence à perdre de sa puissance, elle peut perdre certaines fonctions et devenir moins performante. Le bloc-piles doit alors être rechargé. L'autonomie de Blue peut varier selon le style d'utilisation et le type d'environnement de jeu.
- (2) Les interférences radio peuvent nuire au bon fonctionnement de Blue. Elles peuvent être provoquées par l'utilisation d'autres appareils télécommandés sur la même fréquence et par la proximité de fils électriques, de grands immeubles et d'autres sources Wi-Fi ou Bluetooth. Il est recommandé de se tenir éloigné de ces sources de perturbation.
- (3) Ne pas ranger Blue près d'une source de chaleur ou en plein soleil. Toujours éteindre le jouet avant de le ranger.
- (4) Ne pas utiliser Blue dans le sable ou sur des surfaces mouillées ou enneigées. Ne pas immerger dans l'eau. Si Blue est mouillée, l'essuyer avec une serviette et la laisser sécher jusqu'au lendemain.
- (5) Le produit peut ne pas fonctionner correctement s'il est exposé à une source d'électricité statique. Éteindre puis rallumer Blue pour rétablir le fonctionnement normal. Cela devrait réinitialiser Blue et permettre de rejouer normalement.
- (6) Le produit peut ne pas fonctionner correctement s'il est exposé à une source d'électricité statique. Éteindre puis rallumer Blue pour rétablir le fonctionnement normal. Cela devrait réinitialiser Blue et permettre de rejouer normalement.
- (7) Si cela ne règle pas le problème, il sera peut-être nécessaire d'effectuer une réinitialisation. Cette opération réinitialisera aussi le mode Dressage au niveau 1. Pour effectuer la réinitialisation, allumer Blue et éteindre la télécommande. Ensuite, sur la télécommande, appuyer et maintenir enfoncés le sélecteur d'humeur (à gauche) et le bouton de gâterie (sur le dessus). Maintenir enfoncés les deux boutons de la télécommande pendant au moins 3 secondes. Lorsque Blue émet des sons et que les voyants de la télécommande sont blancs et clignotent, toucher en moins de 5 secondes le capteur de caresses supérieur pour activer la réinitialisation.
- (8) Si Blue tombe, elle arrête de fonctionner et émet un son. Remettre Blue sur ses pattes arrière et reprendre le jeu.
- (9) Vérifier de temps à autre qu'il n'y a pas de cheveux ou de poussière sur les roues de Blue.
- (10) Si Blue n'est pas utilisée pendant plus d'une minute, elle passera automatiquement en mode veille. Pour réactiver Blue, toucher l'un des capteurs sur sa tête.



À l'attention des adultes : Lire les instructions d'utilisation et les règles de sécurité avec l'enfant pour s'assurer qu'il joue en toute sécurité.

- Ne JAMAIS laisser Blue se promener à l'extérieur! C'est un dinosaure d'intérieur!
- Ne PAS prendre Blue lorsqu'elle est en mouvement.
- Prendre Blue par le ventre seulement, et non par la tête ou la queue.
- Ce jouet ne convient pas aux enfants de moins de 8 ans.
- Tenir les doigts, les cheveux et les vêtements loin de Blue lorsqu'elle fonctionne.
- Ne jamais démonter ni tenter de modifier Blue.
- Le jouet peut être commandé jusqu'à une distance de 3,6 m (12 pi).
- Éteindre Blue lorsqu'elle n'est pas utilisée.
- Faire sécher complètement Blue avant la prochaine utilisation si elle est mouillée.
- Vérifier régulièrement tous les fils et les raccords. En cas de dommage, cesser toute utilisation.

MISES EN GARDE AU SUJET DES PILES RECHARGEABLES

ATTENTION : Lire toutes les directives et tous les avertissements relatifs à la sécurité. Ne pas respecter ces avertissements et directives peut entraîner des risques de décharge électrique, d'incendie ou de blessure grave.

- Éviter les démarrages involontaires. Veiller à ce que l'interrupteur soit en position d'arrêt avant de brancher le produit au bloc-piles ou de soulever ou de transporter le produit. Transporter le produit en ayant le doigt sur l'interrupteur ou alimenter le produit pendant que l'interrupteur est en position de marche augmente les risques d'accident.
- Débrancher le bloc-piles du produit avant de changer un réglage ou un accessoire ou de ranger le produit. Ces mesures de sécurité préventives réduisent le risque de mettre accidentellement le produit en marche.
- Ne charger qu'avec le chargeur recommandé par le fabricant. Un chargeur adapté à un seul type de bloc-piles peut entraîner un risque d'incendie s'il est utilisé avec un autre type de bloc-piles.
- Utiliser les produits uniquement avec des blocs-piles spécialement conçus à cet effet. L'utilisation de tout autre bloc-piles pourrait entraîner un risque de blessure et d'incendie.
- Lorsque le bloc-piles n'est pas utilisé, le conserver à l'écart des objets métalliques comme des trombones, des pièces de monnaie, des clés, des clous, des vis et d'autres petits objets métalliques qui pourraient établir une connexion électrique entre les bornes. Court-circuiter les bornes du bloc-piles pourrait causer des brûlures ou un incendie.
- Dans de mauvaises conditions, un liquide pourrait s'échapper du bloc-piles; éviter tout contact. En cas de contact accidentel, rincer à l'eau. En cas de contact avec les yeux, rincer à l'eau et consulter un médecin. Le liquide qui peut s'échapper du bloc-piles peut causer des irritations et des brûlures.
- Ne pas utiliser un bloc-piles ou un produit endommagé ou modifié. Des piles endommagées ou modifiées peuvent avoir un comportement imprévisible et entraîner un incendie, une explosion ou des blessures.
- Ne pas exposer un bloc-piles ou un produit au feu ou à des températures excessives. Une exposition à des flammes ou à des températures supérieures à 130 °C peut causer une explosion.
- Suivre toutes les directives de chargement; ne pas charger le bloc-piles ou le produit à une température supérieure à celles de la plage de températures indiquée dans les directives. Un chargement incorrect ou à des températures se situant en dehors de la plage précisée pourrait endommager le bloc-piles et accroître les risques d'incendie.

- Faire réparer le produit par un technicien qualifié et n'utiliser que des pièces de rechange identiques afin que le produit puisse être utilisé en toute sécurité.
- Ne pas modifier ni tenter de réparer le produit ou le bloc-piles (le cas échéant), sauf conformément aux directives d'utilisation et d'entretien.

À L'ATTENTION DES ADULTES

- Le bloc-piles doit être uniquement rechargé par un adulte.
- Examiner régulièrement le produit pour s'assurer que la prise, le boîtier ainsi que les autres éléments ne sont pas endommagés afin d'éviter tout risque d'incendie, de décharge électrique ou de blessure. Si le produit est endommagé, ne pas l'utiliser.
- Le chargeur n'est pas un jouet.
- Ce chargeur est conçu pour être placé en position verticale ou sur le sol.
- Vérifier régulièrement le chargeur pour s'assurer que le cordon d'alimentation, le boîtier et les autres éléments ne sont pas abîmés afin de prévenir tout risque d'incendie, de décharge électrique ou de blessure. Ne pas utiliser le chargeur s'il est endommagé.

RENSEIGNEMENTS AU SUJET DU BLOC-PILES Li-Po (LITHIUM-POLYMÈRE)

Charger complètement le bloc-piles avant de ranger le produit pour une durée prolongée (6 mois ou plus). Il est conseillé de charger régulièrement le bloc-piles, environ tous les deux ou trois mois, pour préserver sa durée de vie. Ne pas ranger le produit près d'une source de chaleur ou en plein soleil.

- Ne pas retirer le bloc-piles Li-Po (lithium-polymère) installée de façon permanente dans la télécommande. Le bloc-piles Li-Po est scellé. Suivre les directives locales de recyclage des piles au lithium-polymère.
- Ne pas recharger la télécommande si elle est chaude. La laisser refroidir avant de la charger.
- La télécommande doit uniquement être chargée à l'aide du câble fourni.
- Ne pas utiliser ni tenter de charger la télécommande si elle présente des signes de fuite ou de corrosion.
- Faire sécher la télécommande avant de l'utiliser ou de la charger de nouveau si elle est mouillée.
- Vérifier régulièrement tous les fils et les raccords. Cesser toute utilisation en cas de dommage.

MISE AU REBUT DU BLOC-PILES

Contrairement aux piles rechargeables Ni-Cd (nickel-cadmium), le bloc-piles au lithium-ion ne requiert pas de précautions spéciales pour sa mise au rebut. Cependant, comme pour tous les produits, la mise au rebut du bloc-piles doit se faire de façon respectueuse de l'environnement.

00007-1850-G1 FCC flyer for 2.4 GHz RC item only

size: 138 x 175 (mm)

FOR PRODUCT SOLD IN USA • POUR LES PRODUITS VENDUS AUX ÉTATS-UNIS

This device complies with Part 15 of the FCC Rules.

Operation is subject to the following two conditions:

(1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

• This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCC rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

NOTE: Changes or modifications not expressly approved by the manufacturer responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

Cet appareil est conforme à l'article 15 de la réglementation de la FCC.

L'utilisation de ce dispositif est autorisée seulement aux deux conditions suivantes :

(1) il ne doit pas produire de brouillage nuisible, et (2) l'utilisateur du dispositif doit être prêt à accepter tout brouillage radioélectrique reçu, même si ce brouillage est susceptible de compromettre le fonctionnement du dispositif.

• Cet appareil a été testé et jugé conforme aux limites de la classe B pour un appareil numérique en vertu de l'article 15 de la réglementation de la FCC. Ces limites ont été instaurées pour fournir une protection raisonnable contre toute interférence nuisible dans une installation résidentielle. Cet appareil génère, utilise et peut émettre de l'énergie radiofréquence. S'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, il peut provoquer des interférences sur les communications radio. Cependant, il n'est pas garanti que des interférences ne se produiront pas dans certaines installations. Si cet appareil cause des interférences à la réception radio ou télévisée (ce qui peut être vérifié en éteignant l'appareil puis en le remettant sous tension), l'utilisateur peut tenter de les résoudre en suivant une ou plusieurs des mesures ci-après :

- Réorienter ou déplacer l'antenne réceptrice.
- Augmenter l'espace entre l'appareil et le récepteur.
- Brancher l'appareil sur une prise de courant différente de celle sur laquelle le récepteur est branché.
- Pour obtenir de l'aide, contacter le vendeur ou un technicien radio/télévision expérimenté.

REMARQUE : Tout changement ou modification de cet appareil n'ayant pas été expressément approuvé par les parties responsables de sa conformité peut entraîner l'annulation du droit d'exploitation de l'équipement par l'utilisateur.

FOR PRODUCT SOLD IN CANADA • POUR LES PRODUITS VENDUS AU CANADA

This equipment complies with FCC & Canada radiation exposure limits set forth for uncontrolled environments.

This transmitter must not be co-located or operating in conjunction with any other antenna or transmitter.

Cet équipement est conforme aux limites d'exposition aux radiations définies par le Canada pour des environnements non contrôlés. Cet émetteur ne doit pas être installé au même endroit ni utilisé avec une autre antenne ou un autre émetteur.

THIS DEVICE COMPLIES WITH INDUSTRY CANADA LICENCE-EXEMPT RSSs.

CET APPAREIL EXEMPT DE LICENCE EST CONFORME AU CNR D'INDUSTRIE CANADA.

Operation is subject to the following two conditions:

(1) this device may not cause interference, and (2) this device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device.

L'utilisation de ce dispositif est autorisée seulement aux conditions suivantes :

(1) il ne doit pas produire de brouillage et (2) il doit pouvoir tolérer tout brouillage radioélectrique reçu, même si ce brouillage est susceptible de compromettre son fonctionnement.