



**INSTRUCTIONS • MODE D'EMPLOI • ANLEITUNG  
ISTRUZIONI • GEBRUIKSAANWIJZING • INSTRUCCIONES  
INSTRUÇÕES • ANVISNINGAR • KÄYTTÖOHJE • ΟΔΗΓΙΕΣ**

Please keep these instructions for future reference as they contain important information. • Conserver ce mode d'emploi pour s'y référer au besoin car il contient des informations importantes. • Diese Anleitung bitte für mögliche Rückfragen aufbewahren. Sie enthält wichtige Informationen. • Conservare queste istruzioni per futuro riferimento. Contengono importanti informazioni. • Bewaar deze gebruiksaanwijzing. Kan later nog van pas komen. • Sirvanse guardar estas instrucciones para futura referencia, ya que contienen información de importancia acerca de este juguete. • Guardar estas instruções para referência futura, pois contém informação importante. • Spara de här anvisningar för framtiden, de innehåller viktig information. • Säilytä nämät ohjeet vastaisen varalle. Niissä on tärkeää tietoa. • Παρακαλώ κρατήστε αυτές τις οδηγίες για μελλοντική χρήση καθώς περιέχουν σημαντικές πληροφορίες.



Contains small parts. • Petits éléments détachables susceptibles d'être avalés.  
• Enthält verschluckbare Kleinteile. • Contiene pezzi di piccole dimensioni che possono essere aspirati o ingeriti. • Bevat kleine onderdelen. • Contiene piezas pequeñas que pueden ser ingeridas. • ATENÇÃO: Não recomendável para menores de 3 anos por conter partes pequenas que podem ser engolidas. • Innehåller små delar. • Smådelar. • Sisältää pieniä osia. • Περιέχει μικρά εξαρτήματα.

**6+**

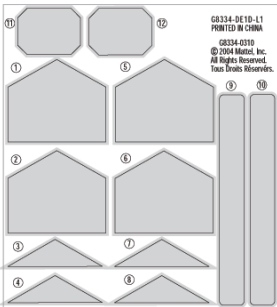
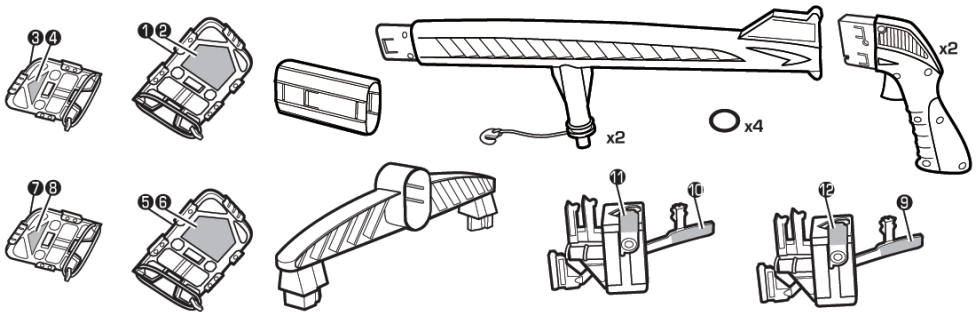


**WARNING:**  
CHOKING HAZARD - Small parts.  
Not for children under 3 years.

**ADVERTENCIA:**  
PUEDE CAUSAR ASFIXIA.  
No recomendable para menores de 3 años. Contiene piezas pequeñas.

**ATTENTION:**  
NE CONVIENT PAS aux enfants de moins de 36 mois. Petits éléments détachables susceptibles d'être avalés.

**CONTENTS • CONTIENT • INHALT • CONTENUTO • INHOUD  
CONTENIDO • CONTEÚDO • INNEHÅLL • SISÄLLYS • ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ**

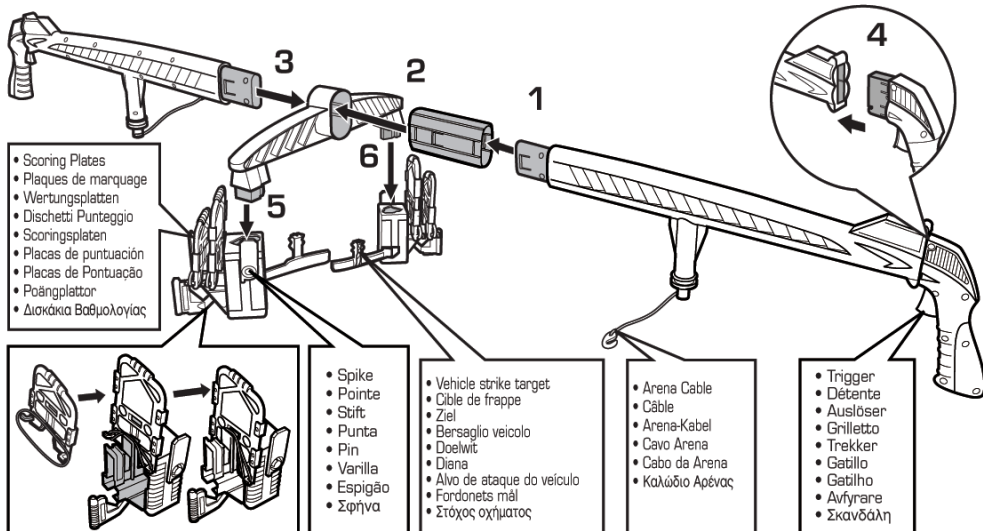


- APPLY LABELS AS SHOWN.
- APOSER LES AUTOCOLLANTS COMME ILLUSTRÉ.
- DIE AUFLEBER WIE DARGESTELLT ANBRINGEN.
- APPLICA GLI ADESIVI COME ILLUSTRATO.
- PLAK DE STICKERS OP ZOALS AFGEBEELD.
- PEGAR LOS ADHESIVOS TAL COMO MUESTRA EL DIBUJO.
- APLICAR OS ADESIVOS COMO ILUSTRADO.
- SÄTT FAST DEKALERNA SOM BILDERNA VISAR.
- KIINNITÄ TARRAT KUVAAN MUKAISESTI.
- ΤΟΠΟΘΕΤΗΣΤΕ ΤΑ ΑΥΤΟΚΟΛΛΗΤΑ ΟΠΩΣ ΑΠΕΙΚΟΝΙΖΕΤΑΙ.

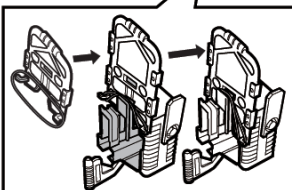
- HELPFUL HINT: APPLY LABELS BEFORE ASSEMBLY.
- ATTENTION ! COLLER LES AUTOCOLLANTS AVANT D'ASSEMBLER LE JOUET.
- HINWEIS: DIE AUFLEBER VOR DEM ZUSAMMENBAU ANBRINGEN:
- SUGGERIMENTO: APPLICA GLI ADESIVI PRIMA DEL MONTAGGIO.
- TIP: PLAK DE STICKERS OP VOÛR HET IN ELKAAAR ZETTEN.
- ATENCIÓN: RECOMENDAMOS PEGAR LOS ADHESIVOS ANTES DE MONTAR EL JUGUETE.
- SUGESTÃO: APLICAR OS AUTOCOLANTES ANTES DE PROCEDER À MONTAGEM.
- TIPS: SÄTT FAST DEKALERNA INNAN DU MONTERAR.
- VINKKI: KIINNITÄ TARRAT ENNEN KOKOAMISTA.

• Χρήσιμη Συμβουλή: Τοποθετήστε τα αυτοκόλλητα πριν τη συναρμολόγηση.

**ASSEMBLY • ASSEMBLAGE • ZUSAMMENBAU • MONTAGGIO • HET  
IN ELKAARZETTEN • MONTAJE • MONTAGEM • MONTERING •  
KOKOAMISOHJE • ΣΥΝΑΡΜΟΛΟΓΗΣΗ**



- Scoring Plates
- Plaques de marquage
- Wertungsplatten
- Dischetti Punteggio
- Scoringplatten
- Placas de puntuación
- Placas de Pontuação
- Póängplattor
- Δισκάκια Βαθμολογίας



- Spike
- Pointe
- Stift
- Punta
- Pin
- Varilla
- Espigão
- Σφήνα

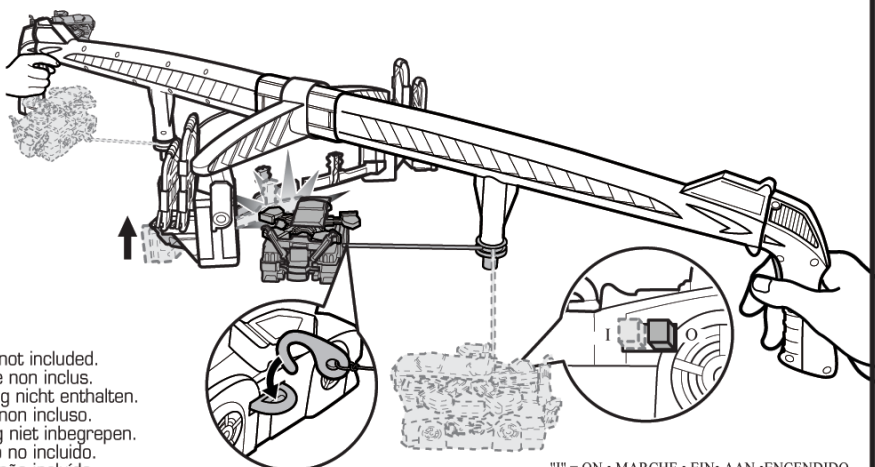
- Vehicle strike target
- Cible de frappe
- Ziel
- Bersaglio veicolo
- Doelwit
- Diana
- Alvo de ataque do veículo
- Fordonets mål
- Στόχος οχήματος

- Arena Cable
- Câble
- Arena-Kabel
- Cavo Arena
- Cabo da Arena
- Καλώδιο Αρένας

- Trigger
- Détonante
- Auslöser
- Grilletto
- Trekker
- Gatilho
- Gatilho
- Ανίγναις
- Σκανδάλη

**TO PLAY • POUR JOUER • SPIELEN • GIOCHIAMO • ZO SPEEL JE • ¡A JUGAR!  
PARA BRINCAR • SÅ HÄR ANVÄNDS LEKSÄKEN • LEIKI NÄIN • ΠΩΣ ΝΑ ΠΑΙΞΕΤΕ**

**2 - Player Mode • Mode 2 joueurs • Variante für 2 Spieler • Modalità  
Due Giocatori • Voor 2 spelers • Opción de juego doble • 2 Jogadores  
• 2 spelare • Kaksinpeli • Παιχνίδι με 2 Παικτές**

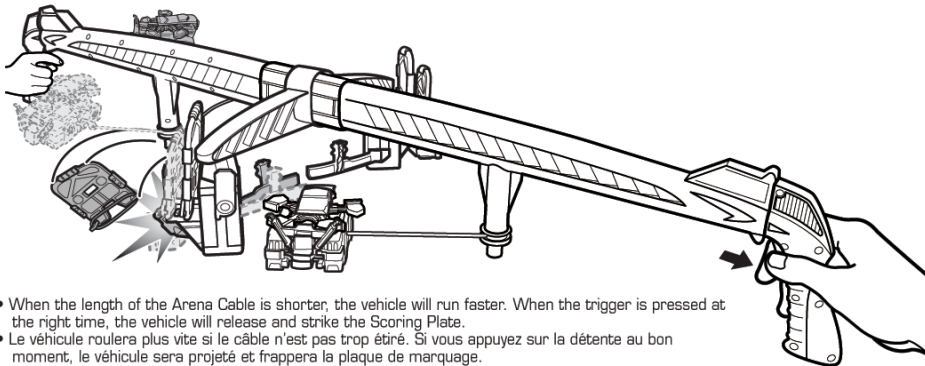


- Vehicle not included.
- Véhicule non inclus.
- Fahrzeug nicht enthalten.
- Veicolo non incluso.
- Voertuig niet inbegrepen.
- Veículo no incluído.
- Veículo não incluído.
- Fordon ingår ej.
- Auto myydaän erikseen.
- Το όχημα δεν περιλαμβάνεται.

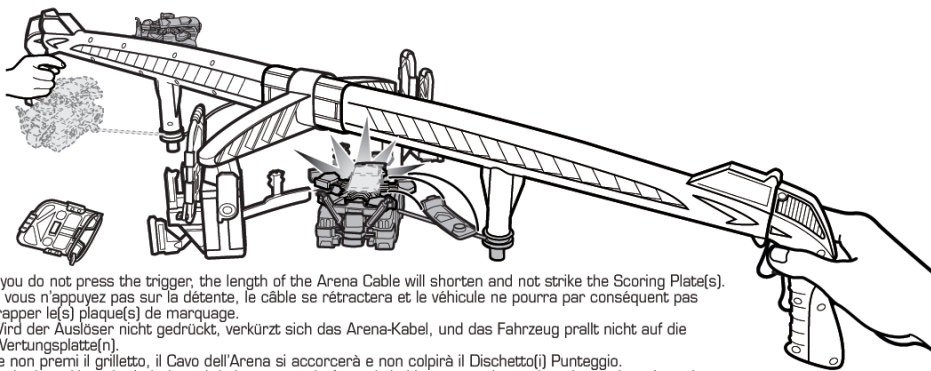
"I" = ON • MARCHE • EIN • AAN • ENCENDIDO  
LIGAR • PÄ • PÄÄLLÄ • ANOIXTO

"O" = OFF • ARRÊT • AUS • UIT • APAGADO  
DES LIGAR • AV • POIS • ΚΛΕΙΣΤΟ

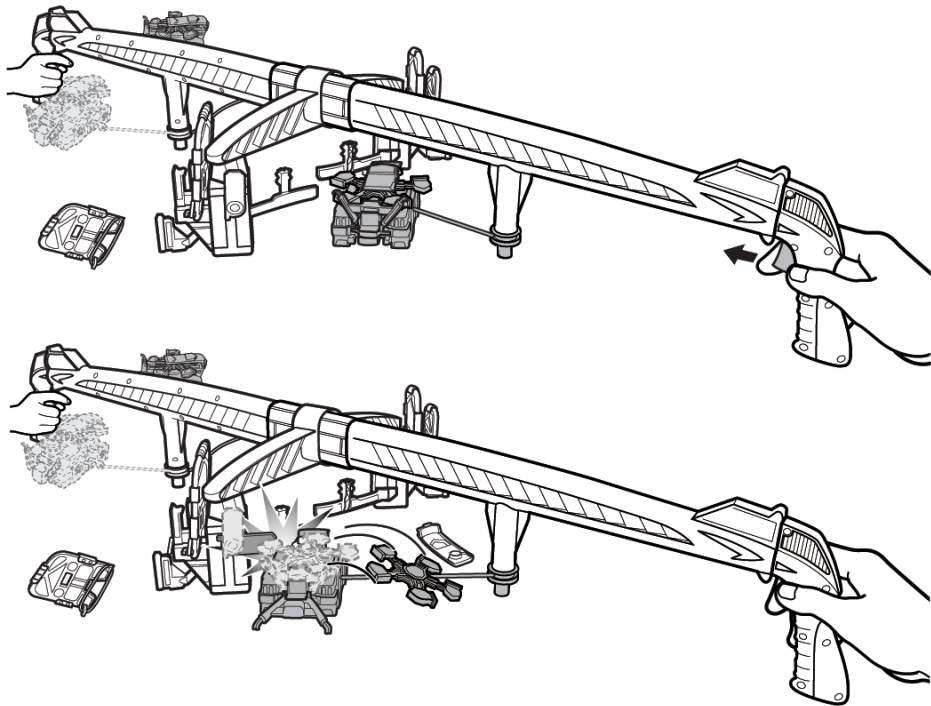
- For use on smooth floors only. Not for use on tabletops.
  - Utiliser uniquement sur une surface lisse. Ne pas utiliser sur une table.
  - Nur auf glatten Fußböden spielen. Nicht auf Tischplatten verwenden.
  - Usare solo su pavimenti lisci. Non usare su ripiani di tavolo.
  - Uitsluitend te gebruiken op een gladde vloer. Niet mee op tafel spelen.
  - Utilizar este juguete solo sobre suelos lisos, sin irregularidades. No utilizar encima de una mesa.
  - Usar apenas em chão liso. Não utilizar sobre mesas.
  - Får endast användas på jämna golv. Ej för användning på bord.
  - Χρησιμοποιείτε το παιχνίδι μόνο σε λεία πατώματα. Μην το χρησιμοποιείτε πάνω στο τραπέζι.
- The objective of two player mode is to knock out the scoring plates before your opponent does without your weapon becoming disabled.
  - Le but à deux joueurs est d'éjecter les plaques de marquage avant votre adversaire sans que votre arme ne soit neutralisée.
  - Spielen 2 Spieler, besteht das Ziel darin, die Wertungsplatten abspringen zu lassen, bevor es der Gegenspieler tut, und ohne dass die Waffe des eigenen Fahrzeugs dabei außer Gefecht gesetzt wird.
  - L'obiettivo della modalità a due giocatori è quello di colpire i dischetti punteggio prima che lo faccia l'avversario senza che la tua arma venga disabilitata.
  - Als je met twee spelers speelt, moet je de scoringsplaten eraf schieten voordat jouw tegenstander dat doet zonder dat je wapen onbruikbaar wordt.
  - En la opción de juego doble se trata de derribar las placas de puntuación antes de que tu rival lo haga, sin que tus armas sean inutilizadas.
  - O objetivo do modo "2 Jogadores" é atingir as placas de pontuação antes do adversário sem deixar que arma seja desativada.
  - När 2 spelare spelar gäller det att slå ner din motståndares poängplattor innan din motståndare slår ner dina, och att undvika att ditt fordon skadas.
  - Kaksinpelissä tavoitteena on iskeä pistelevyt paikaltaan ennen vastustajaa ja pitää oma ase käyttökunnossa.
  - Σκοπός του παιχνιδιού με 2 παίκτες είναι να βγάλετε τα διακόκια βαθμολογίας πριν τον αντίπαλο σας χωρίς να έχετε χάσει το όπλο σας.
- When the trigger is pressed, the arena cable will release and the vehicle may hit the target. The scoring plate will then fly off.
  - Lorsque vous appuyerez sur la détente, le câble s'étirera et le véhicule pourra ainsi frapper la cible. La plaque de marquage sera alors éjectée.
  - Sobald der Auslöser gedrückt wird, löst sich das Arena-Kabel, und das Fahrzeug kann das Ziel treffen. Gelingt dies, springt die Wertungsplatte ab.
  - Quando premi il grilletto, il cavo dell'arena si sgancerà e il veicolo potrebbe colpire il bersaglio. Il dischetto punteggio volerà quindi in aria.
  - Wanneer de trekker wordt overgehaald, zal de Arena-kabel loskomen en kan het voertuig het doelwit raken. De scoringsplaat vliegt er dan vanaf.
  - Al apretar el gatillo, el cable se suelta y el vehículo puede dar en la diana, haciendo que la placa de puntuación salte por los aires.
  - Quando o gatilho é pressionado, o cabo da arena solta-se e o veículo pode atingir o alvo. Nesta altura, a placa de pontuação voa.
  - När avfyraen trycks ner frigörs kabeln och fordonet åker mot målet. Om det träffar målet åker poängplattan av.
  - Όταν πατήσετε τη σκανδάλη, το καλώδιο της арένας θα ελευθερωθεί και το όχημα μπορεί να χτυπήσει τον στόχο. Τότε το διακόκι βαθμολογίας θα βγει.
- Scoring plate will fly off when the target is struck by the vehicle. The vehicle which strikes away two scoring plates wins the battle.
  - La plaque de marquage sera éjectée lorsque le véhicule frappera la cible. Le véhicule qui éjecte deux plaques de marquage gagne le combat.
  - Die Wertungsplatte springt ab, wenn das Fahrzeug gegen das Ziel prallt. Gelingt es einem Fahrzeug, zwei Wertungsplatten abspringen zu lassen, hat es den Wettkampf gewonnen.
  - Il dischetto punteggio volerà in aria quando il veicolo colpisce il bersaglio. Il veicolo che fa saltare in aria due dischetti punteggio vince il combattimento.
  - De scoringsplaat vliegt eraf wanneer het doelwit door het voertuig wordt geraakt. Het voertuig dat twee scoringsplaten wegslaat, wint het gevecht.
  - Cuando el vehículo golpea la diana, la placa de puntuación salta por los aires. El vehículo que consigue derribar dos placas de puntuación gana la batalla.
  - A placa de pontuação voa quando o alvo é atingido pelo veículo. O veículo que derrubar duas placas de pontuação vence a batalha.
  - Poängplattan flyger av när fordonet slår emot målet. Det fordon som slår bort två poängplattor har vunnit.
  - Το διακόκι βαθμολογίας θα βγει όταν χτυπήσετε τον στόχο του οχήματος. Το όχημα που θα χτυπήσει δυο διακόκια βαθμολογίας κερδίζει τη μάχη.
- To prepare the vehicle for arena battle, the arena cable needs to be fully retracted and the hook must be placed on the stowage peg as shown.
  - Pour que le véhicule soit prêt pour le combat, il faut que le câble soit complètement rentré et que le crochet soit accroché à la fixation, comme illustré.
  - Bevor der Wettkampf losgehen kann, muss das Arena-Kabel so weit wie möglich eingezogen werden, und der Haken muss wie dargestellt in die Schlaufe eingehängt werden.
  - Per preparare il veicolo al combattimento nell'arena, il cavo dell'arena deve essere in posizione completamente retratta e il gancio deve essere posizionato sul perno come illustrato.
  - Ter voorbereiding van het gevecht moet de Arena-kabel volledig worden ingetrokken en moet de haak op het borgpennetje worden vastgezet, zoals afgebeeld.
  - Para preparar el vehículo para la batalla, el cable debe encontrarse completamente replegado y el gancho debe colocarse en la clavija, tal como muestra el dibujo.
  - Para preparar o veículo para a arena de batalha, o cabo da arena tem de estar completamente puxado e o gancho deve ser colocado no pino de ancoragem, conforme ilustrado.
  - Förbered fordonet för fighten genom att dra tillbaka kabeln och placera kroken i lastappen som bilden visar.
  - Για να ετοιμάσετε το όχημα για μάχη στην арένα, πρέπει το καλώδιο της арένας να διπλωθεί τελείως και ο γάντζος να τοποθετηθεί στην υποδοχή όπως απεικονίζεται.



- When the length of the Arena Cable is shorter, the vehicle will run faster. When the trigger is pressed at the right time, the vehicle will release and strike the Scoring Plate.
- Le véhicule roulera plus vite si le câble n'est pas trop étiré. Si vous appuyez sur la détente au bon moment, le véhicule sera projeté et frappera la plaque de marquage.
- Je kürzer das Arena-Kabel desto schneller das Fahrzeug. Wird der Auslöser im richtigen Moment gedrückt, löst sich das Fahrzeug und prallt auf die Wertungsplatte.
- Quando il Cavo dell'Arena è più corto, il veicolo sarà più veloce. Quando premi il grilletto al momento giusto, il veicolo si sgancerà e colpirà il Dischetto Punteggio.
- Wanneer de Arena-kabel kort is, zal het voertuig sneller rijden. Wanneer de trekker op het juiste moment wordt overgehaald, zal het voertuig loskomen en de scoringsplaat raken.
- Cuanto menor sea la longitud del cable, más velocidad alcanzará el vehículo. Al apretar el gatillo en el momento preciso, el vehículo se soltará y dará en la placa de puntuación.
- O veículo anda mais depressa se o comprimento do cabo da arena for mais curto. O veículo arranca e atinge a placa de pontuação, quando o gatilho é pressionado na altura certa.
- Ju kortare kabel, desto fortare äker fordonet. Om du trycker ner avfyrenen i rätt ögonblick frigörs fordonet och kan slå ner poängplattan.
- Όταν το μήκος του καλωδίου της αρένας είναι πιο κοντό, το όχημα θα τρέχει πιο γρήγορα. Όταν η σκανδάλη πατηθεί τη κατάλληλη στιγμή, το όχημα θα ελευθερωθεί και θα χτυπήσει το δισκάκι βαθμολογίας.

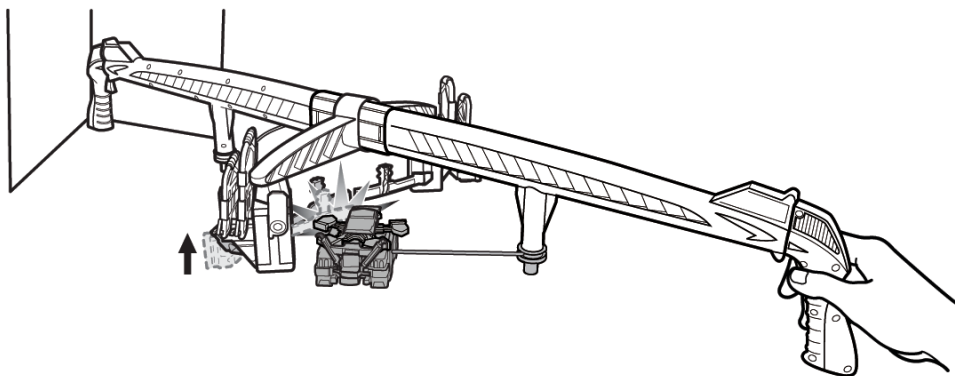


- If you do not press the trigger, the length of the Arena Cable will shorten and not strike the Scoring Plate(s).
  - Si vous n'appuyez pas sur la détente, le câble se rétractera et le véhicule ne pourra par conséquent pas frapper le(s) plaque(s) de marquage.
  - Wird der Auslöser nicht gedrückt, verkürzt sich das Arena-Kabel, und das Fahrzeug prallt nicht auf die Wertungsplatte(n).
  - Se non premi il grilletto, il Cavo dell'Arena si accorcerà e non colpirà il Dischetto(i) Punteggio.
  - Als je de trekker niet indrukt, zal de lengte van de Arena-kabel korter worden en kan de scoringsplaat niet worden geraakt.
  - Si no se aprieta el gatillo, disminuirá la longitud del cable y el vehículo no dará en la(s) placa(s) de puntuación.
  - Se o gatilho não for pressionado, o comprimento do cabo da arena será reduzido e não atingirá a(s) placa(s) de pontuação.
  - Om du inte trycker ner avfyrenen blir kabeln kortare och fordonet slår inte ner poängplattan/-orna.
  - Αν δεν πατηστεί την σκανδάλη, το μήκος του καλωδίου της αρένας θα μικρύνει και δεν θα χτυπήσει το δισκάκι βαθμολογίας.
- 
- If you press and hold the trigger, the vehicle cable will extend to maximum length however, the impact of the vehicle will not be strong enough to make the scoring plate fly off.
  - Si vous appuyez sur la détente sans relâcher, le câble du véhicule s'étirera jusqu'à sa longueur maximale ; l'impact du véhicule ne sera cependant pas assez fort pour éjecter la plaque de marquage.
  - Wird der Auslöser gedrückt und gedrückt gehalten, erreicht das Arena-Kabel maximale Länge. Allerdings wird der Aufprall des Fahrzeugs dann zu schwach sein, um die Wertungsplatte abspringen zu lassen.
  - Se tieni premuto il grilletto, il cavo del veicolo si allungherà completamente, ma l'impatto del veicolo non sarà sufficientemente forte per far volare in aria il dischetto punteggio.
  - Als je de trekker ingedrukt houdt, zal de kabel tot z'n maximale lengte worden uitgerold. Maar het voertuig heeft dan niet de kracht om de scoringsplaat los te krijgen.
  - Si se aprieta el gatillo y se mantiene apretado, la longitud del cable alcanzará el máximo, pero el impacto del vehículo no será lo suficientemente fuerte para hacer que la placa de puntuación salte por los aires.
  - Ao pressionar e manter a pressão sobre o gatilho, o cabo da arena estica até ao comprimento máximo; o impacto do veículo não será suficientemente forte para fazer a placa de pontuação voar.
  - Om du håller avfyrenen nedtryckt förlängs fordonets kabel maximalt, och fordonets kraft blir inte tillräckligt stor för att slå ner poängplattan.
  - Αν πατηστεί και κρατηστεί την σκανδάλη, το καλώδιο του οχήματος θα επεκταθεί τελείως αλλά το όχημα δεν θα είναι τόσο δυνατό ώστε να βγάλει το δισκάκι βαθμολογίας.



- To increase the level of difficulty, you can flip the spike down as indicated. Time your trigger release so that you avoid the spike and hit the target.
  - Pour augmenter le niveau de difficulté, vous pouvez abaisser la pointe, comme indiqué. Calculez bien le moment où vous allez appuyer sur la détente de manière à éviter la pointe et à frapper la cible.
  - Um den Schwierigkeitsgrad zu erhöhen, kann der Stift wie dargestellt heruntergeklappt werden. Den richtigen Moment zum Drücken des Auslösers abpassen, so dass man den Stift umgeht und wirklich das Ziel trifft.
  - Per aumentare il livello di difficoltà, puoi abbassare la punta come indicato. Calcola il tempo di rilascio del grilletto così potrai evitare la punta e colpire il bersaglio.
  - Om het allemaal wat moeilijker te maken kun je de pin naar beneden zetten zoals aangegeven. Probeer de trekker op het juiste moment over te halen, zodat je de pin ontwijkt en het doelwit raakt.
  - Para aumentar el nivel de dificultad del juego, puede colocarse la varilla tal como muestra el dibujo. El jugador debe calcular el momento preciso en el que soltar el gatillo para evitar golpear la varilla y dar en la diana.
  - Para aumentar o grau de dificuldade, o espigão pode ser virado, conforme indicado. A altura em que o gatilho é solo deve ser contabilizada para evitar o espigão e acertar no alvo.
  - För att öka svårighetsgraden kan du vända stiftet enligt bilden. Tryck på avfyraaren i exakt rätt ögonblick så att du undviker stiftet och träffar målet.
  - Για να μεγαλώσετε το επίπεδο δυσκολίας, μπορείτε να γυρίσετε ανάποδα τις σφήνες όπως απεικονίζεται. Προσπαθήστε να ελευθερώσετε την σκανδάλη την κατάλληλη στιγμή ώστε να αποφύγετε τη σφήνα και να χτυπήσετε τον στόχο.
- 
- When another vehicle hits the Scoring Plate, a passing vehicle may incur weapon damage.
  - Lorsque le véhicule de l'adversaire frappe la plaque de marquage, vous pouvez le neutraliser grâce à vos armes.
  - Prallt ein Fahrzeug gegen die Wertungsplatte, kann dabei die Waffe eines vorbei flitzenden Fahrzeugs außer Gefecht gesetzt werden.
  - Quando un altro veicolo colpisce il Dischetto Punteggio, un veicolo di passaggio potrebbe subire un danno da arma.
  - Wanneer een ander voertuig de scoringsplaat raakt, kunnen de wapens van een passerend voertuig beschadigd raken.
  - Si un vehículo golpea la placa de puntuación mientras otro vehículo pasa por allí, el golpe puede inutilizar las armas del segundo vehículo.
  - Quando outro veículo bate contra a placa de pontuação, o veículo que for a passar pode sofrer danos nas armas.
  - Om ett annat fordon slår ned poängplattan kan ett passerande fordon skadas.
  - Όταν ένα άλλο όχημα χτυπήσει το δισκάκι βαθμολογίας, τότε μπορεί να προκληθεί ζημιά στο όπλο του από ένα όχημα που περνάει.

**1 - Player Mode • Mode 1 joueur • Variante für 1 - Spieler • Modalità Giocatore Singolo • Voor één speler • Opción de juego individual • 1 Jogador • 1 spelare • Yksinpeli • Παιχνίδι με 1 Παικτη**



- The objective in single player game mode is to knock off the scoring plates as quickly as possible.
- Le but à un joueur est d'éjecter les plaques de marquage aussi vite que possible.
- Spielt nur 1 Spieler, geht es darum, die Wertungsplatten so schnell wie möglich abspringen zu lassen.
- L'obiettivo della modalità giocatore singolo è quello di colpire i dischetti punteggio il più rapidamente possibile.
- Als je alleen speelt, moet je proberen zo snel mogelijk de scoringsplaten eraf te schieten.
- En la opción de juego individual se trata de derribar las placas de puntuación lo más rápidamente posible.
- O objectivo no modo "um jogador" é atingir as placas de pontuação o mais depressa possível.
- Om du spelar själv gäller det att slå ner poängplattorna så snabbt som möjligt.
- Yksinpelissä tavoitteena on iskeä pistelevyt paikaltaan mahdollisimman nopeasti.
- Σκοπός του παιχνιδιού για 1 παίκτη είναι να βγάλει τα δισκάκια βαθμολογίας όσο πιο γρήγορα μπορεί.

- Practice your skills by placing the opposite handgrip into a room corner.
- Entraînez-vous en plaçant la poignée adverse dans un coin de la pièce.
- Zum Üben den gegenüber liegenden Griff so in einer Zimmerecke positionieren, dass er festen Halt hat.
- Fai pratica posizionando l'impugnatura opposta in un angolo della stanza.
- Oefen je vaardigheden door de andere handgreep in de hoek van een kamer te plaatsen.
- Para practicar, te recomendamos que sitúes la otra empuñadura en la esquina de la habitación.
- Para praticar e aumentar capacidades colocar o outro manipuló num canto.
- Öva genom att placera det andra handtaget i en hörna i rummet.
- Voit harjoitella asettamalla vastustajan kädensijan nurkkaan.
- Εξασκηθείτε τοποθετώντας την απέναντι λαβή στη γωνία του δωματίου.

© 2004 Mattel, Inc., All Rights Reserved. Tous Droits Réservés. Mattel Canada Inc., Mississauga, Ontario L5R 3W2. You may call us free at 1-800-665-6288. Mattel U.K. Ltd., Vanwall Business Park, Maidenhead SL6 4UB. Helpline: 01628 500303. Mattel France, 27/33 rue d'Antony, Siliç 145, 94523 Rungis Cedex N° Indigo 0 825 00 00 25 (0,15 € TTC/mn) on www.allomattel.com. Mattel B.V., Postbus 576, 1180 AN Amstelveen, Nederland 0800 - 2628835. Mattel Belgium, Trade Mart, Atomiumsquare, Bogota 202 - B 275, 1020 Brussel, België. Deutschland: Mattel GmbH, An der Trift 75, D-63303 Dreieich. Schweiz: Mattel AG, Monbijoustrasse 68, CH-3000 Bern 23. Österreich: Mattel Ges.m.b.H., Triester Str. 14, A-2355 Wiener Neudorf. Mattel Scandinavia A/S, Ringager 4C, DK-2605 Brøndby. Mattel Northern Europe A/S, Sinikallontie 3, 02630 ESPOO, Puh. 0303 9060. Mattel Srl., 28040 Oleggio Castello, Italy. Mattel España, S.A., Aribau 200. 08036 Barcelona. cservice.spain@mattel.com. Mattel Portugal Lda., Av. da República, n° 90/96, 2° andar Fração 2, 1600-206 Lisboa. Mattel AEBE, Ελληνικό 2, Ελληνικό 16777. Ελλάδα. Mattel Australia Pty Ltd., Richmond, Victoria. 3121. 1300 135 312. Mattel East Asia Ltd, Room 1106, South Tower, World Finance Centre, Harbour City, Tsimshatsui, HK, China. Diimport & Diedarkan Oleh: Mattel SEA Ptd Ltd. (993532-P) Lot 13.5, Menara Lien Hoe, Persiaran Tropicana Golf Country Resort, 47410 PJ. Tel: 03-78803817, Fax: 03-78803867. Mattel, Inc., 333 Continental Blvd., El Segundo, CA 90245 U.S.A. Consumer Affairs: 1 (800) 524-TOYS. Importado y distribuido por Mattel de México, S.A. de C.V., Insurgentes Sur # 3579, Torre 3, Oficina 601, Col. Tlalpan, Delegación Tlalpan, C.P. 14020, México, D.F. TEL: 54-49-41-00. MME-920701-NB3. Mattel Chile, S.A., Avenida Américo Vespucio 501-B, Quilicura, Santiago. Mattel de Venezuela, C.A., Ave. Mara, C.C. Macaracuay Plaza, Torre B, Piso 8, Colinas de la California, Caracas 1071. Mattel Argentina S.A., Curupaytí 1186, (1607) - Villa Adelina, Buenos Aires. Mattel Colombia, S.A., calle 123#7-07 P.5, Bogotá. Mattel do Brasil Ltda. - CNPJ : 54.558.002/0004-72 Av. Tamboaré, 1400/1440 Quadra A de 02 a 03 - 06460-000 - Barueri - SP. Atendimento ao Consumidor: SAC 0800550780.

68334-0520  
68334-DT1D-S1

