

CARTES EN ANGLAIS SEULEMENT

Contenu : 76 cartes de légendes, 148 cartes de mots-clics, 36 jetons «j'aime»,
6 blocs-notes et 6 crayons.

But du jeu

Dessinez les images les plus farfelues possible en utilisant les cartes de LÉGENDES et de MOTS-CLICS. Le joueur qui obtient le plus de jetons «J'AIME» n'a peut-être pas la vie la plus palpitante, mais il remporte au moins la partie!

Préparation du jeu

Chaque joueur reçoit :

4 jetons «J'AIME»

1 crayon

4 feuilles de papier



Mélangez les cartes de LÉGENDES et placez-les sur la table. Mélangez les cartes de MOTS-CLICS et placez-les aussi sur la table.

Préparez une minuterie de 45 secondes à l'aide d'un téléphone, d'un sablier, d'un cadran solaire ou autre.



CARTES DE LÉGENDES



CARTES DE MOTS-CLICS

C'est parti!

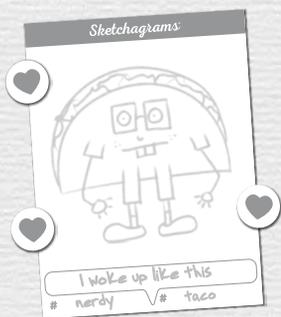
Un joueur retourne 1 carte de LÉGENDE et 2 cartes de MOTS-CLICS, puis il les lit à voix haute.



Tous les joueurs écrivent la LÉGENDE et les MOTS-CLICS au bas de leur feuille à l'emplacement indiqué.

Les joueurs ont maintenant 45 secondes pour dessiner l'image la plus farfelue possible, inspirée par la LÉGENDE et les MOTS-CLICS.

Une fois les 45 secondes écoulées, demandez à un joueur de ramasser les dessins, face cachée, et de les mélanger. Ce joueur dépose les dessins sur la table puis les dévoile un à la fois, de façon théâtrale, en décrivant ce qu'il voit. Chaque artiste peut expliquer son chef-d'œuvre, s'il le souhaite.



 = Utilisez ce côté pour voter pour votre dessin préféré.

 = Après le vote, retournez les jetons et prenez les points gagnés.

Tous les joueurs votent maintenant pour leur dessin préféré. Soyez honnête! ~~Ne votez pas pour votre propre dessin et ne votez qu'une seule fois.~~

Une fois le vote terminé, chaque joueur prend les jetons sur son dessin, les retourne pour dévoiler les points +1 et les met de côté pour calculer son score.

Continuez pendant 3 autres tours.

La victoire

Le joueur ayant accumulé le plus de points après 4 tours remporte la partie!



GDG28-2B70_2LB



©2018 Mattel. Mattel, Inc. 636 Girard Avenue, East Aurora, NY 14052, U.S.A. Mattel Canada Inc. Mississauga, Ontario L5R 3W2. You may call us free at/ Composez sans frais le 1-800-524-8697. Mattel France, Parc de la Cerisaie, 1/3/5 allée des Fleurs, 94260 Fresnes Cedex. Mattel South Africa (PTY) LTD, Office 102 I3, 30 Melrose Boulevard, Johannesburg 2196. Mattel East Asia Ltd., Room 503-09, North Tower, World Finance Centre, Harbour City, Tsimshatsui, HK, China. Tel.: (852) 3185-6500. Diimport & Diedarkan Oleh: Mattel Southeast Asia Pte. Ltd., No 19-1, Tower 3 Avenue 7, Bangsar South City, No 8, Jalan Kerinchi, 59200 Kuala Lumpur, Malaysia. Tel: 03-33419052. Mattel Australia Pty. Ltd., Richmond, Victoria. 3121. Consumer Advisory Service - 1300 135 312. N° Cristal 0969 36 99 99 (Numéro non surtaxé) ou www.lesjouetsmattel.fr Mattel Belgium, Trade Mart, Atomiumsquare, Bogota 202 - B 275, 1020 Brussels. Tel.: 0800 - 16 936. Luxemburg: 800 - 22 784. Mattel Europa B.V., Gondel 1, 1186 MJ Amstelveen, Nederland.