

Blokus junior™

JEU

ATTENTION :
DANGER D'ÉTOUFFEMENT -
Petits éléments. Ne convient pas
aux enfants de moins de 36 mois.



Je suis **PROFESSOR BLOKUS** et je suis ici pour vous montrer combien il est facile de jouer à Blokus Junior. Il est rapide, amusant et il apprend aux enfants à planifier à l'avance alors qu'ils font la course pour jouer toutes leurs pièces!

QU'Y A-T-IL DANS L'EMBALLAGE?

- 42 pièces (deux jeux de 21 pièces rouges et bleues)
- 4 minitapis de jeu (deux côtés) • Plateau de jeu

BUT DU JEU

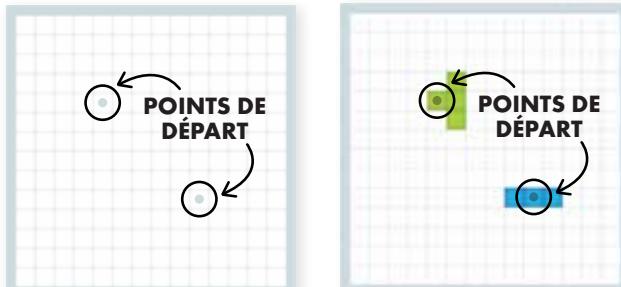
C'est simple! Placer le plus de pièces possible sur le plateau.

PLACE AU JEU!

- 1 Chaque joueur choisit une couleur et prend les 21 pièces de cette couleur.
- 2 Choisir le joueur qui débute.

Le joueur 1 place une de ses pièces sur l'un des deux points de départ - les points de départ sont identifiés par un cercle.

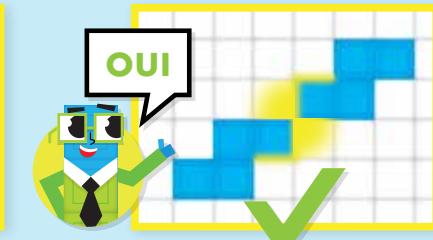
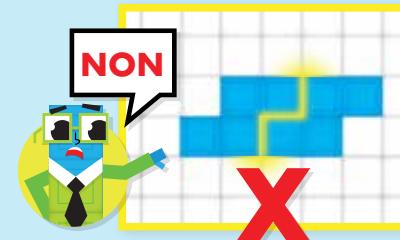
Le joueur 2 place une de ses pièces sur le second point de départ.



- 3 Les joueurs jouent chacun leur tour en posant une pièce en suivant l'unique règle du jeu Blokus.

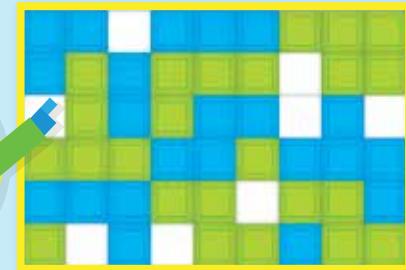
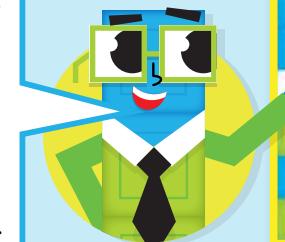
L'UNIQUE RÈGLE DU BLOKUS!

Chaque nouvelle pièce doit toucher au moins l'une des autres pièces de même couleur, **mais seulement par les coins**. Les pièces de même couleur ne peuvent jamais être placées côté à côté.



Il n'y a pas de restriction quant à la façon dont les pièces de couleurs différentes peuvent se toucher.

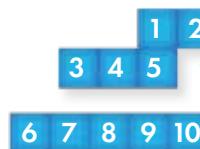
Les pièces bleues
ne peuvent se
toucher que par
les coins, mais ce
n'est pas
important si elles
touchent le bord
des pièces vertes.



- 4 Une fois qu'une pièce est placée sur le plateau, elle ne peut plus être déplacée.
- 5 Si un joueur ne peut placer aucune de ses pièces sur le plateau, il doit passer son tour.
- 6 La partie se termine lorsque aucun des joueurs ne peut plus placer de pièce.

POUR GAGNER LA PARTIE

Une fois la partie terminée, les joueurs comptent le nombre de carrés des pièces qui leur restent.



Par exemple, ce joueur possède 10 carrés dans ses pièces non jouées.

Le joueur qui possède le **moins** de carrés gagne la partie!

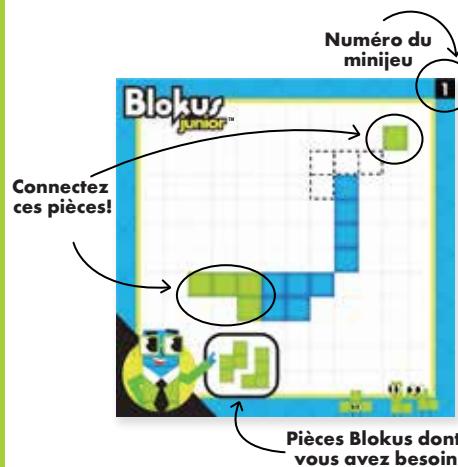


MINIJEUX

Pour un peu plus de formation sur les notions de base de Blokus, essayez mes minijeux! Chacun de ces casse-têtes pour un joueur vous apprendra à anticiper les pièces à jouer.

Chaque minijeu est numéroté de 1 à 8 et augmente progressivement en difficulté. Commencez avec le minijeu 1.

Au bas de chaque tapis de jeu, j'indique les pièces vertes que vous pouvez utiliser pour ce casse-tête. Rassemblez ces pièces.



Imprimées sur le casse-tête sont 2 ou 3 pièces vertes séparées par des pièces bleues.

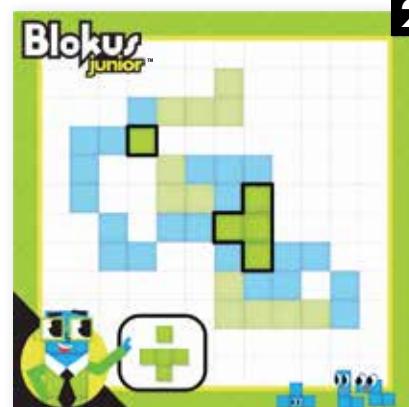
En suivant l'unique règle de Blokus (les pièces de même couleur ne peuvent se toucher qu'aux coins), placez vos pièces vertes de façon à ce qu'elles touchent chaque pièce verte représentée dans le casse-tête. Vous devez placer **toutes** les pièces vertes que j'identifie pour vous.

Vous trouverez ci-dessous des exemples de solutions, mais qui sait, vous pourrez peut-être trouver plus d'une façon de les résoudre!

SOLUTIONS



1



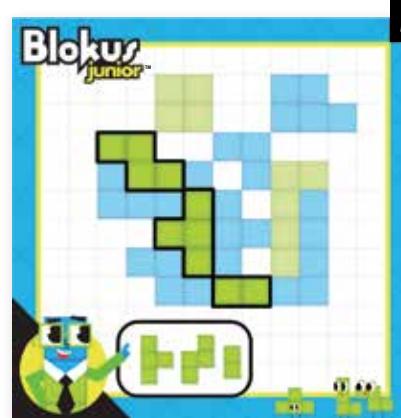
2



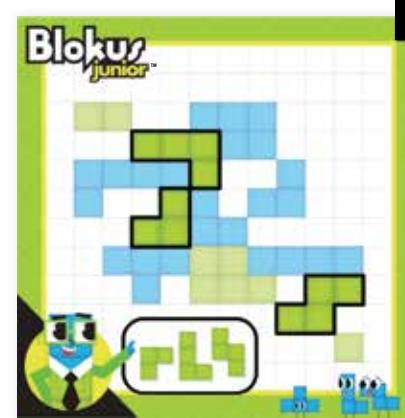
3



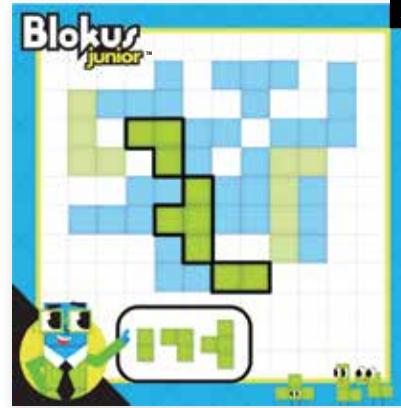
4



5



6



7



8