

PLEASE DO NOT FEED THE PANDAS

Hra

UPOZORNĚNÍ: Nevhodné pro děti do 3 let. Obsahuje malé části.
Nebezpečí udušení. Dlouhý provázek. Nebezpečí uškrcení.



CÍL

Pandy mají **hlad**, ale musí se snažit, aby získaly „bambusové“ míčky! Pandy a cvičitelé vytvoří tým, předvádějí triky a získávají body. Vyhrává tým, který jako první získá 5 bodů!



CVIČITEL

Provede kaskadérský kousek a hodí bambusový míček.



PANDA

Má na sobě masku, do které chytá bambusový míček.

Tak do toho, hýbejte se a chytte bambusový míček!

PŘÍPRAVA

Vytvořte dva týmy a každému přiďte jednu masku pandy. Každý tým si zvolí prvního cvičitele a pandu.

Zamíchejte balíček karet s triky. Začíná tým s hráčem, který naposledy viděl pandu.

POZNÁMKA: Hráči se musí střídat v roli cvičitele a pandy. Nemohou zastávat tutéž roli dvě kola po sobě.

POJĎME SI HRÁT

Cvičitel si vytáhne kartu s trikem. Na ní je zobrazena výzva, kterou je třeba splnit, a počet pokusů, které na to tým má. Cvičitel si vezme tolik bambusových míčků, kolik má podle karty s trikem pokusů. Pokud cvičitel a panda provedou trik dříve, než vyčerpají počet pokusů, mají bod a nechávají si kartu!

TRIK



POKUSY

OBSAH



HOD MÍČKEM

Cvičitel hodí míček a panda ho musí chytit za letu, aniž by se odrazil.

HOD S ODRAZEM

Míček se musí jednou odrazit, než ho panda chytne.

HOD POSLEPU

Cvičitel musí mít při hodu zavřené oči. Panda musí míček chytit, aniž by se odrazil.

HOD S OTOČKOU

Cvičitel se jednou otočí a ihned hodí balónek. Panda musí míček chytit, aniž by se odrazil.

PŘES RAMENO

Cvičitel se otočí čelem vzad od pandy a hodí míček přes rameno. Panda musí míček chytit, aniž by se odrazil.

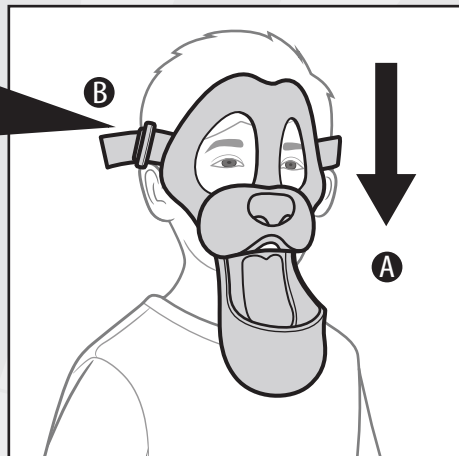
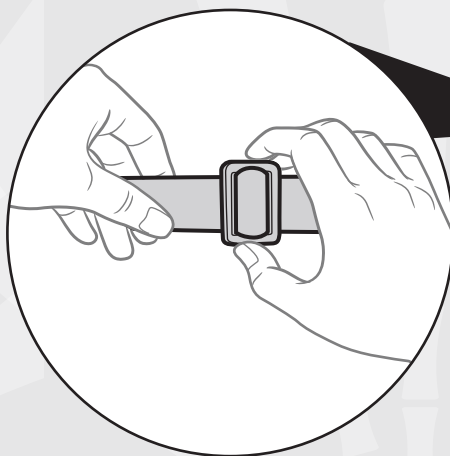
VÝZVA!

V případě vytažení karty s výzvou hrají oba týmy najednou. Každý tým si vezme tři míčky. Po odpočítání 3-2-1 první tým, který úspěšně provede HOD MÍČKEM, získává bod!

VÍTĚZSTVÍ

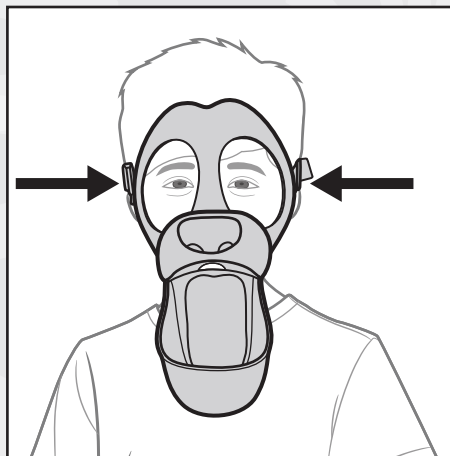
Vyhrává tým, který jako první získá 5 bodů!

NASAZENÍ MASKY PANDY



A Přetáhněte si masku pandy přes hlavu. Měla by vám dobře sedět na nose.

B Nastavte gumu tak, aby vám maska dobře seděla.



Maska nechrání oči.

Maska může překážet ve výhledu. Mějte na zřeteli své okolí a hrajte na bezpečném místě.

OBSAH

• 2 masky pandy

• 56 karet s triky

• 6 míčků

? service.mattel.com

©2019 Mattel. ® and ™ designate U.S. trademarks of Mattel, except as noted. ® et ™ désignent des marques de Mattel aux États-Unis, sauf indication contraire. Mattel Europa B.V., Gonder 1, 1186 MJ Amstelveen, Nederland. Mattel Czech Republic s.r.o., The Forum, Václavské nám. 19, 11000 Praha 1. Forg.: Mattel Toys Hungary Kft 1139 Budapest Váci út 91. +36 1 270 0223. Mattel Poland Sp. z o.o., Warsaw Trade Tower 34 p., ul. Chłódna 51, 00-867 Warszawa. Импортёр/Уполномоченная организация: ООО "МАТЕЛ" Российская Федерация, 105120 Москва, 2-й Сыромятинский переулоч, 1; +7 495 287 79 39

GMH35-5S70
1102277128-5LS





PLEASE DO NOT FEED THE PANDAS

Játék

FIGYELMEZTETÉS: Csak három évnél idosebb gyermekek számára alkalmas. Kis alkatrészek. Hosszú zsinór. Fulladásveszély.

A JÁTÉK CÉLJA

A pandák **éhesek**, de keményen meg kell dolgozniuk a „bambuszlabdákért”! A pandák és az idomárok összefognak, hogy a trükkök végrehajtásával pontokat szerezhessenek. Az a csapat nyer, amelyiknek elsőként sikerül 5 pontot összegyűjtenie!



IDOMÁR

Végrehajtja a mutatványt, és eldobja a bambuszlabdát!



PANDA

A maszkot viselve igyekszik elkapni a bambuszlabdát!

Mozdulj, helyezkedj, és kapd el azt a bambuszlabdát!

ELŐKÉSZÍTÉS

Alkossatok két csapatot – mindkét csapat kap egy-egy pandás maszkot. A csapatok kiválasztják első idomárjukat és pandájukat.

Keverjétek össze a trükk-kártyákat. Annak a játékosnak a csapata kezd, aki legutóbb látott pandát.

MEGJEGYZÉS: A játékosoknak felváltva kell betölteniük az idomár és a panda szerepét. Egy játékos nem lehet két egymást követő körben ugyanaz a szereplő.

JÁTSSZUNK!

Az idomár kihúz egy trükk-kártyát, amelyen a végrehajtandó trükk mellett a végrehajtáshoz megengedett próbálkozások száma is látható. Az idomárnak annyi bambuszlabdát kell felvennie, amennyi próbálkozást a trükk-kártya előír. Ha az idomár és a panda sikeresen végrehajtja a trükköt, mielőtt próbálkozásaik elfogynának, kapnak egy pontot és megtarthatják a kártyát!

TRÜKK



PRÓBÁLKOZÁS

TARTALOM



LABDADOBÁS

Az idomár eldobja a labdát, a pandának pedig a levegőben kell elkapnia anélkül, hogy a labda pattanna egyet a földön.

PATTANÓS DOBÁS

A labdának pattannia kell egyet a földön, mielőtt a panda elkapná.

VAK DOBÁS

Az idomár csukott szemmel dobja el a labdát. A pandának anélkül kell elkapnia, hogy a labda pattanna egyet a földön.

PÖRGŐ DOBÁS

Az idomár egyszer megpördül, majd azonnal eldobja a labdát. A pandának anélkül kell elkapnia, hogy a labda pattanna egyet a földön.

VÁLL FÖLÖTT

Az idomár hátat fordít a pandának, és a válla fölött dobja el a labdát. A pandának anélkül kell elkapnia, hogy a labda pattanna egyet a földön.

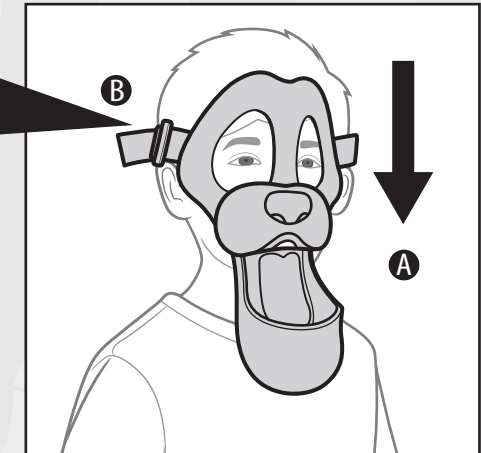
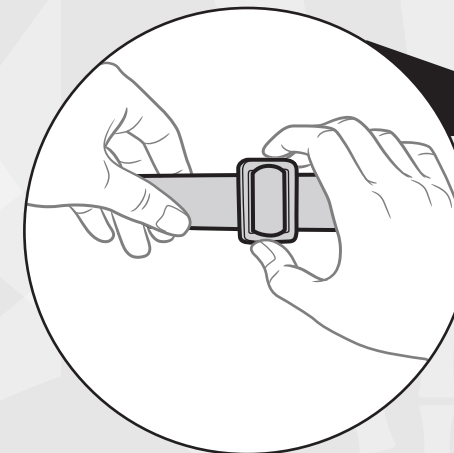
TRÜKKLESZÁMOLÁS!

Egy Trükkleszámlálás kártya kihívásakor mindkét csapat egyszerre kerül sorra. Mindkét csapat kap három labdát. 3, 2, 1! A visszaszámlálást követően az a csapat kap pontot, amelyiknek elsőként sikerül végrehajtania a LABDADOBÁS trükköt!

KI NYER?

Az a csapat nyer, amelyiknek elsőként sikerül 5 pontot összegyűjtenie!

A PANDÁS MASZK FELHELYEZÉSE



- A** Húzd a fedre a pandás maszkot. A maszknak az orrodon kell nyugodnia.
B Úgy állítsd be a gumipántokat, hogy a maszk kényelmesen illeszkedjen.



A maszk nem biztosít védelmet a szemek számára.

A maszk akadályozhatja a viselő látását. Figyelj a körülötted lévő tárgyakra, és csak biztonságos területen játszz.

TARTALOM

• 2 pandás maszk

• 56 trükk-kártya

• 6 labda

PLEASE DO NOT FEED THE PANDAS

Gra

OSTRZEZENIE: Nie nadaje się dla dzieci w wieku poniżej 36 miesięcy.
Małe części. Długi sznurek. Niebezpieczeństwo uduszenia



CEL GRY

Pandy są **głodne**, ale muszą zapracować na posiłek z „bambusowych” piłeczek! Pandy i ich treserzy łączą się w drużyny, wykonując sztuczki i zdobywając punkty. Zwycięża drużyna, która jako pierwsza zdobędzie 5 punktów!



TRESER

Wykonuje sztuczkę i rzuca „bambusową” piłeczkę!



PANDA

Nosi maskę, aby złapać „bambusową” piłeczkę!

Poruszaj się tak, aby złapać „bambusową” piłeczkę!

PRZYGOTOWANIE

Utwórzcie dwie drużyny. Każda dostaje po jednej masce pandy. Każda drużyna wybiera swojego pierwszego Tresera i Pandę.

Przetasujcie karty ze sztuczkami. Drużyna z graczem, który widział ostatnio pandę, rozpoczyna grę.

Uwaga: gracze muszą się zmieniać w rolach Tresera i Pandy. Nie mogą mieć tej samej roli przez dwie kolejki pod rząd.

ZABAWA

Treser ciągnie kartę ze sztuczką, na której pokazane jest wyzwanie do wykonania i dozwolona liczba prób. Treser bierze liczbę „bambusowych” piłeczek równą liczbie prób na karcie. Jeśli Treser i Panda wykonają sztuczkę, zanim skończy im się dostępna liczba prób, zdobędą punkt i zachowają kartę!

SZTUCZKA



PRÓBY

ZAWARTOŚĆ



RZUT PIŁECZKĄ

Treser wyrzuca piłeczkę, a Panda musi ją złapać w powietrzu, zanim piłeczka odbije się od ziemi.



RZUT Z ODBICIEM

Piłeczka musi się raz odbić, zanim Panda ją złapie.



RZUT W CIEMNO

Treser rzuca piłeczkę z zamkniętymi oczami. Panda musi złapać piłeczkę i nie może pozwolić, by piłeczka odbiła się od ziemi.



RZUT Z OBROTU

Treser obraca się jeden raz i natychmiast rzuca piłeczkę. Panda musi złapać piłeczkę i nie może pozwolić, by piłeczka odbiła się od ziemi.



RZUT PRZESZ RAMIĘ

Treser odwraca się tyłem do Pandy i rzuca piłeczkę przez ramię. Panda musi złapać piłeczkę i nie może pozwolić, by piłeczka odbiła się od ziemi.



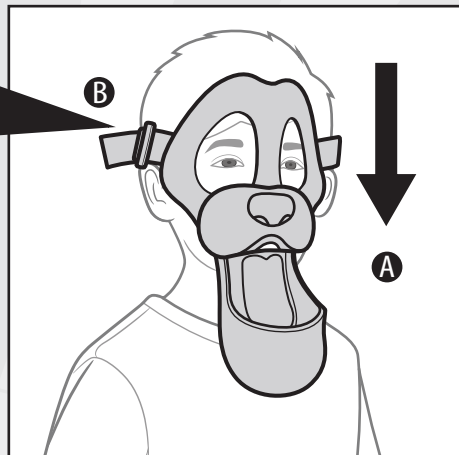
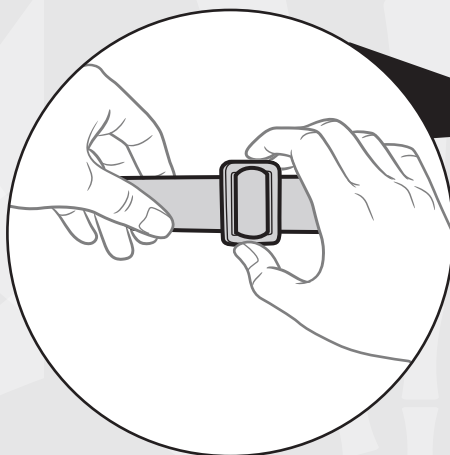
POJEDYNEK NA SZTUCZKI!

Gdy gracz wyciągnie kartę Pojedynku na sztuczki, obie drużyny grają w tym samym czasie. Każda drużyna dostaje po trzy piłeczki. Po odliczeniu 3-2-1 pierwsza drużyna, której uda się wykonać RZUT PIŁECZKĄ, zdobywa punkt!

ZWYCIĘZCA

Zwycięża drużyna, która jako pierwsza zdobędzie 5 punktów!

ZAKŁADANIE MASKI PANDY



A Załóż maskę Pandy na głowę. Powinna opierać się na nosie.

B Wyreguluj pasek, aby maska dobrze przylegała.



Maska nie zapewnia ochrony oczu.

Maska może ograniczać pole widzenia gracza. Zwracaj uwagę na otoczenie i graj w bezpiecznym miejscu.

ZAWARTOŚĆ

• 2 maski pandy • 56 kart ze sztuczkami • 6 piłeczek

©2019 Mattel.

GMH35-5S70
1102277128-5LS

? service.mattel.com



PLEASE DO NOT FEED THE PANDAS

Игра



ЦЕЛЬ

Панды голодны, но "бамбуковые" шарики нужно заработать! Панды и тренеры объединяются, чтобы выполнять трюки и зарабатывать очки. Побеждает первая команда, набравшая 5 очков!



ТРЕНЕР

Выполняет трюк и бросает бамбуковый шарик!



PANDA

Надевает маску, чтобы поймать бамбуковый шарик!

Вставай, двигайся и лови бамбуковый шарик!

ПОДГОТОВКА

Организуйте две команды и дайте каждой по маске панды. Пусть каждая команда выберет тренера и панду.

Перемешайте колоду карточек с трюками Команда с игроком, который недавно видел панду, ходит первой.

ПРИМЕЧАНИЕ: игроки должны меняться ролями. Они не могут играть одну и ту же роль два раунда подряд.

ДАВАЙ СЫГРАЕМ

Тренер вытаскивает карточку, на которой изображен трюк и указано количество попыток его выполнения. Тренер берет количество шариков, совпадающее с числом попыток на карточке с трюком. Если тренер и панда выполняют трюк за отведенное количество попыток, они получают очко и оставляют себе карточку!

ТРЮК



ПОПЫТКИ

СОДЕРЖИМОЕ



БРОСОК ШАРИКА

Тренер бросает шарик, а панда должна поймать его в полете так, чтобы он не отскакивал.



УДАР С ОТСКОКОМ

Шарик должен отскочить один раз перед тем, как панда поймает его.



БРОСОК С ЗАКРЫТЫМИ ГЛАЗАМИ

Тренер бросает шарик с закрытыми глазами. Панда должна поймать его в полете так, чтобы он не отскакивал.



БРОСОК С РАСКРУЧИВАНИЕМ

Тренер крутится на месте один раз и сразу бросает шарик. Панда должна поймать его в полете так, чтобы он не отскакивал.



БРОСОК ЧЕРЕЗ ПЛЕЧО

Тренер отворачивается от панды и бросает шарик через плечо. Панда должна поймать его в полете так, чтобы он не отскакивал.



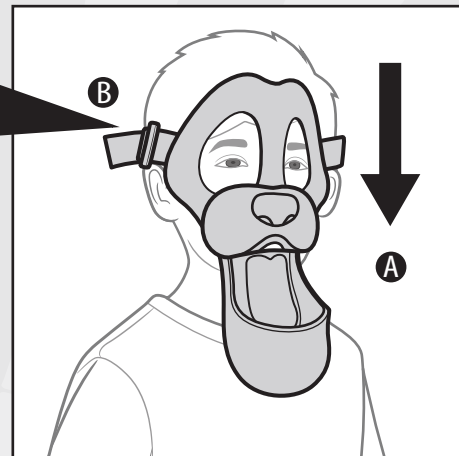
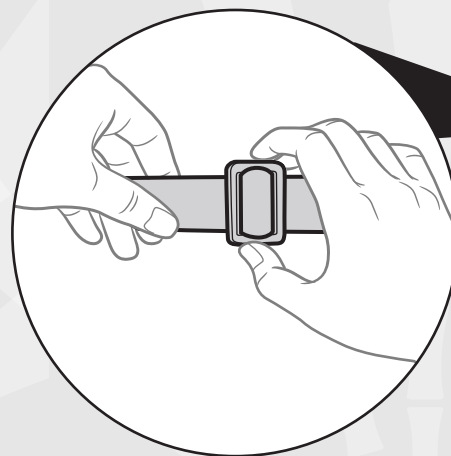
СОРЕВНОВАНИЕ С ТРЮКАМИ!

Если выпала эта карточка, обе команды играют одновременно. Каждая команда получает по три шарика. На счет 3-2-1 шарики бросаются, и очко получает первая команда, успешно выполнившая трюк "БРОСОК ШАРИКА"!

ПОБЕДА

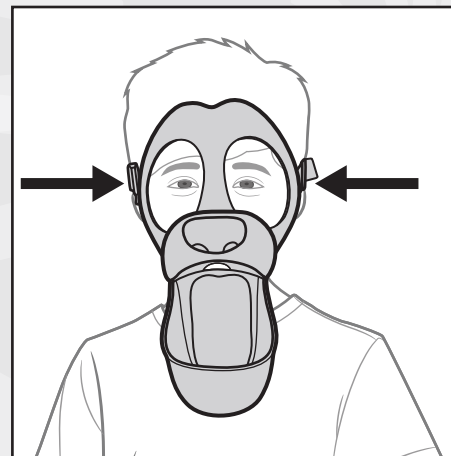
Побеждает первая команда, набравшая 5 очков!

НАДЕВАНИЕ МАСКИ ПАНДЫ



A Наденьте маску панды через голову. Она должна прилегать к носу.

B Отрегулируйте положение, чтобы маска сидела комфортно.



Маска не защищает глаза.

ТМаска может ограничивать обзор игрока. Будьте осторожны и играйте в безопасной зоне.

СОДЕРЖИМОЕ

• 2 маски панды • 56 карточек с трюками • 6 шариков



PLEASE DO NOT FEED THE PANDAS

Hra

UPOZORNENIE: Nevhodné pre deti do 3 rokov. Obsahuje malé diely.
Nebezpečenstvo zadusenía. Dlhá šnúra. Nebezpečenstvo uškrtenia.

CIEĽ HRY

Pandy sú **hladné**, ale musia sa trochu snažiť, aby získali loptičky z „bambusu“! Pandy a tréneri sa spoja, aby predvádzali rôzne kúsky a získavali body. Vyhráva tím, ktorý ako prvý získa 5 bodov!



TRÉNER

Predvádza akrobatické triky a hádže bambusovou loptičkou!



PANDA

Nasadí si masku a chytá bambusové loptičky!

Postav sa, pohybuj sa a chytaj bambusovú loptičku!

PRÍPRAVA

Vytvorte dva tímy a každému tímu pridajte masku pandy. Každý tím si vyberie svojho prvého trénera a pandu.

Zamiešajte balíček kariet s trikmi. Začína tím s hráčom, ktorý videl pandu ako posledný.

POZNÁMKA: Hráči musia byť striedavo trénerom aj pandou. Nemôžu mať rovnakú úlohu v dvoch po sebe idúcich kolách.

POĎME SA HRAŤ

Tréner vytiahne kartu s trikmi. Je na nej výzva, ktorú treba vykonať, ako aj počet pokusov, ktoré tím získa na vykonanie úlohy. Tréner si zoberie bambusové loptičky v takom počte, koľko je pokusov na karte s trikmi. Ak sa trénerovi a pande podarí dokončiť trik ešte predtým, než vyčerpajú všetky pokusy, získavajú bod a kartu si ponechajú!

TRIK



POKUSY

OBSAH



HOD LOPTIČKOU

Tréner hodí loptičku a panda ju musí chytiť vo vzduchu bez toho, aby sa odrazila.



ODRAZENÁ LOPTIČKA

Loptička sa musí raz odraziť predtým, ako ju chytí panda.



HOD NASLEPO

Tréner má pri hádzaní loptičkou zatvorené oči. Panda musí chytiť loptičku bez toho, aby ju nechala odraziť sa.



HOD Z OTOČKY

Tréner sa raz otočí a okamžite hodí loptičkou. Panda musí chytiť loptičku bez toho, aby ju nechala odraziť sa.



PONAD RAMENO

Tréner sa odvráti od pandy a hodí loptičku ponad rameno. Panda musí chytiť loptičku bez toho, aby ju nechala odraziť sa.



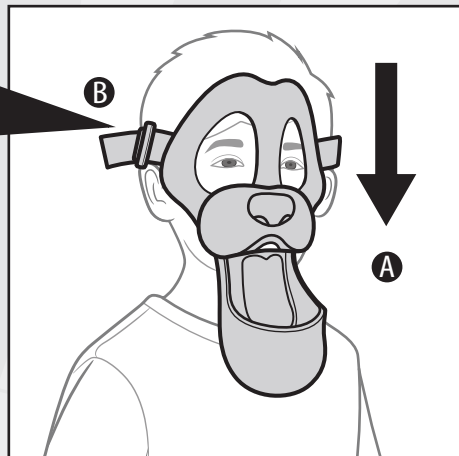
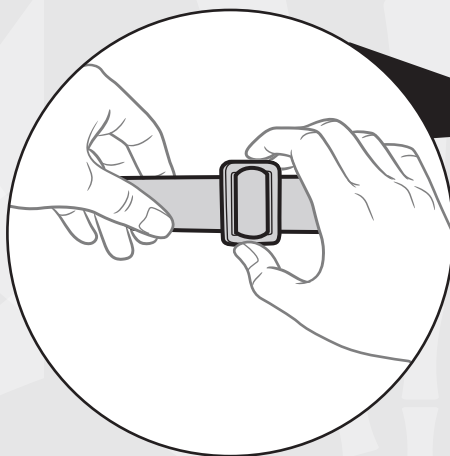
SÚBOJ TRIKOV!

Keď sa vytiahne karta súboj trikov, oba tímy hrajú naraz. Každý tím dostane tri loptičky. Po odpočítaní 3-2-1 prvý tím, ktorý vykoná trik HOD LOPTIČKOU úspešne, získava bod!

VÍŤAZSTVO

Vyhráva ten, kto ako prvý dosiahne 5 bodov!

AKO SI NASADIŤ MASKU PANDY



A Pretiahni si masku pandy cez hlavu. Mala by zostať na nose.

B Gumičku si nastav tak, aby maska pohodlne sedela na hlave.



Maska nie je určená na ochranu očí.

Maska môže zhoršiť videnie jej nositeľa. Nezabudni vnímať svoje okolie a hraj v priestore, ktorý je bezpečný.

OBSAH

• 2 masky pandy

• 56 kariet s trikmi

• 6 loptičiek

©2019 Mattel.

GMH35-5S70
110227128-5LS

? service.mattel.com

