

FLUSHIN' FRENZY

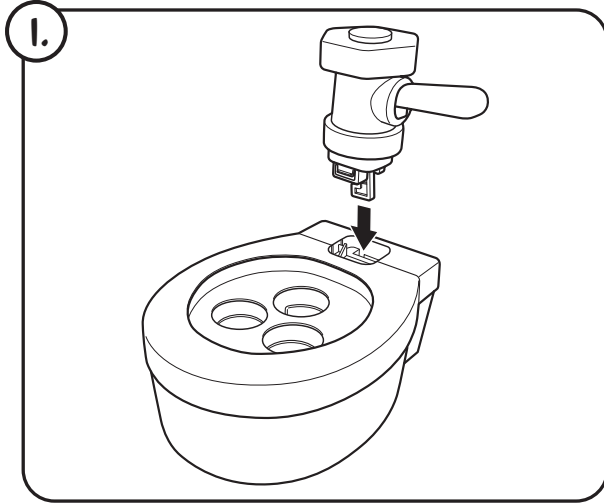
OVERFLOW

Jeu

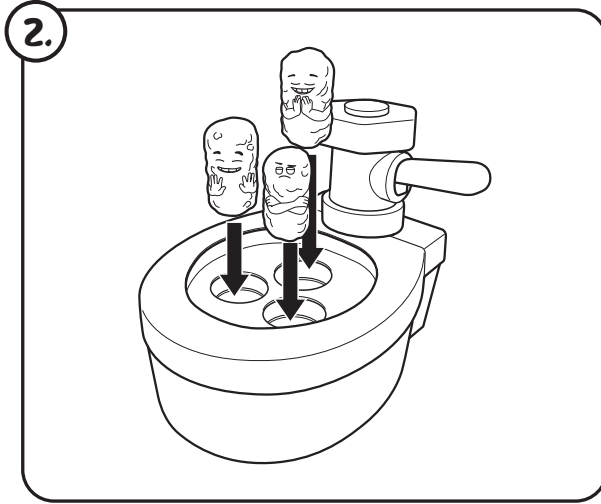
FLUSHIN' FRENZY OVERFLOW EN BREF

COMME DANS LES «CHAISES MUSICALES», IL Y A TOUJOURS UNE «CROTTE» DE MOINS QU'IL Y A DE JOUEURS. DONC, SI VOUS N'ATTRAPEZ PAS DE «CROTTE» LORSQUE LA TOILETTE DÉBORDE, VOUS ÊTES ÉLIMINÉ.

PRÉPARATION :



Assemblez la toilette en insérant la poignée dans la base comme illustré.



Appuyez sur les «crottes» pour les enclencher dans les chambres de lancement de la toilette.
REMARQUE : si les «crottes» sont mal chargées, le mécanisme ne fonctionnera pas.

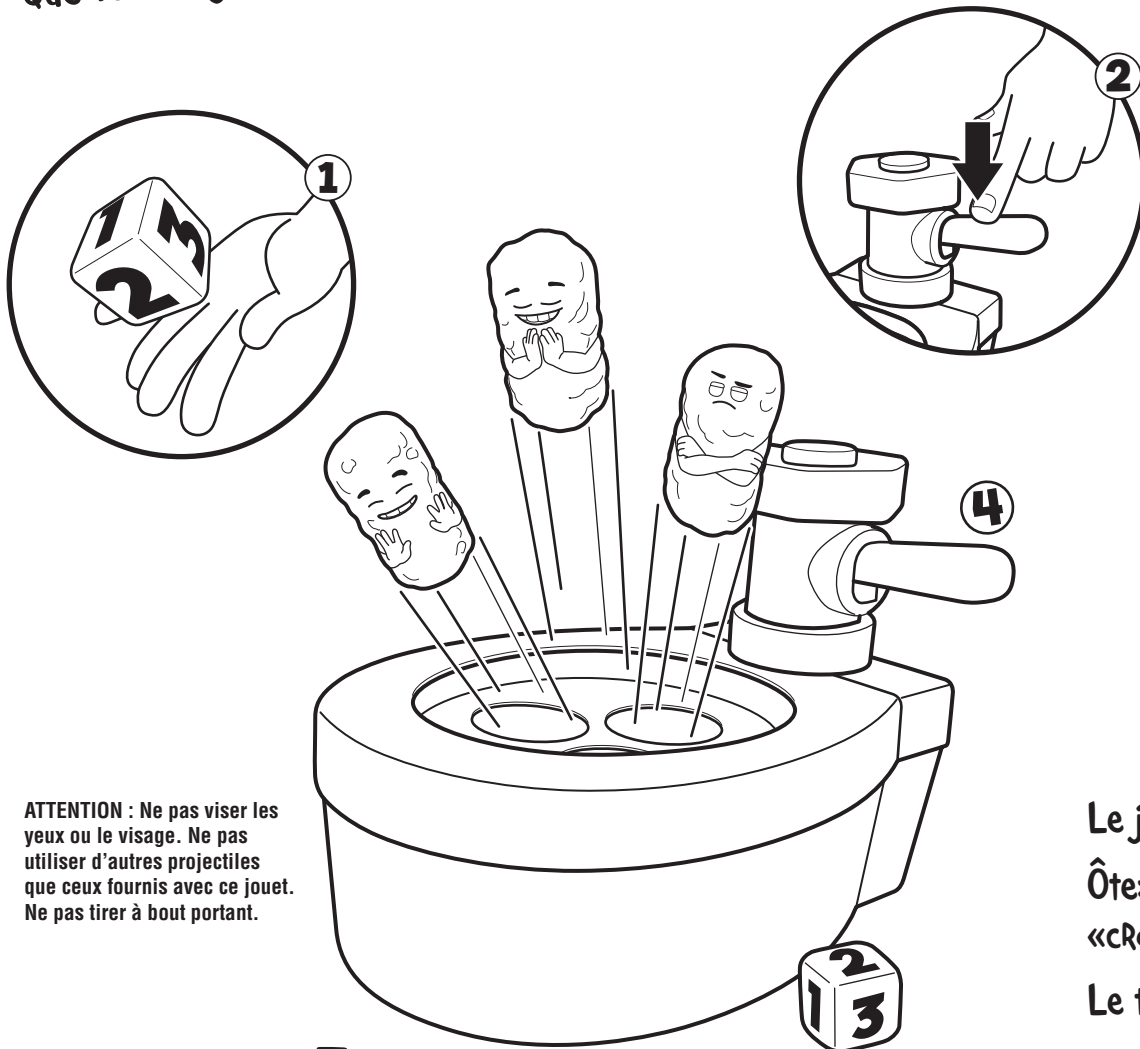
IMPORTANT!

QUEL QUE SOIT LE NOMBRE DE JOUEURS, IL DOIT Y AVOIR UNE «CROTTE» DE MOINS QU'IL Y A DE JOUEURS.

EXEMPLE : S'il y a 4 joueurs, prenez 3 «crottes». S'il y a 3 joueurs, prenez 2 «crottes», et ainsi de suite...

BUT DU JEU :

Attrapez la «crotte» à chaque tour jusqu'à ce que vous soyez le dernier joueur de la partie.



ATTENTION : Ne pas viser les yeux ou le visage. Ne pas utiliser d'autres projectiles que ceux fournis avec ce jouet. Ne pas tirer à bout portant.

Place au jeu!

Le joueur le plus jeune commence.
Le jeu se poursuit dans le sens des aiguilles d'une montre.

CONTENU :

1 toilette
1 poignée de toilette
1 dé
3 crottes

- 1 À votre tour, lancez le dé.
- 2 Le chiffre sur le dé vous indique le nombre de fois que vous devez appuyer sur la poignée de la toilette. (Vous devriez entendre un déclic à chaque pression.) Le «niveau de l'eau» montera à chaque déclic...
- 3 Si rien ne se produit, le tour passe au joueur suivant.

- 4 Si les «crottes» jaillissent de la toilette, tous les joueurs doivent RAPIDEMENT ESSAYER D'EN ATTRAPER UNE!
REMARQUE : VOUS NE POUVEZ ATTRAPER QU'UNE «CROTTE» PAR TOUR.

Le joueur qui N'attrape PAS de «crotte» est éliminé.

Ôtez l'une des crottes du jeu et rechargez la toilette avec les «crottes» restantes.

Le tour suivant se poursuit avec les joueurs restants, dans l'ordre.

LE GAGNANT

Lorsqu'il ne reste que deux joueurs, celui qui attrape la «crotte» GAGNE!