

CONTENU

3 maillets
24 tuiles Taupe
56 cartes

WHAC-A-MOLE

Match-a-MOLE

jeu

5+

2-3

BUT DU JEU

Trouvez les cartes correspondant à la tuile Taupe et «frappez»-la. Le premier joueur qui ramasse 5 taupes gagne!

PRÉPARATION

Avant de jouer pour la première fois, vous devez détacher les tuiles Taupe.

1. Mélangez les tuiles Taupes et mettez la pile face contre table pour former la «taupinière».
2. Brassez les cartes et distribuez-les toutes entre chaque joueur. Il se pourrait que certains joueurs aient plus de cartes que d'autres. Chaque joueur garde ses cartes face cachée, empilées devant lui.
3. Donnez à chaque joueur un maillet.

Le dernier joueur à avoir fêté son anniversaire joue en premier!



COMMENT JOUER

1. Chacun leur tour, les joueurs retournent leur première carte et la mettent devant eux, sur les cartes qu'ils ont retournées précédemment.

Important :

Lorsque vous retournez une carte, assurez-vous de la mettre loin de vous (vers les autres joueurs) pour ne pas avoir d'avantage indu!



2. Dès que vous voyez une carte ou une combinaison de cartes qui correspond à la tuile de la taupinière, frappez sur la tuile Taupe avec votre maillet!

Dans cet exemple, la tuile Taupe affiche la couleur bleue et un maillet. Un joueur a une carte bleue et un autre joueur a une carte avec un maillet. C'est l'heure de frapper!



Associez les cartes par forme ET par couleur.

3. Le premier joueur qui colle son maillet à la tuile Taupe et la ramasse peut la garder. Si elle ne colle pas, continuez à frapper!



4. La tuile Taupe suivante est dévoilée. Regardez vite! Si l'une des cartes retournées déjà sur la table correspond à la nouvelle tuile Taupe, frappez-la!



Si vous avez pris par erreur une tuile Taupe qui ne correspond à aucune carte retournée, vous devez remettre la tuile à sa place et poser votre maillet sur la table. Vous ne pouvez pas l'utiliser tant qu'un autre joueur n'a pas ramassé de tuile.

REMARQUE : Si la taupinière s'écroule, arrêtez le jeu pour la reformer.

5. Jouez jusqu'à ce qu'un joueur ait 5 tuiles Taupe.

REMARQUE : Vous devrez rebattre les cartes quand il n'y en aura plus.

CARTES SPÉCIALES



Si cette carte apparaît dans la pile d'un joueur, personne n'a le droit d'utiliser son maillet... même si une carte correspondante apparaît! Tout le monde devra attendre que la carte X soit couverte au moment où la prochaine carte est retournée.

REMARQUE : Afin de simplifier le jeu pour les plus jeunes, vous pouvez retirer cette carte.



Lorsqu'un joueur retourne cette carte, tous les joueurs doivent se ruier pour frapper la tuile Taupe, et ce, qu'elle corresponde à une de leurs cartes ou non. Ceci n'arrive qu'une seule fois, dès que la carte est retournée.

LE GAGNANT

Le premier joueur qui ramasse 5 tuiles Taupe gagne!

Important

Rangez soigneusement les maillets dans la boîte après utilisation en s'assurant que les ventouses sont vers le haut et qu'elles ne touchent pas d'autres éléments.

