

# PICTIONARY AIR™

# Harry Potter™

JEU

CARTES EN ANGLAIS SEULEMENT.

Conserver ce mode d'emploi pour s'y référer en cas de besoin, car il contient des informations importantes.



2  
ÉQUIPES

**CONTENU** : 1 baguette, 1 porte-cartes, 112 cartes indices recto verso

## TÉLÉCHARGER L'APPLICATION

Télécharger l'application Pictionary Air sur un appareil intelligent. Visionner le tutoriel rapide et facile à suivre avant de commencer à jouer. Une fois l'application téléchargée, pas besoin d'utiliser plus de données pour l'exécuter. Choisir «Harry Potter» à partir du menu principal et suivre les instructions.

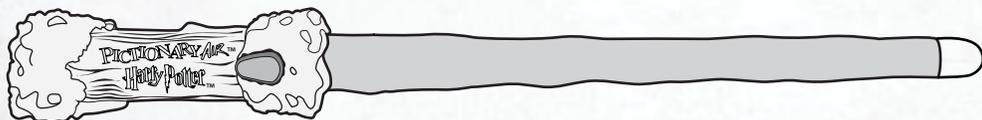


## ALLUMER LA BAGUETTE PICTIONARY AIR HARRY POTTER

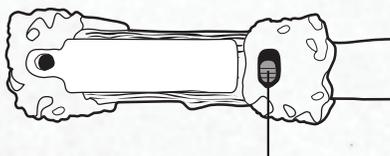
Mettre l'interrupteur à la position «Marche». Le voyant à l'extrémité sera rouge. Appuyer sur le bouton pour que l'extrémité devienne verte. C'est ce voyant qui indique quand un joueur «dessine».

**REMARQUE** : Il faut éteindre la baguette après avoir joué pour éviter de décharger la pile.

Un appareil intelligent et l'application sont requis pour jouer. L'application peut être téléchargée gratuitement. Des tarifs de données peuvent s'appliquer. Pour plus de détails sur les exigences relatives aux appareils et les mises à jour de soutien, visiter [PICTIONARY.COM/SUPPORT](http://PICTIONARY.COM/SUPPORT).



Appuyer et maintenir enfoncé pour dessiner.



Interrupteur marche/arrêt

## BUT DU JEU

Il s'agit d'un jeu ensorcelant de Pictionary Air avec une touche de magie propre à Harry Potter. Deux équipes représentant deux maisons de Poudlard s'affrontent pour déterminer qui règnera en maître. Tour à tour, les joueurs dessinent des indices dans l'air pendant que leurs coéquipiers tentent de deviner les images qui apparaissent sur l'écran. L'équipe ayant accumulé le plus de points gagne la coupe des Quatre maisons!

## PRÉPARATION

Diviser les joueurs en 2 équipes et choisir le joueur qui brandira la baguette en premier. Choisir la maison pour laquelle chaque équipe jouera : Serdaigle, Gryffondor, Poufsouffle ou Serpentard et attribuer ces maisons dans l'application Pictionary Air. Mettre le porte-cartes à la portée des joueurs.

## PLACE AU JEU!

Le porteur de baguette prend une carte du paquet et regarde en secret l'indice de sa maison et l'indice bonus. Le porteur de baguette peut prendre une nouvelle carte tant qu'il a essayé de dessiner l'indice de sa maison ou l'indice bonus de la carte en cours. Il n'y a pas de limite au nombre de cartes à piger tant que les joueurs tentent de deviner un indice avant que le porteur de baguette dessine de nouveau.

Lorsque le porteur de baguette annonce qu'il est prêt, le joueur qui tient l'appareil lance la minuterie.

Pour dessiner, s'assurer que **l'extrémité éclairée de la baguette fait face à l'appareil portable**. Appuyer sur le bouton pour dessiner. Dans le cas contraire, relâcher le bouton. Il est possible d'appuyer sur le bouton et de le relâcher autant de fois que nécessaire.

Il est possible de dessiner des **symboles** (incluant le signe du dollar) et des **flèches**, mais il est interdit de dessiner des nombres et des lettres. Il est aussi interdit d'utiliser des sons.

Il est recommandé **d'interagir avec les indices**, mais il ne s'agit pas simplement d'un jeu de charades. **Dessiner d'abord une image** avec laquelle il est possible d'interagir.

**REMARQUE** : Les joueurs qui utilisent la baguette ne devraient pas voir ce qu'ils dessinent à l'écran, même s'ils sont diffusés en continu sur un téléviseur. Jouer à Pictionary Air Harry Potter sans voir les dessins rend le jeu difficile, mais aussi drôle et différent. Ne pas oublier que le porteur de baguette ne peut qu'être dérouté s'il regarde l'image à l'écran.

Si l'indice a été deviné correctement, le porteur de baguette l'annonce et la personne tenant l'appareil le note dans l'application.

## CARTES INDICES ET POINTAGE

### INDICE BONUS : 2 POINTS

Le porteur de baguette ne doit dessiner que l'indice de sa maison.



### INDICE DE LA MAISON : 1 POINT

Un porteur de baguette de n'importe quelle maison peut l'essayer.

LES INDICES BONUS proposent des personnages, des lieux et des objets du Wizarding World et comportent une image. L'image est fournie pour rappeler au porteur de baguette à quoi ils ressemblent, mais reproduire l'image n'est pas toujours la meilleure stratégie. Certains indices peuvent être illustrés en décomposant les mots en plusieurs dessins OU en dessinant un objet et une action. Par exemple, «OLIVIER DUBOIS» pourrait être illustré en dessinant une bûche de bois et en imitant une partie de Quidditch!

### + AJOUTER UN POINT

Appuyer sur cette icône pour ajouter des points au score de l'équipe qui joue.



Si le porteur de baguette veut recommencer son dessin, il dit : «effacer!» La personne tenant l'appareil appuie sur cette icône pour effacer l'image.

Quand le temps est écoulé, c'est au tour de la maison adverse de dessiner et de deviner. Le jeu se poursuit, alternant équipes et porteurs de baguette.

**REMARQUE** : D'autres caractéristiques de jeu sont expliquées dans l'application. Les conditions d'éclairage peuvent affecter l'expérience. Consulter l'application Pictionary Air pour obtenir des directives utiles.

## DEGRÉ DE PRÉCISION

Les équipes doivent se mettre d'accord sur le degré de précision des réponses au début de la partie. Par exemple, est-ce que «Rogue» est acceptable pour «Severus Rogue»?

## POUR GAGNER LA PARTIE

L'équipe ayant accumulé le plus de points après le dernier tour remporte la coupe des Quatre maisons!

# CONSEILS!

«MINERVA  
MCGONAGALL»



## INTERAGIR AVEC L'IMAGE

Surtout s'il s'agit d'un personnage ou d'un objet facile à mimer.

«GRIPSEC»



## DÉCOMPOSER LE MOT

Dessiner les parties d'un mot peut aider les coéquipiers à deviner l'indice, une étape à la fois.

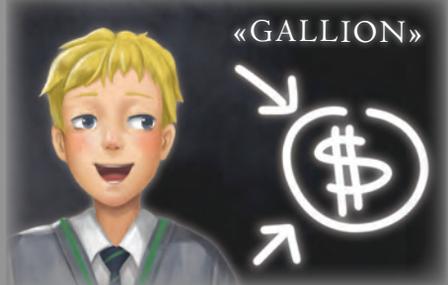
«TOUR DE  
QUIDDITCH»



## MIMER L'INDICE

Bien qu'il ne s'agisse pas d'un jeu de charades, il est tout à fait possible d'interagir avec les dessins. Dessiner d'abord une image, puis mimer une scène!

«GALLION»



## DESSINER DES SYMBOLES ET DES FLÈCHES

Il n'est pas possible de dessiner des lettres ou des nombres, mais les symboles et les flèches sont vraiment utiles.

## NE PAS DESSINER TROP VITE NI FAIRE DES DESSINS TROP GROS

Tenir une baguette n'est pas la même chose que de tenir un stylo. Il se pourrait que le porteur de baguette fasse des dessins trop gros ou dessine plus vite que prévu et que l'image n'apparaisse pas à l'écran.



## À FAIRE/À NE PAS FAIRE

### LE PORTEUR DE BAGUETTE PEUT...

- Utiliser des symboles et des flèches;
- Interagir avec l'image tant qu'il dessine d'abord quelque chose;
- Dessiner tout ce qui se rapporte à un mot, même si ce rapport est très faible;
- Décomposer les mots en syllabes.

### LE PORTEUR DE BAGUETTE NE PEUT PAS...

- Utiliser des lettres ou des chiffres;
- Tracer des tirets pour indiquer le nombre de lettres d'un mot;
- Utiliser des sons;
- Utiliser le langage des signes.

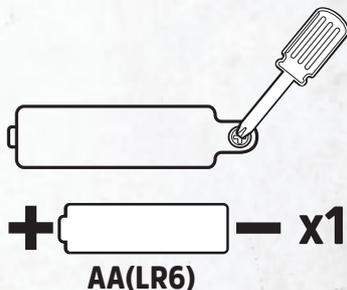
## CONFIGURER LA DIFFUSION\*

Diffuser l'application Pictionary Air de l'appareil intelligent sur le téléviseur en utilisant un appareil Apple TV, Chromecast ou tout autre appareil de diffusion en continu similaire, en suivant les directives de connexion de l'appareil de diffusion en continu compatible à l'appareil portable. S'il est impossible de diffuser l'application, utiliser des adaptateurs et des accessoires compatibles (non fournis) pour raccorder l'appareil directement au téléviseur par HDMI. Ne pas oublier de demander au porteur de baguette de se placer face à l'appareil intelligent et NON au téléviseur.

\*Appareil de diffusion en continu compatible requis pour diffuser le jeu sur un téléviseur. Appareil intelligent et appareil de diffusion en continu compatible non inclus. Pour plus de détails sur les exigences relatives aux appareils et les mises à jour de soutien, visiter [PICTIONARY.COM/SUPPORT](http://PICTIONARY.COM/SUPPORT).

## INSTALLATION DE LA PILE

- Fonctionne avec 1 pile AA (LR6), fournie.
- Dévisser les vis du couvercle du compartiment de la pile avec un tournevis cruciforme (non fourni).
- Insérer 1 pile AA (LR6) neuve dans le sens (+/-) indiqué.
- Remettre le couvercle et resserrer la vis.
- Utiliser des piles alcalines pour une autonomie prolongée.
- Le produit peut ne pas fonctionner correctement s'il est exposé à une source d'électricité statique. Pour rétablir le fonctionnement normal, retirer les piles et les remettre en place.



Les couleurs et les motifs peuvent varier.



Tous les personnages, les noms, les marques et signes associés à WIZARDING WORLD :  
© et <sup>MC</sup> Warner Bros. Entertainment Inc. WB SHIELD: © & <sup>MC</sup> WBEI. Publishing Rights © JKR. (s21)

©2021 Mattel. \* et <sup>TM</sup> désignent des marques de Mattel aux États-Unis, sauf indication contraire.

Apple et le logo Apple sont des marques d'Apple Inc., déposées aux États-Unis et dans d'autres pays.  
App Store est une marque de service d'Apple Inc., déposée aux États-Unis et dans d'autres pays.  
Google Play et le logo de Google Play sont des marques de commerce de Google LLC.

