

# HOT WHEELS

# 3+

2-4  
Jugadores

## Make-A-MATCH™ Juego



### OBJETIVO

Encuentra la mayor cantidad de pares que puedas. ¡Una vez que hayan hecho coincidir todas las fichas, la jugadora que tenga la mayor cantidad de fichas GANA!

### Contenido:

72 fichas de imágenes

Los colores y las decoraciones pueden variar de los mostrados.



### Coincidencia Con Bonificación Especial

Si consigues hacer coincidir fichas de bonificación especial, estas cuentan como DOS fichas cada una cuando las cuentas al final del juego.

### Cómo Ganar

Una vez que todas se hayan hecho coincidir todas las cartas, las jugadoras deben contar para ver quién tiene la mayor cantidad de fichas (asegúrate de contar las fichas de bonificación especial como dos puntos). ¡La jugadora con la mayor cantidad de fichas gana!

### Preparación

1. Escoge con cuántas fichas deseas jugar. Puedes usar las 72 fichas o, con jugadoras más jóvenes, puedes usar menos pares de fichas. Por cada ficha que uses, debes incluir su ficha correspondiente para que puedas hacerlas coincidir durante el juego.
2. Coloca las fichas que usarás boca abajo y mézclalas.
3. Coloca las fichas boca abajo y en filas.

### A Jugar

- El menor de los jugadores empieza.

#### Durante tu turno:

- Voltea cualquier par de fichas que desees para que todas las jugadoras puedan verlas.
- Si coinciden, tómalas y ponlas en tu pila de puntaje. ¡Luego repite!
- Si NO coinciden, voltéalas nuevamente en su lugar. Intenta recordar qué imágenes estaban en esas fichas para más tarde en el juego, ¡incluso si no es tu turno!
- Si no consigues hacer coincidir fichas, tu turno se acaba y es el turno de la siguiente jugadora.

### Sugerencia Para Un Juego Más Rápido Y Simple

A fin de que el juego sea más fácil para las jugadoras más jóvenes, cuando voltees las cartas, déjalas boca arriba hasta que encuentres su pareja y la quites del juego. De esta forma será posible que las jugadoras encuentren la pareja que coincide después de voltear una carta. Si se encuentra una pareja, la jugadora debe voltear otra carta. La jugadora sigue volteando cartas hasta que voltea una que no coincide con ninguna de las cartas volteadas sobre el área de juego.

