

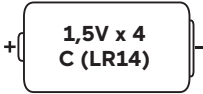
fisher-price®



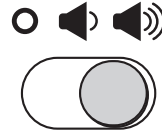
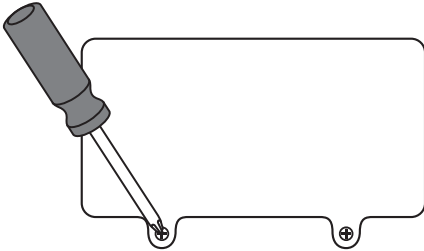
Diese Anleitung bitte für Rückfragen und eine spätere Verwendung aufbewahren. Sie enthält wichtige Informationen.




HCK39

Die Batterien ersetzen



Für optimale Leistung und längere Lebensdauer **Alkali-Batterien** verwenden.



Den Ein-/Ausschalter / Lautstärkeregler auf Ein-leise , Ein-laut  oder Aus  stellen.

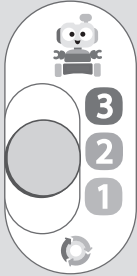
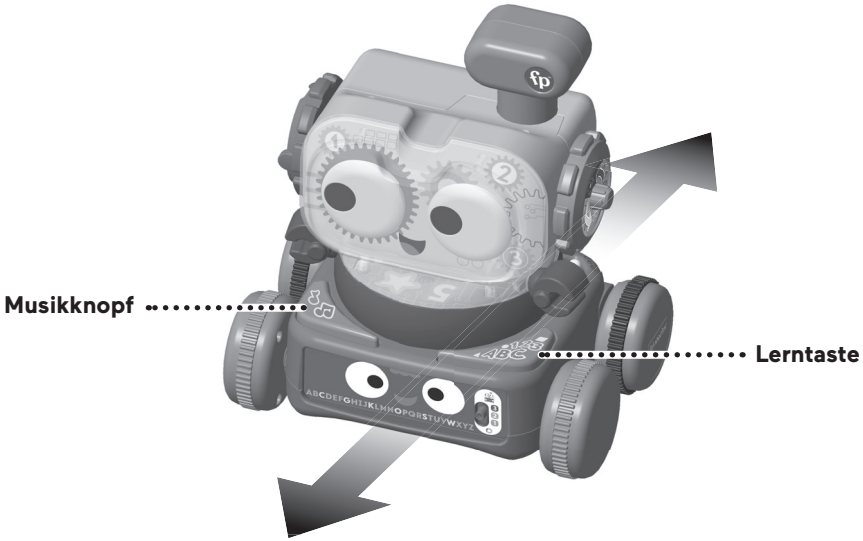
- Vier Batterien C erforderlich, enthalten. Die enthaltenen Batterien dienen ausschließlich Vorführzwecken im Geschäft. Ihre Lebensdauer kann daher beeinträchtigt sein.
- Bei diesem Produkt ist es erforderlich, Batterien auszuwechseln. Das Einlegen und Auswechseln der Batterien muss von einem Erwachsenen vorgenommen werden. Zum Auswechseln und Einlegen der Batterien erforderliches Werkzeug: Kreuzschlitzschraubenzieher (nicht enthalten).
- Die in der Batteriefachabdeckung befindlichen Schrauben lösen und die Abdeckung abnehmen und beiseite legen.
- Die verbrauchten Batterien aus dem Batteriefach nehmen und sicher und vorschriftsgemäß entsorgen. Vier neue **Alkali-Batterien C (LR14)** einlegen.
- Die Batteriefachabdeckung wieder einsetzen, und die Schrauben festziehen.
- Werden die Bewegungen, Lichter oder Geräusche langsam, schwächer, oder funktionieren nicht mehr, sollte ein Erwachsener die Batterien ersetzen.
- Das Produkt zum Reinigen mit einem sauberen, feuchten Tuch abwischen. Nicht in Wasser tauchen.

Batteriesicherheitshinweise

In Ausnahmefällen können Batterien auslaufen. Die auslaufende Flüssigkeit kann Verbrennungen verursachen oder das Produkt zerstören. Um ein Auslaufen von Batterien zu vermeiden, beachten Sie bitte folgende Hinweise:

- Niemals Alkali-Batterien, Standardbatterien (Zink-Kohle) oder wiederaufladbare Batterien miteinander kombinieren. Niemals alte und neue Batterien zusammen einlegen. Immer alle Batterien zur gleichen Zeit auswechseln.
- Darauf achten, dass die Batterien in der richtigen Polrichtung (+/-) eingelegt sind.
- Die Batterien immer herausnehmen, wenn das Produkt längere Zeit nicht benutzt wird. Alte oder verbrauchte Batterien immer aus dem Produkt entfernen. Das Produkt zum Entsorgen nicht ins Feuer werfen, da die Batterien explodieren oder auslaufen können.
- Die Anschlussklemmen dürfen nicht kurzgeschlossen werden.
- Nur Batterien desselben oder eines entsprechenden Batterietyps wie empfohlen verwenden.
- Nicht wiederaufladbare Batterien dürfen nicht aufgeladen werden.
- Wiederaufladbare Batterien vor dem Aufladen immer aus dem Produkt herausnehmen.
- Das Aufladen wiederaufladbarer Batterien darf nur unter Aufsicht eines Erwachsenen durchgeführt werden.
- Batterien sicher und vorschriftsgemäß entsorgen.

Lernroboter



Einstellungsschalter

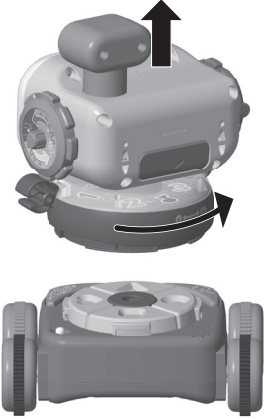
- 1 Stufe 1 Entdecken ab 6 Monaten** Wird die Musiktaste gedrückt, ertönen Lieder und Geräusche über das ABC und Zahlen. Drückt das Kind die Lerntaste, wird es durch Lichter, Geräusche, Sätze und eine lustige Tanzparty spielerisch an Farben herangeführt. Der Roboter bewegt sich auf diesem Level nicht.
- 2 Stufe 2 Anregen ab 12 Monaten** Wird die Musiktaste gedrückt, kann das Kind zu Liedern über Formen und Zahlen tanzen und mitsingen. Die Lerntaste drücken und die Anleitungen befolgen oder „Fang die Farbe“ spielen!
- 3 Stufe 3 Spielen ab 18 Monaten** Kinder können bei den Liedern mitsingen oder die Anleitungen zum „ABC Stoptanz“ befolgen!



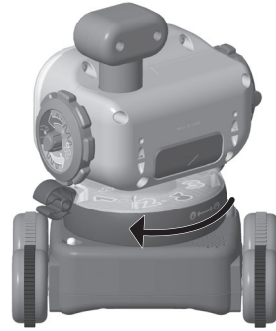
Schützen Sie die Umwelt, indem Sie dieses Produkt und/oder die dazugehörigen Batterien nicht in den Hausmüll geben. Dieses Symbol bedeutet, dass dieses Produkt nicht über den Hausmüll entsorgt werden darf. Wenden Sie sich bitte an die zuständigen Behörden hinsichtlich der Entsorgung und Informationen zu öffentlichen Rücknahmestellen.

So viele Spielmöglichkeiten!

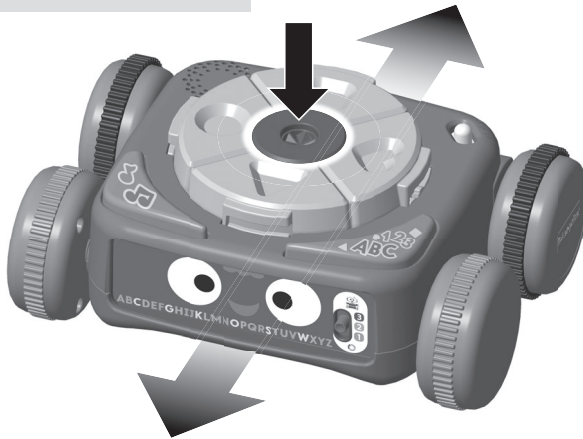
Das Körperteil gegen den Uhrzeigersinn drehen und anheben, um es von der Basis zu nehmen.



Das Körperteil auf die Basis stellen und im Uhrzeigersinn drehen, um es zu befestigen.

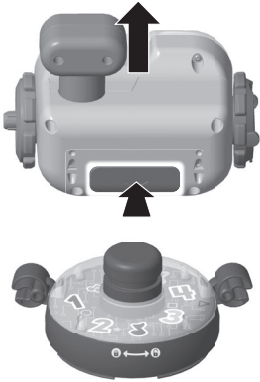


Wenn das Körperteil von der Basis entfernt wurde, die Taste in der Mitte drücken, um noch mehr Geräusche, Sätze, Lichter und Bewegungen zu aktivieren.



So viele Spielmöglichkeiten!

Die Taste auf der Rückseite des Kopfes drücken und ihn anheben, um ihn vom Körperteil abzunehmen.



Den Kopf auf den Hals setzen und nach unten drücken, um ihn zu befestigen.



Tipps und Hinweise

- Die Elektronik zurücksetzen, wenn der Lernroboter nicht richtig funktioniert. In diesem Fall den Ein-/Ausschalter/Lautstärkeregerler aus- und wieder einschalten.
- Der Lernroboter funktioniert am besten auf glatten Oberflächen. Nur für den Gebrauch im Haus bestimmt.
- Der Lernroboter bewegt sich viel! Den Lernroboter in einem Raum mit mindestens 1,82 Quadratmetern freier Fläche benutzen.
- Ups! Lernroboter ist auf ein Hindernis gestoßen. Einfach umdrehen, damit er weiterfährt.
- Die Räder des Lernroboters hören auf sich zu drehen, wenn er hochgehoben wird. Das ist normal. Den Lernroboter wieder auf den Boden stellen, damit sie sich wieder drehen.



Bitte für mögliche Rückfragen aufbewahren.

DEUTSCHLAND: Mattel GmbH, Solmsstraße 4,
D-60486 Frankfurt am Main.

ÖSTERREICH: Mattel Ges.m.b.H., Campus 21,
Liebermannstraße A01 404, A- 2345 Brunn/Gebirge.

SCHWEIZ: Mattel AG, Kirchstrasse 24,
CH-3097 Liebefeld.

Mattel Europa B.V., Gondel 1,
1186 MJ Amstelveen, Nederland.

©2021 Mattel.

PRINTED IN CHINA

HCK39-ZT70-1102575750-GG1

