



Juego de cartas

## ¿Qué hay en la caja?

- 60 cartas de símbolos

## Objetivo

Ser el primer jugador en deshacerse de sus cartas.

2 Jugadores

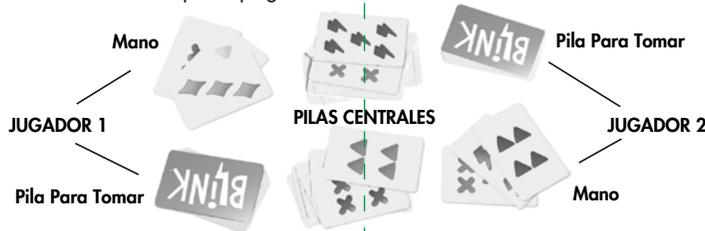
De 7 años en adelante

## Preparación

1. Un jugador debe barajar las cartas y formar dos pilas iguales para tomar, boca abajo.
2. Luego, debe colocar una pila para tomar enfrente de cada jugador.
3. Finalmente, debe colocar la carta de arriba de cada pila para tomar boca abajo entre los jugadores. Estas cartas deben colocarse una al lado de la otra para que ambos jugadores puedan acceder a ellas.
4. Cada jugador deberá tomar las tres cartas superiores de su pila para tomar a fin de formar una mano. Todos los jugadores deben ver su mano de cartas.

## Cómo Jugar

1. Los jugadores deben dar vuelta las cartas que colocaron en el centro de la mesa al mismo tiempo y comienza el juego.
2. Sin turnarse, los jugadores intentan bajar las cartas de su mano, boca arriba, en cualquiera de las pilas del centro. Para jugar una carta, esta debe coincidir al menos con una característica (color, forma o número) de la carta sobre la que se juega.
3. A medida que se juegan las cartas, los jugadores deben llenar sus manos sacando cartas de su propia pila para tomar. Los jugadores pueden tener hasta tres cartas en su mano en todo momento.
4. El juego continúa hasta que un jugador se queda sin cartas tanto en su mano como en su pila para tomar.



Por ejemplo, una carta con cuatro estrellas amarillas se puede tirar sobre cualquier carta con símbolos amarillos (color) o sobre una carta con cualquier número de estrellas (forma) o sobre una carta con cuatro símbolos de cualquier tipo (número).

## Ganar el Juego

El primer jugador que se queda sin cartas gana **BLINK™**.

Diseñador del juego **BLINK™**: Reinhard Staupe



HJC90\_4LB\_4B70

? [service.mattel.com](http://service.mattel.com)

## Notas

1. Un jugador no puede jugar más de una carta a la vez.
2. En las ocasiones poco frecuentes en que ningún jugador pueda hacer coincidir alguna de las cartas superiores de las dos pilas centrales, el juego se detiene y:
  - si a ambos jugadores les quedan cartas en sus pilas para tomar, cada jugador deberá tomar la carta superior de esta y colocarla boca arriba en una de las pilas centrales y se reanudará el juego.
  - si uno o ambos jugadores han agotado su pila para tomar, deberán colocar boca arriba una carta de su mano en la pila central y se reanudará el juego.
3. Debido a que **BLINK™** es el juego más rápido del mundo, muchos jugadores prefieren jugar al mejor de tres o al mejor de cinco para determinar al ganador.
  - si a ambos jugadores les queda una sola carta, el juego termina en un empate.



Juego de cartas

## Más Maneras de Jugar **BLINK™**

### **BLINK™ de a tres Jugadores**

**BLINK™** se puede jugar como un juego de tres jugadores con los siguientes cambios:

1. SUn jugador debe barajar las cartas y formar tres pilas iguales para tomar, boca abajo.
2. Luego, debe colocar una pila para tomar enfrente de cada jugador.
3. Cada jugador coloca la carta superior de su pila para tomar boca abajo, de tal manera que esté a la misma distancia entre el jugador y el jugador a la derecha. Las cartas formarán un triángulo y cada jugador tendrá una carta a la derecha y a la izquierda.

4. Cada jugador puede jugar cartas de su mano sobre la pila de la izquierda o de la derecha.

### **Cuatro o más Jugadores / Juego de Torneo**

Con cuatro o más jugadores, **BLINK™** se puede jugar como un torneo de eliminación única. Para avanzar en el torneo, un jugador debe ganar dos de tres juegos contra un oponente.

### **Para un Juego Equilibrado**

Si un jugador es mucho más rápido que otro, el jugador más rápido puede comenzar con más cartas.