

PICTIONARY AIR 2™

Jeu



2
ÉQUIPES

Conserver le présent mode d'emploi pour s'y référer en cas de besoin, car il contient des renseignements importants.

AVERTISSEMENT : Ce jouet génère des clignotements qui peuvent déclencher des crises d'épilepsie chez les personnes sensibles.

CONTENU : 1 CRAYON LUMINEUX, 2 SUPPORTS À APPAREIL MOBILE, MODE D'EMPLOI

TÉLÉCHARGEZ L'APPLI

Téléchargez l'appli Pictionary Air sur vos appareils intelligents.



JUMELEZ LE CRAYON LUMINEUX ET TÉLÉCHARGEZ LES INDICES SUR LE 1^{er} APPAREIL

Utilisez le bouton Marche/Arrêt pour allumer le crayon lumineux. Après avoir téléchargé l'appli, vous serez guidé dans le processus de connexion du crayon lumineux Pictionary Air 2. Lorsque la pointe du crayon lumineux devient rouge, il est connecté.

Après avoir connecté le crayon lumineux, une série d'indices numériques sera disponible pour vous. Des séries d'indices thématiques supplémentaires seront également disponibles à la vente.

IMPORTANT : Éteignez le crayon lumineux lorsque vous avez terminé de jouer pour éviter de décharger les piles.

Pour d'autres questions ou pour le dépannage, consultez la FAQ.

TRANSFÉREZ LES INDICES SUR LE 2^e APPAREIL

Une connexion Wi-Fi et 2 appareils sur lesquels l'appli gratuite Pictionary Air est installée sont nécessaires pour utiliser les séries d'indices numériques. Au début d'une partie, vous serez invité à scanner un code QR avec le second appareil afin que le dessinateur puisse lire secrètement les indices sans que les autres joueurs les voient.

* Un appareil intelligent compatible iOS ou Android et l'appli sont nécessaires pour jouer. L'appli peut être téléchargée gratuitement. Des tarifs de données peuvent s'appliquer.

* Pour plus de détails sur les appareils compatibles, ainsi que d'autres renseignements, visitez PICTIONARY.COM/SUPPORT.



BUT DU JEU

Dessiner dans les airs et voir les dessins sur l'écran! Faire deviner les indices à ses coéquipiers pour gagner des points. L'équipe ayant accumulé le plus de points gagne!

PRÉPARATION

Visionnez le tutoriel rapide et facile à suivre avant de commencer à jouer.

Formez 2 équipes et choisissez un dessinateur pour dessiner en premier.

Décidez de la disposition de votre espace de jeu :



DESSINER SANS VOIR L'IMAGE.

L'équipe du dessinateur est située face à lui ou de manière à voir l'écran du téléviseur, en cas de diffusion/recopie de l'écran.



VOIR CE QUE VOUS DESSINEZ.

L'équipe du dessinateur est située du même côté que lui de manière à voir l'écran du téléviseur, ou de tout endroit en cas de diffusion/recopie de l'écran.

2 SUPPORTS À APPAREIL MOBILE INCLUS :

Utilisez 2 téléphones/petites tablettes (l'une pour capturer les dessins et l'autre pour afficher les indices) ou 2 supports pour une tablette plus grande pour capturer les dessins.



PLACE AU JEU!

Le dessinateur voit ses indices sur le 2^e appareil. Il peut tenir l'appareil ou utiliser un des deux supports. Lorsque le dessinateur annonce qu'il est prêt, le joueur qui utilise l'application lance la minuterie sur le 1^{er} appareil.

Pour dessiner, assurez-vous que la pointe lumineuse du crayon fait face à l'appareil de captage. Pour dessiner, maintenez enfoncé le bouton Dessiner du crayon lumineux Pictionary Air 2. Dans le cas contraire, relâchez le bouton. La pointe du crayon lumineux s'allume en vert pendant le dessin.

AJOUTER UN POINT

Si un joueur devine l'indice, le dessinateur ajoute un point en appuyant sur le bouton de score (+). L'appli passe automatiquement à l'indice suivant. Le dessinateur peut également passer à l'indice suivant sans ajouter de point en appuyant sur «passer l'indice» dans l'appli. Le dessinateur doit faire deviner à son équipe le plus d'indices possible dans le temps imparti.

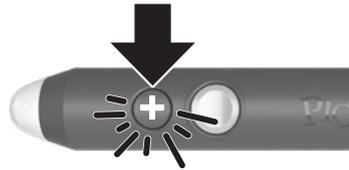
Quand le temps est écoulé, c'est au tour de l'équipe suivante de dessiner et de deviner. Le jeu se poursuit, alternant équipes et dessinateurs.

INTERACTION AVEC L'IMAGE

Vous êtes encouragé à interagir avec vos indices, mais il ne s'agit pas simplement d'un jeu de charades. **Vous devez d'abord dessiner une image avec laquelle vous pouvez interagir.**

POUR GAGNER LA PARTIE

Après le dernier tour, l'équipe ayant accumulé le plus de points gagne!



CONSEILS!



DESSINEZ GRAND!



INTERAGISSEZ!



BLOQUÉ?



EFFACEZ L'IMAGE!

REMARQUE : Les conditions d'éclairage peuvent affecter l'expérience de jeu. Consultez l'appli Pictionary Air pour obtenir des directives utiles. Un tutoriel montrant comment jouer et d'autres conseils sont offerts dans l'application!

Si la pointe du crayon lumineux clignote en rouge pendant 3 secondes ou ne s'allume pas, changez les piles.

À FAIRE/À NE PAS FAIRE

VOUS POUVEZ...	VOUS NE POUVEZ PAS...
utiliser des symboles et des flèches	utiliser des lettres ou des chiffres
interagir avec l'image, à condition d'avoir déjà dessiné quelque chose	produire des sons
dessiner tout ce qui se rapporte au mot, même si ce lien est très faible	utiliser le langage des signes
décomposer les mots en syllabes	utiliser des tirets pour indiquer le nombre de lettres dans le mot

DEGRÉ DE PRÉCISION

Les équipes doivent se mettre d'accord sur le degré de précision des réponses au début de la partie. Par exemple, est-ce que «arrivée» est acceptable pour «ligne d'arrivée»? Ou «élargi» pour «élargir»?

CONFIGURATION DE LA DIFFUSION*

Diffusez l'application Pictionary Air de l'appareil intelligent sur un téléviseur en utilisant un appareil Apple TV, Chromecast ou tout autre appareil de diffusion en continu similaire, en suivant les directives de connexion de l'appareil de diffusion en continu compatible à l'appareil portable. S'il est impossible de diffuser, utiliser des adaptateurs et des accessoires compatibles (non fournis) pour raccorder l'appareil directement au téléviseur par HDMI. N'oubliez pas de demander au dessinateur de se placer face à l'appareil intelligent et non au téléviseur.

* Appareil de diffusion en continu compatible requis pour diffuser le jeu sur un téléviseur. Appareils intelligents et appareil de diffusion en continu compatible non inclus. Pour plus de détails sur les exigences relatives aux appareils et les mises à jour de soutien, visitez PICTIONARY.COM/SUPPORT.

INSTALLATION DES PILES

- Fonctionne avec 3 piles AAA (R03), fournies.
- Desserrer la vis du couvercle du compartiment des piles avec un tournevis cruciforme (non fourni) et retirer le couvercle.
- Insérer 3 piles AAA (LR03) neuves dans le sens (+/-) indiqué.
- Remettre le couvercle et serrer la vis.
- Utiliser des piles alcalines pour une autonomie prolongée.
- Le produit peut ne pas fonctionner correctement s'il est exposé à une source d'électricité statique. Pour rétablir le fonctionnement normal, retirer les piles et les remettre en place.

