



ATTENTION :
DANGER D'ÉTOUFFEMENT -
Petites balles. Ne convient pas aux
enfants de moins de 36 mois.

BOUNCE BOFF DUEL™ JEU

CONTENU

Plateau de jeu
14 balles (7 bleues, 7 jaunes)
2 supports à balles
20 cartes Défi

BUT DU JEU

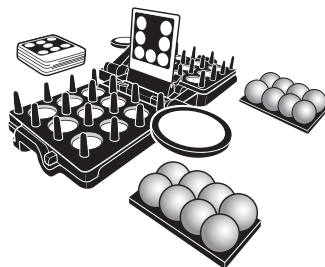
Dans ce jeu en face à face, les joueurs font rebondir des balles dans leur grille de jeu pour créer le motif correspondant à celui figurant sur la carte Défi. Le premier joueur qui termine frappe sa palette et regarde les balles de son adversaire se faire **ÉJECTER!**

PRÉPARATION

Placer le plateau de jeu sur la surface de jeu afin que chaque joueur puisse facilement faire rebondir les balles de son côté.

Placer les cartes Défi à côté de la grille.

Donner à chaque joueur un support pour balles. Les joueurs choisissent une couleur, prennent les balles de cette couleur et les placent dans les supports pour balles.



JEU RAPIDE

PIGER UNE CARTE

RELEVER LE DÉFI

FRAPPER LA PALETTE

REVENDIQUER LE DROIT DE SE VANTER!

Avertissement : Ne pas viser les yeux ou le visage. N'utiliser que les projectiles fournis avec ce jouet. Ne pas tirer à bout portant.



● PLACE AU JEU! ●

- ① Piger une carte Défi et la placer dans le porte-carte. Les cartes sont à double face et chaque joueur doit avoir face à lui la face correspondant à la couleur de sa balle.

- ② Lorsque les deux joueurs sont prêts, compter à rebours...**3, 2, 1!**

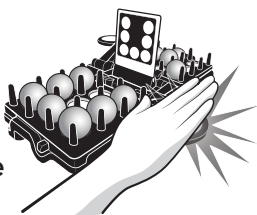
- ③ Les joueurs font rebondir les balles dans leurs grilles pour compléter le motif.



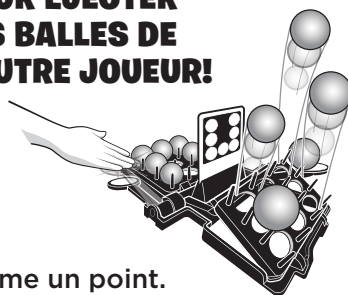
RÈGLES GÉNÉRALES CONCERNANT LES REBONDS

- La balle doit rebondir sur la table au moins une fois avant d'atterrir dans le plateau de jeu.
- Si une balle n'atterrit pas dans le plateau de jeu, elle peut être réutilisée.
- Si une balle atterrit dans le plateau, mais ne réalise pas le motif de la carte Défi, elle peut être réutilisée.

- ④ Si le motif réalisé correspond à celui de la carte Défi, le joueur frappe la palette...



POUR ÉJECTER LES BALLES DE L'AUTRE JOUEUR!



- ⑤ Le joueur gagnant garde la carte comme un point.
- ⑥ Chaque joueur recommence en ramassant ses balles et en les remettant dans les supports.

POUR GAGNER

Le premier joueur qui accumule 5 cartes gagne!