

UNO

SHOW 'EM
NO MERCY™

Kart oyunu



İçindekiler

168 kart

OYUNUN AMACI

Elindeki tüm kartlardan kurtulan ilk oyuncu olun veya tek kişi kalana kadar oyundaki diğer tüm oyuncuları eleyin.

KISACA UNO AMANSIZ REKABET™

Tıpkı klasik UNO®'da olduğu gibi renk, sayı veya semboller eşleştirilerek oynanır. Heyecanı zirveye çıkarmak için 4 özel kural ve 6 süper güçlü Hareket kartı eklenmiştir. Birazdan bunlara değineceğiz. Ayrıca kazanmanın 2 yolu vardır: Her oyunda olduğu gibi elinizdeki tüm kartlardan kurtulmak veya diğer tüm oyuncuları elemek. Buna da birazdan değineceğiz. Elinizde tek bir kart kaldığında her zamanki gibi "UNO!" diye bağırmanız gerekir.

OYUN

- Dağıtıcıyı belirleyin ve kartları karıştırın. İpucu: Oyunda çok fazla kart olduğu için karıştırmakta zorlanabilirsiniz. Bu durumda desteyi birden fazla oyuncu arasında bölebilirsiniz.
- Her oyuncuya 7 kart dağıtın.
- Kalan kartları, **YÜZLERİ AŞAĞI BAKACAK ŞEKİLDE** masanın ortasına yerleştirin. Bu kartlar **ÇEKME DESTESİNİ** oluşturur.
- ÇEKME DESTESİNİN** en üstündeki kartı ters çevirin ve **YÜZÜ YUKARI BAKACAK ŞEKİLDE** yerleştirerek **ISKARTA DESTESİNİ** başlatın. Açılan kart hareket kartı ise bir sonraki kartı ters çevirin.
- Oyun, dağıtıcının solundaki oyuncuyla başlar ve saat yönünde devam eder.

UNO® oynama zamanı!

Sıra size geldiğinde iskarta destesine **BİR KART** atarak elinizdeki tüm kartlardan kurtulmaya çalışın.

Elinizde eşleşen bir kart VARSA bu kartı iskarta destesine ATARAK hamlenizi yapabilirsiniz.

- Oynadığınız kartın en az bir özelliği (rengi, sayısı veya sembolü) iskarta destesindeki kartla eşleşmelidir.
- Attığınız kart hareket kartı ise bu kartın işlevi uygulanır.
(Aşağıdan Hareket kartlarını inceleyin)

Eşleşen bir kartınız YOKSA OYNAYABİLECEĞİNİZ BİR KART ÇEKENE KADAR Çekme Destesinden kart ÇEKMELİSİNİZ. Ardından çektiğiniz kartı oynayın.

Sıranız geçtiğinde, oyun bir sonraki oyuncu ile devam eder.

NOT: Çekme destesinde kart kalmadığında yeni bir çekme destesi oluşturmak için iskarta destesini yeniden karıştırın.

"UNO" demeyi unutmayın!

Elinizde tek bir kart kaldığında, zafere yaklaştığınızı diğer oyunculara haber vermek için "UNO" diye bağırmanız gerekir.

Sizden sonraki oyuncu hamlesini yapmadan önce başka bir oyuncu "UNO" demeyi unuttuğunuzu fark ederse 2 kart çekmeniz gerekir.

Kazanma

Elindeki son kartı atan oyuncu kazanır. Alternatif olarak, diğer tüm oyuncular oyundan elenirse (Merhamet kuralına bakın) kazanırsınız. Kartları karıştırıp oyuna tekrar başlayabilirsiniz.

ÖZEL KURALLAR

Cezayı Katlama - Bir oyuncu "Kart Çek" kartı (+2, +4, +6, +10) oynarsa elinizdeki eşit veya daha yüksek değerinde bir "Kart Çek" kartı oynayarak cezayı "katlayabilirsiniz". Bunu yaparsanız oynadığınız kart bir sonraki oyuncunun toplam cezasına eklenir. Örneğin, sizden önceki oyuncu "+4 Kart Çek" kartı oynarsa ve siz de bunun üzerine +6 oynarsanız bir sonraki oyuncunun 10 kart çekmesi gerekir ("+6 Kart Çek" veya daha yüksek bir kart oynarsa ceza bir sonraki oyuncuya aktarılır). Bir oyuncu oynanan son kartın değerine eşit veya bundan yüksek bir "Kart Çek" kartı oynayamayana kadar bu şekilde devam eder. Bu oyuncu, o turda oynanan tüm "Kart Çek" kartlarının toplam cezasını alır. Ah!

Merhamet - Bir oyuncunun elinde 25 veya daha fazla kart birikirse oyuncu elenir. Deste bitene ve yeniden karıştırılması gerekene kadar bu oyuncunun kartlarını bir kenara koyun.



El Değiştiren 7'liler - Herhangi bir renkte 7 kartını oynadığınızda, elinizi seçtiğiniz başka bir oyuncuyla DEĞİŞTİRMELİSİNİZ. Ardından oyun sıradaki oyuncuyla devam eder.



Kart Tazeleyen 0'lar - Herhangi bir renkte 0 kartını oynadığınızda, TÜM oyuncular ellerindeki kartları mevcut oyun yönündeki bir sonraki oyuncuya vermelidir.

Hareket kartları



"2 Kart Çek": Mevcut sıradaki bir sonraki oyuncu iki kart çeker ve o el oynayamaz.



"4 Kart Çek": Bu kart oynadığınızda sıradaki oyuncu 4 kart çeker ve o el oynama hakkını kaybeder.



"Pas Geç": Bu kart oynadığınızda mevcut oyun sırasındaki bir sonraki oyuncu o el oynama hakkını kaybeder.



"Yön Değiştir": Bu kart oynadığınızda oyunun yönü değişir. Yani soldan sağa ilerleyen oyunun yönü sağdan sola olarak değişir ya da tersi şekilde devam eder. Sadece iki oyuncu varsa "Yön Değiştir" kartı, diğer oyuncuyu atlar ve bir tur daha oynamasına izin verir.



"Tümünü At": "Tümünü At" kartının rengiyle eşleşen elinizdeki tüm kartları atın. Ekstra kartları "Tümünü At" kartının altına koyun.



"Herkesi Atla": Diğer tüm oyuncular atlayın ve bir tur daha oynayın.

JOKER KARTLARI



Joker "Yön Değiştir" ve "4 Kart Çek": Oyun yönünü tersine çevirin. Yeni yöndeki bir sonraki oyuncu 4 kart çeker ve o el oynama hakkını kaybeder. Sadece iki oyuncu varsa bu kartı oynadığınızda diğer oyuncu atlanır ve SİZİN 4 kart çekmeniz gerekir! Cezayı diğer oyuncuya geri göndermek için ceza katlama kuralından faydalanabilirsiniz. Bu kart aynı zamanda Joker kartı olduğu için oyunun hangi renkten devam edeceğini de siz belirlersiniz.



Joker "6 Kart Çek": Sıradaki oyuncu 6 kart çeker ve o el oynama hakkını kaybeder. Bu kart aynı zamanda Joker kartı olduğu için oyunun hangi renkten devam edeceğini de siz belirlersiniz.



Joker "10 Kart Çek": Sıradaki oyuncu 10 kart çeker ve o el oynama hakkını kaybeder. Bu kart aynı zamanda Joker kartı olduğu için oyunun hangi renkten devam edeceğini de siz belirlersiniz.



Joker Renk Ruleti: Bir sonraki oyuncu bir renk seçer. Daha sonra, o renkteki bir kart bulana kadar Çekme Destesinden diğer oyunculara göstererek birer birer kart çekmesi gerekir (Joker kartlar SAYILMAZ). Ardından oyuncu tüm gösterilen kartları eline ekler ve o el oynama hakkını kaybeder. Oyun, seçilen renkle devam eder.

Puanlama (isteğe bağlı olarak birinciyi belirleme)

Bir oyuncu turu kazandığında diğer oyuncular, ellerinde kalan kartlara göre puan alır.

Kartların değeri:

Sayı kartlarının (0-9) tümüÜzerinde yazan sayı

Renkli Hareket kartlarının tümü20 puan

- "Pas Geç", "2 Kart Çek", "4 Kart Çek", "Tümünü At", "Herkesi Atla"

Joker hareket kartlarının tümü50 puan

- Joker "Yön Değiştir" ve "4 Kart Çek", Joker "6 Kart Çek", Joker "10 Kart Çek", Joker Renk Ruleti

Diğer tüm oyuncuları eleyen oyuncu için bonus:

O el sırasında oyundan elenen her oyuncu için 250 puan (elendikleri anda ellerinde olan kartları yok sayın).

Her turun sonunda oyuncuların elinde kalan kartların değerini toplayarak skor tutun. 1000 puana ulaşan oyuncu kazanır.



RENK KÖRÜ OYUNCULAR İÇİN

Kartlara eklenen özel desenler, renk körü oyuncuların kartlar üzerindeki renkleri belirlemesine yardımcı olabilir. Bu sayede, renk körlüğünün türü ne olursa olsun herkes UNO oynayabilir.



= Kırmızı



= Sarı



= Yeşil



= Mavi