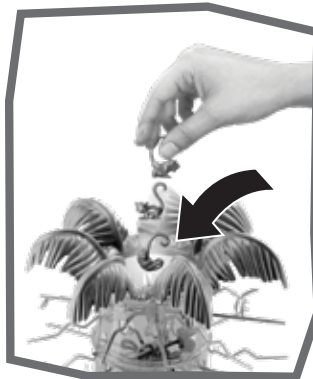
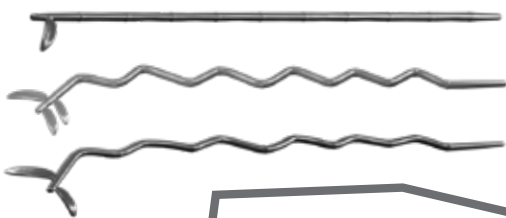


PRÉPARATION

1. Il y a trois types de bâtonnets : droits, ondulés et sinueux. Les bâtonnets verts droits sont dotés de 1 feuille, les bâtonnets bleus ondulés sont dotés de 2 feuilles et les bâtonnets rouges sinueux sont dotés de 3 feuilles.
2. Les insérer au hasard dans les trous de l'arbre en veillant à ce qu'il y ait au moins un type de bâtonnet à chaque niveau (c'est plus simple de commencer par les bâtonnets sinueux).
3. Déposer tous les ouistitis dorés, les lémuriers et les paresseux à l'intérieur de l'arbre. Si certains tombent, les remettre à l'intérieur.

COUPER LES PIÈCES EN PLASTIQUE DES CADRES. UTILISER DES CISEAUX À BOUTS ROUNDS.



PLACE AU JEU!

1. Le joueur le plus jeune joue en premier.
2. À son tour, le joueur lance le dé et regarde s'il a obtenu 1, 2 ou 3 feuilles.
3. Retirer un bâtonnet qui comporte le nombre de feuilles indiqué sur le dé (toujours enlever les bâtonnets du plus haut niveau en premier). REMARQUE : LES BÂTONNETS NE S'ENLÈVENT QUE D'UN SEUL CÔTÉ. Par exemple, si un joueur obtient 2 feuilles au dé, il doit retirer un bâtonnet doté de 2 feuilles. Tous les bâtonnets ondulés ont 2 feuilles, donc il doit retirer un bâtonnet ondulé.
4. Lorsque le joueur tire un bâtonnet, il doit faire ATTENTION, car l'arbre se BALANCE d'un côté à l'autre et peut faire tomber des animaux! Il NE doit PAS utiliser l'autre main pour stabiliser l'arbre pendant qu'il tire un bâtonnet.
5. Si des animaux tombent de l'arbre, le joueur doit les garder.
6. Si les bâtonnets ayant le même nombre de feuilles ont déjà été tous retirés, et qu'un joueur obtient ce nombre de feuilles au dé, il peut passer son tour.



7. Passer au joueur suivant dans le sens des aiguilles d'une montre, et continuer jusqu'à ce que tous les animaux soient tombés de l'arbre.

8. Le joueur ayant accumulé le moins d'animaux gagne la partie!

POUR LES JOUEURS DALTONIENS

Chaque type de bâtonnet a un nombre spécifique de feuilles qui permet d'identifier la couleur du bâtonnet. Cela permettra aux joueurs atteints de TOUTE forme de daltonisme de jouer facilement!

VERT = 1 FEUILLE

BLEU = 2 FEUILLES

ROUGE = 3 FEUILLES

Le dé comporte également des feuilles sur chaque face qui correspondent au nombre de feuilles sur les bâtonnets afin que les joueurs puissent identifier le bâtonnet à retirer.