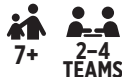


UNO

TEAMS!

Kaartspel



INHOUD

112 kaarten

DOEL VAN HET SPEL

Raak als eerste team alle kaarten van beide spelers kwijt.

UNO TEAMS™ IN HET KORT

Je speelt dit spel net als het klassieke UNO® door dezelfde kleur, hetzelfde getal of hetzelfde symbool op de stapel te leggen als je aan de beurt bent, maar in plaats van individueel te spelen, speel je nu in teams van 2. Voordat het spel begint, kiest elke speler een partner en vervolgens spelen ze het hele spel als team. Speciale kaarten en regels helpen de teamgenoten om samen te werken, maar beide spelers moeten al hun kaarten kwijtraken om te winnen. En vergeet niet 'UNO!' te roepen als jij (of je partner) nog maar één kaart over hebt!

SPELVOORBEREIDINGEN

1. Kies een partner en ga tegenover elkaar zitten op de speelplek.
2. Kies een gever en schud de kaarten.
3. Geef elke speler 7 kaarten.
4. Plaats de rest van de kaarten **MET DE BEDRUKTE KANT NAAR BENEDEN** midden op de tafel. Dit is de **PAKSTAPEL**.
5. Draai de bovenste kaart van de **PAKSTAPEL** om en plaats deze naast de pakstapel, **MET DE BEDRUKTE KANT NAAR BOVEN** om de **AFLEGSTAPEL** te vormen. Als deze kaart een actiekaart is, negeer je de kaart en draai je de volgende kaart om.
6. Iedereen geeft één kaart uit hun eigen hand aan hun partner. HINT: probeer je partner een kaart te geven waarvan je denkt dat hij of zij die kan gebruiken.
7. De speler links van de gever begint. Speel daarna om de beurt met de klok mee.

LATEN WE UNO® SPELEN!

Tijdens je beurt probeer je je kaarten van de hand te doen door **ÉÉN KAART** per keer op de aflegstapel te leggen.

Als je een OVEREENKOMENDE kaart in je hand hebt, kun je deze SPELEN door hem op de aflegstapel te leggen.

1. Je kunt een kaart alleen spelen als deze overeenkomt met ten minste één kenmerk van de bovenste kaart op de aflegstapel: de kleur, het cijfer of het symbool.
2. Als de kaart die je hebt gespeeld een actiekaart is, doet deze iets speciaals!
(zie actiekaarten hieronder)

Als je GEEN kaart hebt die overeenkomt, pak je één kaart van de pakstapel.

1. Als je *nieuwe* kaart kunt spelen, doe dat dan nu.
2. Je mag ook een kaart van de pakstapel pakken in plaats van een kaart te spelen, zelfs als je een andere kaart kunt spelen.

Zodra je een kaart hebt gespeeld of gepakt, gaat het spel verder met de volgende speler.

LET OP: : als er geen kaarten meer in de pakstapel zitten, moet je de aflegstapel opnieuw schudden om een nieuwe pakstapel te maken.

COMMUNICATIE

- Tijdens het spel mogen teamgenoten gewoon met elkaar praten, maar ze mogen niet over de kaarten in hun hand praten of hints geven.
- Wanneer een keuzekaart wordt gespeeld, mag een teamgenoot niets zeggen dat de kleur beïnvloedt die wordt gekozen voor het vervolg van het spel.

'UNO!' ROEPEN

Op het moment dat je maar 1 kaart in je hand hebt, moet je 'UNO' roepen om de andere spelers te waarschuwen dat je op het punt staat te winnen. Je partner mag ook 'UNO' roepen voor jou.

Maar als iemand merkt dat jij of je partner geen 'UNO' hebt geroepen voordat de volgende speler aan zijn beurt begint, moet je 2 kaarten pakken!

UIT GAAN

Als jij alle kaarten in je hand hebt gespeeld, geeft je partner jou de helft van de kaarten in zijn/haar hand en speel je daarmee door. Heeft je partner nog maar 1 kaart, dan krijg je niets en blijf je buiten het spel.

LET OP: Als je partner een oneven aantal kaarten heeft, houdt je partner het hoogste aantal kaarten. Heeft je partner bijvoorbeeld nog 9 kaarten, dan krijg jij 4 kaarten en houdt je partner 5 kaarten.

TERUGKEREN IN HET SPEL

Mesmo que esteja fora do jogo, você pode voltar a jogar. Enquanto estiver fora, se seu parceiro comprar cartas por qualquer motivo, ele deverá passar metade das cartas e você poderá voltar para o jogo.

WINNEN

Wanneer een team hun laatste kaart speelt en beide teamgenoten hebben geen kaarten meer, dan hebben ze gewonnen. Tijd om de kaarten te schudden en opnieuw te spelen!

ACTIEKAARTEN



Neem-twee-kaart: Wanneer je deze kaart speelt, moet de volgende speler 2 kaarten pakken en zijn beurt voorbij laten gaan.



Keer-om-kaart: Hiermee wordt de speelrichting van het spel omgedraaid. Als de beurt nu met de klok meegaat, gaat hij nu tegen de klok in en omgekeerd.



Sla-beurt-over-kaart: Als deze kaart wordt gespeeld, verliest de volgende speler zijn beurt.



Keuzekaart: Deze kaart kan overal op, zodat je deze kunt spelen ongeacht welke kaart er op de aflegstapel ligt. Als je kiest voor een keuzekaart kun je kiezen met welke kleur er verder wordt gespeeld.



Keuzekaart bij teams: Kies eerst een kleur. De beurt SPRINGT nu direct over naar je partner. Als zij een kaart kunnen spelen tijdens deze beurt, doen ze dit en gaat het spel vanaf hier verder. Als ze GEEN kaart kunnen spelen, moet je voor straf 2 kaarten pakken. Het spel gaat vanaf je partner door met de gekozen kleur.



Neem-vier-keuzekaart bij teams: Wanneer deze kaart wordt gespeeld, moet de volgende speler 2 kaarten pakken en de beurt overslaan, en hun partner moet ook 2 kaarten pakken (ook als ze op dat moment buiten het spel zijn aangeland). Deze kaart is ook een keuzekaart, dus jij mag zeggen in welke kleur verder wordt gespeeld.

DOORGEVEN



Dorgeefsymbool: Op sommige kaarten staat een doorgeefsymbool. Wanneer je een kaart speelt met een doorgeefsymbool, geven jij en je teamgenoot elkaar 1 kaart door. Denk erom: je mag niets zeggen, aanduiden of hinten dat beïnvloedt welke kaart je teamgenoot doorgeeft.

SCORE BIJHOUDEN (OPTIONEEL)

Wanneer een team een potje wint, krijgen ze punten op basis van de kaarten die tegenstanders nog in hun handen hebben.

Kaarten hebben de volgende waarden:

Alle cijferkaarten (1-9)..... De waarde op de kaarten

Elke actiekaart 20 punten

- *Beurt overslaan, Omkeren, Neem-twee*

Alle keuzekaarten 50 punten

- *Keuzekaart, Keuzekaart bij teams, Neem-vier-keuzekaart bij teams*

Houd de score van elk team na elk potje bij. Het team dat als eerste de 500 punten bereikt, is de winnaar.



VOOR SPELERS DIE KLEURENBLIND ZIJN

Op elke kaart zijn speciale grafische symbolen aangebracht om de kleur(en) van deze kaart aan te geven. Zo kunnen spelers met ELKE vorm van kleurenblindheid ook gemakkelijk spelen!



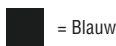
= Rood



= Geel



= Groen



= Blauw