

3+

Barbie

MODE D'EMPLOI

L6623-0721



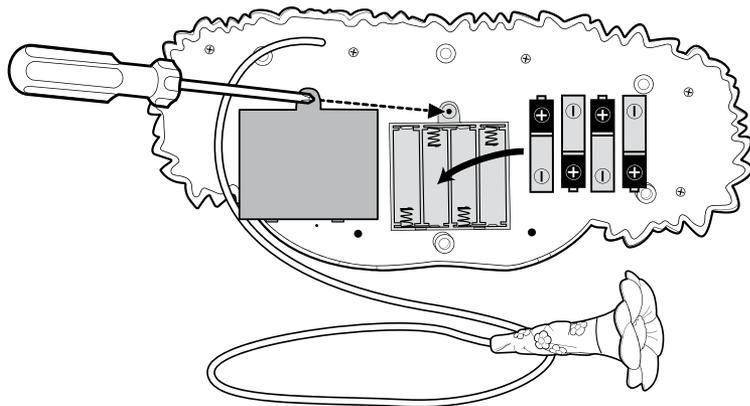
Contient 4 piles AA (LR6) pour la démonstration en magasin uniquement. Utiliser uniquement des piles alcalines pour une durée plus longue. Jeter les piles usées dans un conteneur réservé à cet usage.

**Contenu :** les couleurs et les décors peuvent varier par rapport aux illustrations. Retirer tous les éléments de l'emballage et les comparer aux illustrations. Si un élément manque, merci de contacter le service consommateurs de Mattel. Conserver ce mode d'emploi pour s'y référer en cas de besoin car il contient des informations importantes.

**Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Petits éléments détachables susceptibles d'être avalés.**

## Préparation !

**REPLACEMENT DES PILES :** Remplacer les 4 piles AA fournies avec le jouet. Dévisser le couvercle du compartiment des piles avec un tournevis cruciforme (non fourni). Insérer 4 piles alcalines "AA" comme illustré. Replacer le couvercle du compartiment des piles et le revisser. Utiliser uniquement des piles alcalines pour une durée plus longue. Remplacer les piles lorsque les sons deviennent faibles ou inaudibles.



Tirer sur les extrémités des bandelettes pour dégager les cheveux. Enlever tout fil restant sur la chevelure de la poupée, puis peigner les cheveux.

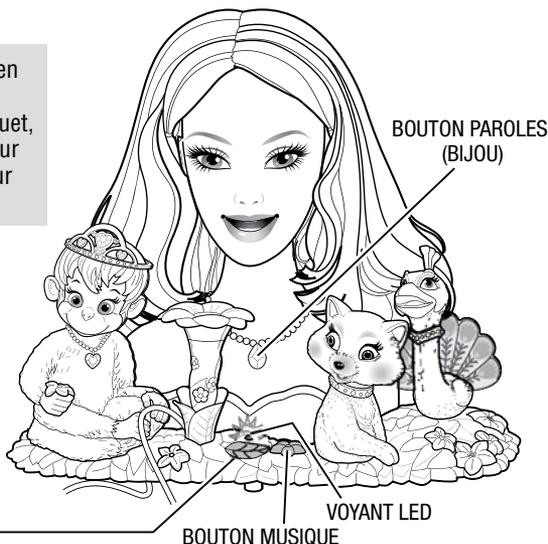
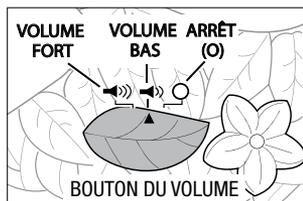


## MODES DE JEU : Écoute la poupée chanter et parler avec ses amis les animaux !

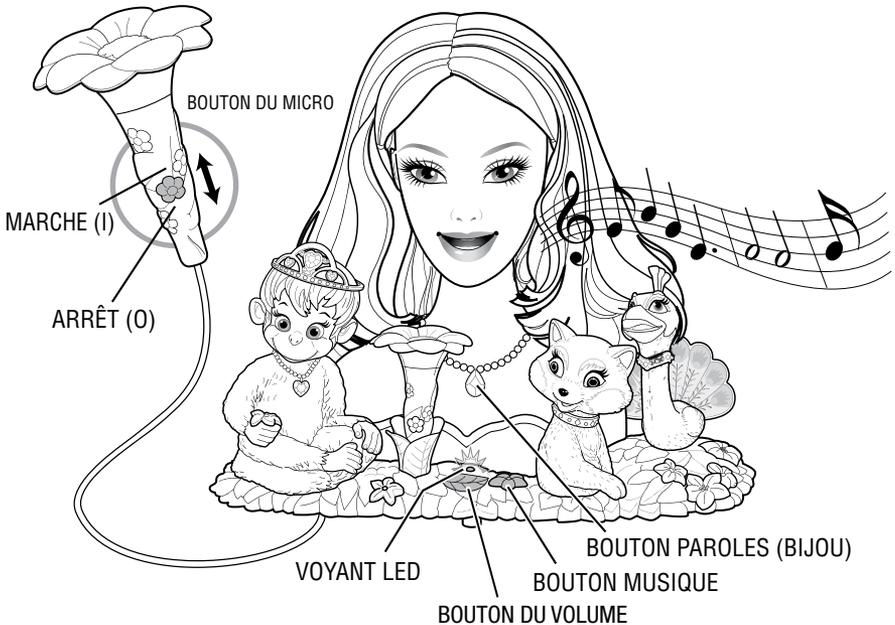
**MODE MUSIQUE :** Glisse le bouton du VOLUME sur volume fort ou volume bas. Le voyant LED s'allume. La poupée t'invite à jouer par un mot de bienvenue ! Appuie sur le bouton MUSIQUE. La poupée chante une des trois chansons ! Appuie de nouveau pour une autre chanson. Si tu appuies sur le bouton MUSIQUE pendant qu'une chanson joue, la chanson suivante débutera.

**MODE PAROLES :** Glisse le bouton du VOLUME sur volume fort ou volume bas. Le voyant LED s'allume. La poupée t'invite à jouer par un mot de bienvenue ! Appuie sur le BOUTON PAROLES (BIJOU) pour entendre la poupée "dire" une phrase. La poupée et les animaux "se parlent". La poupée t'invitera à coiffer les cheveux de la poupée et à la préparer pour le bal. Appuie de nouveau pour entendre d'autres phrases.

**REMARQUE :** Le jouet se met en veille après quelques minutes d'inactivité. Pour relancer le jouet, glisse le bouton du VOLUME sur ARRÊT (O) puis de nouveau sur Volume fort ou Volume bas.



## MODES DE JEU (Suite)

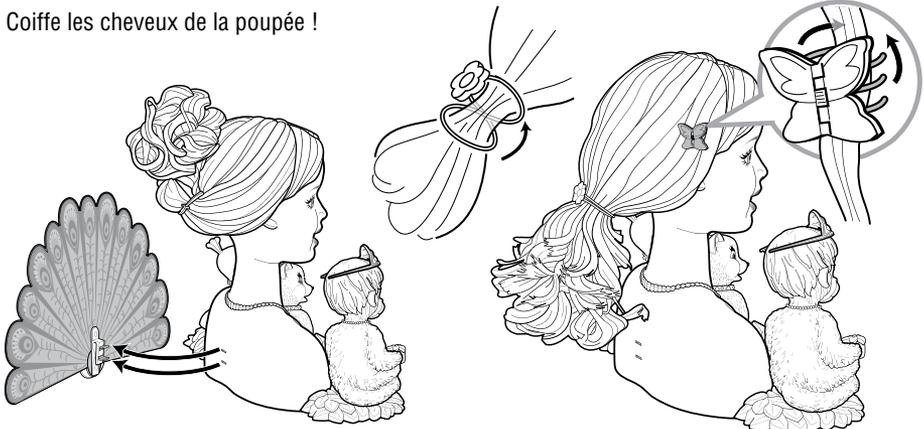


**MODE MICRO :** Glisse le bouton du VOLUME sur Volume fort ou Volume bas. Glisse le bouton du micro vers le HAUT sur MARCHE (I). Le micro émettra les paroles qui sont prononcées. Pour chanter avec la poupée, appuie sur le bouton MUSIQUE. Glisse le bouton du micro vers le BAS sur ARRÊT (0) lorsque le jeu est fini. Pour un meilleur résultat sonore, tenir le micro éloigné du haut-parleur.

### CONSEILS PRATIQUES :

- Si tu n'appuies pas sur les boutons MUSIQUE ou PAROLES, le jouet se mettra en MODE PAROLES 5 secondes après la première phrase de bienvenue.
- Le fait d'appuyer sur le bouton PAROLES ou MUSIQUE pendant le jeu l'emportera sur le MODE en cours.
- Lorsque le dialogue en cours prendra fin, le jouet s'arrêtera et attendra que tu appuies sur un bouton.
- Après quelques minutes sans action, le jouet se mettra en veille et le voyant LED s'éteindra.

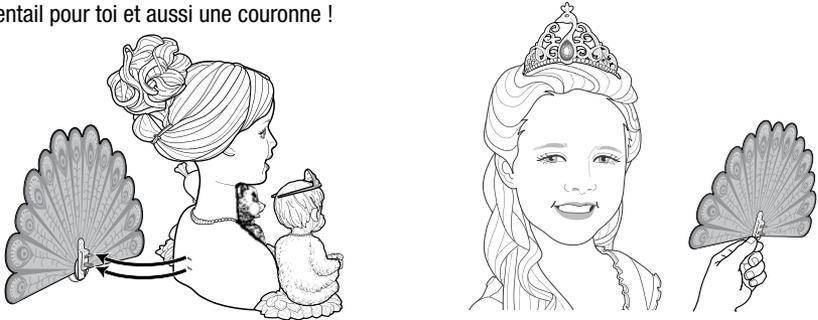
Coiffe les cheveux de la poupée !



Ajoute des accessoires !



Un éventail pour toi et aussi une couronne !



Protéger l'environnement en ne jetant pas ce produit avec les ordures ménagères (2002/96/EC). Consulter la municipalité pour obtenir des conseils sur le recyclage et connaître les déchetteries de la région.

#### Mises en garde au sujet des piles

Lors de circonstances exceptionnelles, des substances liquides peuvent s'écouler des piles et provoquer des brûlures chimiques ou endommager le jouet.

Pour éviter tout écoulement des piles :

- Ne pas recharger des piles non rechargeables.
- Les piles rechargeables doivent être retirées du produit avant d'être rechargées (en cas de piles amovibles).
- En cas d'utilisation de piles rechargeables, celles-ci ne doivent être chargées que par un adulte (en cas de piles amovibles).
- Ne pas mélanger des piles alcalines, standard (carbone-zinc) ou rechargeables (nickel-cadmium).
- Ne jamais mélanger des piles usées avec des piles neuves.
- N'utiliser que des piles du même type que celles recommandées ou des piles équivalentes.
- Veiller à bien insérer les piles en respectant le sens des polarités (+) et (-).
- Toujours retirer les piles usées du produit.
- Ne pas court-circuiter les bornes des piles.
- Jeter les piles usées dans un conteneur réservé à cet usage.
- Ne pas jeter le produit au feu. Les piles incluses pourraient exploser ou couler.

Pour les produits vendus au Canada

**THIS CLASS B DIGITAL APPARATUS COMPLIES WITH CANADIAN ICES-003. CET APPAREIL NUMÉRIQUE DE LA CLASSE B EST CONFORME À LA NORME NMB-003 DU CANADA. (VALID FOR CANADA ONLY • VALABLE AU CANADA SEULEMENT)**

Operation is subject to the following two conditions : (1) this device may not cause interference, and (2) this device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device.

L'utilisation de ce dispositif est autorisée seulement aux conditions suivantes :

(1) Il ne doit pas produire de brouillage et (2) il doit pouvoir tolérer tout brouillage radioélectrique reçu, même si ce brouillage est susceptible de compromettre son fonctionnement.

Mattel déclare ce jouet conforme aux exigences essentielles et aux autres dispositions applicables des directives 1999/5/ec, 89/336/EEC, 88/378/EEC. Peut être utilisé dans tous les pays membres de l'Union européenne. La déclaration de conformité peut être consultée à : Mattel UK Ltd., Vanwall Business Park, Maidenhead SL6 4UB.

Mattel Canada Inc., Mississauga, Ontario L5R 3W2. You may call us free at/ Composez sans frais le 1-800-524-8697.

Mattel France, 27/33 rue d'Antony, Silic 145, 94523 Rungis Cedex N° Indigo 0 825 00 00 25 (0,15 € TTC/mn) ou [www.allomattel.com](http://www.allomattel.com).

Mattel Belgium, Trade Mart, Atomiumsquare, Bogota 202 – B 275, 1020 Brussels.

Schweiz: Mattel AG, Monbijoustrasse 68, CH-3000 Bern 23.