



T2750

www.fisher-price.com



Please keep this instruction sheet for future reference, as it contains important information.

Requires six "AAA" (LR03) **alkaline** batteries (not included) for operation.

Adult assembly is required.

Tool required for battery installation: Phillips screwdriver (not included).

Conserver ce mode d'emploi pour s'y référer en cas de besoin car il contient des informations importantes.

Fonctionne avec six piles **alcalines** AAA (LR03), non fournies.

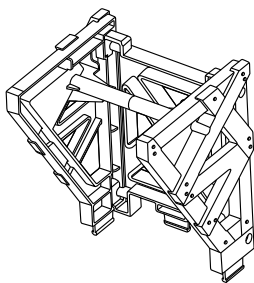
Assemblage par un adulte requis.

Outil nécessaire pour installer les piles : un tournevis cruciforme (non fourni).

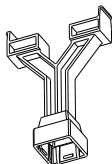
GeoTraxTM
Transportation System

Assembled Parts

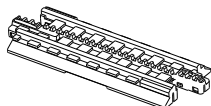
Éléments à assembler



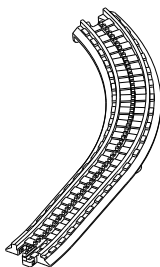
2 Large Trestles
2 grands piliers



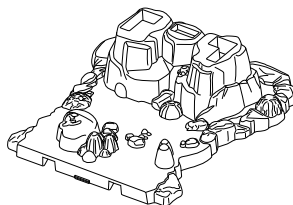
2 Small Trestles
2 petits piliers



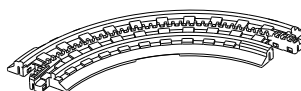
2 Short Tracks
2 sections courtes



2 Lower Ramps
2 rampes inférieures



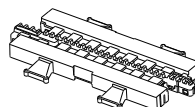
2 Bases
2 bases



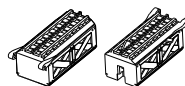
2 Curve Tracks
2 sections incurvées



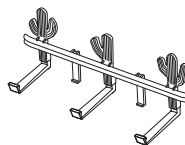
2 Upper Ramps
2 rampes supérieures



Base Track
Section de base

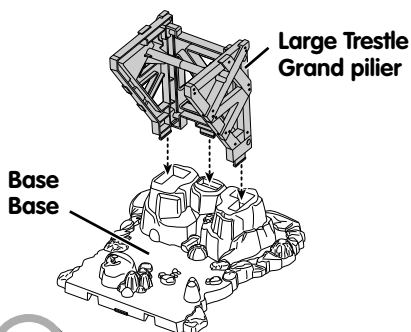


2 Bridge Tracks
2 sections de pont



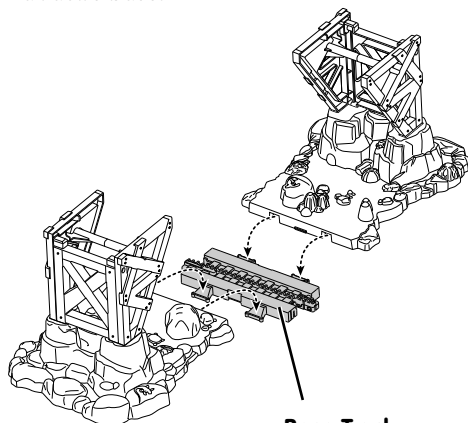
2 Guard Rails
2 garde-fous

Assembly Assemblage



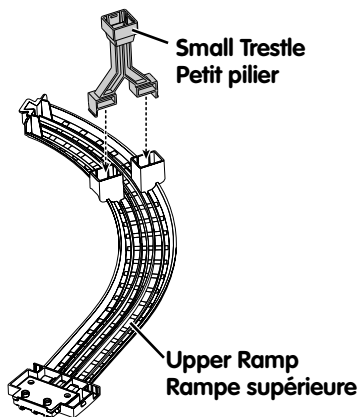
1

- Fit a large trestle into the slots in one of the bases. Push to **“snap”** the trestle in place.
- Repeat this procedure to assemble the remaining large trestle and base.
- Insérer un grand pilier dans les fentes d’une des bases. Appuyer pour bien **enclencher** le pilier.
- Répéter ce procédé pour fixer l’autre pilier à l’autre base.



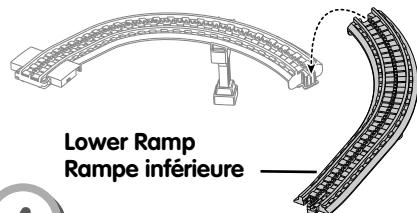
2

- Fit grooves in each base onto the tabs on the base track.
- Mettre les rainures de chaque base sur les languettes de la section de base.



3

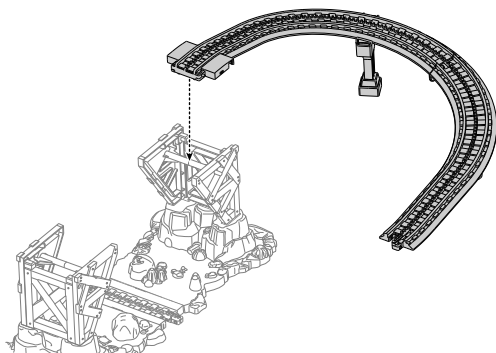
- **“Snap”** a small trestle into the sockets on the bottom of each upper ramp.
- **Emboîter** un petit pilier dans les ouvertures situées sous chaque rampe supérieure.



4

- **“Snap”** a lower ramp onto one of the upper ramp assemblies, as shown.
- Repeat this procedure to assemble the remaining upper and lower ramps.
- **Enclencher** une rampe inférieure sur une des rampes supérieures, comme illustré.
- Répéter ce procédé pour assembler l’autre rampe supérieure à l’autre rampe inférieure.

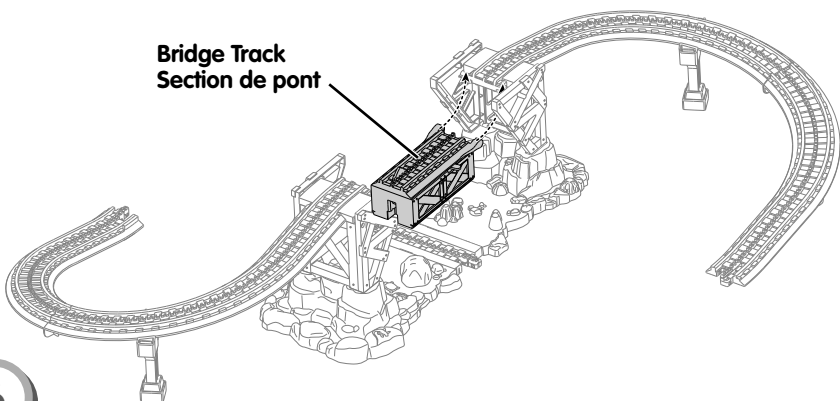
5



- **“Snap”** the upper ramp assembly onto a large trestle, as shown.
- Repeat this procedure to assemble the other upper ramp assembly to the large trestle.

- **Enclencher** la rampe supérieure sur un grand pilier, comme illustré.
- Répéter ce procédé pour assembler l’autre rampe supérieure au grand pilier.

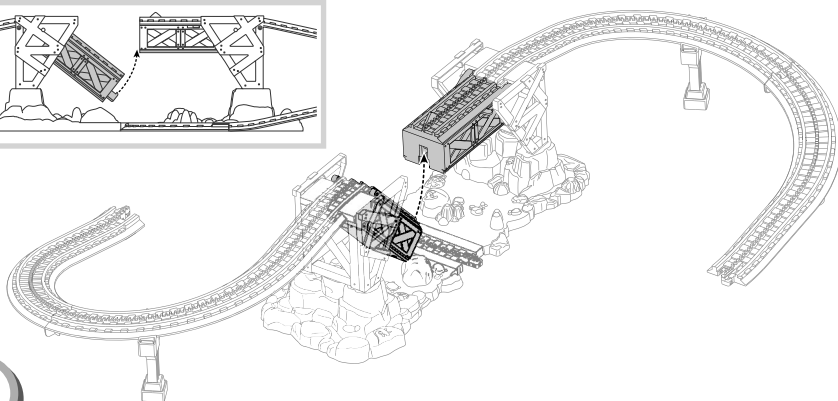
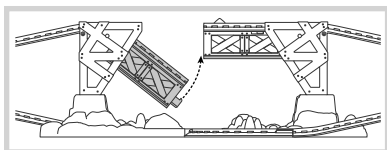
Bridge Track
Section de pont



6

- **“Snap”** a bridge track onto a large trestle, as shown.
- Repeat this procedure to assemble the remaining bridge track to the other large trestle.

- **Enclencher** une section de pont sur un grand pilier, comme illustré.
- Répéter ce procédé pour fixer l’autre section de pont à l’autre grand pilier.

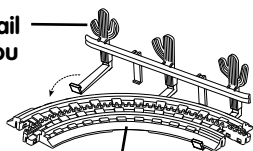


7

- Lift the bridge track with the slot. Then, while holding the bridge track with slot in place, lift the bridge track with tab.

- Soulever la section de pont munie d'une fente. Puis, tout en retenant la section de pont munie d'une fente, soulever la section de pont munie d'une languette.

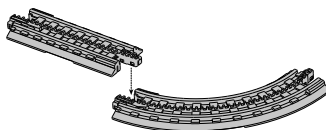
Guard Rail
Garde-fou



Curve Track
Section incurvée

8

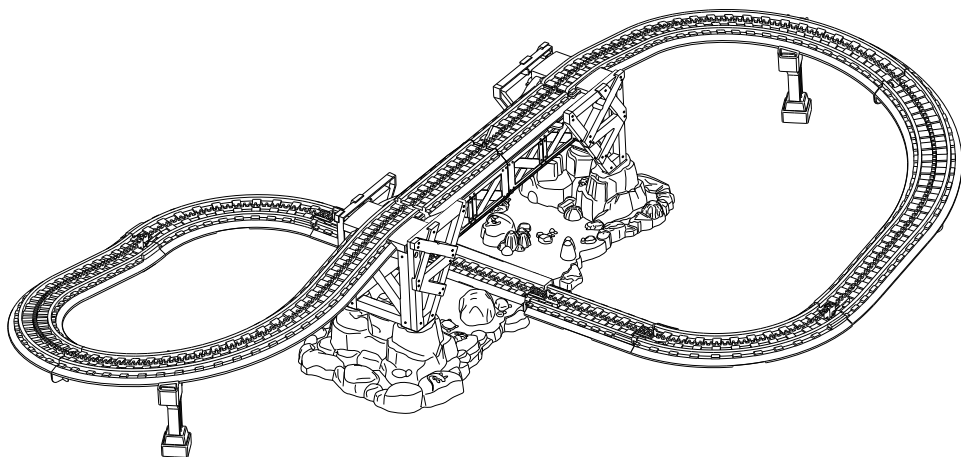
- Fit a guard rail onto any of the curve tracks, as shown.
- Fixer un garde-fou aux sections incurvées désirées, comme illustré.



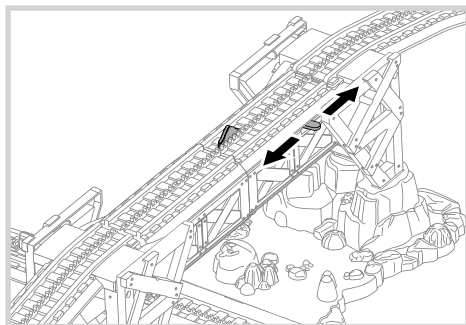
9

- Track pieces easily snap together.
- Les sections de piste s'emboîtent facilement.

Track Layout Configuration



Exploding Action! Explosion du pont!



- Slide the switch on the bridge track to lock or unlock the bridge.
- Glisser la languette de la section de pont de façon à verrouiller ou déverrouiller le pont.
- Drive the train over the bridge when it is unlocked and watch it “explode”!
- Faire avancer le train sur le pont lorsque celui-ci est déverrouillé et le regarder «exploder»!

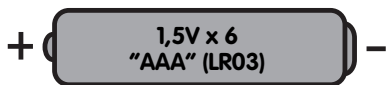
©Disney/Pixar
www.disney.com/toystory

Fisher Price, Inc., a subsidiary of Mattel, Inc., East Aurora, NY 14052 U.S.A.
©2010 Mattel, Inc. All Rights Reserved. ® and ™ designate U.S. trademarks of Mattel, Inc., unless otherwise indicated.

Fisher Price, Inc., une filiale de Mattel, Inc., East Aurora, NY 14052 É.-U.
©2010 Mattel, Inc. Tous droits réservés. ® et ™ désignent des marques de Mattel, Inc. aux É.-U., sauf indication contraire.

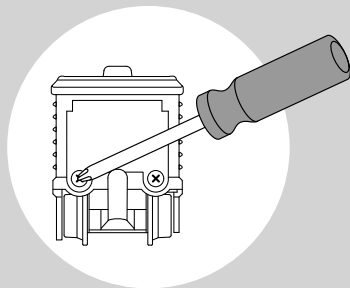
Battery Installation

Installation des piles



Hint: We recommend using **alkaline** batteries for longer battery life.

Remarque : Il est recommandé d'utiliser des piles **alcalines** car elles durent plus longtemps.



Engine

- Locate the battery compartment on the back of the Engine.
- Loosen the screws in the battery compartment door with a Phillips screwdriver. Lower the battery compartment door and insert three "AAA" (LR03) **alkaline** batteries.
- Close the battery compartment door and tighten the screws with a Phillips screwdriver. Do not over-tighten.

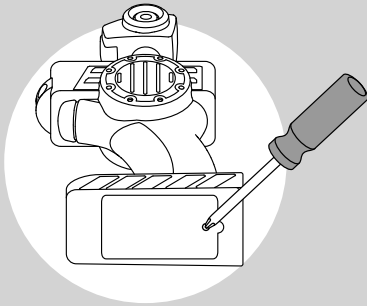
- If this product begins to operate erratically, you may need to reset the electronics. Remove the batteries and replace them in the toy.

Locomotive

- Repérer le compartiment des piles situé à l'arrière de la locomotive.
- Desserrer les vis du couvercle du compartiment des piles avec un tournevis cruciforme. Ouvrir le couvercle et insérer trois piles **alcalines** AAA (LR03).
- Fermer le couvercle et serrer les vis avec un tournevis cruciforme. Ne pas trop serrer.
- Si le produit ne fonctionne pas correctement, il peut être nécessaire de réinitialiser le système électronique. Pour ce faire, retirer les piles et les remettre dans le jouet.

IMPORTANT! Under normal use conditions, the batteries in the vehicle will require replacement more often than the batteries in the remote controller.

IMPORTANT! Dans des conditions normales d'utilisation, les piles du véhicule devront être remplacées plus souvent que les piles de la télécommande.



Remote Controller

- Locate the battery compartment on the bottom of the remote controller.
- Loosen the screw in the battery compartment door with a Phillips screwdriver. Remove the battery compartment door and insert three "AAA" (LR03) **alkaline** batteries.
- Replace the battery compartment door and tighten the screw with a Phillips screwdriver. Do not over-tighten.

- If this product begins to operate erratically, you may need to reset the electronics. Remove the batteries and replace them in the toy.

Télécommande

- Repérer le compartiment des piles situé sous la télécommande.
- Desserrer la vis du couvercle du compartiment des piles avec un tournevis cruciforme. Retirer le couvercle et insérer trois piles **alkalines** AAA (LR03).
- Remettre le couvercle du compartiment des piles et serrer la vis avec un tournevis cruciforme. Ne pas trop serrer.
- Si le produit ne fonctionne pas correctement, il peut être nécessaire de réinitialiser le système électronique. Pour ce faire, retirer les piles et les remettre dans le jouet.



- Protect the environment by not disposing of this product with household waste (2002/96/EC). Check your local authority for recycling advice and facilities (Europe only).
- Protéger l'environnement en ne jetant pas ce produit avec les ordures ménagères (2002/96/EC). Consulter la municipalité pour obtenir des conseils sur le recyclage et connaître les centres de dépôt de la région (en Europe seulement).

Battery Safety Information

Mises en garde au sujet des piles

In exceptional circumstances, batteries may leak fluids that can cause a chemical burn injury or ruin your product. To avoid battery leakage:

- Do not mix old and new batteries or batteries of different types: alkaline, standard (carbon-zinc) or rechargeable (nickel-cadmium).
- Insert batteries as indicated inside the battery compartment.
- Remove batteries during long periods of non-use. Always remove exhausted batteries from the product. Dispose of batteries safely. Do not dispose of this product in a fire. The batteries inside may explode or leak.
- Never short-circuit the battery terminals.
- Use only batteries of the same or equivalent type as recommended.
- Do not charge non-rechargeable batteries.
- Remove rechargeable batteries from the product before charging.
- If removable, rechargeable batteries are used, they are only to be charged under adult supervision.

Lors de circonstances exceptionnelles, des substances liquides peuvent s'écouler des piles et provoquer des brûlures chimiques ou endommager le produit. Pour éviter que les piles ne coulent :

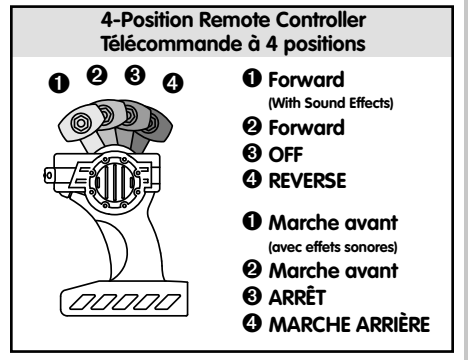
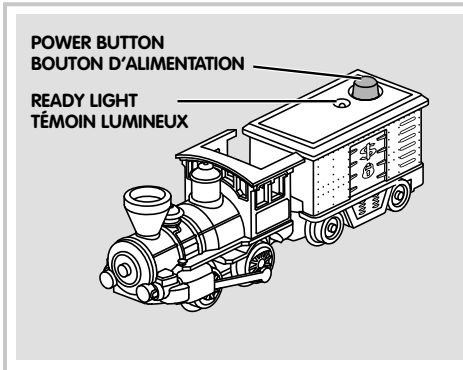
- Ne pas mélanger des piles usées avec des piles neuves ou différents types de piles : alcalines, standard (carbone-zinc) ou rechargeables (nickel-cadmium).
- Insérer les piles dans le sens indiqué à l'intérieur du compartiment.
- Enlever les piles lorsque le produit n'est pas utilisé pendant une longue période. Ne jamais laisser des piles usées dans le produit. Jeter les piles usées dans un conteneur réservé à cet usage. Ne pas jeter ce produit au feu. Les piles incluses pourraient exploser ou couler.
- Ne jamais court-circuiter les bornes des piles.
- Utiliser uniquement des piles de même type ou de type équivalent, comme conseillé.
- Ne pas recharger des piles non rechargeables.
- Les piles rechargeables doivent être retirées du produit avant la charge.
- En cas d'utilisation de piles rechargeables, celles-ci ne doivent être chargées que sous la surveillance d'un adulte.

All Aboard!

En voiture!

Hint: We do not recommend using the engine on carpets. For best performance, use on the track provided or hard, fl at surfaces.

Remarque : Il n'est pas recommandé d'utiliser le véhicule sur du tapis. Pour de meilleures performances, utiliser le véhicule sur la piste fournie ou sur une surface dure et plane.



- Place the vehicle on the track.
- Press the power button on top of the vehicle. The ready light turns on.
- Hold the remote controller with the stick facing you. Point the remote controller toward the vehicle and push the stick forward. The vehicle moves forward around the track.
- Pull the stick back a little to stop the vehicle.
- Pull the stick all the way back and the vehicle travels in reverse. Release the stick to stop.
- Placer le véhicule sur la piste.
- Appuyer sur le bouton d'alimentation situé sur le dessus du véhicule. Le témoin lumineux s'allume.
- Tenir la télécommande avec le levier tourné vers soi. Diriger la télécommande vers le véhicule et pousser le levier vers l'avant. Le véhicule avance sur la piste.
- Tirer le levier un petit peu vers l'arrière pour arrêter le véhicule.
- Tirer le levier complètement vers l'arrière pour que le véhicule recule. Relâcher le levier pour arrêter.

Hints:

- If you do not operate the remote controller for a few minutes, the vehicle shuts off and the ready light turns off. Press the power button on the vehicle and operate the remote controller to restart.
- This toy works best if you have a clear path between the remote controller and the vehicle.
- Point the remote controller at the vehicle. The maximum range of the remote controller is about 3,7 m (12 feet).

Remarque :

- Si la télécommande n'est pas utilisée pendant quelques minutes, le véhicule s'éteint automatiquement et le témoin lumineux s'éteint. Pour reprendre le jeu, appuyer sur le bouton d'alimentation du véhicule et actionner la télécommande.
- Ce jouet fonctionne mieux s'il n'y a aucun obstacle entre la télécommande et le véhicule.
- Diriger la télécommande vers le véhicule. La portée maximale de la télécommande est d'environ 3,7 m (12 pi).

Troubleshooting

Guide de dépannage

PROBLEM	SOLUTION
Vehicle drives slowly	Battery power in the vehicle may be weak. Replace all three batteries in the vehicle with fresh, alkaline batteries.
	The wheels on the vehicle may be dirty. Wipe them with a clean cloth.
Vehicle does not respond to the remote controller	Battery power in the remote controller may be weak. Replace all three batteries in the remote controller with fresh, alkaline batteries. You may be beyond the maximum range of the remote controller, which is about 3,7 m (12 feet).
	You may not have a clear path between the remote controller and the vehicle. This toy works best when there are no obstructions between the vehicle and the remote controller.
	Bright sunlight or fluorescent lights may affect the range of the remote controller. Try dimming the room you are playing in.
	The vehicle may have shut off. If you do not operate the remote controller for a few minutes, the vehicle shuts off automatically and the ready light turns off. Press the power button on the vehicle, and operate the remote controller to restart.

PROBLÈME	SOLUTION
Le véhicule roule lentement.	Les piles du véhicule sont peut-être faibles. Remplacer les trois piles du véhicule par des piles alcalines neuves.
	Les roues du véhicule sont peut-être sales. Les essuyer avec un chiffon propre.
Le véhicule ne répond pas à la télécommande.	Les piles de la télécommande sont peut-être faibles. Remplacer les trois piles de la télécommande par des piles alcalines neuves. La distance entre le véhicule et la télécommande est peut-être supérieure à la portée de la télécommande (environ 3,7 m ou 12 pi).
	Il y a peut-être un obstacle entre la télécommande et le véhicule. Le jouet fonctionne mieux quand il n'y a pas d'obstacle entre le véhicule et la télécommande.
	La lumière vive du soleil ou une lumière fluorescente peut réduire la portée de la télécommande. Essayer de diminuer la luminosité dans la pièce.
	Le véhicule s'est peut-être éteint. Si la télécommande n'est pas utilisée pendant quelques minutes, le véhicule s'éteint automatiquement et le témoin lumineux s'éteint aussi. Pour reprendre le jeu, appuyer sur le bouton d'alimentation du véhicule et actionner la télécommande.

Care Entretien

- Wipe this toy with a clean cloth dampened with a mild soap and water solution. Do not immerse this toy.
- This toy has no consumer serviceable parts. Do not take this toy apart.
- Nettoyer le jouet avec un chiffon propre légèrement imbibé d'eau savonneuse. Ne pas plonger le jouet dans l'eau.
- Il n'existe pas de pièce de rechange pour ce jouet. Ne pas le démonter.

ICES-003

- This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003.
- Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

NMB-003

- Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.
- L'utilisation de ce dispositif est autorisée seulement aux conditions suivantes : (1) il ne doit pas produire de brouillage et (2) l'utilisateur du dispositif doit être prêt à accepter tout brouillage radioélectrique reçu, même si ce brouillage est susceptible de compromettre le fonctionnement du dispositif.

Consumer Information Renseignements pour les consommateurs



Questions? 1-800-432-5437.

Mattel Canada Inc., 6155 Freemont Blvd., Mississauga, Ontario L5R 3W2;
www.service.mattel.com.