

# English Front



AGES 5+ PLAYERS 2

## FINISH LINE FRENZY™ GAME

### CONTENTS



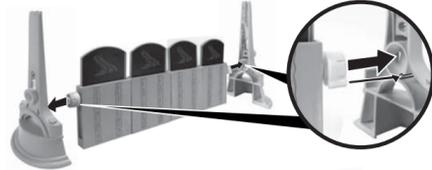
1 Finish Line    1 Lightning McQueen Car  
1 Banner    2 Stands

### OBJECT

Be first to get 4 Trophies in a row on your side of the Finish Line.

### ASSEMBLY

- Snap the two Stands onto the ends of the Finish Line.



- Slide the Banner into the slots on top of each Stand.
- Flip the Finish Line panels so that 2 Trophies and 2 Skid Marks are visible on each side of the Finish Line.



Ready to play!

1 of 2 page

# English Back

### LET'S RACE!

There are two ways to play the **Finish Line Frenzy™** game – using one car (**Lightning McQueen**) or using **lots** of cars!

#### Single Slam (Using Only 1 Car)

- Place the Finish Line between the two players.
- The youngest player goes first and rolls Lightning McQueen under the Finish Line. The goal is to hit any panel that shows a "Skid Mark" and flip it over to show a "Trophy."
- The player on the other side catches the car and rolls it back, also trying to flip Skid Mark panels over to Trophies.
- Play continues until one player gets all 4 Trophies in a row on their side of the Finish Line.
- The winner of the round moves their **Score Pointer** up one notch.
- The loser of the round takes Lightning McQueen and begins the next round.



Four Trophies in a row wins the round!



Score Pointer

#### Winning Single Slam

First player to win 5 rounds wins the game!

#### Free-For-All Derby (Use As Many Cars As You Want!)

- For more mayhem, add as many other cars to the game as you want (additional CARS vehicles sold separately). Just divide all cars evenly between both players.
- Place the Finish Line between the players.
- Both players simultaneously begin rolling their cars back and forth under the Finish Line, trying to flip Skid Mark panels over to Trophies. Players can roll as many cars at a time as they want.
- Play continues until one player flips over the entire row of 4 Trophies on their side of the Finish Line.
- The winner of the round moves their Score Pointer up one notch.
- Players re-divide the cars then begin the next round.

#### Winning Free-For-All Derby

First player to win 5 rounds wins the game!

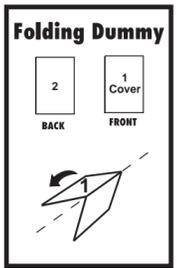
#### Packing Up

When finished playing, pop the two Stands from the Finish Line and return all pieces to the box.

© 2010 Mattel, Inc. All Rights Reserved. Mattel, Inc. 636 Girard Avenue, East Aurora, NY 14052, U.S.A. 1-800-524-8697. Retain this address for future reference: Mattel U.K. Ltd., Vanwall Business Park, Maidenhead SL6 4UB. Helpline - 01628 500303. Mattel Europa, B.V., Gondel 1, 1186 MJ Amstelveen, Nederland. Mattel Australia Pty Ltd., Richmond, Victoria, 3121. Consumer Advisory Service - 1300 135 312. Mattel East Asia Ltd., Room 1106, South Tower, World Finance Centre, Harbour City, Tsimshatsui, HK, China. Dimport & Diederik Olieh: Mattel SEA Ptd Ltd. (993532-P) Lot 135, Menara Lien Hoe, Persiaran Tropicana Golf Country Resort, 47410 PJ. Tel: 03-78803817, Fax: 03-78803867.

© Disney/Pixar    service.mattel.com    T8160-0920

INSTRUCTION SHEET SPECIFICATIONS	
Toy No.:	T8160
Part No.:	0920
Trim Size:	148mm x 210mm
Folded Size:	
Type of Fold:	accordion
# colors:	One
Colors:	Black
Paper Stock:	White Offset
Paper Weight:	70 lb.
EDM No.:	001a



2 of 2 page

# Laam Front



AGES 5+ PLAYERS 2

## CARRERA A LA META JUEGO

### CONTENIDO



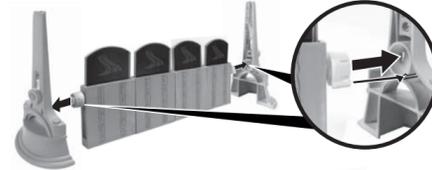
1 línea de meta    1 auto de Rayo McQueen  
1 estandarte    2 bases

### OBJETIVO

Ser el primero en obtener 4 trofeos en fila de tu lado de la línea de meta.

### MONTAJE

- Ajusta las dos bases en los extremos de la línea de meta.



- Introduce el estandarte en las ranuras de la parte de arriba de cada base.
- Voltea los paneles de la línea de meta de modo que 2 trofeos y 2 marcas de derrape estén visibles en cada lado de la línea de meta.



¡Listo para jugar!

1 of 2 page

# Laam Back

### ¡ARRANCA!

Hay dos maneras de jugar al juego de Carrera a la Meta: con un auto (Rayo McQueen) o con **varios** autos.

#### Carrera sencilla: 1 solo auto

- Coloca la línea de meta entre los dos jugadores.
- El menor de los jugadores empieza y lanza a Rayo McQueen debajo de la línea de meta. La meta es darle a cualquier panel que tenga una "marca de derrape" y voltearla para que se vea un "trofeo".
- El jugador del otro lado atrapa el auto y lo lanza de regreso, intentando voltear paneles de marcas de derrape a paneles de trofeo.
- El juego continúa hasta que un jugador obtiene los 4 trofeos en fila de su lado de la línea de meta.
- El ganador de la ronda mueve su contador de puntos hacia arriba un nivel.
- El perdedor de la ronda agarra a Rayo McQueen y empieza la siguiente ronda.



¡Cuatro trofeos en fila para salir vencedor de la ronda!



Contador de puntos

#### Ganar la carrera sencilla

¡El primer jugador en ganar 5 rondas gana el juego!

#### Carrera multi-autos: ¡Usen tantos autos como quieran!

- Para más diversión, agrega tantos autos como quieras al juego (los vehículos de CARS adicionales se venden por separado). Divide los autos de manera pareja entre ambos jugadores.
- Coloca la línea de meta entre ambos jugadores.
- Ambos jugadores empiezan simultáneamente a lanzar sus autos de un lado a otro debajo de la línea de meta, intentando voltear paneles de marcas de derrape para que se vean trofeos. **Los jugadores pueden lanzar tantos autos como quieran a la vez.**
- El juego continúa hasta que un jugador voltear la fila entera de 4 trofeos de su lado de la línea de meta.
- El ganador de la ronda mueve su contador de puntos hacia arriba un nivel.
- Los jugadores se vuelven a dividir los autos y empiezan la siguiente ronda.

#### Ganar la carrera multi-autos

¡El primer jugador en ganar 5 rondas gana el juego!

#### Para guardar el juego

Después de acabar de jugar, separa las dos bases de la línea de meta y mete todas las piezas en la caja.

T8160-0725

2 of 2 page