

English Front

5+ 2
AGES PLAYERS

FINISH LINE FRENZY™ GAME

CONTENTS

1 Finish Line

1 Lightning McQueen Car

1 Banner

2 Stands

OBJECT

Be first to get 4 Trophies in a row on your side of the Finish Line.

ASSEMBLY

1. Snap the two Stands onto the ends of the Finish Line.

2. Slide the Banner into the slots on top of each Stand.
3. Flip the Finish Line panels so that 2 Trophies and 2 Skid Marks are visible on each side of the Finish Line

Ready to play!

English Back

LET'S RACE!

There are two ways to play the **Finish Line Frenzy™** game – using one car (**Lightning McQueen**) or using **lots** of cars!

Single Slam (Using Only 1 Car)

1. Place the Finish Line between the two players.
2. The youngest player goes first and rolls Lightning McQueen under the Finish Line. The goal is to hit any panel that shows a “Skid Mark” and flip it over to show a “Trophy.”
3. The player on the other side catches the car and rolls it back, also trying to flip Skid Mark panels over to Trophies.
4. Play continues until one player gets all 4 Trophies in a row on their side of the Finish Line.
5. The winner of the round moves their **Score Pointer** up one notch.
6. The loser of the round takes Lightning McQueen and begins the next round.

Winning Single Slam

First player to win 5 rounds wins the game!

Free-For-All Derby (Use As Many Cars As You Want!)

1. For more mayhem, add as many other cars to the game as you want (additional CARS vehicles sold separately). Just divide all cars evenly between both players.
2. Place the Finish Line between the players.
3. Both players simultaneously begin rolling their cars back and forth under the Finish Line, trying to flip Skid Mark panels over to Trophies. Players can roll as many cars at a time as they want.
4. Play continues until one player flips over the entire row of 4 Trophies on their side of the Finish Line.
5. The winner of the round moves their Score Pointer up one notch.
6. Players re-divide the cars then begin the next round.

Winning Free-For-All Derby

First player to win 5 rounds wins the game!

Packing Up

When finished playing, pop the two Stands from the Finish Line and return all pieces to the box.

© 2010 Mattel, Inc. All Rights Reserved. Mattel, Inc. 636 Girard Avenue, East Aurora, NY 14052, U.S.A. 1-800-524-8687. Retain this address for future reference: Mattel U.K. Ltd., Yanwall Business Park, Maidenhead SL6 4UB. Helpline - 01628 500303. Mattel Europa, B.V. Gondel 1, 1186 MJ Amstelveen, Nederland. Mattel Australia Pty Ltd., Richmond, Victoria, 3121. Consumer Advisory Service - 1300 135 312. Mattel East Asia Ltd., Room 1106, South Tower, World Finance Centre, Harbour City, Tsimshatsui, HK, China. Dimpport & Diadarkan Oleh: Mattel SEA Ptd Ltd. (993532-P) Lot 135, Menara Lien Hoe, Persiaran Tropicana Golf Country Resort, 47410 P.J. Tel: 03-78803817, Fax: 03-78803867.

© Disney/Pixar

service.mattel.com

78188-0920

**INSTRUCTION SHEET
SPECIFICATIONS**

Toy: **CARS FINISH LINE FRENZY-GAME**

Toy No.: **T8160**

Part No.: **0920**

Trim Size: **148mm x 210mm**

Folded Size: _____

Type of Fold: _____ **accordion**

colors: _____ **One**

Colors: _____ **Black**

Paper Stock: _____ **White Offset**

Paper Weight: _____ **70 lb.**

EDM No.: _____ **001a**

Laam Front

5+ 2
AGES PLAYERS

CARRERA A LA META JUEGO

CONTENIDO

1 línea de meta

1 auto de Rayo McQueen

1 estandarte

2 bases

OBJETIVO

Ser el primero en obtener 4 trofeos en fila de tu lado de la línea de meta.

MONTAJE

1. Ajusta las dos bases en los extremos de la línea de meta.

2. Introduce el estandarte en las ranura de la parte de arriba de cada base.
3. Voltea los paneles de la línea de meta de modo que 2 trofeos y 2 marcas de derrape estén visibles en cada lado de la línea de meta.

¡Listo para jugar!

Laam Back

¡ARRANCA!

Hay dos maneras de jugar al juego de Carrera a la Meta: con un auto (Rayo McQueen) o con **varios** autos.

Carrera sencilla: 1 solo auto

1. Coloca la línea de meta entre los dos jugadores.
2. El menor de los jugadores empieza y lanza a Rayo McQueen debajo de la línea de meta. La meta es darle a cualquier panel que tenga una "marca de derrape" y voltearla para que se vea un "trofeo".
3. El jugador del otro lado atrapa el auto y lo lanza de regreso, intentando voltear paneles de marcas de derrape a paneles de trofeo.
4. El juego continúa hasta que un jugador obtiene los 4 trofeos en fila de su lado de la línea de meta.
5. El ganador de la ronda mueve su contador de puntos hacia arriba un nivel.
6. El perdedor de la ronda agarra a Rayo McQueen y empieza la siguiente ronda.

Ganar la carrera sencilla

¡El primer jugador en ganar 5 rondas gana el juego!

Contador de puntos

Carrera multi-autos: ¡Usen tantos autos como quieran!

1. Para más diversión, agrega tantos autos como quieras al juego (los vehículos de CARS adicionales se venden por separado). Divide los autos de manera pareja entre ambos jugadores.
2. Coloca la línea de meta entre ambos jugadores.
3. Ambos jugadores empiezan simultáneamente a lanzar sus autos de un lado a otro debajo de la línea de meta, intentando voltear paneles de marcas de derrape para que se vean trofeos. **Los jugadores pueden lanzar tantos autos como quieran a la vez.**
4. El juego continúa hasta que un jugador voltear la fila entera de 4 trofeos de su lado de la línea de meta.
5. El ganador de la ronda mueve su contador de puntos hacia arriba un nivel.
6. Los jugadores se vuelven a dividir los autos y empiezan la siguiente ronda.

Ganar la carrera multi-autos

¡El primer jugador en ganar 5 rondas gana el juego!

Para guardar el juego

Después de acabar de jugar, separa las dos bases de la línea de meta y mete todas las piezas en la caja.

T8180-0725