



RAGING AROUND SODOR GAME

OBJECT

Take a trip around the Island of Sodor with Thomas! Discover how many locations you can get to on time, or let your imagination conduct your own adventures in free play!

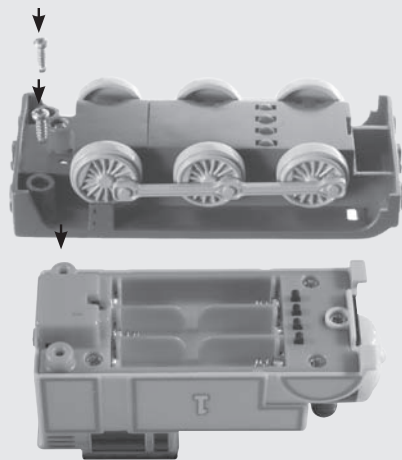
Contents:

- 1 Electronic Talking Thomas the Tank Engine™
- 4 Locations

Please remove all components from the container and compare them to the contents list. If any items are missing, please consult the listing of your local Mattel office at the end of these instructions.

BATTERY INFORMATION

Keep these instructions for future reference as they contain important information.



- Requires 3 "AAA" batteries (not included).
- For longer life use only alkaline batteries.
- Protect the environment by not disposing of this product with household waste (2002/96/EC). Check your local authority for recycling advice and facilities.
- If game malfunctions, check the battery installation.
- BATTERIES SHOULD BE CHANGED WHEN SOUND DISTORTS.



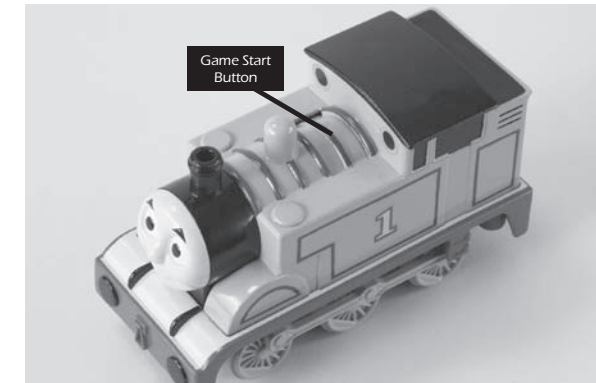
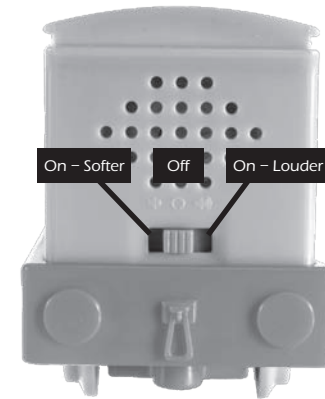
BATTERY SAFETY INFORMATION

In exceptional circumstances batteries may leak fluids that can cause a chemical burn injury or ruin your product. To avoid battery leakage:

- Non-rechargeable batteries are not to be recharged.
- Rechargeable batteries are to be removed from the product before being charged (if designed to be removable).
- Rechargeable batteries are only to be charged under adult supervision (if designed to be removable).
- Do not mix alkaline, standard (carbon-zinc), or rechargeable (nickel-cadmium) batteries.
- Do not mix old and new batteries.
- Only batteries of the same or equivalent type as recommended are to be used.
- Batteries are to be inserted with the correct polarity.
- Exhausted batteries are to be removed from the product.
- The supply terminals are not to be short-circuited.
- Dispose of batteries safely.
- Do not dispose of this product in a fire. The batteries inside may explode or leak.

SETUP

- Distribute the four colored locations around the play area in any arrangement you wish.



- Turn the unit "on" by flipping the on/off switch on the back of Thomas to the left for a softer volume, or to the right for a louder volume.
- When the switch is in the "on" position, the unit will go to sleep after 30 seconds of inactivity. Simply roll Thomas around or push the start button on the top of Thomas to wake him back up.

FREE PLAY MODE

OBJECT: Let your imagination steer as you conduct your own adventure on the Island of Sodor!

- When the on/off switch on the back of Thomas is turned "on," he automatically goes into free play mode.
- Start rolling him on a flat surface and hear engine sounds, including his whistles!
- Roll Thomas over a location and he will call out its name. Learn the names of all the locations!

GAME MODE: 1 Player

OBJECT: Help Thomas make his deliveries by finding and rolling over each color location as he calls it out. See how many locations you can roll over correctly before time runs out!

- Push the start button on top of Thomas; after Thomas asks you if you are ready to race, push the button a second time to begin.
- Thomas will tell you where he needs to go next by calling out a color location.
- Roll Thomas over the location you think is correct. Example, if Thomas says, "Let's go to the blue location," then you want to roll him over the blue location.
- Thomas will tell you if you rolled him over the correct location.
- Whenever the whistle blows, you've successfully reached the next level! Each time you move up to a higher level, you'll have less time to get to the locations.
- When the chugging sound gets faster, that is your warning that you are almost out of time!
- As the levels get higher, Thomas will begin calling out the names of the locations in addition to colors!
- If you do not get to a requested location on time, a whistle will blow and the game is over!
- Thomas will tell you how many locations you got correctly! Good job!
- If you successfully complete all 10 levels, the celebration music will begin. Congratulations!

GAME MODE: 2 Players

OBJECT: Players will take turns playing each level. Be the player to help Thomas get to the most locations on time!

- Press and hold the start button for about 2 seconds to begin a 2-player game.
- Thomas will greet you and tell Player 1 to begin.
- Player 1 will race to each location Thomas calls out just like in the 1-player mode.
- The turn ends when Player 1 either completes the level or does not make it to a location on time.
- Thomas will then tell Player 2 to begin, and Player 2 will now race to each location that Thomas calls out.
- At the end of Player 2's turn, if both Players have completed the level, the game will return to Player 1 and move up to the next level.
- If, at the end of Player 2's turn on any level, either Player did not make it to a location on time, the game is over. REMEMBER: If Player 1 does not complete a level, Player 2 will still get a turn at that level.
- Thomas will congratulate the winner and wish the other Player better luck!

This device complies with Part 15 of the FCC rules

Operation is subject to the following two conditions:

(1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

- This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

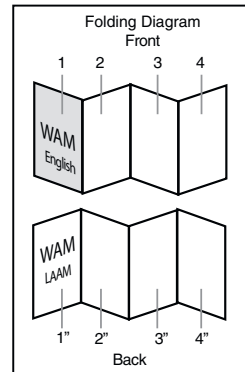
NOTE: Changes or modifications not expressly approved by the manufacturer responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment."

© 2011 Mattel, Inc. All Rights Reserved. Mattel, Inc. 636 Girard Avenue, East Aurora, NY 14052, U.S.A. Consumer Relations: 1-800-524-8697. Mattel Canada Inc., Mississauga, Ontario L5R 3W2. You may call us free at 1-800-524-8697. Mattel Australia Pty., Ltd., Richmond, Victoria: 3121. Consumer Advisory Service: 1300 135 312. Mattel East Asia Ltd., Room 1106, South Tower, World Finance Centre, Harbour City, Tsimshatsui, HK, China. Dimpport & Diedarkan Oleh: Mattel SEA Ptd Ltd.(993532-P) Lot 13.5, 13th Floor, Menara Lien Hoe, Persiaran Tropicana Golf Country Resort, 47410 P1, Tel:03-78803817, Fax:03-78803867. Mattel U.K. Ltd., Vauxhall Business Park, Maidenhead SL6 4UB. Importado y distribuido por Mattel de México, S.A. de C.V., Insurgentes Sur # 3579, Torre 3, Oficina 601, Col. Tlalpan, Delegación Tlalpan, C.P. 14020, México, D.F. R.F.C. MME-920701-NB3. Tels: 59-05-51-00 Ext. 5205 ó 01-800-463-59-89. Mattel Chile, S.A., Avenida Américo Vespucio 501-B, Quilicura, Santiago, Chile. RIF: 1301596439, Ave. Mara, C.C. Macaracay Plaza, Torre B, Piso 8, Colinas de la California, Caracas 1071. Mattel Argentina, S.A., Curupayti 1186, (1607) - Villa Adelina, Buenos Aires. Mattel Colombia, S.A., calle 123#7-07 P5, Bogotá. Mattel Perú, S.A., Av. República de Panamá N° 3531, Oficina 1003, San Isidro, Lima, Perú. RUC: 20425853865. Reg. Importador: 01720-10-JUE-DIGESA. Importado por: Mattel do Brasil Ltda. - CNPJ: 54.558.002/0008-04 - Av. Tenente Marques, 1246 - Sala 02 - 2ª. Andar - 07770-000 - Polvilho - Cajamar - SP - Brasil Serviço de Atendimento ao Consumidor (SAC): 0800-550780 - sac@matel.com Dimpport & Diedarkan Oleh: Mattel SEA Ptd Ltd.(993532-P) Lot 13.5, 13th Floor, Menara Lien Hoe, Persiaran Tropicana Golf Country Resort, 47410 P1. Tel:03-78803817, Fax:03-78803867.



T8173-0920

INSTRUCTION SHEET SPECS:	
Toy No.:	T8173
Part No.:	-0920
Trim Size:	11" W x 8.5" H
Folded Size:	5.5" W x 8.5" H
Type of Fold:	2 panel / 2 sided
# colors:	1 Black
Colors:	White Offset
Paper Stock:	70 lb.
Paper Weight:	
EDM No.:	



Need Assistance? In the US and Canada, service.mattel.com or 1-800-524-8697.

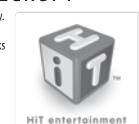
¿Necesita ayuda? En los EE.UU. y Canadá, service.mattel.com o bien 1-800-524-8697. En México: 59-05-51-00 Ext. 5205 ó 01 800 463 59 89.

? SERVICE.MATTEL.COM

Thomas the Tank Engine & Friends™

CREATED BY BRITT ALLCROFT

Based on the Railway Series by The Reverend W. Awdry.
 © 2009 Gullane (Thomas) Limited, Thomas the Tank Engine & Friends and Thomas & Friends are trademarks of Gullane (Thomas) Limited.
 © HIT Entertainment Limited.
 ® and the HIT logo are trademarks of HIT Entertainment Limited.
 www.thomasandfriends.com





THOMAS & FRIENDS

CARRERAS EN SODOR JUEGO

OBJETIVO

¡Da la vuelta con Thomas alrededor de la Isla de Sodor! ¡Descubre a cuántos lugares puedes llegar a tiempo o echa a volar tu imaginación en tus propias aventuras en juego libre!

Contenido:

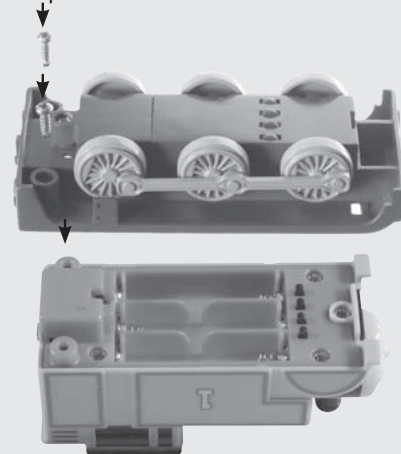
1 locomotora electrónica parlante de Thomas

4 ubicaciones

Sacar todas las piezas del empaque y compararlas a las mostradas en la lista de contenido. Si falta alguna pieza, consultar el listado de las oficinas Mattel al final de estas instrucciones para obtener un repuesto.

INFORMACIÓN SOBRE LAS PILAS

Guardar estas instrucciones para futura referencia, ya que contienen información de importancia acerca de este producto.



- Funciona con 3 pilas alcalinas AAA (LR03) x 1,5V (no incluidas).
- Para una mayor duración, usar solo pilas alcalinas.
- Proteger el medio ambiente no desechando este producto en la basura del hogar (2002/96/EC). Consultar con la agencia local pertinente en cuanto a información y centros de reciclaje.
- Si el juego no funciona correctamente, verificar que las pilas estén bien colocadas.
- SUSTITUIR LAS PILAS CUANDO EL SONIDO SE OIGA DISTORSIONADO.



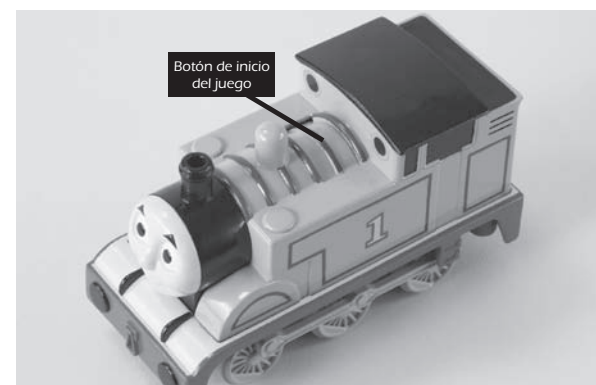
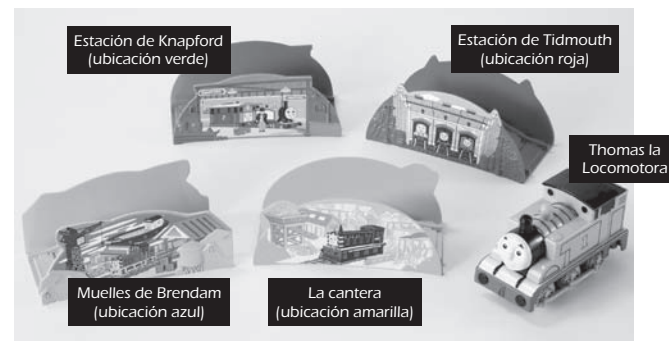
INFORMACIÓN DE SEGURIDAD ACERCA DE LAS PILAS

En circunstancias excepcionales, las pilas pueden derramar líquido que puede causar quemaduras o dañar el producto. Para evitar derrames:

- No cargar pilas no recargables.
- Sacar las pilas recargables antes de cargarlas (si están diseñadas para esto).
- La carga de las pilas recargables sólo debe realizarse con la supervisión de un adulto.
- No mezclar pilas alcalinas, estándar (carbono-cinc) o recargables (níquel-cadmio).
- No mezclar pilas nuevas con gastadas.
- Usar solo el tipo de pilas recomendadas o su equivalente.
- Cerciorarse de que la polaridad de las pilas sea la correcta.
- Sacar las pilas gastadas del producto.
- No provocar un cortocircuito con las terminales.
- Disponer de las pilas gastadas de manera segura.
- No quemar las pilas ya que podrían explotar o derramar el líquido incorporado en ellas.

PREPARACIÓN

- Distribuye las cuatro ubicaciones de colores alrededor del área de juego en el orden que quieras.



- Prende la unidad poniendo el interruptor de encendido/apagado en la parte de atrás de Thomas a la izquierda para volumen bajo o a la derecha para volumen alto.
- Cuando el interruptor está en "encendido", la unidad entra en modalidad de reposo después de 30 segundos de inactividad. Simplemente empuja a Thomas o presiona el botón de inicio en la parte de arriba de Thomas para activarlo.

MODALIDAD DE JUEGO LIBRE

OBJETIVO: ¡Echa a volar tu imaginación en tu propia aventura alrededor de la Isla de Sodor!

- Cuando pones el interruptor de encendido/apagado en la parte de atrás de Thomas en "encendido", automáticamente entra en modalidad de juego libre.
- Empieza a rodarlo sobre una superficie plana y oye sonidos de locomotora, ¡incluyendo sus silbidos!
- Rueda a Thomas sobre una ubicación para que diga su nombre. ¡Apréndete los nombres de todas las ubicaciones!

MODALIDAD DE JUEGO: 1 jugador

OBJETIVO: Ayuda a Thomas a hacer sus entregas encontrando y rodando sobre cada ubicación de color conforme las nombra. ¡Intenta pasar sobre tantas ubicaciones como puedas antes de que se acabe el tiempo!

- Presiona el botón de inicio en la parte de arriba de Thomas. Después de que Thomas te pregunte si estás listo, presiona el botón una vez más para empezar.
- Thomas te dirá a dónde tiene que ir diciendo el color de una ubicación.
- Rueda a Thomas sobre la ubicación que creas que es la correcta. Por ejemplo, si Thomas dice, "Vamos a la ubicación azul", pásalo rodando sobre la ubicación azul.
- Thomas te dirá si lo rodaste sobre la ubicación correcta.
- Cada vez que oigas un pitido, significa que pasaste con éxito al siguiente nivel. Cada vez que subas de nivel, tendrás menos tiempo para llegar a las ubicaciones.
- Cuando el sonido de resoplidos se oiga más rápido, significa que está por cumplirse el tiempo.
- Conforme subes de nivel, Thomas empezará a decir los nombres de las ubicaciones además de los colores.
- Si no llegas a una ubicación a tiempo, se oirá un silbido de tren y el juego se acabará.
- ¡Thomas te dirá cuántas ubicaciones correctas tuviste! ¡Buen trabajo!
- Si completas con éxito los 10 niveles, empezará la música de celebración. ¡Felicidades!

MODALIDAD DE JUEGO: 2 jugadores

OBJETIVO: Los jugadores se turnarán jugando a cada nivel. ¡Sé el jugador en ayudarlo a Thomas a llegar a la mayoría de ubicaciones a tiempo!

- Mantén presionado el botón de inicio por 2 segundos para empezar un juego de 2 jugadores.
- Thomas los saludará e indicará que empiece el jugador 1.
- El jugador 1 intentará llegar rápido a cada ubicación que mencione Thomas al igual que en el juego de 1 jugador.
- El turno se acaba cuando el jugador 1 completa el nivel o no llega a tiempo a una ubicación.
- Entonces Thomas le indicará al jugador 2 que empiece y el jugador 2 tendrá que pasar sobre cada ubicación que Thomas mencione.
- Al final del turno del jugador 2, si ambos jugadores completaron el nivel, le vuelve a tocar al jugador 1 en un nivel más alto.
- Si, en cualquier nivel, al final del turno del jugador 2, cualquiera de los jugadores no llega a tiempo a una ubicación, el juego se acaba. RECUERDA: Si el jugador 1 no completa un nivel, el jugador 2 todavía tiene un turno para intentar completar dicho nivel.
- Thomas felicitará al ganador y le deseará mejor suerte al otro jugador.

Este dispositivo cumple con la Parte 15 del reglamento FCC

El uso está sujeto a las siguientes dos condiciones:

(1) Este dispositivo no debe causar interferencia dañina y (2) este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluyendo interferencia que puede resultar en el uso indeseado del producto.

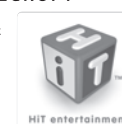
- Este equipo fue probado y cumple con los límites de un dispositivo digital de Clase B, según está establecido en la Parte 15 del reglamento FCC. Estos límites están diseñados para proporcionar una protección razonable contra interferencia dañina en una instalación residencial. Este equipo genera, utiliza y puede radiar energía de radiofrecuencia, y puede causar interferencia dañina a radiocomunicaciones si no se instala y utiliza según lo estipulado en las instrucciones. Sin embargo, no hay ninguna garantía de que no haya interferencia en una instalación particular. Si este equipo llega a causar interferencia dañina a la recepción de radio o televisión, lo cual puede ser verificado encendiendo y apagando el equipo, se recomienda tomar una de las siguientes medidas para corregir el problema:

- Cambiar la orientación o localización de la antena receptora.
- Aumentar la distancia entre el equipo y el receptor.
- Conectar el equipo en un tomacorriente en un circuito diferente al del receptor.
- Ponerse en contacto con el distribuidor o con un técnico de radio/TV.

NOTA: Los cambios o modificaciones no expresamente autorizados por el fabricante responsable del cumplimiento de las normas puede cancelar la autoridad del usuario de usar el equipo.

Thomas la Locomotora y sus Amigos
CREADO POR BRITAIN TOYS

Basado en la serie de trenes del reverendo W. Awdry.
© 2011 Gullane (Thomas) Limited, Thomas the Tank Engine & Friends and Thomas & Friends are trademarks of Gullane (Thomas) Limited.
© HIT Entertainment Limited.
HIT and the HIT logo are trademarks of HIT Entertainment Limited.
www.thomasandfriends.com



Need Assistance? In the US and Canada, service.mattel.com or 1-800-524-8697.
¿Necesita ayuda? En los EE.UU. y Canadá, service.mattel.com o bien 1-800-524-8697.
En México: 59-95-51-00 Ext. 5205 o 01 800 463 59 89.
? SERVICE.MATTEL.COM

INSTRUCTION SHEET SPECS:	
Toy No.:	T8173
Part No.:	-0920
Trim Size:	11" W x 8.5" H
Folded Size:	5.5" W x 8.5" H
Type of Fold:	2 panel / 2 sided
# colors:	1 Black
Colors:	White Offset
Paper Stock:	70 lb.
Paper Weight:	
EDM No.:	

