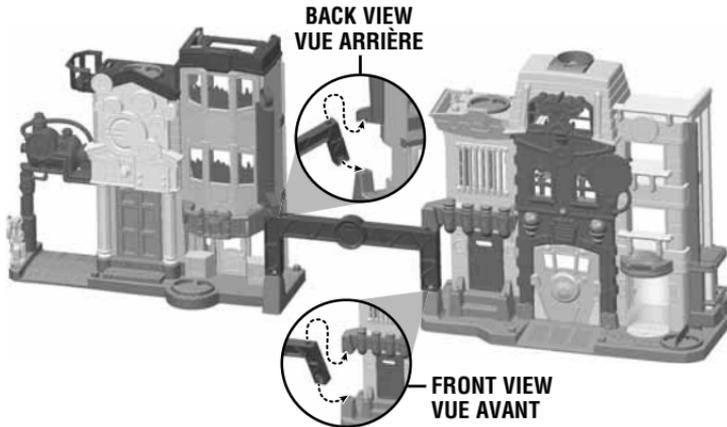




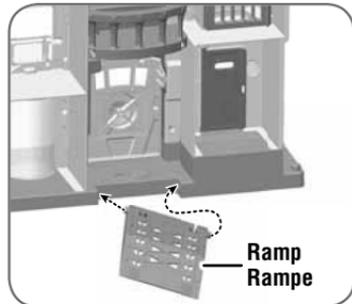
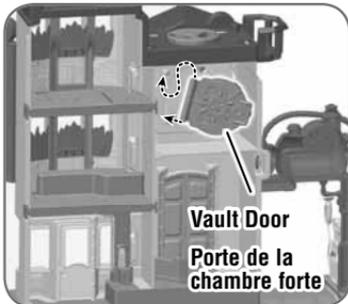
- Please keep this instruction sheet for future reference, as it contains important information.
  - Requires two AA and two AAA batteries (batteries included) for operation.
  - Batteries included are for demonstration purposes only.
  - Adult assembly is required.
  - Tool required for battery replacement: Phillips screwdriver (not included).
  - Wipe this toy with a clean cloth dampened with a mild soap and water solution. Do not immerse.
  - This toy has no consumer serviceable parts. Do not take apart.
  - English only
- Conserver ce mode d'emploi pour s'y référer en cas de besoin car il contient des informations importantes.
  - Fonctionne avec deux piles AA et deux piles AAA (incluses).
  - Les piles incluses servent uniquement à la démonstration du jouet.
  - Assemblage par un adulte requis.
  - Outil requis pour remplacer les piles : un tournevis cruciforme (non fourni).
  - Nettoyer le jouet avec un chiffon propre légèrement imbibé d'eau savonneuse. Ne pas immerger.
  - Il n'existe pas de pièce de rechange pour ce produit. Ne pas le démonter.
  - Jouet d'expression anglaise

## Assembly Assemblage



- At an angle, fit the bottom of one end of the bridge post onto the building support, as shown.
- Push to **“snap”** the top of the same end of the bridge post in place.
- Repeat this procedure to assemble the other end of the bridge to the other building.

- De biais, insérer l'extrémité d'un des bras de l'arche sur le support du bâtiment, comme illustré.
- Pousser pour **enclencher** le dessus du même bras.
- Répéter ce procédé pour assembler l'autre extrémité de l'arche à l'autre bâtiment.



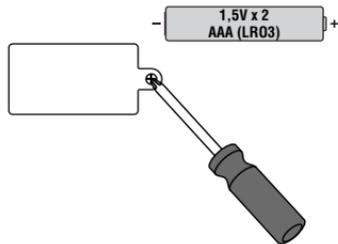
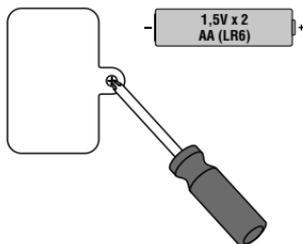
- The vault door and ramp are designed to break away from the product. If they fall off, simply follow the steps below to reassemble.
- At an angle, fit the bottom of the vault door into the post on the building. Push to **“snap”** the top of the door in place.
- At an angle, fit one side of the ramp into the groove on the building. Push to **“snap”** the other side of the ramp in place.

- La porte de la chambre forte et la rampe sont conçues pour se détacher du produit. Si elles se détachent, suivre les directives suivantes pour les remettre en place.
- De biais, insérer la partie inférieure de la porte de la chambre forte dans le poteau du bâtiment. Pousser pour **enclencher** le dessus de la porte.
- De biais, insérer une extrémité de la rampe dans la rainure du bâtiment. Pousser pour enclencher l'autre extrémité de la rampe.

# Battery Replacement Remplacement des piles

We recommend the use of **alkaline** batteries for longer battery life.  
When sounds/lights become faint or stop, it's time for an adult to change the batteries.

Il est recommandé d'utiliser des piles **alcalines** car elles durent plus longtemps.  
Lorsque les sons ou les lumières faiblissent ou s'arrêtent, il est temps pour un adulte de changer les piles.



## Building

- Locate the battery compartment door on the bottom of the building.
- Loosen the screw in the battery compartment door with a Phillips screwdriver. Remove the door.
- Remove the exhausted batteries and dispose of them properly.
- Insert two, new AA (LR6) **alkaline** batteries.
- Replace the battery compartment door and tighten the screw. Do not over-tighten.
- If the building begins to operate erratically you may need to reset the electronics. Slide the power switch off and back on.

## Bâtiment

- Localiser le compartiment des piles situé sous le bâtiment.
- Desserrer la vis du couvercle du compartiment des piles avec un tournevis cruciforme. Enlever le couvercle.
- Retirer les piles usées et les jeter dans un conteneur prévu à cet usage.
- Insérer deux piles **alcalines** AA (LR6) neuves.
- Remettre le couvercle et serrer la vis. Ne pas trop serrer.
- Si le bâtiment ne fonctionne pas correctement, il peut être nécessaire de réinitialiser le système électronique. Pour ce faire, l'éteindre puis le remettre en marche.

## Truck

- Locate the battery compartment door on the bottom of the truck.
- Loosen the screw in the battery compartment door with a Phillips screwdriver and remove the door.
- Remove the exhausted batteries and dispose of them properly.
- Insert two, new AAA (LR03) **alkaline** batteries.
- Replace the battery compartment door and tighten the screw. Do not over-tighten.
- If the building does not respond when you press the button on the truck, may need to reset the electronics. First slide the power switch on the building off and then back on. Then, remove the batteries in the truck and reinstall them.

## Camion

- Repérer le compartiment des piles situé sous le camion.
- Desserrer les vis du couvercle du compartiment des piles avec un tournevis cruciforme et retirer le couvercle.
- Retirer les piles usées et les jeter dans un conteneur prévu à cet usage.
- Insérer deux piles **alcalines** AAA (LR03) neuves.
- Remettre le couvercle et serrer la vis. Ne pas trop serrer.
- Si le bâtiment ne réagit pas en appuyant sur le bouton du camion, il peut être nécessaire de réinitialiser le système électronique. Pour ce faire, éteindre d'abord l'interrupteur du bâtiment puis le remettre en marche. Puis retirer les piles du camion et les remettre en place.

## Battery Safety Information

In exceptional circumstances, batteries may leak fluids that can cause a chemical burn injury or ruin your product. To avoid battery leakage:

- Do not mix old and new batteries or batteries of different types: alkaline, standard (carbon-zinc) or rechargeable (nickel-cadmium).
- Insert batteries as indicated inside the battery compartment.
- Remove batteries during long periods of non-use. Always remove exhausted batteries from the product. Dispose of batteries safely. Do not dispose of this product in a fire. The batteries inside may explode or leak.
- Never short-circuit the battery terminals.
- Use only batteries of the same or equivalent type, as recommended.
- Do not charge non-rechargeable batteries.
- Remove rechargeable batteries from the product before charging.
- If removable, rechargeable batteries are used, they are only to be charged under adult supervision.

## Mises en garde au sujet des piles

Lors de circonstances exceptionnelles, des substances liquides peuvent s'écouler des piles et provoquer des brûlures chimiques ou endommager le produit. Pour éviter que les piles ne coulent :

- Ne pas mélanger des piles usées avec des piles neuves ou différents types de piles : alcalines, standard (carbone-zinc) ou rechargeables (nickel-cadmium).
- Insérer les piles dans le sens indiqué à l'intérieur du compartiment.
- Enlever les piles lorsque le produit n'est pas utilisé pendant une longue période. Ne jamais laisser des piles usées dans le produit. Jeter les piles usées dans un conteneur réservé à cet usage. Ne pas jeter ce produit au feu. Les piles incluses pourraient exploser ou couler.
- Ne jamais court-circuiter les bornes des piles.
- Utiliser uniquement des piles de même type ou de type équivalent, comme conseillé.
- Ne pas recharger des piles non rechargeables.
- Les piles rechargeables doivent être retirées du produit avant de les charger.
- En cas d'utilisation de piles rechargeables, celles-ci ne doivent être chargées que sous la surveillance d'un adulte.



- Protect the environment by not disposing of this product with household waste (2002/96/EC). Check your local authority for recycling advice and facilities.
- Protéger l'environnement en ne jetant pas ce produit avec les ordures ménagères (2002/96/EC). Consulter la municipalité pour obtenir des conseils sur le recyclage et connaître les centres de dépôt de la région.

## ICES-003

This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

## NMB-003

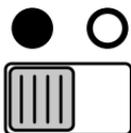
Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada. L'utilisation de ce dispositif est autorisée seulement aux conditions suivantes : (1) il ne doit pas produire de brouillage et (2) l'utilisateur du dispositif doit être prêt à accepter tout brouillage radioélectrique reçu, même si ce brouillage est susceptible de compromettre le fonctionnement du dispositif.



[service.fisher-price.com](http://service.fisher-price.com)

Mattel Canada Inc., 6155 Freemont Blvd.,  
Mississauga, Ontario L5R 3W2. 1-800-432-5437

## Let's Play! Au jeu!



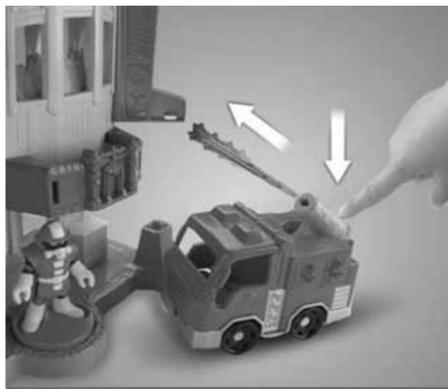
- Slide the power switch on the bottom of the building ON ● or OFF ○.
- Mettre l'interrupteur, situé sous le bâtiment, à la position MARCHÉ ● ou ARRÊT ○.

### ⚠ WARNING ⚠ ATTENTION

Do not aim at eyes or face.  
Only use projectiles supplied  
with this toy.

Do not fire at point blank range.

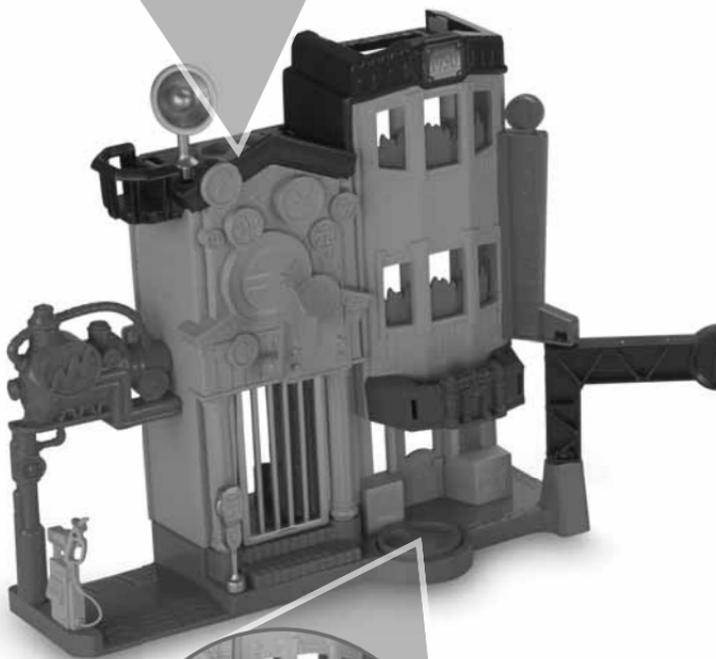
Ne pas viser les yeux ou le visage.  
Ne pas utiliser d'autres projectiles  
que ceux fournis avec ce jouet.  
Ne pas tirer à bout portant.



- Press the button to shoot “**water**” on the flames!
- Appuyer sur le bouton pour lancer «**l'eau**» sur les flammes!

- Turn a figure to open the vault door.

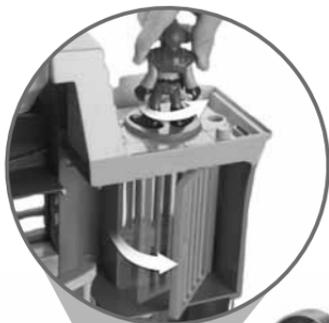
- Faire pivoter une figurine pour ouvrir la porte de la chambre forte.



- Turn a figure on the disk to pop-up “flames”.

- Tourner une figurine sur le disque pour faire apparaître les «flammes».





- Turn the disk to open and close the jail door and activate sounds/lights!
- Tourner le disque pour ouvrir et fermer la porte de la prison et activer les sons/lumières!

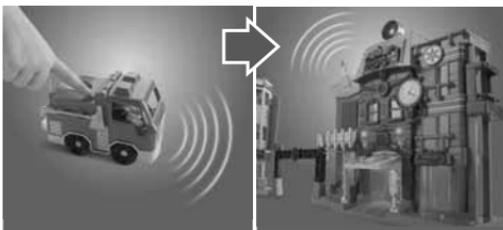


- Turn the disk to open the door and activate siren lights and sounds!
- Tourner le disque pour ouvrir la porte et activer les lumières et les sons de la sirène!

## Action Packed City! Une ville remplie d'action!

*The building recognizes the fire truck and responds!  
Additional accessories sold separately and subject to availability.*

*Le bâtiment reconnaît le camion de pompiers et réagit!  
Autres accessoires vendus séparément, selon la disponibilité.*



- Place the truck near the building.
- Press the button on the truck. Listen to the building respond.
- After about five minutes of no activity, the building will go into "sleep" mode. To wake up the building, simply turn a disk.

### Hints:

- The maximum response range between the building and the truck is 3,7 m (12 feet).
- Bright sunlight or fluorescent lights may affect the response range of the building. Try dimming the light in the room you are playing in.
- Make sure you have a clear path between the building and the truck.

- Placer le camion près du bâtiment.
- Appuyer sur le bouton du camion. Écouter la réponse du bâtiment.
- Après environ cinq minutes d'inactivité, le bâtiment se mettra en mode veille. Pour le réactiver, il suffit de tourner un disque.

### Remarques :

- La portée maximale entre le bâtiment et le camion est de 3,7 m (12 pi).
- La lumière vive du soleil ou une lumière fluorescente peut réduire la portée du bâtiment. Essayez de diminuer la luminosité dans la pièce.
- S'assurer qu'il n'y a pas d'obstacle entre le bâtiment et le camion.