

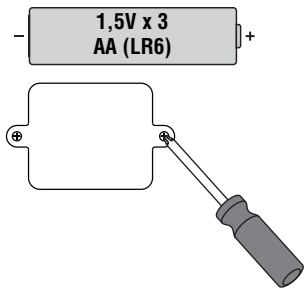


- Please keep this instruction sheet for future reference, as it contains important information.
- Requires three AA and three button cell batteries (included) for operation.
- The AA batteries included are for demonstration purposes only.
- Adult assembly is required for battery replacement.
- Tool required for battery replacement: Phillips screwdriver (not included).
- English speaking toy
- Conserver ce mode d'emploi pour s'y référer en cas de besoin car il contient des informations importantes.
- Fonctionne avec trois piles AA et trois piles boutons (incluses).
- Les piles AA incluses sont uniquement destinées à l'essai du produit.
- Les piles doivent être remplacées par un adulte.
- Outil requis pour remplacer les piles : un tournevis cruciforme (non fourni).
- Jouet d'expression anglaise

# Battery Replacement Remplacement des piles

For longer life, use **alkaline** batteries.

Utiliser des piles **alcalines** pour une durée plus longue.



## Tower

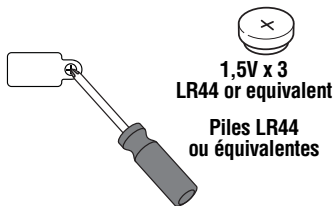
**For best performance, we recommend replacing the batteries that came with the tower with three, new AA (LR6) alkaline batteries.**

- Locate the battery compartment on the tower.
- Loosen the screw in the battery compartment door with a Phillips screwdriver and remove the door. Remove the exhausted batteries and dispose of them properly.
- Insert three new AA (LR6) **alkaline** batteries.
- Replace the battery compartment door and tighten the screw.
- If the tower begins to operate erratically, you may need to reset the electronics. Slide the power switch off and back on.
- When sounds/light from this toy become faint or stop, it's time for an adult to change the batteries.

## Tour

**Pour un rendement optimal, il est conseillé de remplacer les piles fournies avec la tour par trois piles alcalines AA (LR6) neuves.**

- Localiser le compartiment des piles de la tour.
- Desserrer les vis du couvercle du compartiment des piles avec un tournevis cruciforme et retirer le couvercle. Retirer les piles usées et les jeter dans un conteneur prévu à cet usage.
- Insérer trois piles **alcalines** AA (LR6) neuves.
- Remettre le couvercle et serrer la vis.
- Si la tour ne fonctionne pas correctement, il peut être nécessaire de réinitialiser le système électronique. Pour ce faire, éteindre le jouet puis le remettre en marche.
- Lorsque les lumières ou les sons du jouet faiblissent ou s'arrêtent, il est temps pour un adulte de changer les piles.



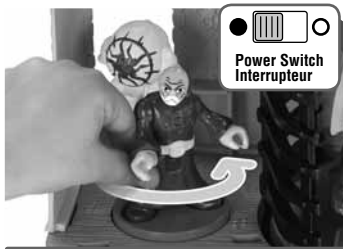
### Dragon

- Locate the battery compartment on the dragon.
- Loosen the screw in the battery compartment door with a Phillips screwdriver and remove the door.
- Remove the exhausted batteries and dispose of them properly.
- Insert three, new button cell (LR44) **alkaline** batteries.
- Replace the battery compartment door and tighten the screw.
- If the dragon begins to operate erratically, you may need to reset the electronics. Remove the batteries and reinstall them.
- When interaction between the tower and dragon becomes faint or stops, it's time for an adult to change the batteries.

### Dragon

- Localiser le compartiment des piles du dragon.
- Desserrer les vis du couvercle du compartiment des piles avec un tournevis cruciforme et retirer le couvercle.
- Retirer les piles usées et les jeter dans un conteneur prévu à cet usage.
- Insérer trois piles boutons (LR44) **alkalines** neuves.
- Remettre le couvercle et serrer la vis.
- Si le dragon ne fonctionne pas correctement, il peut être nécessaire de réinitialiser le système électronique. Pour ce faire, retirer les piles et les remettre en place.
- Lorsque l'interaction entre la tour et le dragon diminue ou s'arrête, il est temps pour un adulte de changer les piles.

## Let's Play! Au jeu!



- Slide the power switch on the tower to ON ● or OFF ○.
- Turn the disk to make the Wizard's crystal ball spin.
- Mettre l'interrupteur de la tour à MARCHÉ ● ou ARRÊT ○.
- Tourner le disque pour faire pivoter la boule de cristal du Sorcier.



- Turn the disk to open the chamber and make the dragon glow!
- Tourner le disque pour ouvrir la cage et faire briller le dragon!



- Take the dragon to the front of the tower. Then, press the button on the dragon and the tower will respond!

### Recognition Tips:

- The maximum range between the tower and dragon is 3,7 m (12 feet).
- Bright sunlight or fluorescent lights may affect this range. Try dimming the light in the room you are playing in.
- Make sure there is a clear path between dragon and tower and there are no obstructions between them.
- If the tower does not respond to the dragon when you press the button, you may need to replace the batteries in the dragon with three, new button cell (LR44) **alkaline** batteries.
- Placer le dragon devant la tour. Appuyer ensuite sur le bouton du dragon et la tour répondra!

### Conseils :

- La portée maximale entre la tour et le dragon est de 3,7 m (12 pi).
- La lumière vive du soleil ou une lumière fluorescente peut réduire la portée. Essayer de diminuer la luminosité dans la pièce.
- S'assurer qu'il n'y a aucun obstacle entre le dragon et la tour.
- Si la tour ne répond pas au dragon en appuyant sur le bouton, les piles du dragon ont peut-être besoin d'être remplacées par trois piles boutons **alkalines** LR44 neuves.

## **Battery Safety Information**

### **Mises en garde au sujet des piles**

In exceptional circumstances, batteries may leak fluids that can cause a chemical burn injury or ruin your product. To avoid battery leakage:

- Do not mix old and new batteries or batteries of different types: alkaline, standard (carbon-zinc) or rechargeable (nickel-cadmium).
- Insert batteries as indicated inside the battery compartment.
- Remove batteries during long periods of non-use. Always remove exhausted batteries from the product. Dispose of batteries safely. Do not dispose of this product in a fire. The batteries inside may explode or leak.
- Never short-circuit the battery terminals.
- Use only batteries of the same or equivalent type, as recommended.
- Do not charge non-rechargeable batteries.
- Remove rechargeable batteries from the product before charging.
- If removable, rechargeable batteries are used, they are only to be charged under adult supervision.

Lors de circonstances exceptionnelles, des substances liquides peuvent s'écouler des piles et provoquer des brûlures chimiques ou endommager le produit.

Pour éviter que les piles ne coulent :

- Ne pas mélanger des piles usées avec des piles neuves ou différents types de piles : alcalines, standard (carbone-zinc) ou rechargeables (nickel-cadmium).
- Insérer les piles dans le sens indiqué à l'intérieur du compartiment.
- Enlever les piles lorsque le produit n'est pas utilisé pendant une longue période. Ne jamais laisser des piles usées dans le produit. Jeter les piles usées dans un conteneur réservé à cet usage. Ne pas jeter ce produit au feu. Les piles incluses pourraient exploser ou couler.
- Ne jamais court-circuiter les bornes des piles.
- Utiliser uniquement des piles de même type ou de type équivalent, comme conseillé.
- Ne pas recharger des piles non rechargeables.
- Les piles rechargeables doivent être retirées du produit avant de les charger.
- En cas d'utilisation de piles rechargeables, celles-ci ne doivent être chargées que sous la surveillance d'un adulte.

# Consumer Information

## Renseignements pour les consommateurs

### Care

- Wipe this toy with a clean cloth dampened with a mild soap and water solution. Do not immerse.
- This toy has no consumer serviceable parts. Do not take apart.

### Entretien

- Nettoyer le jouet avec un chiffon propre légèrement imbibé d'eau savonneuse. Ne pas immerger.
- Il n'existe pas de pièce de rechange pour ce produit. Ne pas le démonter.



- Protect the environment by not disposing of this product with household waste (2002/96/EC). Check your local authority for recycling advice and facilities.
- Protéger l'environnement en ne jetant pas ce produit avec les ordures ménagères (2002/96/EC). Consulter la municipalité pour obtenir des conseils sur le recyclage et connaître les centres de dépôt de la région.

### ICES-003

This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

### NMB-003

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada. L'utilisation de ce dispositif est autorisée seulement aux conditions suivantes : (1) il ne doit pas produire de brouillage et (2) l'utilisateur du dispositif doit être prêt à accepter tout brouillage radioélectrique reçu, même si ce brouillage est susceptible de compromettre le fonctionnement du dispositif.



[service.fisher-price.com](http://service.fisher-price.com)

Mattel Canada Inc., 6155 Freemont Blvd., Mississauga, Ontario L5R 3W2.  
1-800-432-5437