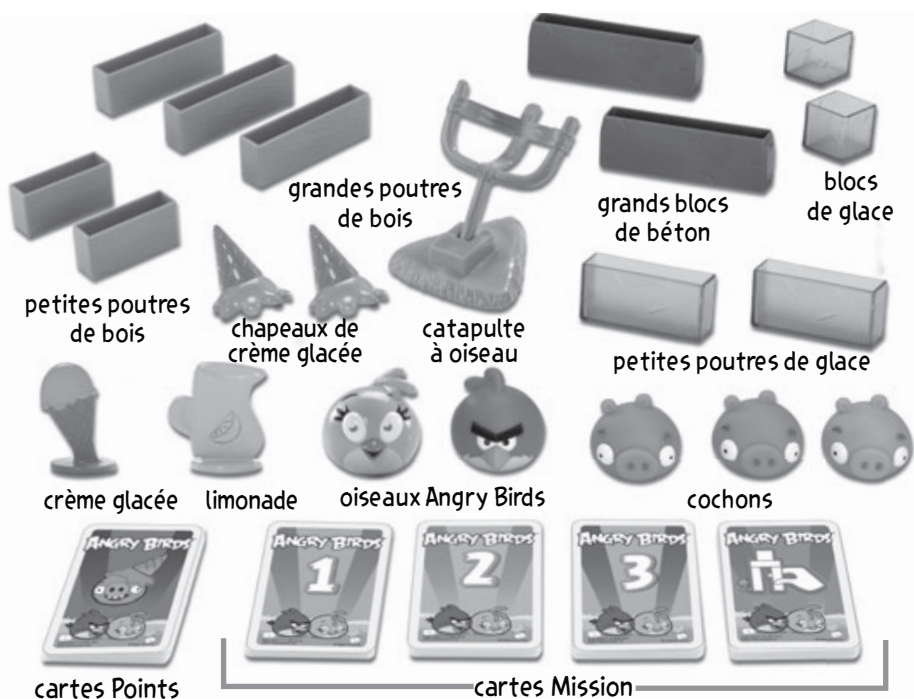




ANGRY BIRDS™

VIVE L'ÉTÉ

JEU



CONTENU :

2 oiseaux Angry Birds,
3 cochons,
2 chapeaux de crème glacée,
1 crème glacée (bonus),
1 limonade (bonus),
1 catapulte à oiseau,

2 petites poutres de glace,
2 blocs de glace,
2 petites poutres de bois,
3 grandes poutres de bois,
2 grands blocs de béton,
32 cartes Mission,
8 cartes Points

ATTENTION:
DANGER D'ÉTOUFFEMENT.
- Petits éléments et petites balles. Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois.

Être le premier joueur à marquer 1 000 points.

Être le premier joueur à marquer 1 000 points.

PRÉPARATION

Brassez les cartes Mission de chaque niveau séparément et placez-les en piles distinctes, face cachée, sur le côté de la surface de jeu. Vous aurez besoin de la surface de jeu principale pour construire et faire tomber les châteaux et les cochons.

Placez les cartes Points près des cartes Mission.

Placez tous les oiseaux, cochons, pièces bonus, catapulte à oiseau et blocs de construction à portée de main des joueurs.

CARTES MISSION :

Les cartes Mission ont 4 niveaux. Les 3 premiers niveaux correspondent au degré de difficulté. Le niveau 1 est plus facile que le niveau 2, et le niveau 2 est plus facile que le niveau 3.

La valeur des points augmente en fonction du niveau de difficulté. Le niveau 1 vaut 100 points, le niveau 2 vaut 200 points et le niveau 3 vaut 300 points. Carte style libre

Carte style libre

Le niveau 4 est le niveau style libre. Les cartes Mission de ce niveau indiquent les blocs de construction, les cochons et les pièces bonus à utiliser pour bâtir un château ainsi que les oiseaux qui peuvent être utilisés pour le détruire.



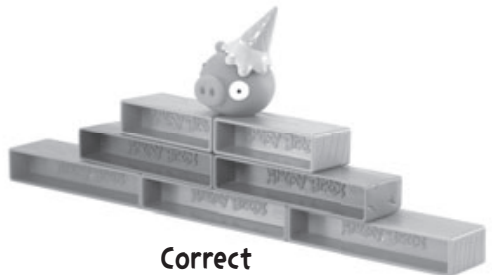
La valeur des points diffère pour le style libre. Encore une fois, plus le niveau de difficulté est élevé, plus la valeur des points est importante. Elles valent entre 200 et 300 points.

Voici les quelques règles à respecter pour bâtir un château en style libre :

- Vous pouvez bâtir votre château en hauteur ou en largeur. Vous ne pouvez pas ajouter de pièces à l'avant ni à l'arrière.



Incorrect



Correct

- Vous DEVEZ utiliser toutes les pièces indiquées sur la carte.
- Aucune pièce ne peut être placée à plus de 5 cm d'une autre pièce du château.
- Le château ne peut pas mesurer plus de 30 cm de long. (À titre indicatif, les grandes poutres mesurent environ 7,5 cm de longueur.)
- Les cochons et les pièces bonus doivent être placés SUR un bloc de construction. Ils ne peuvent pas être posés sur la surface de jeu.

Et maintenant, amusez-vous!

C'EST PARTI!

Le joueur le plus jeune commence. Le jeu se poursuit dans le sens des aiguilles d'une montre.

Quand c'est à vous de jouer, choisissez une carte Mission dans N'IMPORTE LEQUEL des 4 niveaux. (Vous devez marquer 1 000 points pour gagner. Vous devez donc décider à quel rythme vous voulez y parvenir. N'oubliez pas que plus la valeur des cartes est élevée, plus les châteaux sont difficiles à détruire.)

Donnez la carte que vous avez choisie au joueur suivant. Vos adversaires vont alors construire le château et vous allez essayer de le détruire.

Pour les 3 premiers niveaux, le château doit être construit EXACTEMENT comme il apparaît sur la carte, y compris l'orientation des poutres. Pour le niveau style libre, bâtissez ce que vous voulez dans la mesure où vous suivez les directives ci-dessus. Construisez le château pour qu'il soit face au joueur qui tentera de le détruire.

Une fois le château construit, il faut maintenant essayer de le détruire!

Placez la catapulte à au moins 30 cm de la FAÇADE du château. (Faites un essai en tirant à une distance raisonnable.) Vous devez tirer directement vers le château.

La carte Mission indique les oiseaux à utiliser pour détruire le château. Vous devez catapulter les oiseaux dans l'ordre indiqué sur la carte, de gauche à droite. Si un oiseau apparaît deux fois sur une carte, vous utiliserez le même oiseau deux fois. Sinon, chaque oiseau est lancé une seule fois.

Placez un oiseau dans la catapulte, maintenez la catapulte d'une main et abaissez la fronde de l'autre. Relâchez la fronde pour lancer l'oiseau sur le château.

Attention : Ne pas viser les yeux ou le visage.
Ne pas utiliser d'autres projectiles que ceux fournis avec ce jouet. Ne pas tirer à bout portant.



On considère que les cochons sont renversés s'ils tombent de la pièce sur laquelle ils se trouvaient au départ. (Les rebonds sont permis. Vous n'avez pas à frapper le château d'un coup direct.)

TOUTS les cochons doivent être renversés pour marquer les points. Conservez la carte Mission pour calculer votre pointage. Si vous ne réussissez PAS, placez la carte Mission dans une pile d'écart.

Si vous avez renversé TOUTS les cochons, vous pouvez aussi gagner des points supplémentaires pour avoir renversé les pièces bonus (crème glacée et limonade) ou fait tomber les chapeaux de crème glacée DE LA TÊTE DES COCHONS. Prenez une carte de 100 points pour chaque pièce bonus renversée.

(N'oubliez pas que vous remportez des points bonus seulement si vous avez renversé tous les cochons indiqués sur la carte Mission!)

Vous ne marquez aucun point pour des poutres ou blocs renversés ou si vous n'avez pas utilisé tous vos oiseaux.

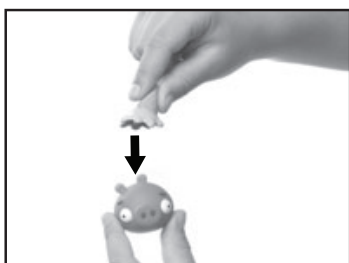
Remarque : Ne déplacez aucune pièce du château ni aucun cochon de la surface de jeu tant que TOUTS les cochons n'ont pas été renversés ou si vous avez encore des oiseaux à lancer.

LE GAGNANT

La première personne à marquer 1 000 points après un nombre égal de tours gagne!

CHAPEAUX DE CRÈME GLACÉE

Les chapeaux de crème glacée se glissent sur la tête des cochons.



Y2558