

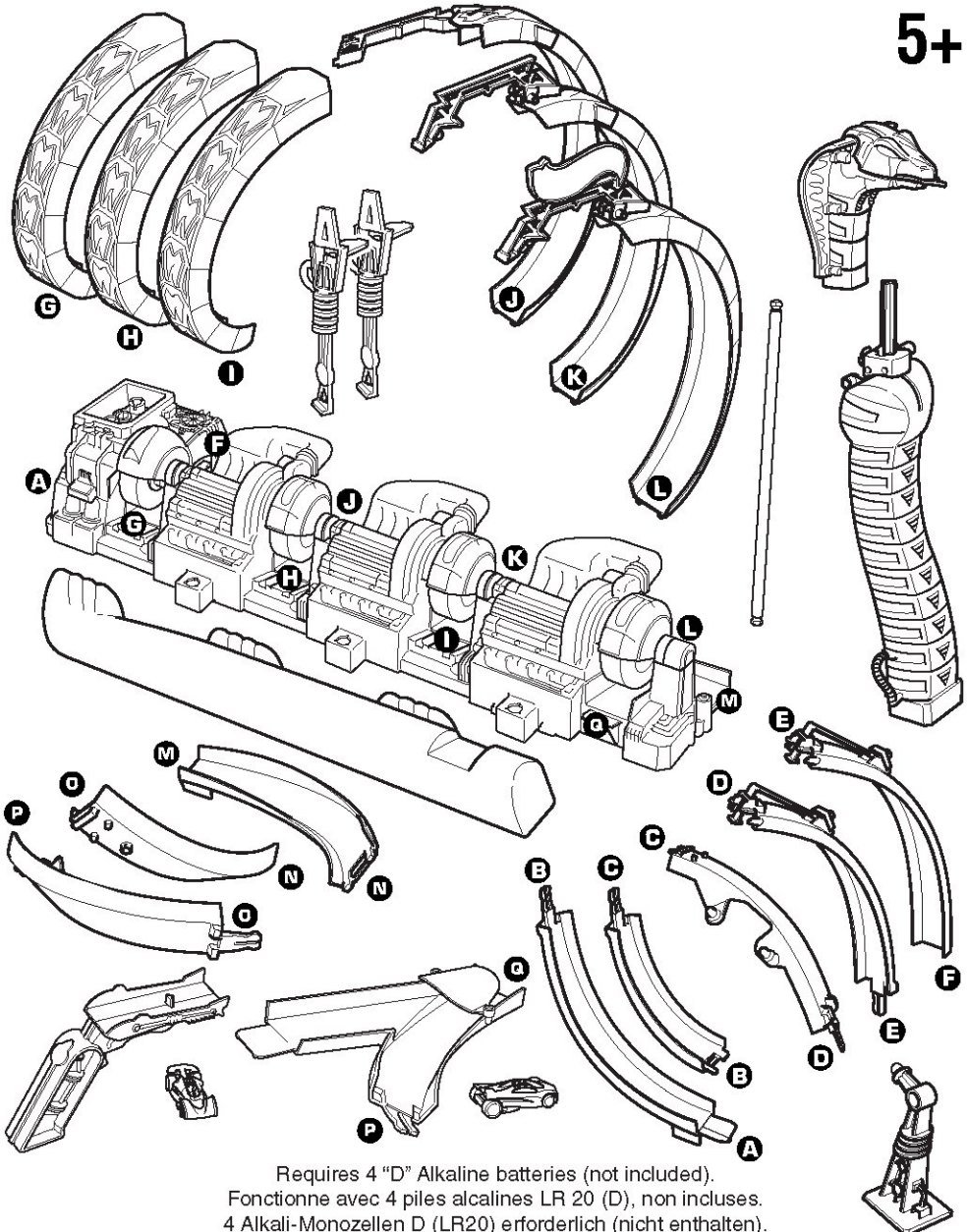


B0398-0520G1

INSTRUCTIONS • MODE D'EMPLOI  
ANLEITUNG • ISTRUZIONI  
GEBRUIKSAANWIJZING



**CONTENTS:** Please remove everything from the package and compare to the contents shown here.  
**CONTIENT :** Retirer tous les éléments de l'emballage et les comparer au contenu illustré ci-dessus.  
**INHALT:** Bitte alle Teile aus der Verpackung entnehmen und mit der Abbildung vergleichen.  
**CONTENUTO:** Togliere tutti i componenti dalla scatola e confrontarli con la lista inclusa.  
**INHOUD:** Haal alle onderdelen uit de verpakking en controleer ze aan de hand van de hier afgebeelde inhoud.



Requires 4 "D" Alkaline batteries (not included).  
Fonctionne avec 4 piles alcalines LR 20 (D), non incluses.  
4 Alkali-Monozellen D (LR20) erforderlich (nicht enthalten).  
Richiede 4 pile formato torcia (non incluse).  
Werkt op 4 "D" alkalinebatterijen (niet inbegrepen).

**ADULT ASSEMBLY REQUIRED.**  
**ASSEMBLAGE PAR UN ADULTE REQUIS.**  
**ZUSAMMENBAU DURCH EINEN ERWACHSENEN ERFORDERLICH.**  
**E' RICHIESTO IL MONTAGGIO DA PARTE DI UN ADULTO.**  
**MOET DOOR VOLWASSENE IN ELKAAR WORDEN GEZET.**

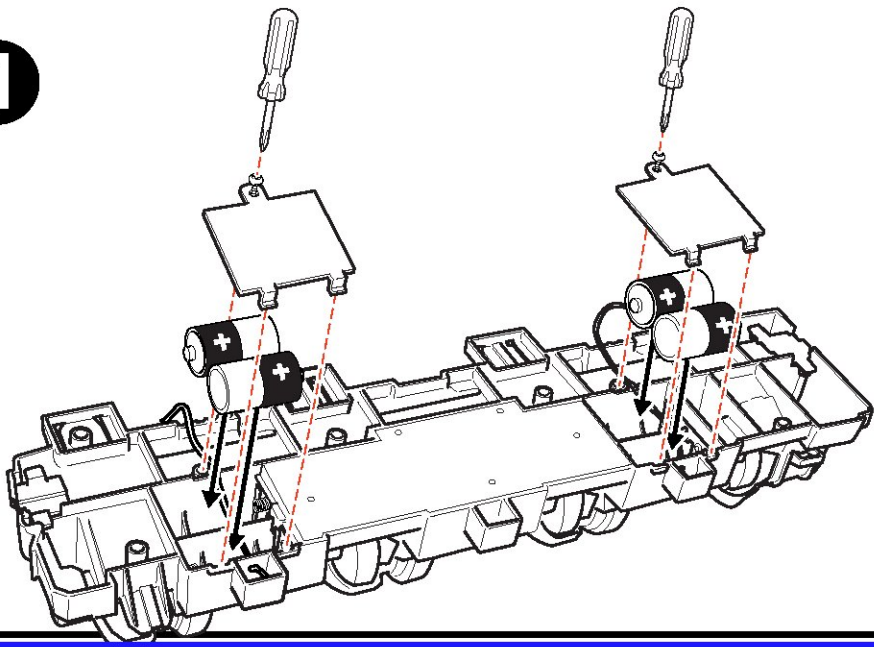
Please keep these instructions for future reference as they contain important information.  
Conserver ce mode d'emploi pour s'y référer en cas de besoin.  
Diese Anleitung bitte für mögliche Rückfragen aufbewahren. Sie enthält wichtige Informationen.  
Conservare queste istruzioni per futuro riferimento. Contengono importanti informazioni.  
Bewaar deze gebruiksaanwijzing. Kan later nog van pas komen.



## INSTALL BATTERIES / INSTALLATION DES PILES : EINLEGEN DER BATTERIEN: / COME INSERIRE LE PILE: HET PLAATSEN VAN DE BATTERIJEN:

- Remove covers underneath base using a Phillips head screwdriver. Insert four fresh "D" size alkaline batteries (not included) as shown. Replace covers. For longer life, use alkaline batteries.
- Retirer les couvercles sous la base à l'aide d'un tournevis cruciforme. Insérer quatre piles neuves LR 20 (D), non incluses, comme indiqué. Remettre les couvercles. Pour une durée de vie plus longue, utiliser des piles alcalines.
- Die Abdeckungen auf der Unterseite der Basis mit einem Kreuzschlitzschraubenzieher entfernen. Vier neue Alkali-Monozellen D (LR20) (nicht enthalten) wie dargestellt einsetzen. Die Abdeckungen wieder anschrauben. Für optimale Leistung und längere Lebensdauer nur Alkali-Batterien verwenden.
- Rimuovi i coperchi dalla base con un cacciavite a stella. Inserisci quattro pile alcaline nuove formato torcia (non incluse) come illustrato. Rimetti i coperchi. Per una maggiore durata usa pile alcaline.
- Verwijder de klepjes onder het onderstuk met een kruiskopschroevendraaier. Plaats vier nieuwe "D" alkalinebatterijen (niet inbegrepen) zoals afgebeeld. Zet de klepjes weer op hun plaats. Gebruik alkalinebatterijen; deze gaan langer mee.

# 1



### Battery Safety Information

Batteries may leak fluids that can cause a chemical burn injury or ruin your toy (product). To avoid battery leakage:

- Do not mix old and new batteries or batteries of different types: alkaline, standard (carbon-zinc) or rechargeable (nickel-cadmium).
- Insert batteries as indicated inside the battery compartment.
- Remove batteries during long periods of non-use. Always remove exhausted batteries from the toy (product). Dispose of batteries safely. Do not dispose of batteries in a fire. The batteries may explode or leak.
- Never short-circuit the battery terminals.
- Use only batteries of the same or equivalent type, as recommended.
- Do not charge non-rechargeable batteries.
- Remove rechargeable batteries from the toy (product) before charging.
- If removable, rechargeable batteries are used, they are only to be charged under adult supervision.

### Mises en garde au sujet des piles

Des substances liquides peuvent s'écouler des piles et provoquer soit des brûlures chimiques soit endommager le jouet (produit). Pour éviter tout écoulement des piles :

- Ne pas mélanger des piles usées avec des piles neuves ou différents types de piles : alcalines, standard (carbone-zinc) ou rechargeables (nickel-cadmium).
- Insérer les piles comme indiqué à l'intérieur du compartiment des piles.
- Enlever les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
- Ne jamais laisser des piles usées dans le jouet (produit). Jeter les piles usées dans un conteneur réservé à cet usage. Ne pas jeter les piles au feu. Les piles pourraient exploser ou couler.
- Ne jamais court-circuiter les bornes des piles.
- Utiliser uniquement des piles de même type ou de type équivalent, comme conseillé.
- Ne pas recharger des piles non rechargeables.
- Les piles rechargeables doivent être retirées du jouet (produit) avant chargement.
- En cas d'utilisation de piles rechargeables, celles-ci ne doivent être chargées que par un adulte.

### Batteriesicherheitshinweise

Batterien können auslaufen. Die auslaufende Flüssigkeit kann Verbrennungen verursachen oder das Spielzeug (Produkt) zerstören. Um ein Auslaufen von Batterien zu vermeiden, beachten Sie bitte folgende Hinweise:

- Niemals Alkali-Batterien, Standardbatterien (Zink-Kohle) oder wiederaufladbare Nickel-Cadmium-Zellen miteinander kombinieren. Niemals alte und neue Batterien zusammen einlegen. (Immer alle Batterien zur gleichen Zeit auswechseln.)
- Darauf achten, dass die Batterien in der im Batteriefach angegebenen Polrichtung (+/-) eingelegt sind.
- Die Batterien immer herausnehmen, wenn das Spielzeug längere Zeit nicht benutzt wird. Alte

oder verbrauchte Batterien immer aus dem Spielzeug (Produkt) entfernen. Batterien zum Entsorgen nicht ins Feuer werfen, da die Batterien explodieren oder auslaufen können. Die Anschlussklemmen dürfen nicht kurzgeschlossen werden. Nur Batterien desselben oder eines entsprechenden Batterietyps wie empfohlen verwenden. Nicht wiederaufladbare Batterien dürfen nicht aufgeladen werden. Wiederaufladbare Batterien vor dem Aufladen immer aus dem Spielzeug (Produkt) herausnehmen. Das Aufladen wiederaufladbarer Batterien darf nur unter Aufsicht eines Erwachsenen durchgeführt werden. Batterien sicher und vorschriftsgemäß entsorgen.

### Norme di Sicurezza per le Pile

Le pile potrebbero presentare delle perdite di liquido che possono causare ustioni chimiche o danneggiare il giocattolo (prodotto). Per evitare le perdite di liquido:

- Non mischiare pile vecchie e nuove o pile di tipo diverso: alcaline, standard (carbon-zinc) o ricaricabili (nickel-cadmio).
- Inserire le pile seguendo le indicazioni all'interno dell'apposito comparto.
- Estrarre le pile quando il prodotto non viene utilizzato per periodi di tempo prolungati.
- Rimuovere sempre le pile scariche dal giocattolo (prodotto). Eliminare le pile con la dovuta cautela. Non gettare le pile nel fuoco. Le pile potrebbero esplodere o presentare delle perdite di liquido.
- Non cortocircuitare mai i terminali delle pile.
- Usare solo pile di tipo equivalente, come raccomandato.
- Non ricaricare pile non ricaricabili.
- Estrarre le pile ricaricabili dal giocattolo (prodotto) prima di ricaricarle.
- Se si utilizzano pile ricaricabili removibili, ricaricarle solo sotto la supervisione di un adulto.

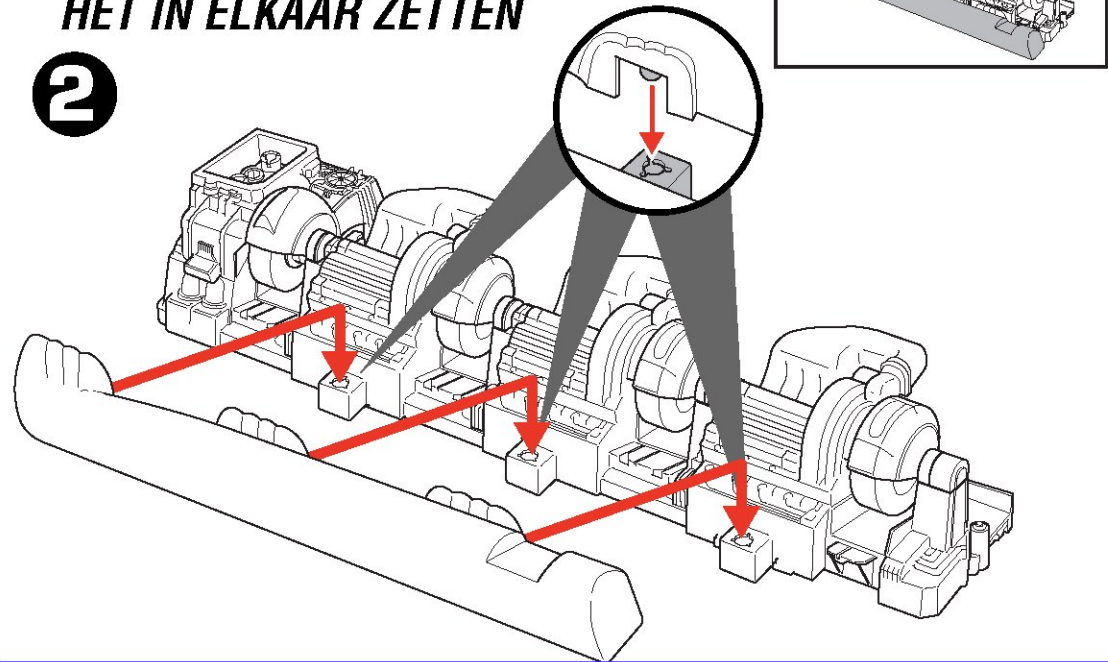
### Batterij-informatie

Uit batterijen kan vloeistof lekken die brandwonden kan veroorzaken of het speelgoed (product) kapot kan maken. Om batterijlekkage te voorkomen:

- Nooit oude en nieuwe batterijen of batterijen van een verschillend type bij elkaar gebruiken: alkaline-, standaard (koolstof-zink) of oplaadbare (nikkel-cadmium) batterijen.
- Plaats de batterijen zoals aangegeven in de batterijhouder.
- Wanneer het speelgoed voor langere tijd niet wordt gebruikt, de batterijen verwijderen. Leg de batterijen altijd verwijderen uit het speelgoed (product). Batterijen inleveren als KCA. Batterijen niet in het vuur gooien; de batterijen kunnen dan ontploffen of gaan lekken.
- Zorg ervoor dat er geen kortsluiting bij de batterijpolen ontstaat.
- Gebruik uitsluitend dezelfde- of hetzelfde type - batterijen als wordt aanbevolen.
- Niet-oplaadbare batterijen mogen niet opgeladen worden.
- Oplaadbare batterijen uit het speelgoed (product) verwijderen voordat ze worden opgeladen.
- Als er uitneembare oplaadbare batterijen worden gebruikt, mogen die alleen onder toezicht van een volwassene worden opgeladen.

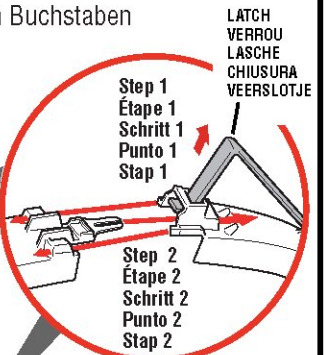
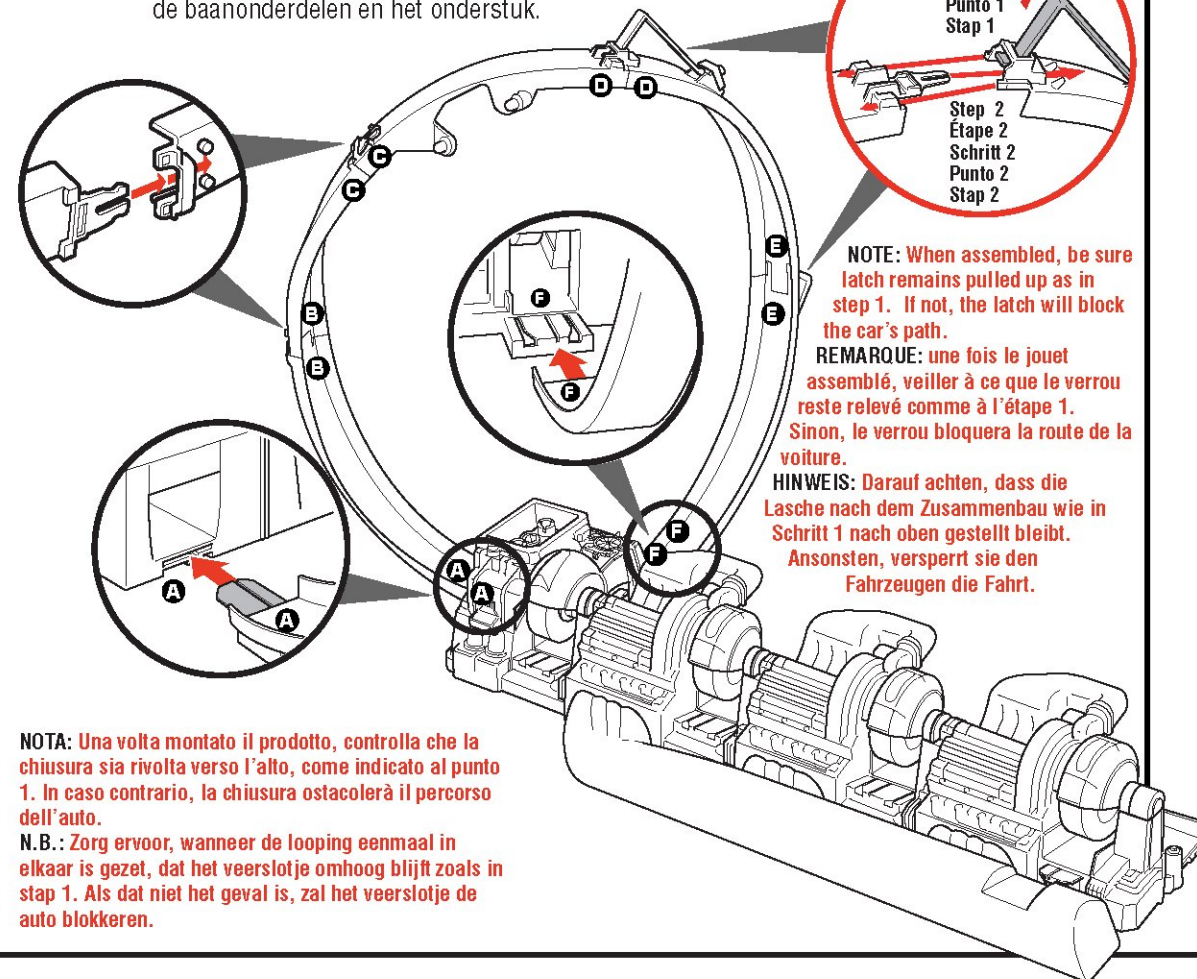
## ASSEMBLY / ASSEMBLAGE ZUSAMMENBAU / MONTAGGIO HET IN ELKAAR ZETTEN

# 2



# 3

- Assemble by matching letters on track pieces and base.
- Assemble en faisant correspondre les lettres des sections de piste à celles de la base.
- Die Pistenteile sind mit Buchstaben markiert. Enden mit gleichen Buchstaben zusammenfügen.
- Monta abbinando le lettere dei segmenti di pista e della base.
- Zet in elkaar aan de hand van de bij elkaar passende letters op de baanonderdelen en het onderstuk.



**NOTE: When assembled, be sure latch remains pulled up as in step 1. If not, the latch will block the car's path.**

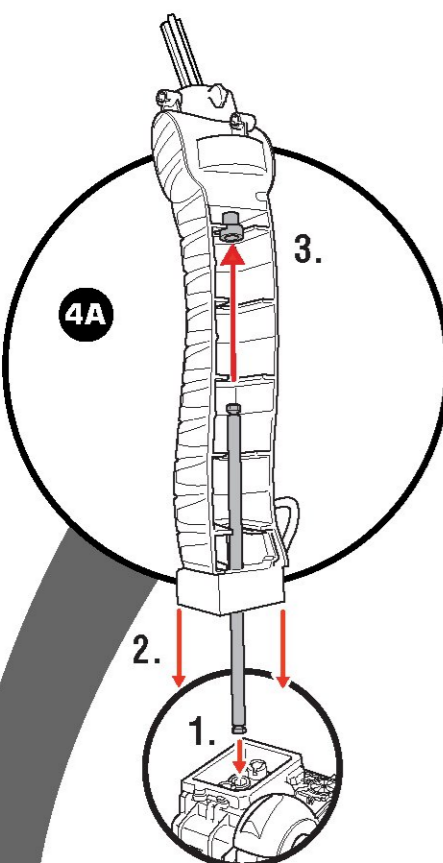
**REMARQUE: une fois le jouet assemblé, veiller à ce que le verrou reste relevé comme à l'étape 1. Sinon, le verrou bloquera la route de la voiture.**

**HINWEIS: Darauf achten, dass die Lasche nach dem Zusammenbau wie in Schritt 1 nach oben gestellt bleibt. Ansonsten, versperrt sie den Fahrzeugen die Fahrt.**

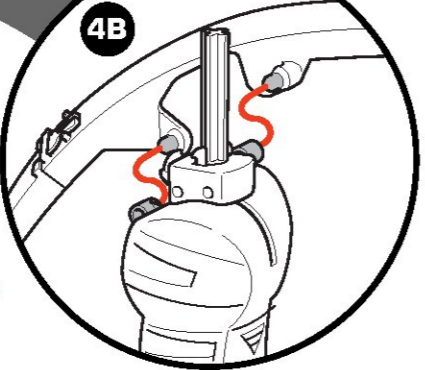
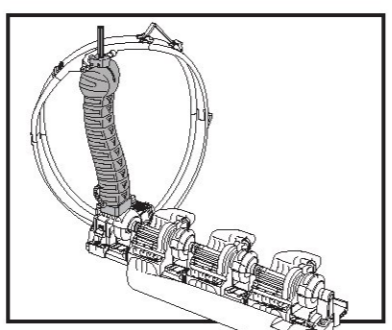
**NOTA: Una volta montato il prodotto, controlla che la chiusura sia rivolta verso l'alto, come indicato al punto 1. In caso contrario, la chiusura ostacolerà il percorso dell'auto.**

**N.B.: Zorg ervoor, wanneer de looping eenmaal in elkaar is gezet, dat het veerslotje omhoog blijft zoals in stap 1. Als dat niet het geval is, zal het veerslotje de auto blokkeren.**

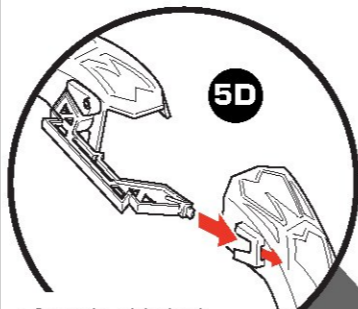
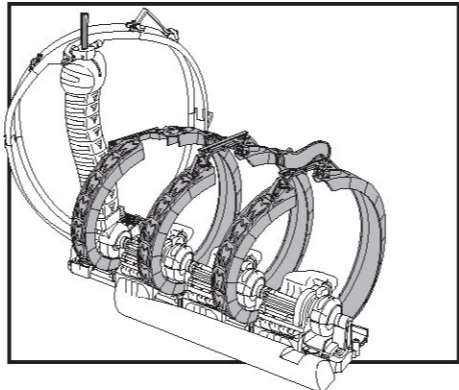


**4**

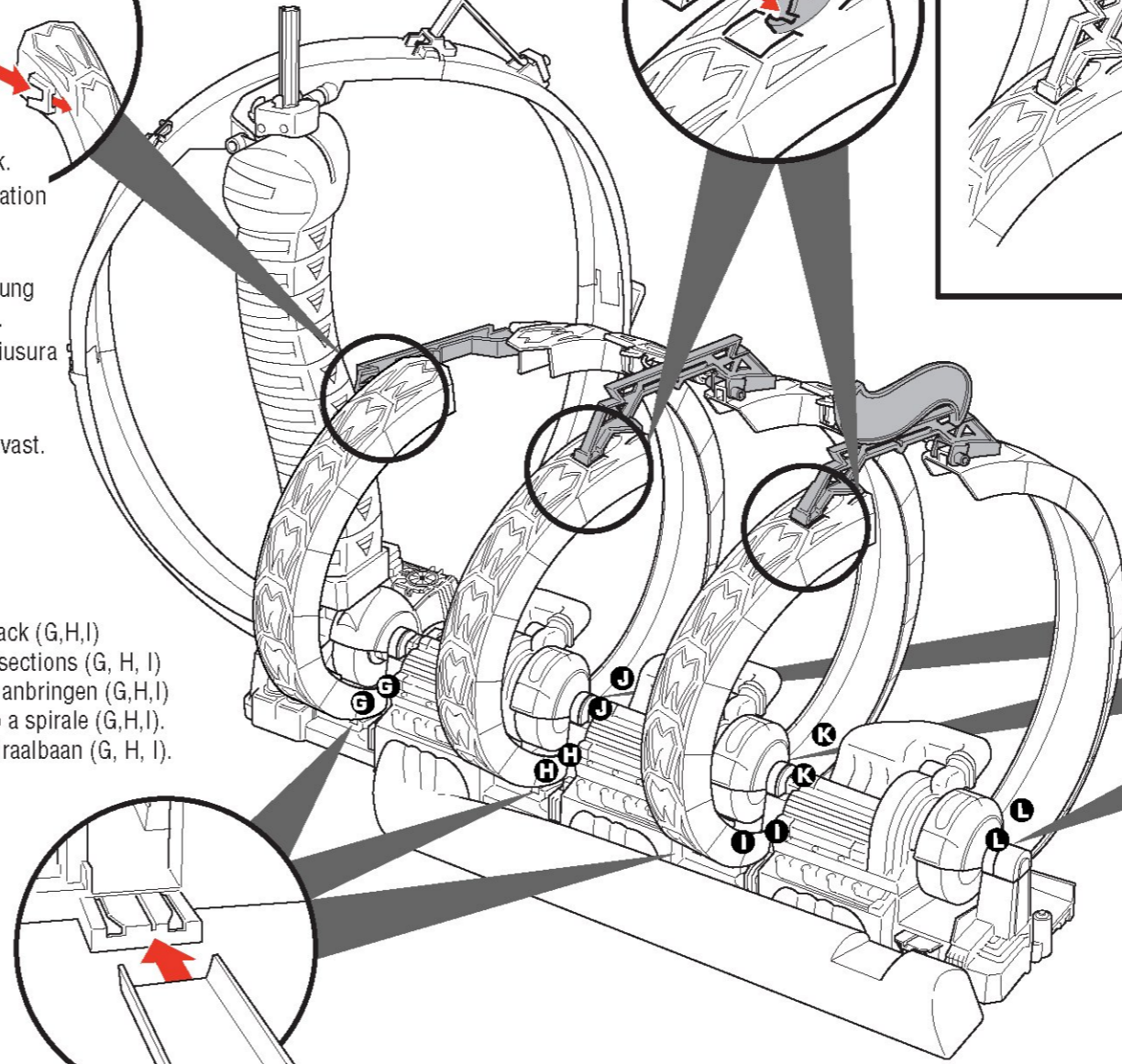
1. Insert peg into base socket.
  2. Connect snake body to base.
  3. Fit peg into upper socket.
1. Insérer la tige dans le trou de la base.  
2. Fixer le corps du serpent à la base.  
3. Insérer la tige dans le trou supérieur.
1. Den Stift in die Fassung der Basis einsetzen.  
2. Den Schlangenkörper mit der Basis verbinden.  
3. Den Stift in die obere Fassung einsetzen.
1. Inserisci il perno nella presa della base.  
2. Collega il corpo del serpente alla base.  
3. Inserisci il perno nella presa superiore.
1. Steek de pen in het gat van het onderstuk.  
2. Maak het slangenlichaam vast aan het onderstuk.  
3. Steek de pen in het bovenste gat.



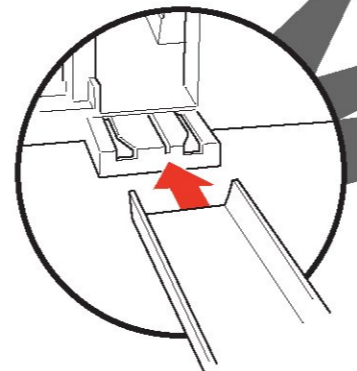
- Connect loop to the snake body.
- Fixer la boucle au corps du serpent.
- Den Looping mit dem Schlangenkörper verbinden.
- Collega il giro della morte al corpo del serpente.
- Koppel de looping aan het slangenlichaam.

**5**

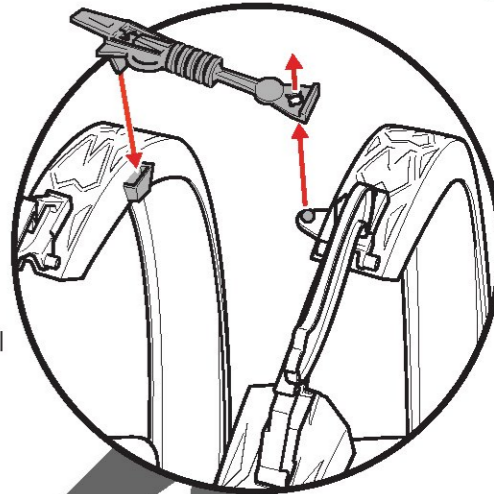
- Snap in side lock.
- Enclencher la fixation de côté.
- Die seitliche Schnappverbindung einrasten lassen.
- Aggancia alla chiusura laterale.
- Klik de zijvergrendeling vast.

**5A**

- Connect coil track (G,H,I)
- Assembler les sections (G, H, I)
- Die Spiralpiste anbringen (G,H,I)
- Collega il tratto a spirale (G,H,I).
- Bevestig de spiraalbaan (G, H, I).

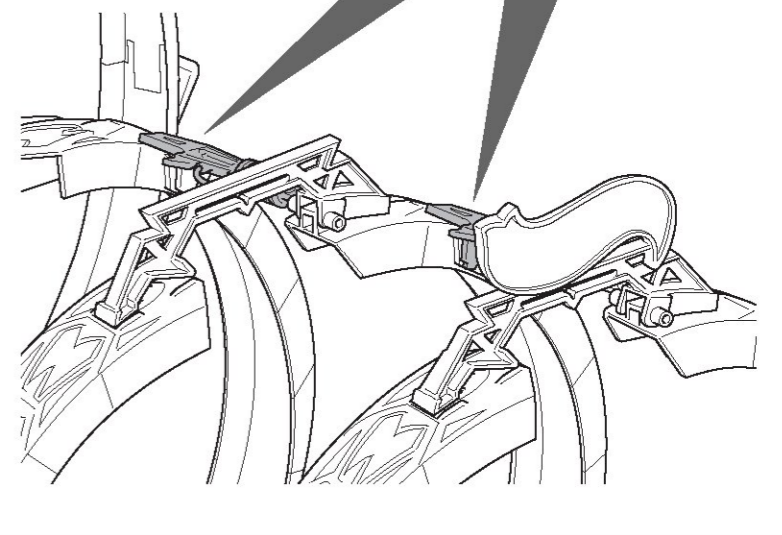
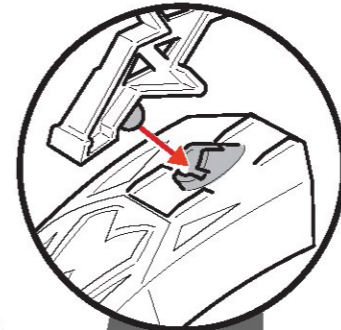
**5B**

- Connect coil track (J,K,L)
- Assembler les sections (J, K, L)
- Die Spiralpiste anbringen (J,K,L)
- Collega il tratto a spirale (J,K,L).
- Bevestig de spiraalbaan (J, K, L)

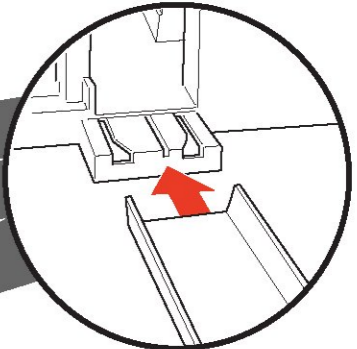
**6**

- Attach two loop locks as shown.
- Attacher deux fixations de boucles comme illustré.
- Die Loopings wie dargestellt aneinander befestigen.
- Aggancia le due chiusure del giro della morte come illustrato.
- Bevestig de twee loopingvergrendelingen zoals afgebeeld.

- Snap in top locks.
- Enclencher les fixations du dessus.
- Die obere Schnappverbindungen einrasten lassen.
- Aggancia alle chiusure superiori.
- Klik de bovenste vergrendelingen vast.

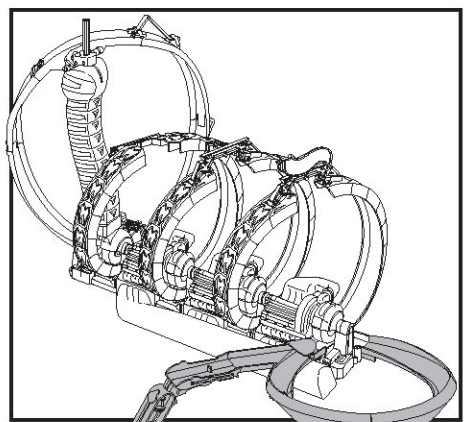
**5C**

REAR VIEW  
VUE ARRIÈRE  
ANSICHT VON HINTEN  
VISTA POSTERIORE  
ACHTERAANZICHT

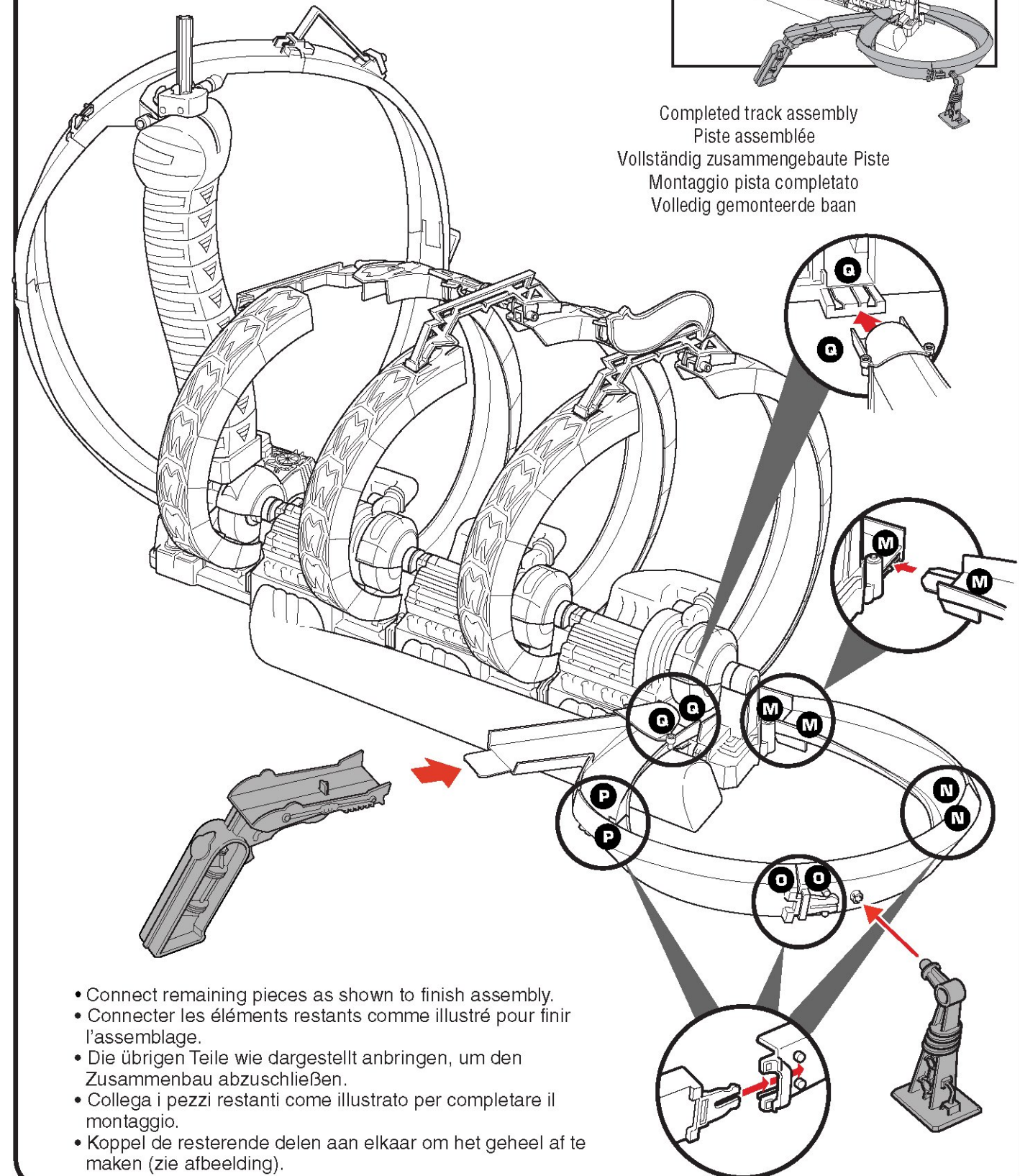




7



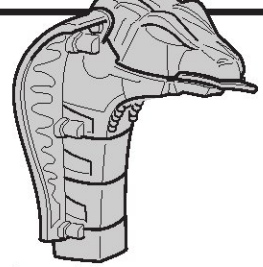
Completed track assembly  
Piste assemblée  
Vollständig zusammengebaute Piste  
Montaggio pista completato  
Volledig gemonteerde baan



- Connect remaining pieces as shown to finish assembly.
- Connecter les éléments restants comme illustré pour finir l'assemblage.
- Die übrigen Teile wie dargestellt anbringen, um den Zusammenbau abzuschließen.
- Collega i pezzi restanti come illustrato per completare il montaggio.
- Koppel de resterende delen aan elkaar om het geheel af te maken (zie afbeelding).

8A

- Attach snake head (head may hang).
- Fixer la tête du serpent (la tête peut pencher).
- Den Schlangenkopf anbringen (Kopf kann locker sitzen).
- Aggancia la testa del serpente (la testa può penzolare).
- Bevestig de slangenkop (kop kan hangen).

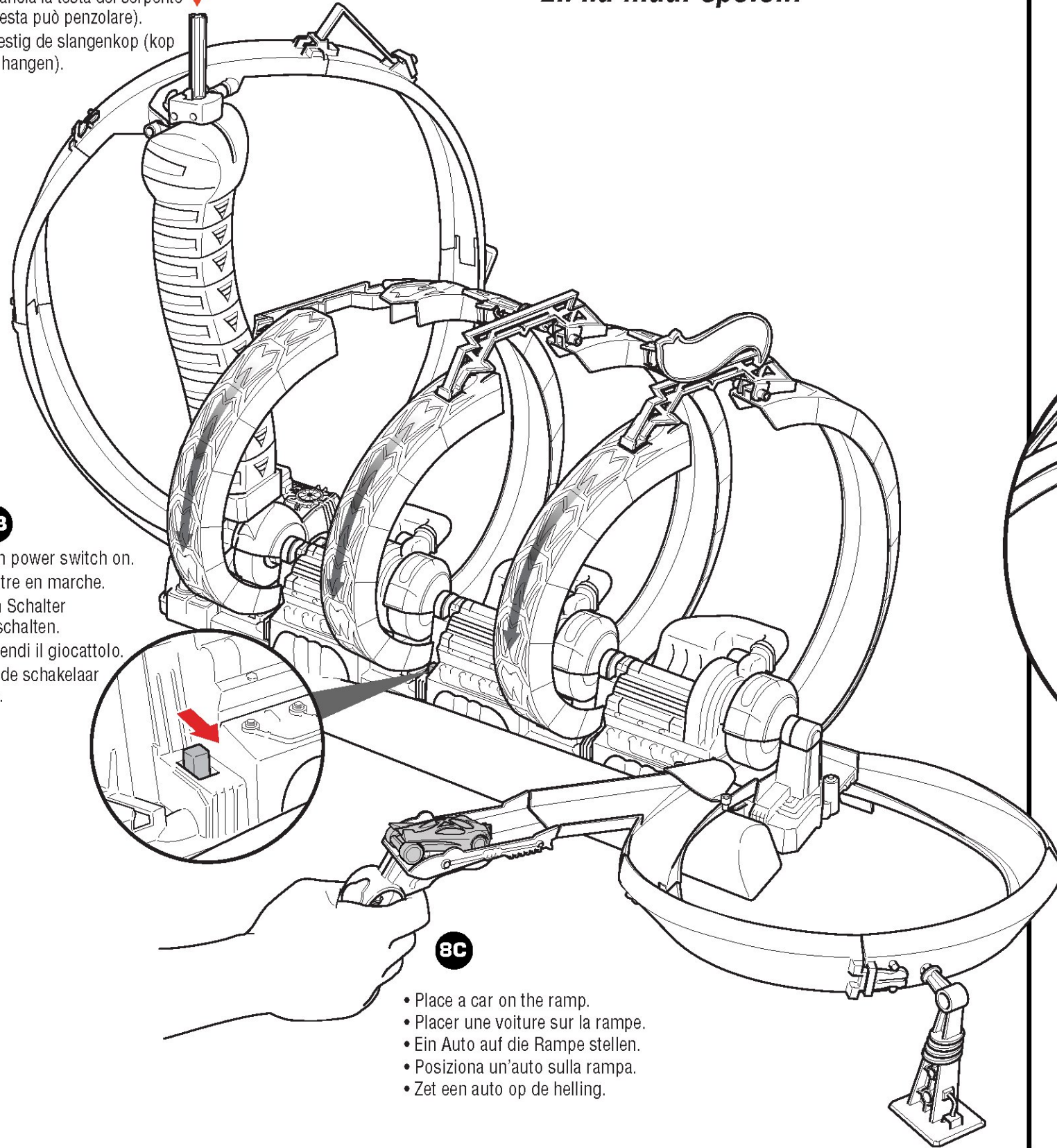


8

**Get ready to play**  
**Préparation au jeu**  
**Mach dich bereit zum Spielen**  
**Preparati a Giocare**  
**En nu maar spelen!**

8B

- Turn power switch on.
- Mettre en marche.
- Den Schalter einschalten.
- Accendi il giocattolo.
- Zet de schakelaar aan.



8C

- Place a car on the ramp.
- Placer une voiture sur la rampe.
- Ein Auto auf die Rampe stellen.
- Posiziona un'auto sulla rampa.
- Zet een auto op de helling.



9

To play  
Pour jouer  
Spielen  
Giochiamo  
Zo speel je

- Watch out for the snake strike- he will knock you off the track! Head moves side to side then forward to strike!
- Attention à l'attaque du serpent ! Il peut propulser la voiture hors de la piste ! La tête bouge de droite à gauche puis vers l'avant pour attaquer !
- Vorsicht, wenn die Schlange zuschlägt – sie wird dich aus der Spur werfen! Der Kopf bewegt sich erst hin und her und dann nach vorn, um dich zu erwischen!
- Attento ai colpi del serpente – ti scaglierà fuori dalla pista! La testa si muove da un lato all'altro e poi in avanti per colpire!
- Pas op voor de aanval van de slang – hij stoot je van de baan! Kop beweegt heen en weer en schiet dan naar voren om aan te vallen!



Possible crash zones!  
Zones éventuelles de carambolages !  
Mögliche Crashzonen!  
Possibili zone di collisione!  
Mogelijke botszones!

- Get the snake before it gets you!
- Attaquez le serpent avant qu'il ne vous attaque !
- Versuche, die Schlange auszutricksen!
- Colpisci il serpente prima che lui colpisca te!
- Win van de slang voordat hij jou te pakken krijgt!

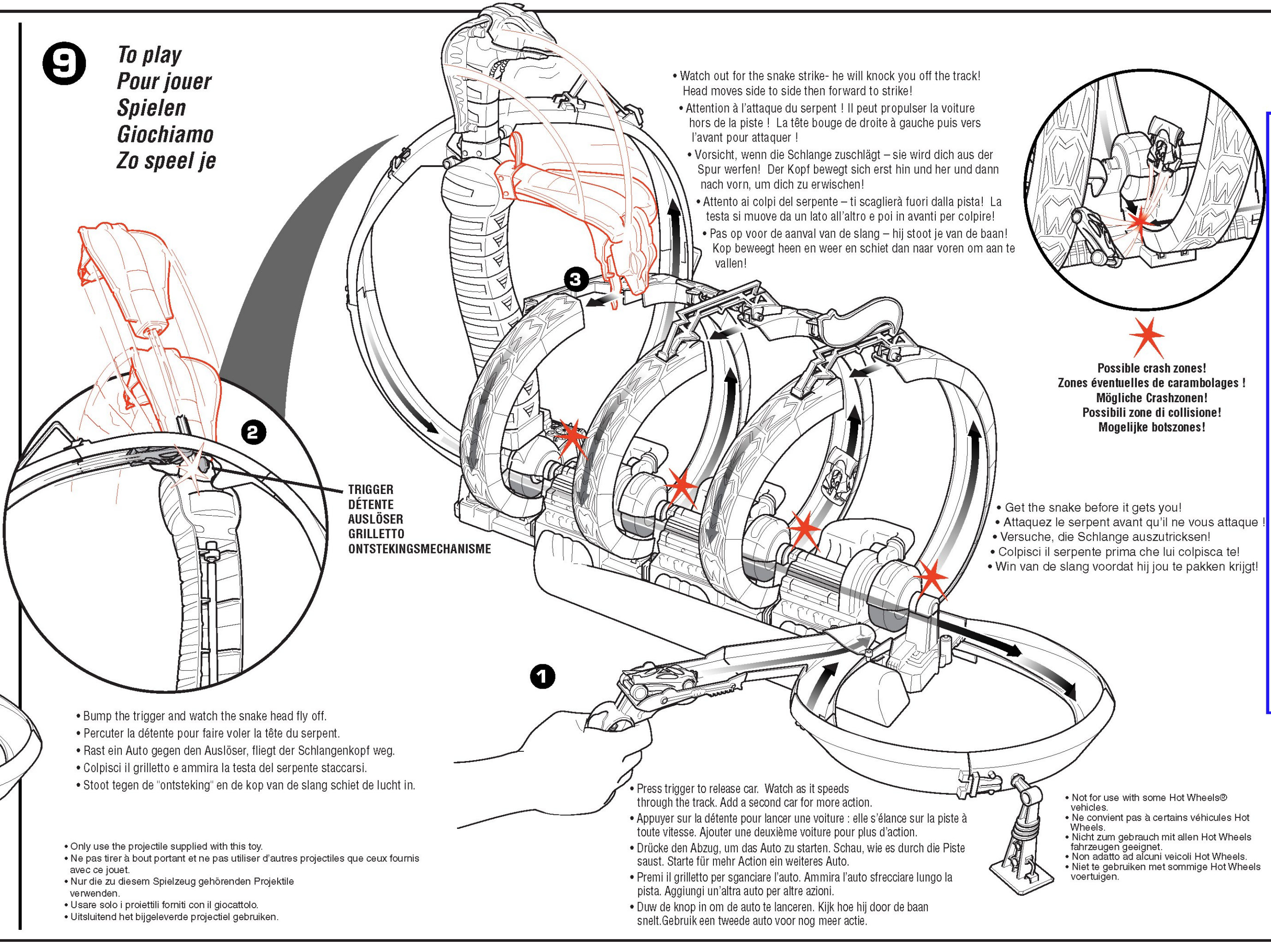
TRIGGER  
DÉTENTE  
AUSLÖSER  
GRILLETTO  
ONTSTEKINGSMECHANISME

- Bump the trigger and watch the snake head fly off.
- Percuter la détente pour faire voler la tête du serpent.
- Rast ein Auto gegen den Auslöser, fliegt der Schlangenkopf weg.
- Colpisci il grilletto e ammira la testa del serpente staccarsi.
- Stoot tegen de "ontsteking" en de kop van de slang schiet de lucht in.

- Only use the projectile supplied with this toy.
- Ne pas tirer à bout portant et ne pas utiliser d'autres projectiles que ceux fournis avec ce jouet.
- Nur die zu diesem Spielzeug gehörenden Projektile verwenden.
- Usare solo i proiettili forniti con il giocattolo.
- Uitsluitend het bijgeleverde projectiel gebruiken.

- Press trigger to release car. Watch as it speeds through the track. Add a second car for more action.
- Appuyer sur la détente pour lancer une voiture : elle s'élance sur la piste à toute vitesse. Ajouter une deuxième voiture pour plus d'action.
- Drücke den Abzug, um das Auto zu starten. Schau, wie es durch die Piste saust. Starte für mehr Action ein weiteres Auto.
- Premi il grilletto per sganciare l'auto. Ammira l'auto sfrecciare lungo la pista. Aggiungi un'altra auto per altre azioni.
- Duw de knop in om de auto te lanceren. Kijk hoe hij door de baan snelt. Gebruik een tweede auto voor nog meer actie.

- Not for use with some Hot Wheels® vehicles.
- Ne convient pas à certains véhicules Hot Wheels.
- Nicht zum gebrauch mit allen Hot Wheels fahrzeugen geeignet.
- Non adatto ad alcuni veicoli Hot Wheels.
- Niet te gebruiken met sommige Hot Wheels voertuigen.





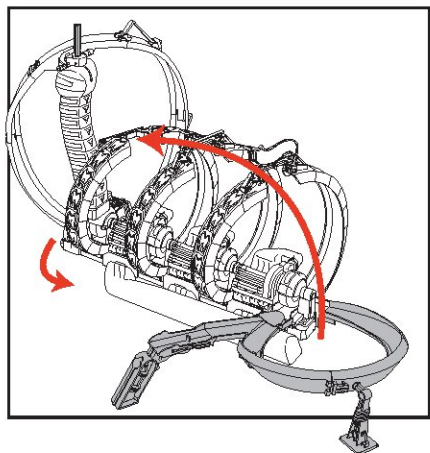
# TROUBLESHOOTING AND PERFORMANCE TIPS CONSEILS DE SÉCURITÉ ET DE JEU PROBLEMLÖSUNG UND HINWEISE ZUR BATTERIELEISTUNG PROBLEMI E SOLUZIONI

## PROBLEMEN EN TIPS:

1. Check that all connections are snapped securely.
  2. Change the batteries when the booster can no longer propel the cars through the set.
  3. If car will not complete the loop, check assembly step 3 for correct latch connection.
1. Vérifier que tous les éléments sont bien assemblés.
  2. Changer les piles lorsque le lanceur ne parvient plus à propulser les voitures sur la piste.
  3. Si la voiture ne parvient pas à terminer la boucle, vérifier l'assemblage de l'étape 3 pour s'assurer que le verrou est bien en place.
1. Prüfen Sie, ob alle Verbindungen richtig eingerastet sind.
  2. Wechseln Sie die Batterien aus, wenn der Beschleuniger die Autos nicht mehr durch die ganze Piste jagt.
  3. Schließt ein Fahrzeug den Looping nicht vollständig ab, bitte Abschnitt 3 Zusammenbau ansehen und prüfen, ob die Lasche richtig sitzt.
1. Assicurati che tutti i collegamenti siano adeguatamente fissati.
  2. Sostituisci le pile quando il caricatore non lancia più le auto lungo la pista.
  3. Se l'auto non dovesse completare il giro della morte, assicurati di aver effettuato il punto 3 della connessione della chiusura correttamente.
1. Controleer of alle koppelingen goed vastzitten.
  2. Vervang de batterijen wanneer de aanjager de auto's niet langer over de baan schiet.
  3. Als de auto de looping niet af kan maken, ga dan naar stap 3 en kijk of het veerslotje goed zit.

- For best performance, here is a list of recommended cars for this track set:
- Pour une meilleure performance, voici une liste des voitures recommandées pour cette piste.
- Um die maximale Leistungsfähigkeit dieses Pistensets zu erreichen, sollten am besten folgende Autos zum Spielen verwendet werden:
- Per ottenere risultati ottimali, ecco una lista di auto che puoi usare con questo set.
- Wij adviseren de volgende auto's bij deze baan te gebruiken:

Open Road-ster™	Side Kick™
Vulture®	Ford Thunderbolt
Honda® Spocket	Deora® II
Panoz GTR-1	Speed Blaster®
I Candy™	
'57 Cadillac® Eldorado Brougham	



**Helpful hint to replace batteries:** Remove shaded section of track and tilt set back for easy access to battery compartments on bottom of base.

**Conseil pratique pour le remplacement des piles :** retirer la partie ombrée de la piste et pencher le jouet vers l'arrière pour accéder facilement aux compartiments des piles sous la base.

**Tipp zum Auswechseln der Batterien:** Den schattierten Abschnitt abnehmen, und das Set nach hinten klappen, um leichter an die unter der Basis befindlichen Batteriefächer zu gelangen.

**Consiglio per la sostituzione delle pile:** Rimuovi la sezione ombrata della pista e inclina il set all'indietro per accedere più facilmente agli scomparti pile sul fondo della base.

**Nuttige tip bij het vervangen van de batterijen:** Verwijder het donkere gedeelte van de baan en kantel de set; zo komt u gemakkelijker bij de batterijhouders onderop.

### ⚠ WARNING:

**CHOKING HAZARD** – Small parts.  
Not for children under 3 years.

### ADVERTENCIA:

**PUEDA CAUSAR ASFIXIA.** No recomendable para menores de 3 años. Contiene piezas pequeñas.

### ATTENTION :

**NE CONVIENT PAS** aux enfants de moins de 36 mois. Petits éléments détachables susceptibles d'être avalés.

**Contains small parts. • Petits éléments détachables susceptibles d'être avalés. • Enthält Kleinteile. • Contiene pezzi di piccole dimensioni che possono essere aspirati o ingeriti. • Bevat kleine onderdelen.**



Mattel Canada Inc., Mississauga, Ontario L5R 3W2. You may call us free at 1-800-665-6288.

Mattel U.K. Ltd., Vanwall Business Park, Maidenhead SL6 4UB, Helpline 01628500303.

Mattel France, S.A., 27/33 rue d'Antony, Silio 145, 94523 Rungis Cedex N° Indigo 0 825 00 00 25 ou www.allmattel.com.

Mattel B.V., Postbus 576, 1180 AN Amstelveen, Nederland. 0800 - 2628835.

Mattel Belgium, Trade Mart, Atomiumsquare, Bogota 202 – B 275, 1020 Brussels.

Deutschland : Mattel GmbH, An der Tiff 75 D-63303 Dreieich.

Schweiz: Mattel AG, Monbijoustrasse 69, CH-3000 Bern 23.

Österreich: Mattel Ges.m.b.H., Tnesler Str., A-2355 Wiener Neudorf.

Mattel Srl., 28040 Oleggio Castello, Italy.

Mattel Australia Pty., Ltd., Richmond, Victoria. 3121. Consumer Advisory Service - 1300 135 312.

Mattel East Asia Ltd, Room 1106, South Tower, World Finance Centre, Harbour City, Tsinghsatui, HK, China.

Diimport & Diedarkan Oleh: Mattel SEA Ptd Ltd (993532-P) Lot 13.5, 13th Floor, Menara Lien Hoe, Persiaran Tropicana Golf Country Resort, 47410 P.J. Tel: 03-78803817, Fax: 03-78803867.

Mattel, Inc., El Segundo, CA 90245 U.S.A. Consumer Affairs 1 (800) 524-TOYS.