

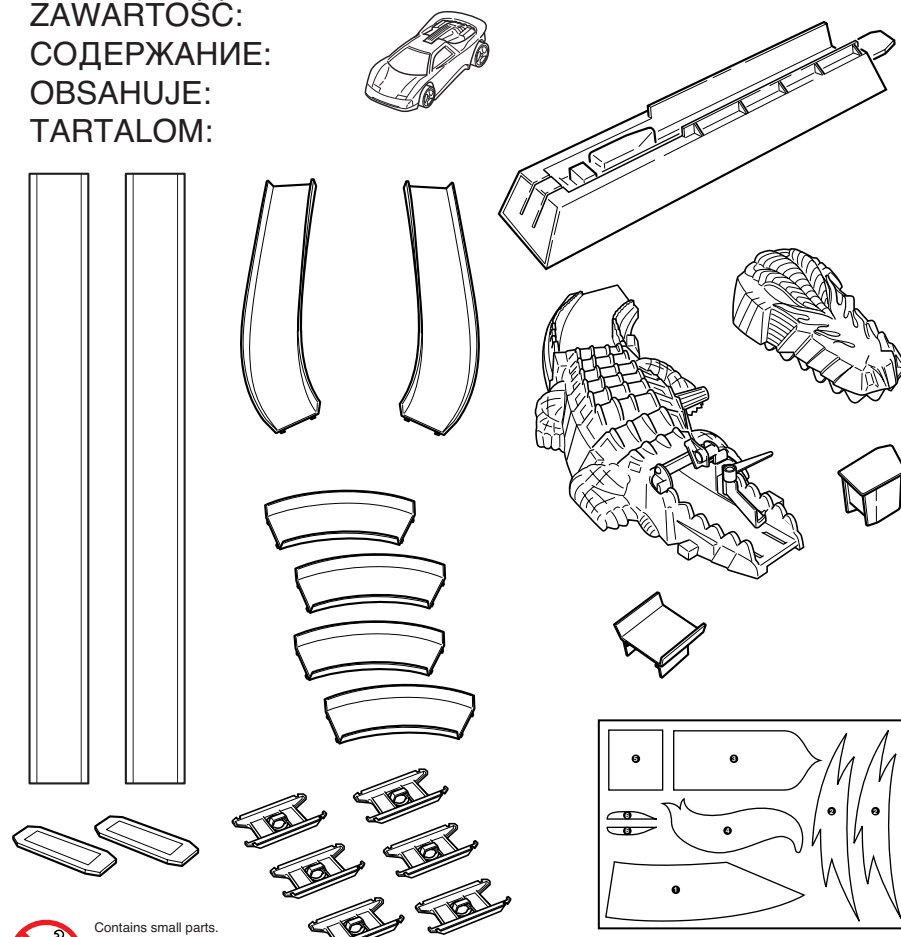


INSTRUCTIONS  
ANLEITUNG  
INSTRUKCJA  
ИНСТРУКЦИЯ  
INSTRUKCE  
HASZNÁLATI UTASÍTÁS



CONTENTS:  
INHALT:  
ZAWARTOŚĆ:  
СОДЕРЖАНИЕ:  
OBSAHUJE:  
TARTALOM:

5+



- Please remove everything from the package and compare to the contents shown here. Keep these instructions for future reference as they contain important information.
- Bitte alle Teile aus der Verpackung entnehmen und mit der Abbildung vergleichen. Diese Anleitung bitte für mögliche Rückfragen aufbewahren. Sie enthält wichtige Informationen.
- Prosimy wyjąć zawartość z torebki oraz porównać z przedstawioną zawartością. Prosimy zachować instrukcję na przyszłość, ponieważ zawiera ważne informacje.
- Пожалуйста, доставьте все из упаковки и сравните детали с перечисленными здесь. Сохраните инструкцию для справок в будущем, так как в ней содержится важная информация.
- Vyneňte všetké súčasti z balení a porovnajte je so zde znázornými. Tyto informácie uschovajte pre pozdější použitie.
- Kérjük, vegye ki mindent a csomagból és hasonlítsd össze a doboz tartalmát az itt bemutatottal. Kérjük, tartsd meg ezt az útmutatót, mert hasznos információkat tartalmaz.

© 2003 Mattel, Inc. All Rights Reserved.

Return this address for future reference.

Mattel U.S.A., Toy and Games Division, Main Street 518, El Segundo, CA 90245 U.S.A. Consumer Affairs 1 (800) 524-1075.  
Bitte für mögliche Rückfragen aufbewahren.

Mattel Inc., El Segundo, CA 90245 U.S.A. Consumer Affairs 1 (800) 524-1075.  
Bitte für mögliche Rückfragen aufbewahren.

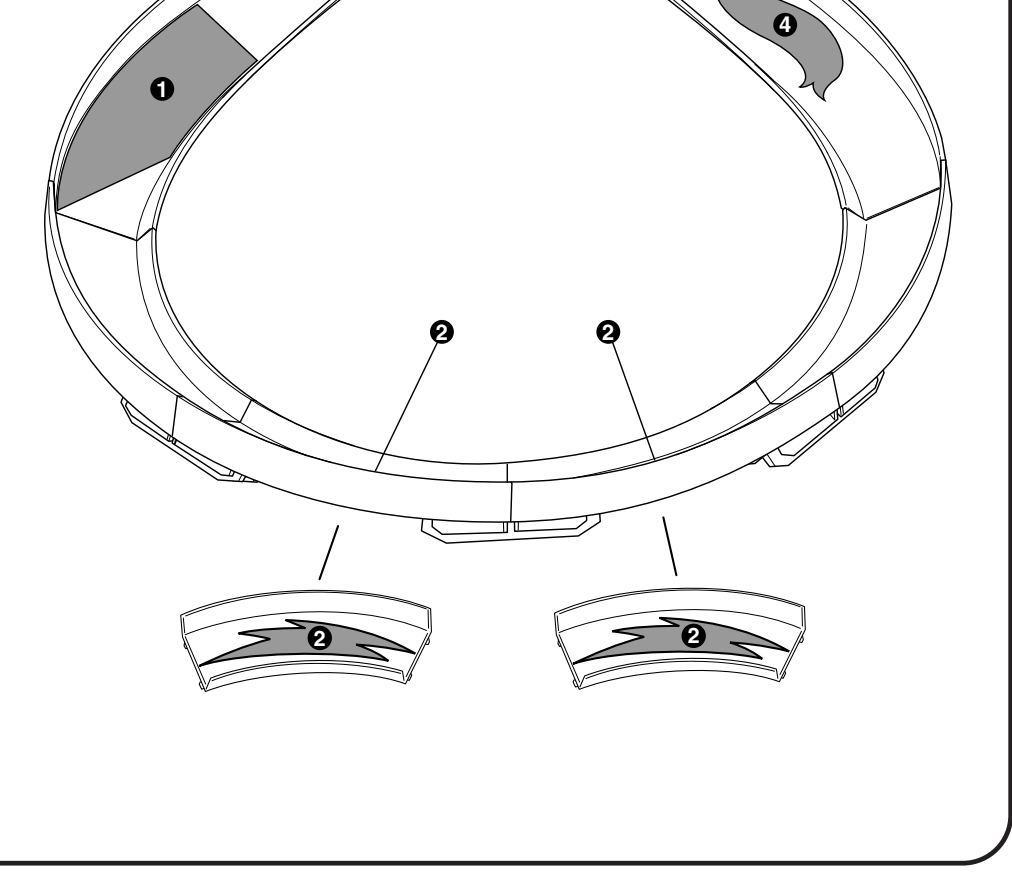
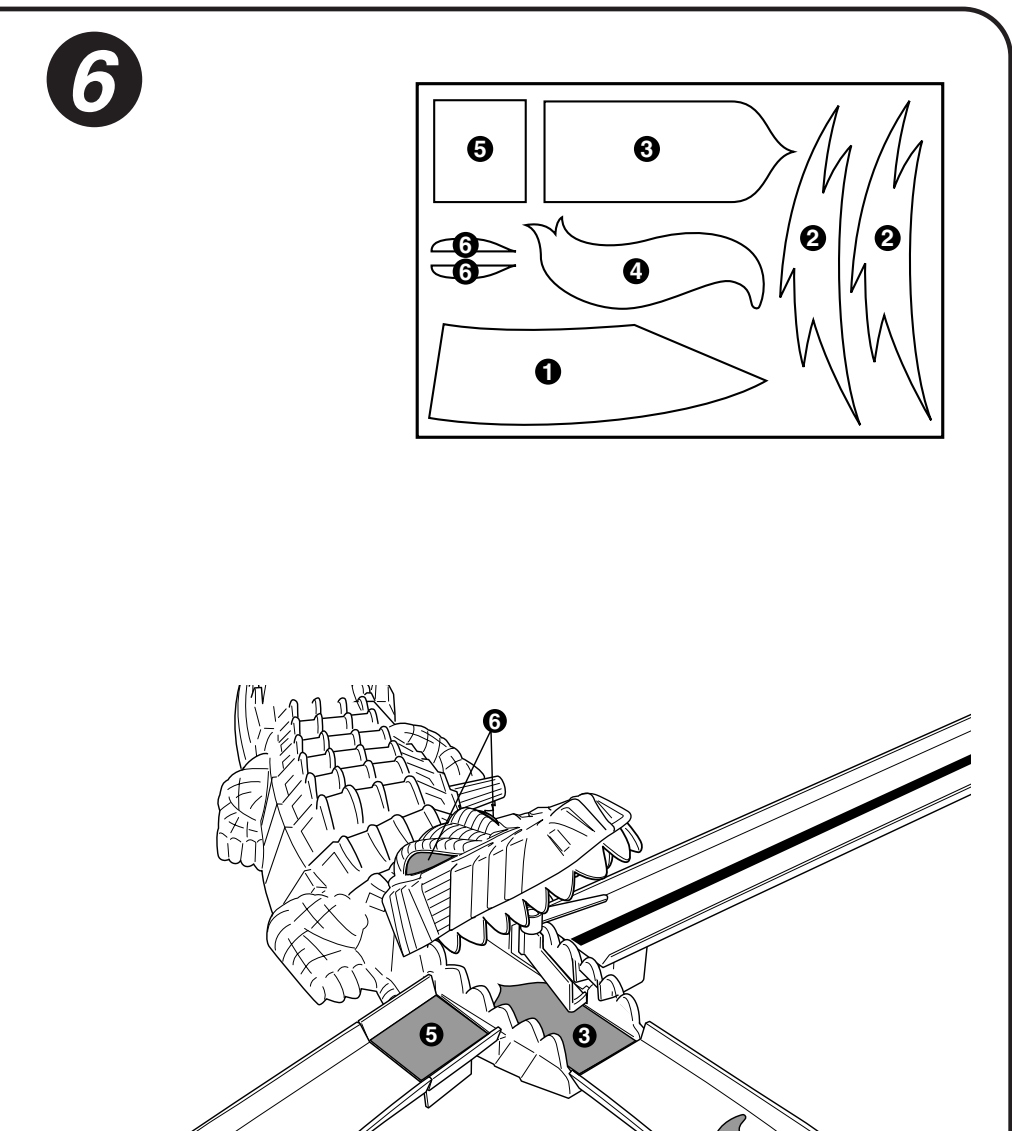
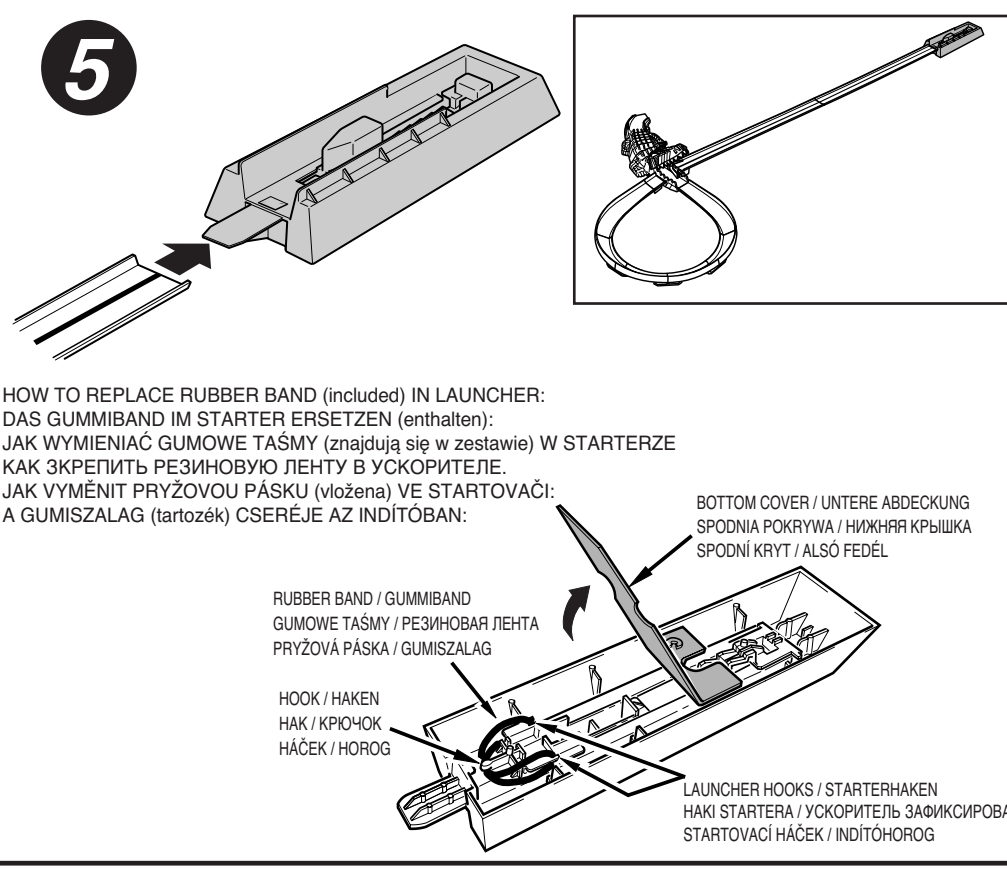
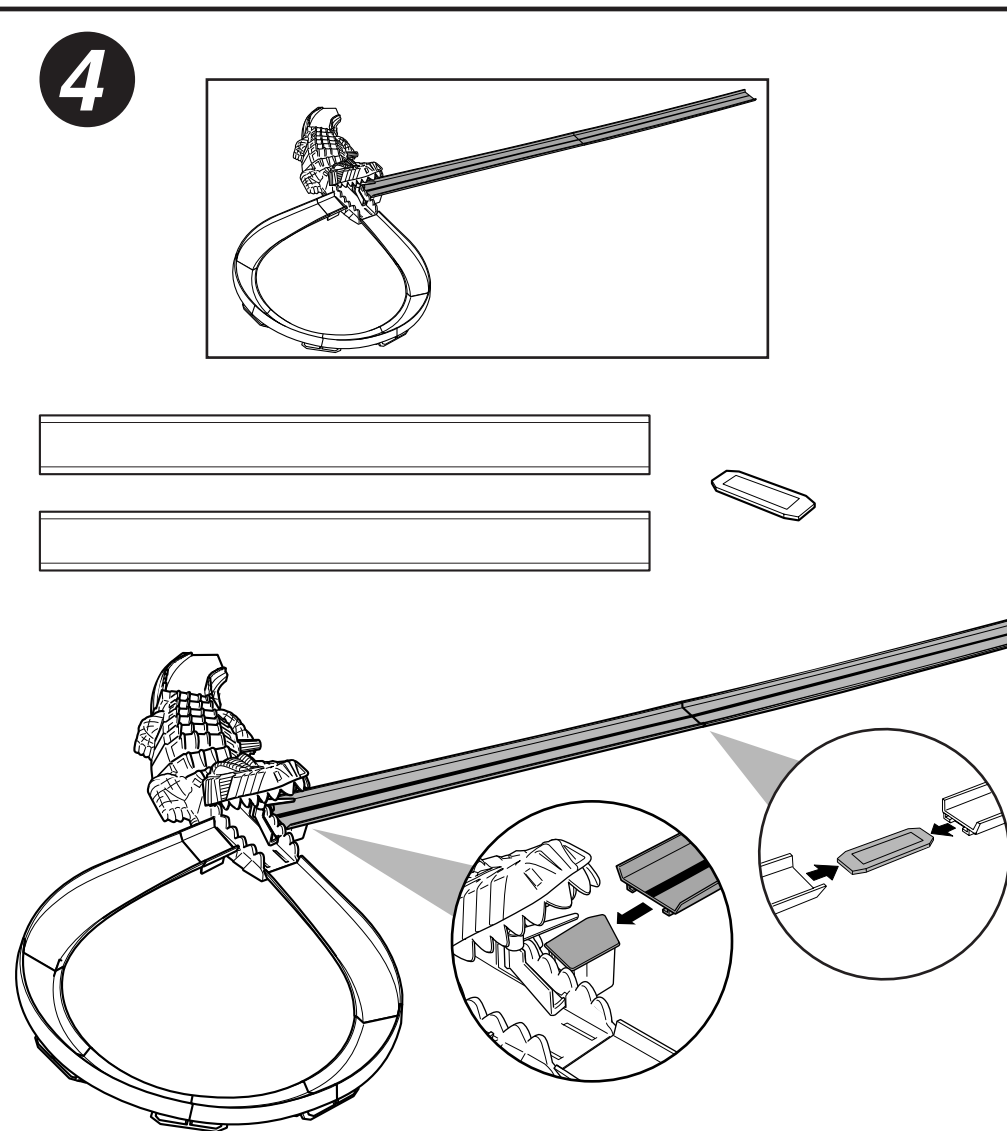
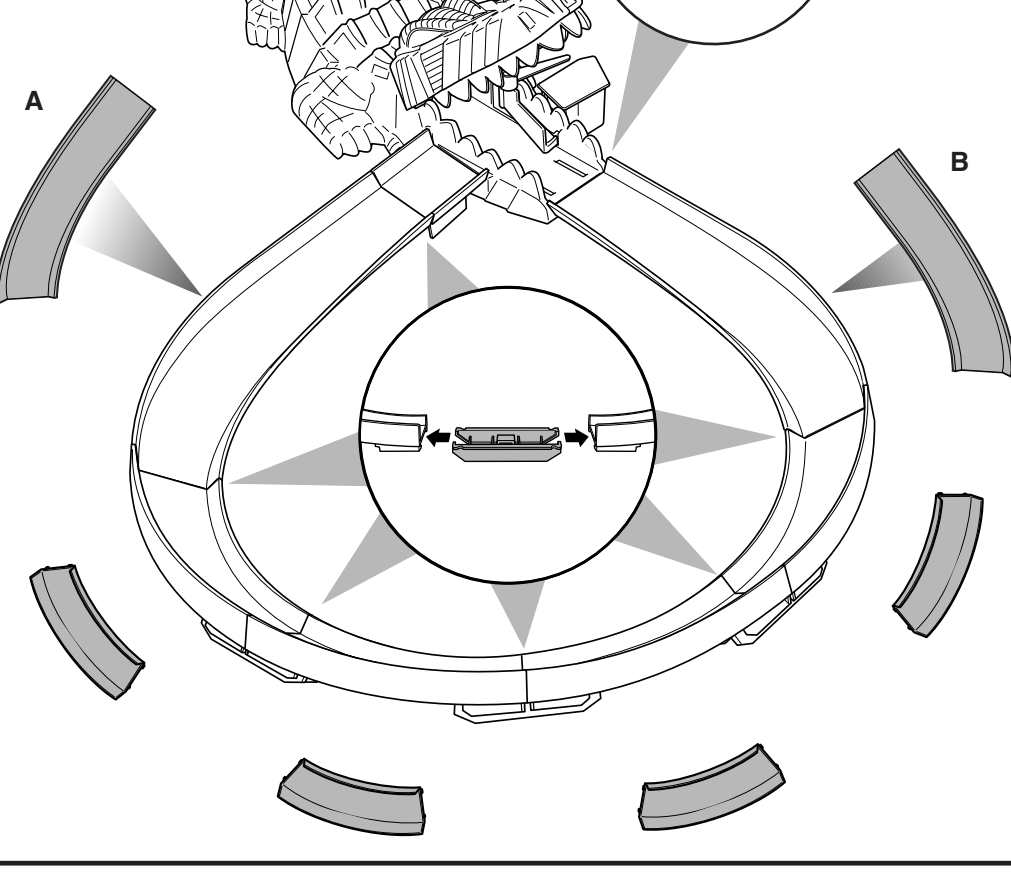
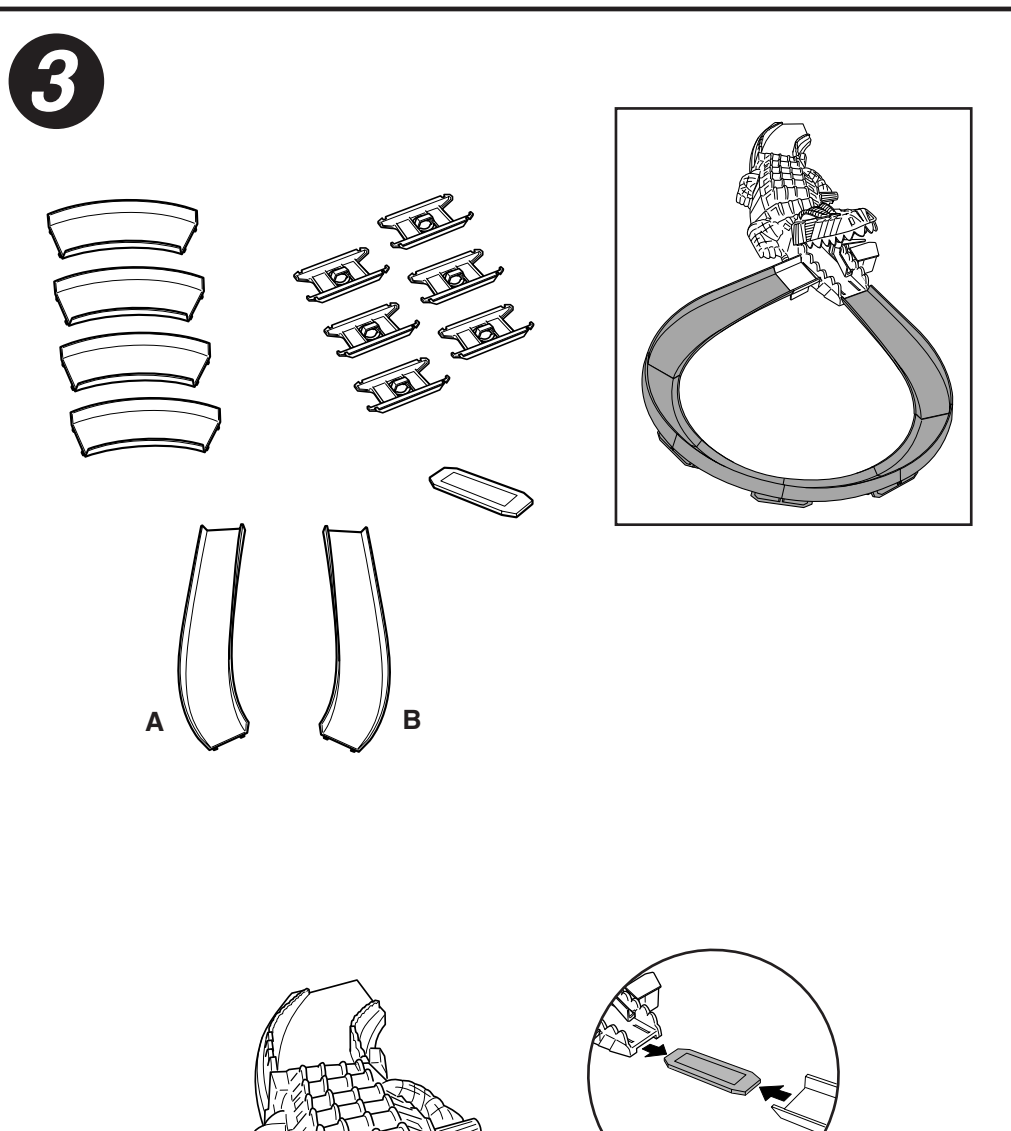
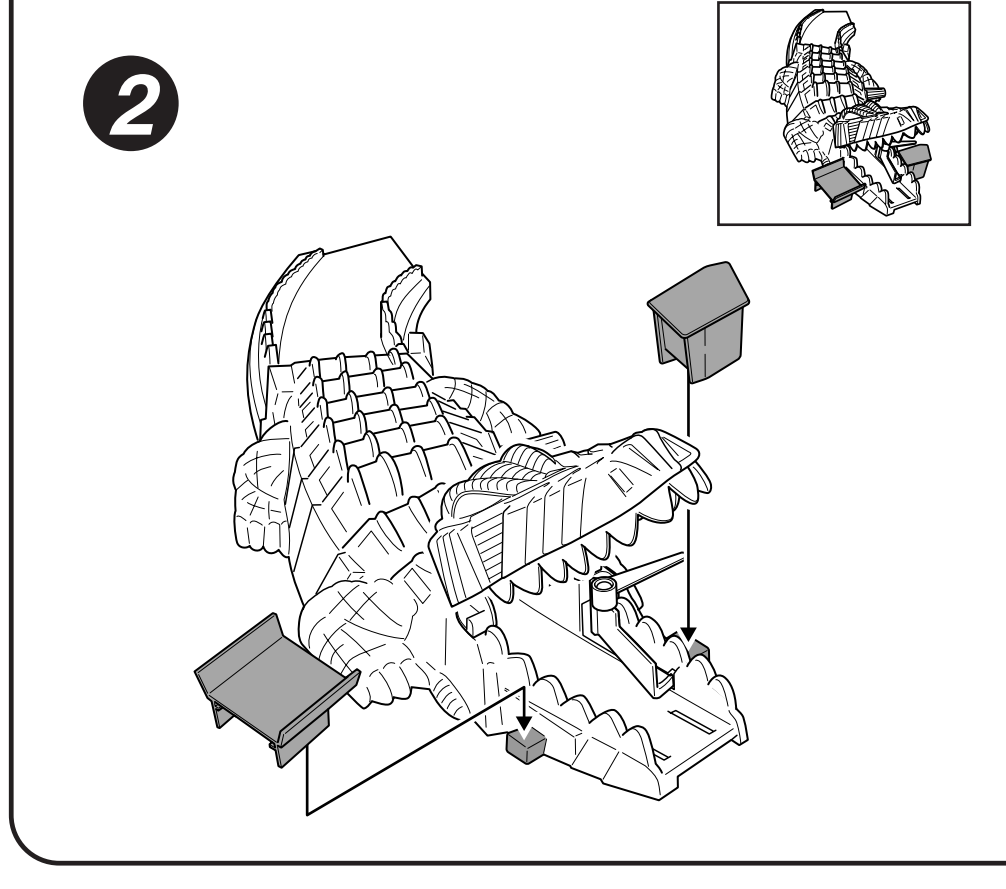
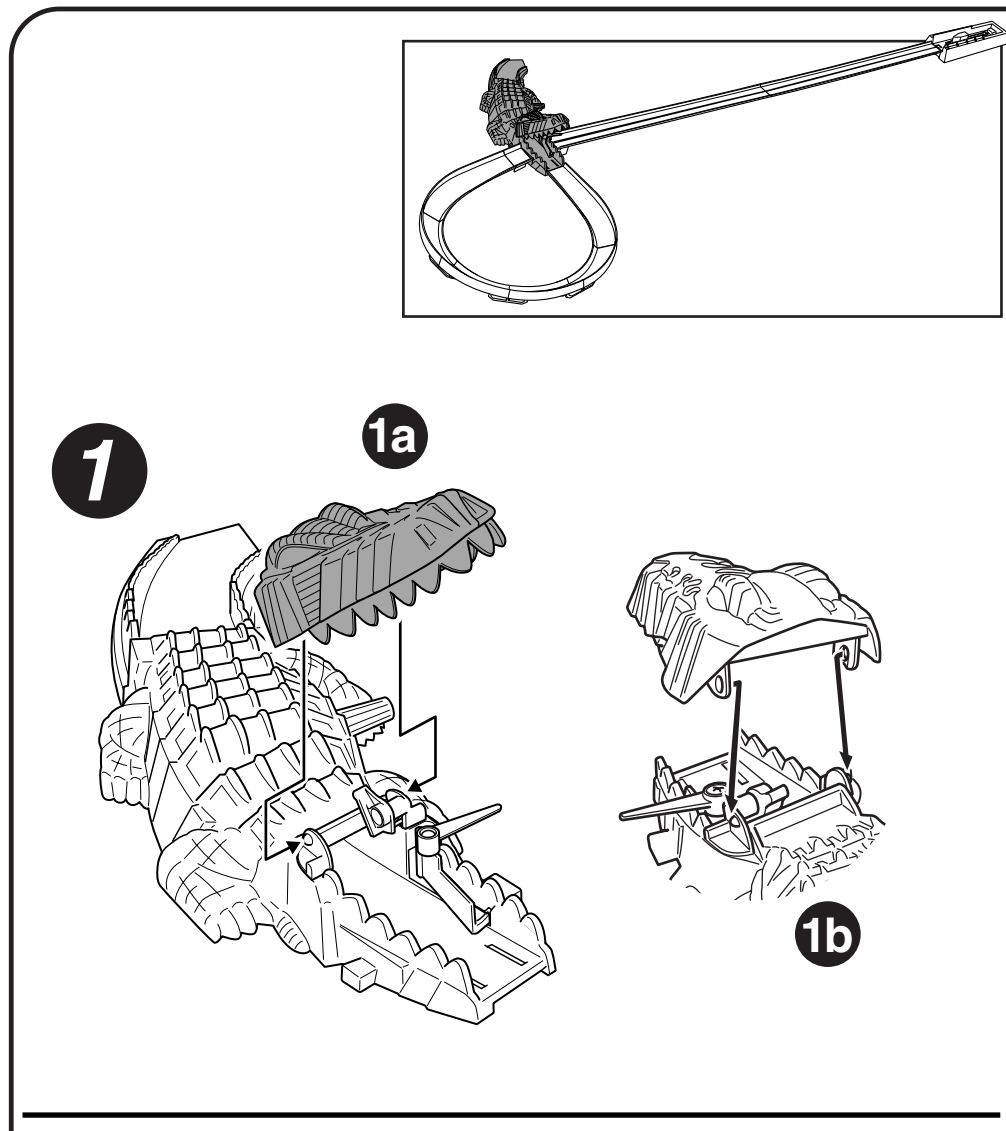
Mattel GmbH, Am der Tift 71, 542303 Dorsach.  
Bitte für mögliche Rückfragen aufbewahren.

Mattel GmbH, Trossen Str. 16, A-2206 Wiener Neudorf.  
Bitte für mögliche Rückfragen aufbewahren.

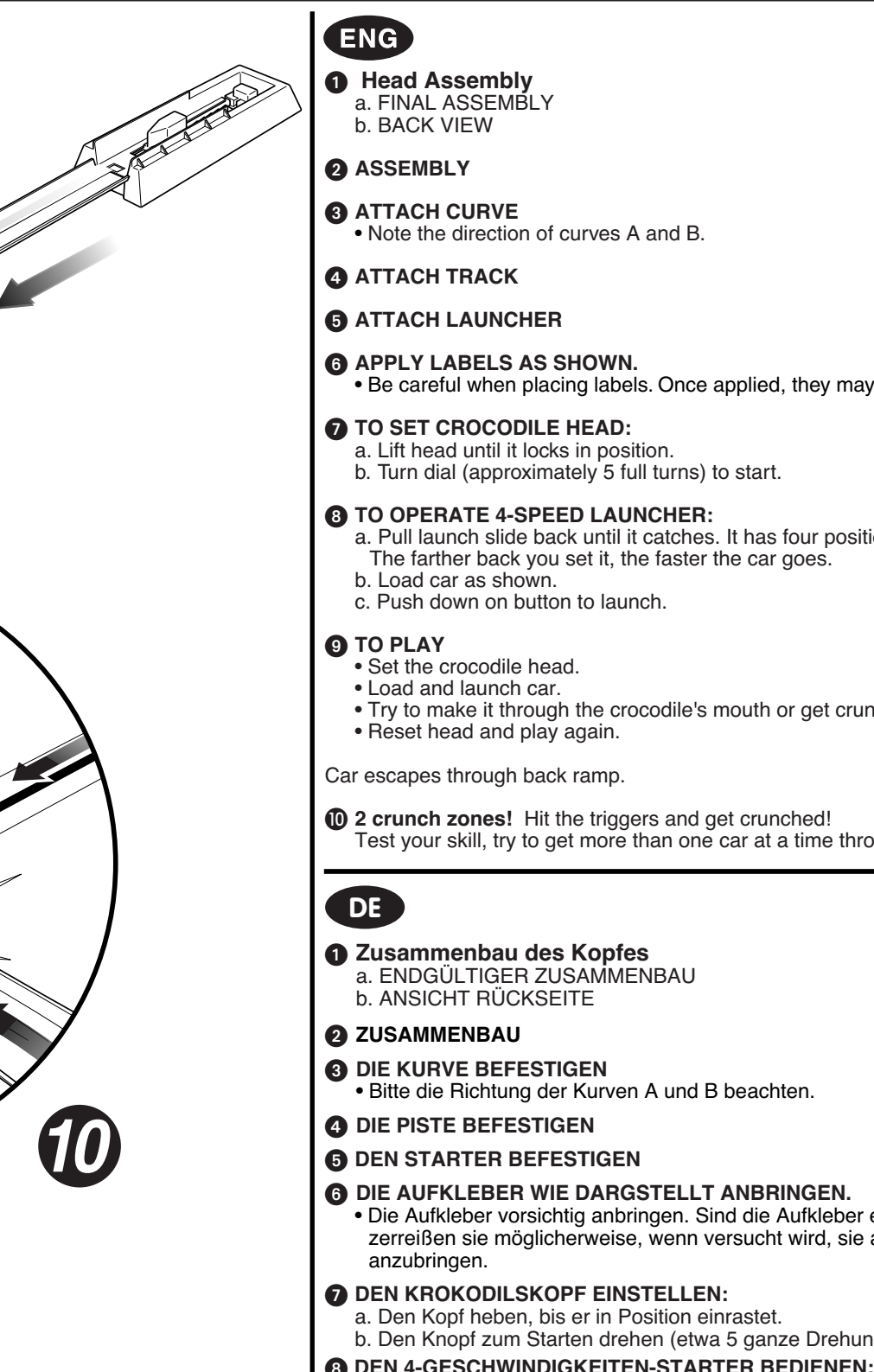
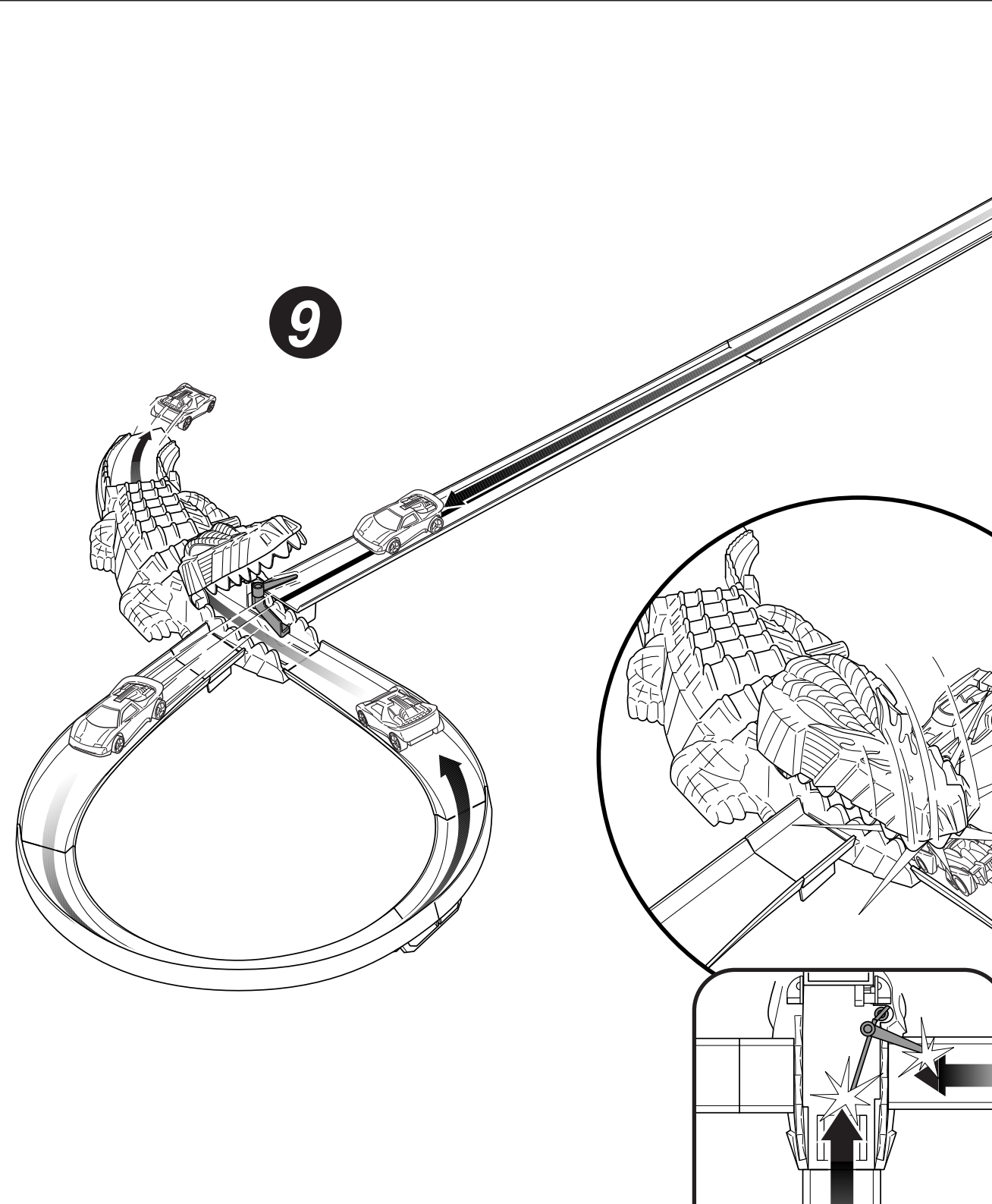
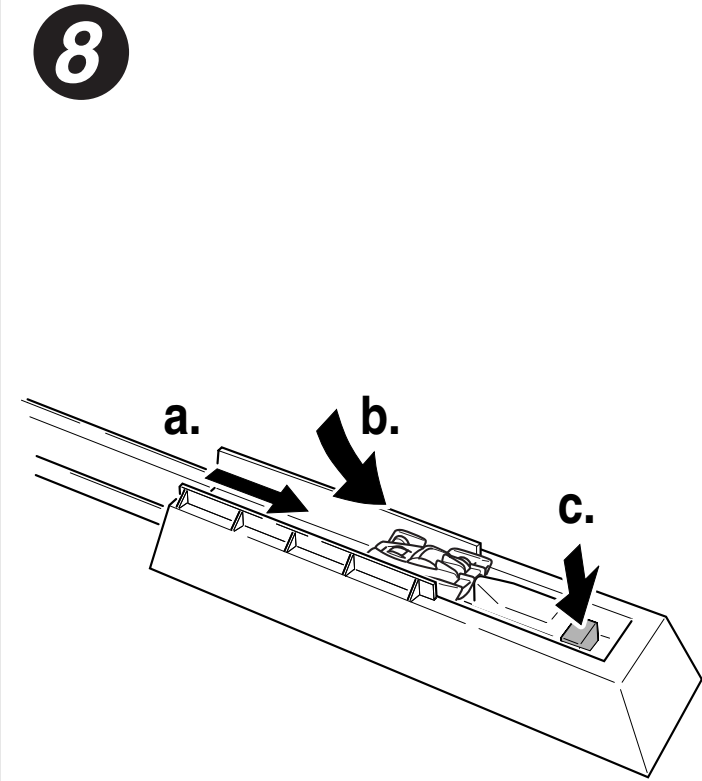
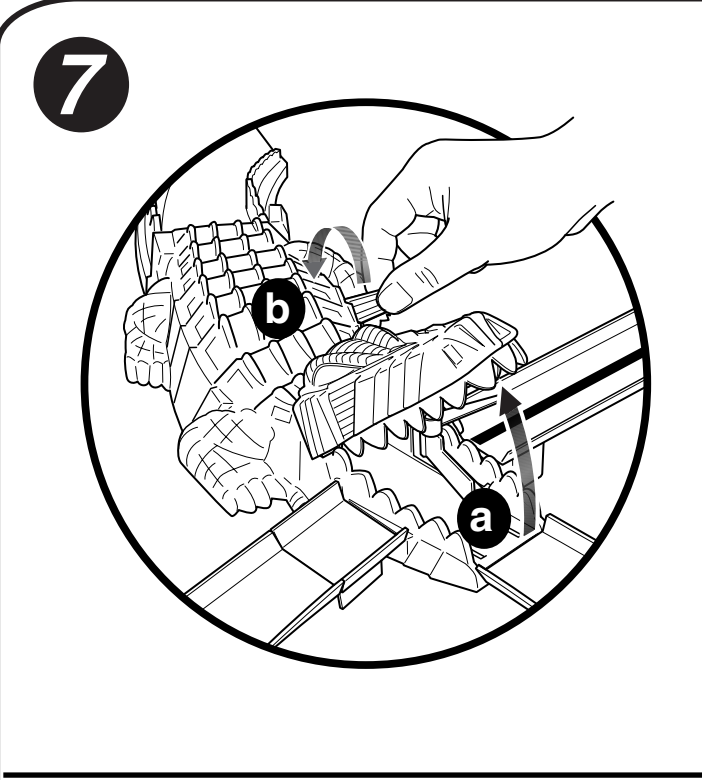
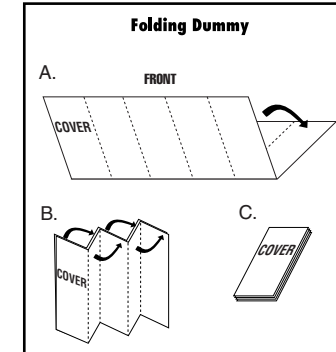
Mattel AG, Montparnasse 66, CH-3000 Bern 28.  
Bitte für mögliche Rückfragen aufbewahren.

Prosimy nie wracać na przesyłki.

Исполнитель: ЗАО «И.И. Кривоша» г. Одесса, ул. Д. Гривы 1, 03-738 Украина, тел. 0 (964) 22 354 21 00, e-mail: mattel@iis.com.ua.  
Специально для России и Украины: Дистрибутор Mattel в России и странах СНГ, Россия, 107076, Москва, 3/1, Ангарская, д. 4 А, стр. 7.  
Исполнитель: ООО «И.И. Кривоша».  
Исполнитель: ООО «И.И. Кривоша».  
Исполнитель: ООО «И.И. Кривоша».  
Исполнитель: ООО «И.И. Кривоша».  
Исполнитель: ООО «И.И. Кривоша».  
Исполнитель: ООО «И.И. Кривоша».  
Исполнитель: ООО «И.И. Кривоша».  
Исполнитель: ООО «И.И. Кривоша».  
Исполнитель: ООО «И.И. Кривоша».  
Исполнитель: ООО «И.И. Кривоша».



INSTRUCTION SHEET SPECIFICATIONS	
Toy No.	08112
Part No.	08112
Item Size	27.5" W x 27" H
Package Size	5.9" W x 11" H
Type of Print	4-Color
Printer	Die
Color	Black
Paper Stock	Weight 90#
Printer Weight	75 lb.
ETM No.	008



**ENG**

**1 MONTAŽ GŁOWY**  
a. MONTAŻ KOCOWY  
b. WIDOK OD TYŁU

**2 ASSEMBLY**  
**2 ATTACH CURVE**  
• Note the direction of curves A and B.

**3 ATTACH TRACK**

**4 ATTACH LAUNCHER**

**5 APPLY LABELS AS SHOWN.**  
• Be careful when placing labels. Once applied, they may tear if you move them.

**6 TO SET CROCODILE HEAD:**  
a. Lift head until it locks in position.  
b. Turn dial (approximately 5 full turns) to start.

**7 TO OPERATE 4-SPEED LAUNCHER:**  
a. Pull launch side back until it catches. It has four positions. The farther back you set it, the faster the car goes.  
b. Load car as shown.  
c. Push down on button to launch.

**8 TO PLAY**  
• Set the crocodile head.  
• Load and launch car.  
• Try to make it through the crocodile's mouth or get crunched!  
• Reset head and play again.

Car escapes through back ramp.

**9 2 CRUNCH ZONES!** Hit the triggers and get crunched!  
Test your skill, try to get more than one car at a time through the croc's mouth!

**DE**

**1 Zusammenbau des Kopfes**  
a. ENDGÜLTIGER ZUSAMMENBAU  
b. ANSICHT RÜCKSEITE

**2 ZUSAMMENBAU**  
**2 DIE KURVE BEFESTIGEN**  
• Bitte die Richtung der Kurven A und B beachten.

**3 DIE PISTE BEFESTIGEN**

**4 DEN STARTER BEFESTIGEN**

**5 DIE AUFLIEBER WIE DARGESTELLT ANBRINGEN.**  
• Die Aufkleber vorsichtig anbringen. Sind die Aufkleber einmal angebracht, zerreißen sie möglicherweise, wenn versucht wird, sie an einer anderen Stelle anzubringen.

**6 DEN KROKODILSKOPF EINSTELLEN:**  
a. Den Kopf heben, bis er in Position einrastet.  
b. Den Knopf zum Starten drehen (etwa 5 ganze Drehungen).

**7 DEN 4-GESCHWINDIGKEITEN-STARTER BEDIENEN:**  
a. Den Schieber solange zurückschieben, bis er greift. Er kann auf vier Positionen gestellt werden. Je weiter er nach hinten eingestellt wird, desto schneller fährt das Auto.  
b. Das Auto wie dargestellt laden.  
c. Den Knopf zum Starten herunterdrücken.

**8 SPIELEN**  
• Stelle den Krokodilskopf ein.  
• Lade und starte ein Fahrzeug.  
• Versuche, durch das Maul des Krokodils zu fahren oder werde "zerquetscht!"  
• Stelle den Kopf erneut ein, und spiele noch einmal.  
Das Auto entkommt durch die hintere Rampe.

**9 2 CRUNCH-ZONEN!** Berühre die Auslöser, und du wirst "zerquetscht!"  
Teste deine Fähigkeiten, um mehr als nur ein Fahrzeug sicher durch das Maul des Krokodils zu fahren!

**PL**

**1 MONTAŻ GŁOWY**  
a. MONTAŻ KOCOWY  
b. WIDOK OD TYŁU

**2 MONTAŻ**  
**2 POŁĄCZ KRZYWE**  
• Zwróć uwagę na kierunek krzywych A i B.

**3 MONTAŻ TORU**

**4 DOŁĄCZ STARTER**

**5 NAKLEJ NAKLEJKI JAK POKAZANO.**  
• Bądź ostrożny podczas naklejania. Raz naklejone naklejki mogą się zerwać, kiedy będziesz chciał je odkleić.

**6 ABY ZAŁOŻYĆ GŁOWĘ KROKODYLA:**  
a. Podnoś głowę, dopóki nie zaablokuje się w odpowiedniej pozycji.  
b. Obróć ją (najwyżej 5 pełnych obrotów), aby zacząć zabawę.

**7 JAK OBSŁUGIWAĆ STARTER Z 4 PRĘDKOŚCIAMI:**  
a. Pociągnij startową wkładkę do tyłu, dopóki nie zazaskoczy. Posiada ona 4 pozycje. Im dalej ją zaciągniesz, tym szybciej samochodek będzie jechał.  
b. Ustaw samochodek jak pokazano.  
c. Naciśnij przycisk startera.

**8 ZABAWA**  
• Ustaw głowę krokodyla  
• Ustaw i wystartuj samochodek  
• Postaraj się, aby samochodek przejechał przez usta krokodyla lub zostanie schrupany  
• Ponownie ustaw głowę i baw się od nowa  
Samochody ratują się przez tylną rampę.

**9 2 STRĘFY WYPADKÓW! Uderz w zapadkę lub zostań schrupany!**  
Wypróbuj swoje zdolności, spróbuj przepuścić kilka samochodków w jednym momencie przez usta krokodyla!

**RU**

**1 СБОРКА ГОЛОВЫ**  
a. ОКОНЧАТЕЛЬНАЯ СБОРКА  
b. ВИД СЗАДИ

**2 СБОРКА**  
**2 ПРИКРЕПИТЕ ДУГООБРАЗНУЮ ТРЕКОВУЮ СЕКЦИЮ.**  
• Обратите внимание на направление дугообразных трековых секций под буквами А и В.

**3 ПРИКРЕПИТЕ ДОРОЖКУ**

**4 УСТАНОВИТЕ ПУСКОВОЕ УСТРОЙСТВО/УСКОРИТЕЛЬ**

**5 НАНЕСИТЕ НАКЛЕЙКИ КАК ПОКАЗАНО НА РИСУНКЕ.**  
• Будьте аккуратны при нанесении наклеек. Нанесенная наклейка может порваться при попытке ее отклеивания.

**6 УСТАНОВКА ГОЛОВЫ КРОКОДИЛА:**  
a. Поднимите голову крокодила до фиксирующего щелчка. (установка в заданную позицию)  
b. Поверните круг (приблизительно 5 полных оборотов) для того, чтобы начать игру.

**7 УПРАВЛЕНИЕ ЧЕТЫРЕХ - СКОРОСТНЫМ УСКОРИТЕЛЕМ:**  
a. Оттяните пусковой механизм ускорителя назад до фиксации. Ускоритель имеет четыре позиции. Чем дальше Вы отведете механизм, тем выше будет скорость машинки.  
b. Установите машинку в ускоритель как показано на рисунке.  
c. Нажмите на кнопку для запуска машинки.

**8 ИГРА**  
• Установите голову крокодила.  
• Установите и запустите машинку  
• Постарайтесь, чтобы Ваша машинка проехала через челюсти крокодила  
• Попытайся проехать через пасть крокодила  
• Или она будет «раздавлена» в пасти хищника!  
Машинка уходит от опасности по пандусу.

**CZ**

**1 SESTAVENÍ HLAVY**  
a. FINÁLNÍ SESTAVENÍ  
b. ZADNÍ POHLED

**2 SESTAVENÍ**

**3 PŘIPEVNĚTE OBLOUK**  
• Důležité je směr oblouků A a B.

**4 PŘIPEVNĚTE DRÁHY**

**5 PŘIPEVNĚTE STARTOVAČ**

**6 NÁLEPKY NALEPTE NA DRÁHY, JAK JE ZNÁZORNĚNO NA OBRÁZKU.**  
• Buďte pozorní, když soupravu polepujete nálepkami. Pokud se již jednou nalepí, již se s nimi nedá hrát!

**7 JAK NASTAVIT KROKODÝLI HLAVU:**  
a. Zdvíhejte hlavu než se zaklapne do výchozí pozice.  
b. Otočte číselníkem přibližně pětkrát a hračka bude připravena na start.

**8 JAK PROVOZOVAT 4 RYCHLOSTNÍ STARTOVAČ:**  
a. Zatahujte startovač zálepkou dozadu dokud se nezaklapne. Má 4 pozice. Čím dále záklapku nastavíte, tím rychleji autíčko pojedě.  
b. Nastavte autíčko, jak je znázorněno na obrázku.  
c. Zmáčkněte knoflík a autíčko vyjede.

**9 JAK HRÁT**  
• Nastavte krokodýli hlavu.  
• Nastavte a vypusťte autíčko.  
• Zkusíte projít krokodýli tlamou, nebo se s autíčkem sraže!  
• Nastavte hlavu a hraje znovu.

Autíčko uniká zadní rampou.

**10 2 SRAŽKOVÉ ZÓNY!** Sražka s autíčkem! Zkusíte svoji dovednost přidáním více autíček najednou!  
Tedd próbára az ügyességéd és egyszerre több autót indits a krokoi fején keresztül!

**HU**

**1 FEJ ÖSSZESZERELÉSE**  
a. VÉGLEGES ÖSSZEÁLLÍTÁS  
b. HÁTSÓ NÉZET

**2 ÖSSZEÁLLÍTÁS**

**3 A KANYAR ILLESZTÉSE**  
• Az illesztésnél figyelj az A és B kanyarok irányára.

**4 A PÁLYA ILLESZTÉSE**

**5 AZ INDÍTÓ ILLESZTÉSE**

**6 A CSÍMKÉKET A JELZÉS SZERINT RAGASZD FEL**  
• Óvatosan ragaszd fel a matricákat, mert a ragasztás után áthelyezésnél elszakadhatnak.

**7 A KROKODILFEJ ELHELYEZÉSE:**  
a. Húzd fel a fejet, amíg az beakad.  
b. A kezdőszék fordítását el a számlótól (kb. 5 teljes fordítás)

**8 A 4 SEBESSÉGÉS INDÍTÓ MŰKÖDTETÉSE:**  
a. Húzd vissza az indító csúszkáját, amíg beakad. Négy pozícióba állíthatod. Minél hátrébb állítod, annál gyorsabban száguldo majd az autó.  
b. Helyezd be az autót az ábra szerint.  
c. Az indításhoz nyomd le az indítógombot.

**9 JÁTÉK**  
• Állítsd fel a krokodilfejet  
• Helyezd el az autót.  
• Próbáld meg a krokodilfejen keresztül az indítást, különben karambol lesz a végél!  
• Állítsd a fejet alaphelyzetbe és újra indulhat a játék.  
Az autók a hátsó rámpán keresztül menekülhetnek.

**10 2 ÜTKÖZŐ ZÓNA!** Húzd meg a kioldókart és ütköztess!  
Tedd próbára az ügyességéd és egyszerre több autót indíts a krokoi fején keresztül!