

INSTRUCTION SHEET SPECIFICATIONS
 Toy: TOSS ACROSS
 Toy No.: 82946-999A
 Part No.: 82946-0921G1
 Trim Size: 16.5" x 11.5"
 Folded Size: 4.125" x 11.5"
 Type of Fold: accordion
 # colors: One
 Colors: Black
 Paper Stock: White Offset
 Paper Weight: 70 lb.
 EDM No.: 001



The Original Tic-Tac-Toe Game!

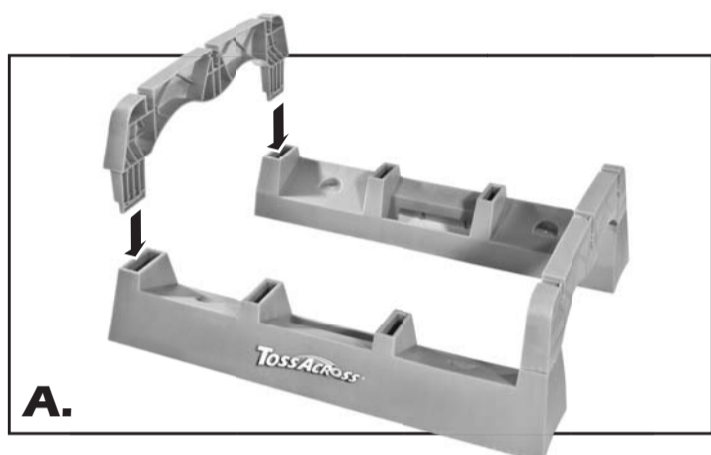
ADULT ASSEMBLY REQUIRED.

CONTENTS

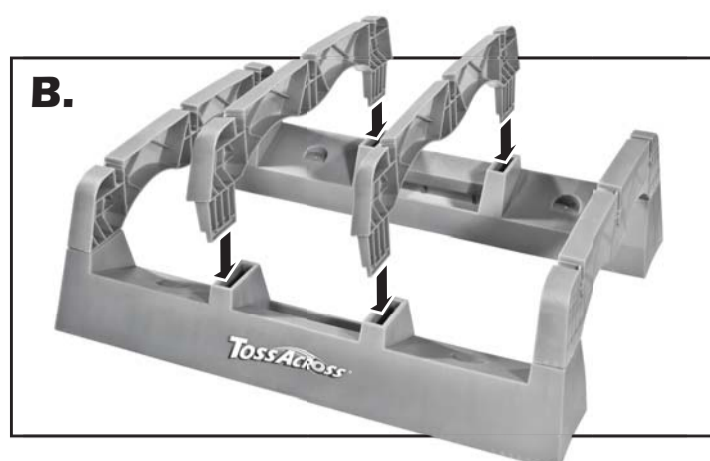
- Game Base (2 separate parts)
- 2 End Crossbars
- 2 Inner Crossbars
- 3 Ribs
- 9 Targets
- 19 Labels (9 X's, 9 O's, 1 Game Logo)
- 6 Beanbags

Please remove all components from package and compare them to this list. If any items are missing, please call 1-800-524-TOYS.

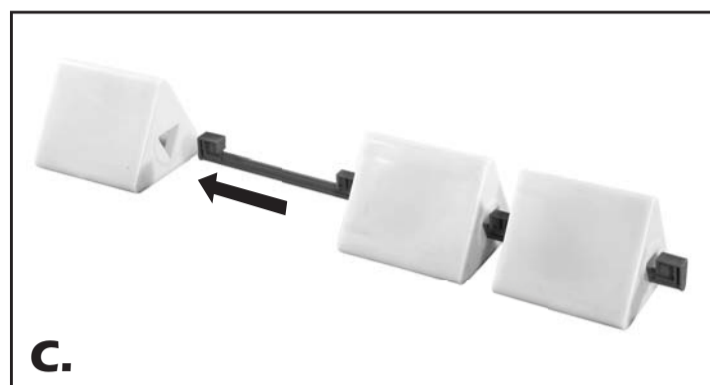
ASSEMBLY



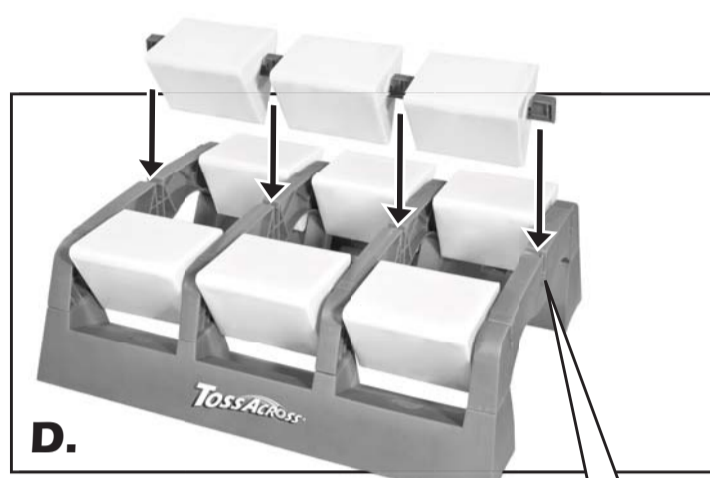
Place the game base on a table. Take the two End Crossbars (smooth on one side, waffled on other side) and insert them into the two ends of the base with the smooth side facing outward.



Take the two Inner Crossbars and insert them into the other two rungs.



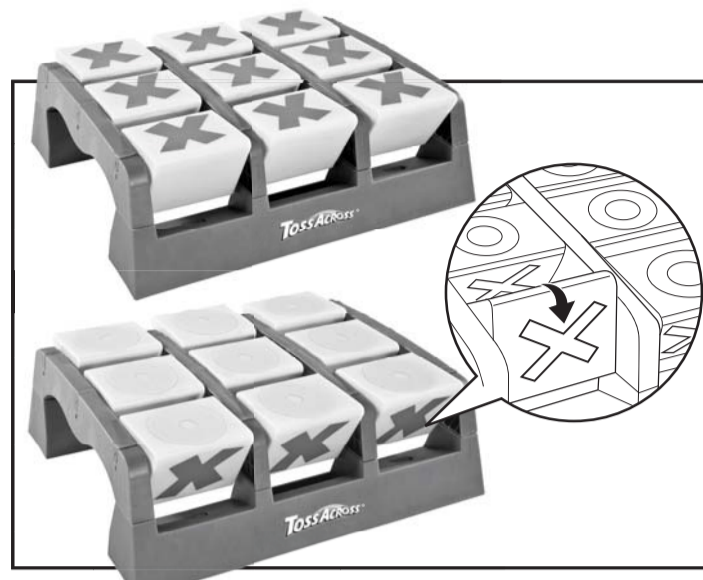
Take the 9 Targets (X's and O's) and the 3 Ribs. Slide the 3 Targets on each of the three Ribs.



One by one, put all three Ribs with inserted Targets onto the slot of the Crossbars (much like you would fill a paper towel holder).

ATTACHING LABELS

- Put all the X's on first. Stick one X, FACING THE SAME DIRECTION, on each side of the 9 Targets.
- Turn all of the Targets over IN THE SAME DIRECTION, TO THE VERY NEXT FACE.
- Stick on O's, FACING THE SAME DIRECTION on each of the 9 Targets.
- Stick the game logo label across one of the sides of the game base. Once the unit is assembled and the labels are all on, place it on the ground; you're ready to play TOSS ACROSS®!



OBJECT

Like Tic-Tac-Toe, the winner is the first player or team to get three X's or O's in a row – vertically, horizontally or diagonally. But TOSS ACROSS® is uniquely fun because the action switches back and forth, again and again.

HOW TO PLAY

Place TOSS ACROSS® ON THE FLOOR AND TURN ALL THE TARGETS BLANK side up.

For 2 Players:

- Choose who will be X and who will be O. Each player takes 3 beanbags and stands on opposite sides of the game base, about 6 feet away.
- The X player always starts. Toss 1 beanbag, either underhand or overhand, and try to hit a target.

- Now the O player tosses 1 beanbag. The O player may try to hit the same target to reverse it, or try to turn up an O on another target.
- Players take turns tossing 1 beanbag per turn until one player wins by turning up 3 of their symbols in a row (either vertically, horizontally or diagonally).

FUN FACT!

A single toss can flip more than one target. One minute your opponent may be winning – the next, you are!

For Team Play:

- When there are 4 players, two stand on either side of the game base, 6 feet away.
- Each team takes 3 bean bags and the order of play is as follows:
 - Player 1 on Team X tosses.
 - Player 1 on Team O tosses
 - Player 2 on Team X tosses
 - Player 2 on Team O tosses... and so on until one team turns up 3 of their symbols in a row.

WINNING THE GAME

The first player of team to turn up 3 of their symbols in a row wins!

82946-0921G1

 © 2008 Mattel, Inc. All Rights Reserved.
 Consumer Relations – Mattel, Inc. 636 Girard Avenue, East Aurora, NY 14052, U.S.A. Retain this address for future reference. Mattel U.K. Ltd., Yarnwell Business Park, Maldenhead SL6 4UB, Helpline – 01628 500303. Mattel Australia Pty Ltd., Richmond, Victoria, 3121. Consumer Advisory Service – 1300 135 312. Mattel East Asia Ltd., Room 1106, South Tower, World Finance Centre, Harbour City, Tsimshatsui, HK, China. Diimport & Diedarkan Oleh: Mattel SEA Ptd Ltd. (993532-P) Lot 13.5, Menara Lien Hoe, Persiaran Tropicana Gold Country Resort, 47410 P.J. Tel: 03-78803817, Fax: 03-78803867. Imported by Mattel Canada Inc., Mississauga, Ontario L5R 9W2.



¡El singular juego de tres en raya!

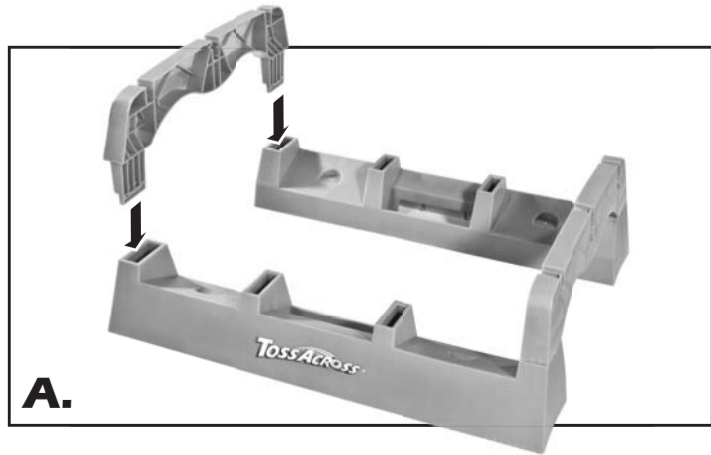
REQUIERE MONTAJE POR UN ADULTO.

CONTENIDO:

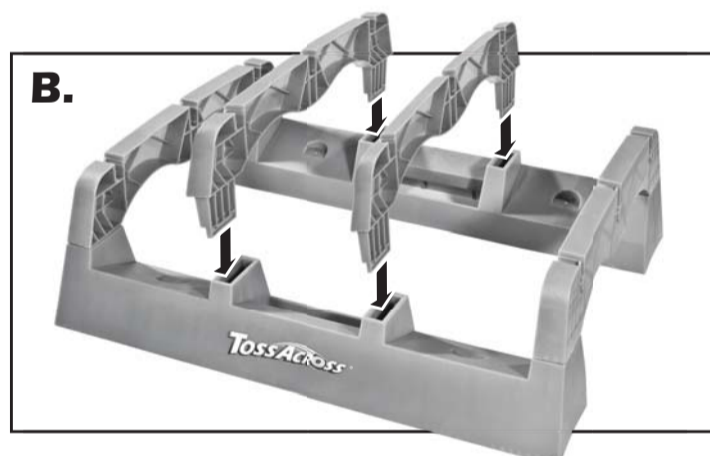
- Base del juego (2 piezas separadas)
- 2 barras transversales de extremo
- 2 barras transversales interiores
- 3 varillas
- 9 objetivos
- 19 adhesivos (9 X, 9 O, 1 logotipo del juego)
- 6 bolsitas rellenas

Sacar todas las piezas del empaque y compararlas a las de esta lista. Si falta alguna pieza, contáctese con la oficina Mattel más próxima a su localidad. Visite <http://service.mattel.com/int/es.asp> para un listado completo.

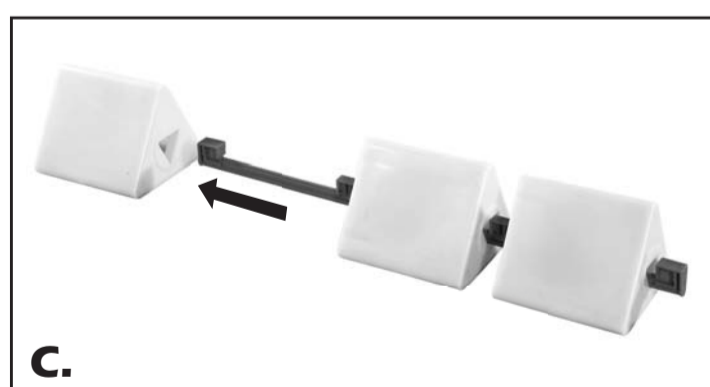
MONTAJE



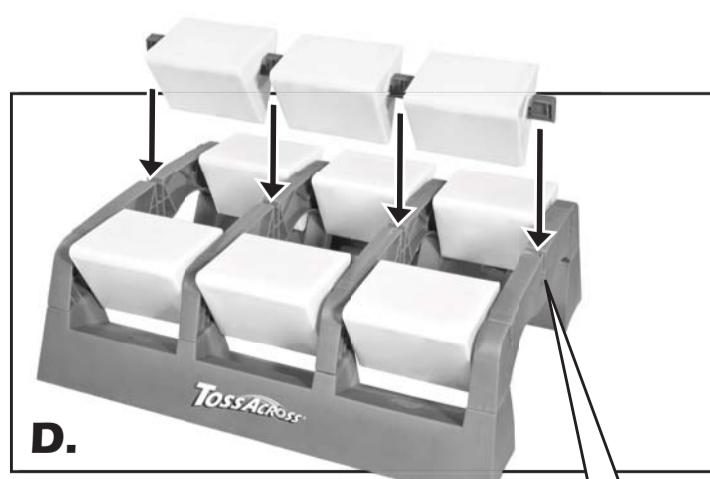
Pon la base del juego sobre una mesa. Toma las dos barras transversales de extremo (suave de un lado, irregular del otro) e introdúcelas en los dos extremos de la base con el lado suave hacia afuera.



Toma las dos barras transversales interiores e introdúcelas en las otras dos barras.



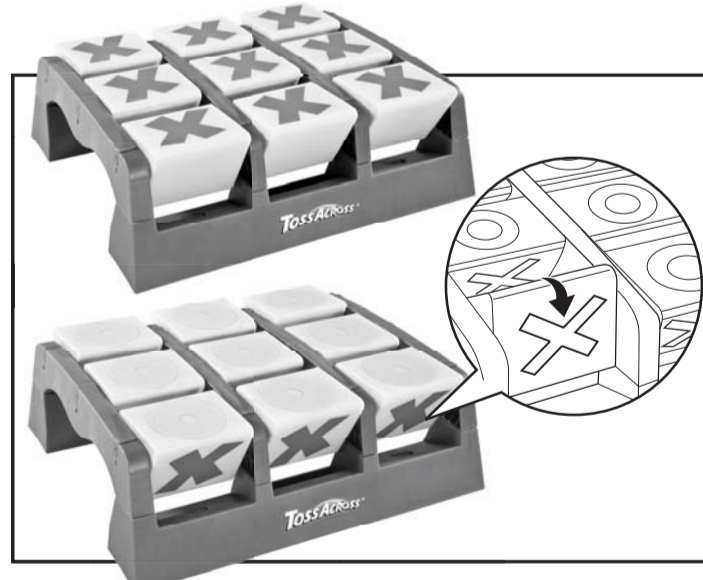
Toma los 9 objetivos (X y O) y las 3 varillas. Mete 3 objetivos en cada una de las 3 varillas.



Una por una, pon las tres varillas con los objetivos en la ranura de las barras transversales (como si fueras a llenar un sujetador de toallitas de papel).

PEGAR LOS ADHESIVOS

- Primero pega todas las X. Pega una X, APUNTANDO EN LA MISMA DIRECCIÓN, en cada lado de los 9 objetivos.
- Voltea todos los objetivos EN LA MISMA DIRECCIÓN, A LA SIGUIENTE CARA.
- Pega las O, APUNTANDO EN LA MISMA DIRECCIÓN, en cada uno de los 9 objetivos.
- Pega el adhesivo del logotipo del juego en uno de los lados de la base del juego. Después de que la unidad quede ensamblada y todos los adhesivos estén pegados, pon la unidad sobre el piso. ¡Estás listo para jugar TRES EN RAYA!



OBJETIVO

Igual que en el juego de gato, el ganador es el primer jugador o equipo en tener 3 X o 3 O en raya, vertical, horizontal o diagonalmente. Pero, TRES EN RAYA es singularmente divertido porque la acción cambia de un lado a otro una y otra vez.

CÓMO JUGAR

Pon EL JUEGO TRES EN RAYA EN EL PISO Y VOLTEA TODOS LOS OBJETIVOS CON LA CARA EN BLANCO hacia arriba.

2 jugadores:

- Escojan quién va a ser la X y quién la O. Cada jugador toma 3 bolsitas rellenas y se para en lados opuestos de la base del juego, aproximadamente a 2 m de distancia.

- La X siempre empieza. Avienta una bolsita, ya sea por abajo o por arriba, e intenta darle a un objetivo.
- Ahora la O avienta una bolsita. El jugador de la O puede tratar de darle al mismo objetivo para cambiarlo o puede tratar de voltear una O en otro objetivo.
- Los jugadores se turnan aventando 1 bolsita por turno hasta que un jugador gana volteando 3 de sus símbolos en raya (ya sea vertical, horizontal o diagonalmente).

¡DATO DIVERTIDO!

Más de un objetivo se puede voltear con aventar una sola bolsita. Tu oponente puede ir ganando en un momento y, de repente, el que va ganando eres tú.

Para juegos en equipo:

- Con 4 jugadores, dos se paran en cada lado de la base del juego a 2 metros de distancia.
- Cada equipo toma 3 bolsitas rellenas y el orden del juego es como sigue:
 - El jugador 1 del equipo X avienta una bolsita.
 - El jugador 1 del equipo O avienta una bolsita.
 - El jugador 2 del equipo X avienta una bolsita.
 - El jugador 2 del equipo O avienta una bolsita... y así sucesivamente hasta que un equipo voltear 3 de sus símbolos en raya.

GANAR EL JUEGO

¡El primer jugador o equipo en voltear 3 de sus símbolos en raya gana!