

A partir de 8 años.
De 4 a 10 jugadores.



¡El juego de las comparaciones disparatadas!

¡**Manzanas con Manzanas** es un delirante juego para toda la familia que garantiza la risa y la diversión!

¡Jugar es tan fácil como comparar “manzanas con manzanas”! Se reparten cartas a todos los jugadores, el juez elige una carta y cada jugador debe elegir cuál de las cartas de su mano coincide más con la del juez y jugarla. Si el juez elige tu carta, ¡ganas la ronda! Además, todos los jugadores tienen la oportunidad de ser juez porque es una función rotatoria.

El juego está lleno de comparaciones sorprendentes y disparatadas sobre personas, lugares, cosas y acontecimientos.



Contenido:

- **Cartas de manzana roja:** 648 cartas con el nombre de una persona, lugar, cosa o acontecimiento.
- **Cartas de manzana verde:** 216 cartas con un adjetivo que describe cosas, personas, lugares o acontecimientos.
- **Reglas de juego**



Preparación del juego

1. Barajar bien todas las cartas de manzana roja y distribuir las en cantidades más o menos iguales en los espacios de los lados de la caja.
2. Barajar bien todas las cartas de manzana verde y distribuir las en los dos espacios centrales de la caja.



Antes de empezar a jugar

1. Sacar de la caja un montón de cartas de manzana roja y uno de manzana verde, y dejar la caja a un lado.
2. Elegir qué jugador actuará como juez en primer lugar.

3. El juez reparte a cada jugador (incluyéndose a sí mismo) siete cartas de manzana roja, cara abajo, y todos miran sus cartas.

Recomendamos que los jugadores sujeten las cartas en la mano de esta manera para que puedan ver sus títulos.



Empieza la partida

1. El juez toma una carta de manzana verde de la parte superior del montón, lee la palabra en voz alta y deja la carta cara arriba sobre la mesa.
2. Los jugadores (excepto el juez) escogen rápidamente la carta de manzana roja de su mano que mejor represente la palabra de la carta de manzana verde elegida por el juez y la ponen cara abajo sobre la mesa.

Opción de elección rápida:

En partidas con cinco o más jugadores, recomendamos usar la opción de elección rápida: la última carta de manzana roja colocada sobre la mesa será devuelta a la mano del jugador correspondiente, es decir, no será juzgada. ¡El que no corre, vuela!

3. El juez mezcla las cartas de manzana roja que hay sobre la mesa para que no se sepa quién ha jugado cada carta. Luego, da la vuelta a todas las cartas de manzana roja, las lee en voz alta y selecciona la que mejor representa la palabra escrita en la carta de manzana verde. El jugador de la carta de manzana roja seleccionada gana la carta de manzana verde del juez.
4. Para hacer el recuento de puntuación, los jugadores deben guardar hasta el final de la partida las cartas de manzana verde que le ganan al juez.
5. El juez coge todas las cartas de manzana roja jugadas durante esa ronda y las pone en el espacio vacío de la caja.
6. Los dos montones de cartas de la mesa (roja y verde), así como el título de juez, pasan al jugador situado a la derecha del juez de esa ronda, que de nuevo reparte cartas de manzana roja, de modo que todos vuelvan a tener siete cartas cada uno.
7. ¡El juego continúa, siguiendo los pasos del 1 al 6, hasta que alguien consigue las cartas de manzana verde necesarias para ganar el juego!

GANADOR DEL JUEGO

Número de jugadores	Cartas de manzana verde necesarias para ganar
4	8
5	7
6	6
7	5
8-10	4



Para volver a jugar

Se cogen todas las cartas de manzana roja y verde usadas durante la partida, se mezclan y se colocan en la parte de abajo de los montones de cartas de manzana roja y verde. El siguiente juez empieza con un montón de cartas nuevas, repartiendo siete cartas de manzana roja a cada jugador. ¡Empieza una nueva partida!

Las combinaciones de cartas del juego MANZANAS con MANZANAS son prácticamente ilimitadas.



Consejos de juego

- Está bien jugar una carta de manzana roja que quizá no corresponda exactamente a la palabra en juego; de hecho los jueces a menudo escogen la respuesta más creativa, graciosa o interesante.
- ¡En este juego está permitido que los jugadores se compinchen! ¡Así que no os cortéis! Podéis comentar las cartas e incluso intentar convencer al juez de que elija una carta concreta, la vuestra o la que os guste más a vosotros, aunque sea de otro jugador.
- Jugar una carta de manzana roja que llame la atención del juez puede aumentar tus probabilidades de ganar, así que a veces resulta una buena estrategia.
- Las cartas de manzana roja que empiezan con "Mi" se leen desde el punto de vista del juez. Por ejemplo, si una carta dice "Mi vida amorosa", se entiende que la palabra de la carta de manzana verde describe la vida amorosa del juez, no la del jugador que jugó la carta.



Concepto original y prototipo: Matthew Kirby

© 2008 Mattel, Inc. All Rights Reserved.

Para producto adquirido en España póngase en contacto con el departamento de atención al consumidor de MATEL ESPAÑA, S.A.: Aribau 200. 08036 Barcelona. Tel: 902.20.30.10; cservice.spain@mattel.com; www.service.mattel.com/es

Mattel Portugal Lda., Av. da República, nº 90/96, 2º andar Fracção 2, 1600-206 Lisboa. Tel. Número Verde: 800 10 10 71 -consumidor@mattel.com.

Mattel U.K. Ltd., Vanwall Business Park, Maidenhead SL6 4UB.

N7825-0725



Variaciones del juego

"MANZANAS con MANZANAS"

Después de jugar con las reglas básicas, recomendamos probar estas variaciones:

Manzanas revueltas

Para darle otro sabor al juego, se reparten cinco cartas de manzana verde a cada jugador (en lugar de cinco de manzana roja). Entonces, el juez da la vuelta a una carta de manzana roja de la parte de arriba del montón y los jugadores escogen la carta de manzana verde que mejor representa la palabra de la carta de manzana roja. A continuación, el juez selecciona la carta de manzana verde que cree que mejor representa la palabra elegida y el jugador que la jugó se queda con la carta de manzana roja del juez.

Partida rápida para cuatro

En partidas con cuatro jugadores, se puede jugar a esta variación, que consiste en que los jugadores pueden jugar no solo una sino dos cartas de manzana roja en el mismo turno. Si el jugador decide jugar dos cartas, debe colocarlas sobre la mesa una por una, no a la vez. El juez solo tendrá en cuenta las cuatro primeras cartas de manzana roja que se hayan colocado en la mesa así que...¡a ponerse las pilas!

El mundo al revés

Si te gusta complicar el juego, esta variación te encantará. Se trata de elegir las cartas de manzana roja que menos se parezcan o incluso que sean contrarias a la palabra de la carta de manzana verde. Por ejemplo, si la carta de manzana verde dice "cosmopolita", puedes elegir una carta de manzana roja que diga "potaje de habichuelas".

Duelo de manzanas

Ideal para los jugadores competitivos a los que les gusta ir de farol. Dos o más jugadores que se jactan de que el juez escogerá su carta pueden apostar una de sus cartas de manzana verde a que ellos serán los elegidos. Si el juez efectivamente selecciona una de sus cartas de manzana roja, el jugador correspondiente gana la carta de manzana verde en juego y las cartas de manzana verde apostadas por sus rivales. Si el juez no escoge ninguna de sus cartas de manzana roja, los jugadores pierden las cartas apostadas, que se deben colocar en la parte de abajo del montón.

Manzanas sorpresa

¡La variación perfecta para los amantes de las sorpresas! Cada jugador elige una carta de manzana roja de su mano antes de que el juez dé la vuelta a la carta de manzana verde. Luego, igual que en la versión de juego normal, el juez elige la carta de manzana roja que le parece más adecuada a su carta verde.

Dos por uno

Al principio de la partida, el juez da la vuelta a dos cartas de manzana verde. Luego cada jugador selecciona la carta de manzana roja de su mano mejor descrita por AMBAS cartas de manzana verde. A continuación, el juez selecciona la carta de manzana roja ganadora y el ganador se lleva ambas cartas de manzana verde.