

Edad
5+
Jugadores
2

¡PRECAUCIÓN!
PELIGRO DE ATRAGANTAMIENTO:
Jugue no recomendado para menores de 3 años

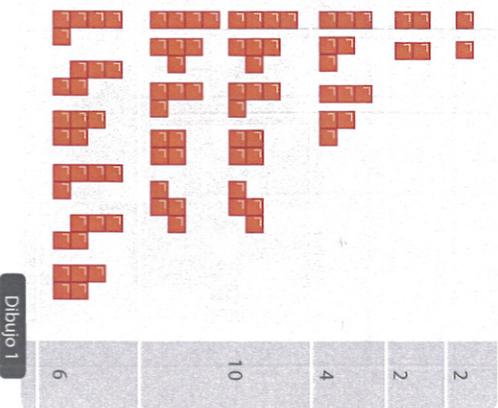


¡El juego de estrategia ideal para los más pequeños!



Contenido:

- 48 piezas de juego (2 grupos de 24 piezas cada uno, naranja y verde)
- **ATENCIÓN:** Blokus Junior se juega con piezas simplificadas de Blokus Classic, para que resulte más fácil para los niños (Ver dibujo n°1)
- Cada grupo de 24 piezas de juego incluye:
 - 2 piezas de un cuadrado
 - 2 piezas de dos cuadrados
 - 4 piezas de tres cuadrados
 - 10 piezas de cuatro cuadrados
 - 6 piezas de cinco cuadrados
- Tablero de juego
- 5 Tableros de mini juegos (de doble cara)

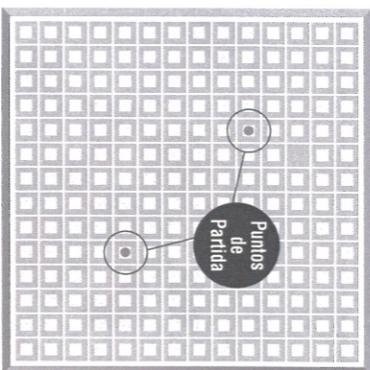


Dibujos 1

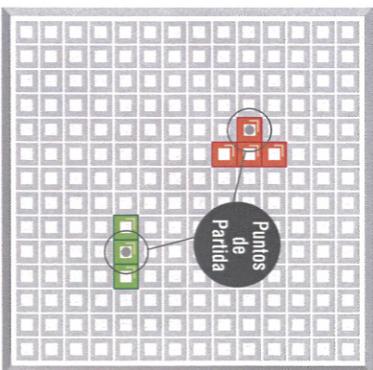
Objetivo del juego:
Cada jugador debe intentar colocar en el tablero el mayor número de piezas de su color.

¡A jugar!

1. Cada jugador elige un color y toma las 24 piezas de ese color.
2. Se decide qué jugador empieza a jugar. El jugador n°1 sitúa una de sus piezas en uno de los dos puntos de salida (marcados con un círculo). El jugador n°2 sitúa una de sus piezas en el otro punto de salida (ver dibujos n°2 y n°3).

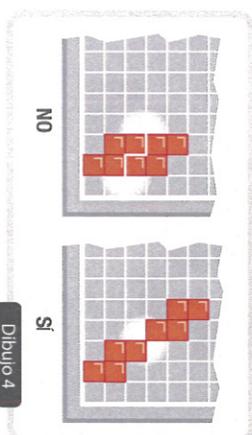


Dibujos 2



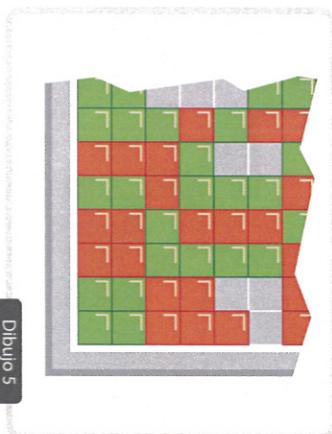
Dibujos 3

3. Por turnos, los jugadores colocan piezas en el tablero, una por una. Cada nueva pieza colocada en el tablero debe estar en contacto con otra pieza del mismo color (**una como mínimo**), pero solo pueden tocarse sus esquinas, no varios lados (ver dibujo n°4).



Dibujos 4

No existe ninguna limitación sobre la ubicación de piezas de diferente color, estas sí pueden estar en contacto con otra pieza por varios lados (ver dibujo n°5).



Dibujos 5

Las piezas colocadas en el tablero no pueden moverse durante el resto de la partida.

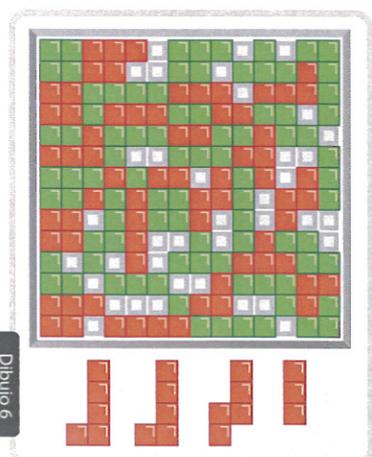
1. Cuando un jugador no puede colocar ninguna de sus piezas en el tablero, pierde su turno.
2. La partida termina cuando ningún jugador puede colocar en el tablero ninguna de sus piezas, lo que también incluye a cualquier jugador que se haya quedado sin piezas (porque las ha colocado todas).

Ganador del juego

Al final de la partida, cada jugador cuenta el número de cuadrados de las piezas que le sobran (las que no ha podido colocar). Gana el que tiene el **menor** número de cuadrados.
El dibujo n°6 muestra un ejemplo de partida completa en la que:

- El jugador verde ha colocado todas sus piezas (verdes) en el tablero. **Número de cuadrados restantes: 0**
- El jugador naranja no ha podido colocar estas piezas en el tablero: una pieza de 3 cuadrados y tres piezas de 5 cuadrados. **Número de cuadrados restantes: 18**

El jugador verde tiene el menor número de cuadrados (0), por lo tanto, es el ganador de la partida.



Dibujos 6

Consejos de juego:

- Es recomendable intentar colocar las piezas de mayor tamaño al principio de la partida. Si las guardas para el final de la partida, puede que ya no quede espacio para colocarlas.
- No dejes que tu rival te acorrale. Vigila la colocación de tus piezas durante la partida, de modo que siempre dispongas de una o más vías de escape en cada uno de los lados de la zona de tu color.
- Durante la partida, es útil tener en cuenta las piezas que les quedan por colocar a tus rivales, ya que si consigues adivinar qué movimiento harán en el siguiente turno, es posible que puedas bloqueárselo.

INFORMACIÓN AL CONSUMIDOR
Para productos adquiridos en España, póngase en contacto con el Servicio al Cliente de Mattel en España.
S.A. Arbuix 200, 08086 Barcelona.
Tel.: 93 306 79 39.
SERVICIO.MATTEL.COM



© 2010 Mattel, Inc. All Rights Reserved. Mattel, Inc. 638 Grand Avenue, East Aurora, NY 14052, U.S.A. 1-800-524-9897. Retailer's address for future reference: Mattel U.K. Ltd, Vauxhall Business Park, Watlington SL6 4UB, Highline - 01628 500303. Mattel Europa, B.V., Canal 1, 1106 AM, Amsterdam, Nederland. Mattel Australia Pty Ltd., Richmond, Victoria 3121. Consumer Advisory Service - 1300 135 912. Mattel East Asia Ltd., Room 1106, South Tower, World Finance Centre, Harbour City, Tsimshatsui, HK, China. Dimpor & Diadakan Oleh: Mattel SEA Ptd Ltd. (993532-PI) Lot 13.5, Menara Lien Hoe, Persiaran Troopcarai Golf Country Resort, 47410 P1. Tel: 03-78003817, Fax: 03-78003887.

Blokus® is based on the original concept by Bernard Tavitian.

18138-0920

MINIJUEGOS



¡Si quieres practicar, prueba mis 10 minijuegos! Cada uno de estos puzzles, para un solo jugador, te ayudan a anticipar movimientos y planear estrategias de juego.

Las hojas de los minijuegos están numeradas de 1 a 10 y su dificultad aumenta progresivamente (empieza por el 1).

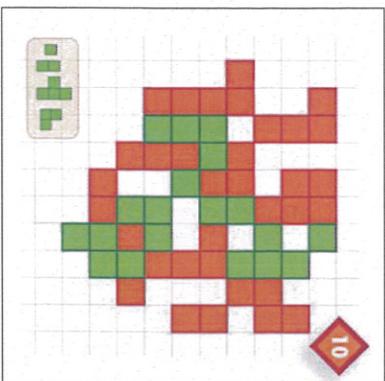
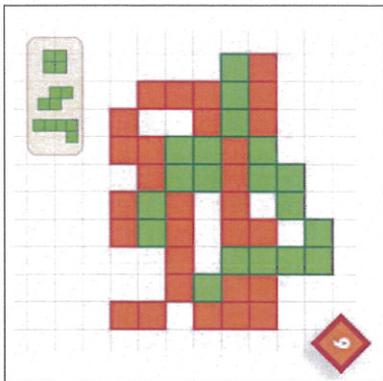
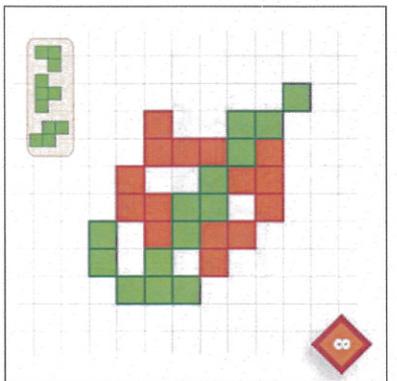
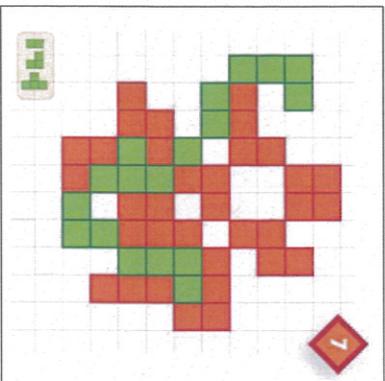
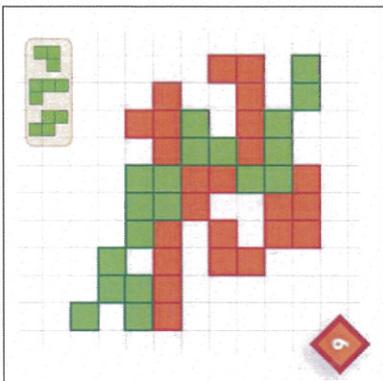
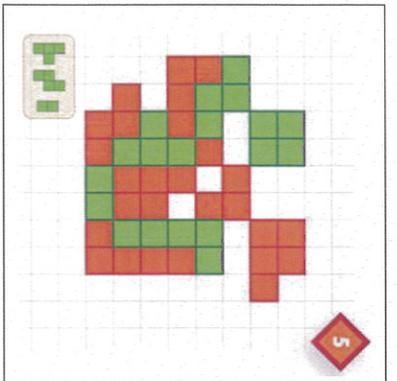
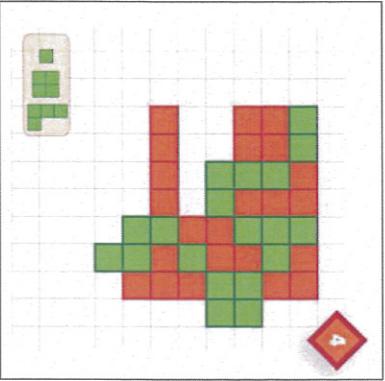
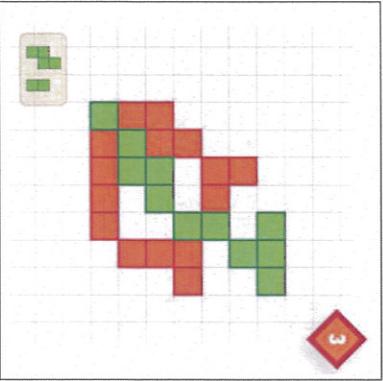
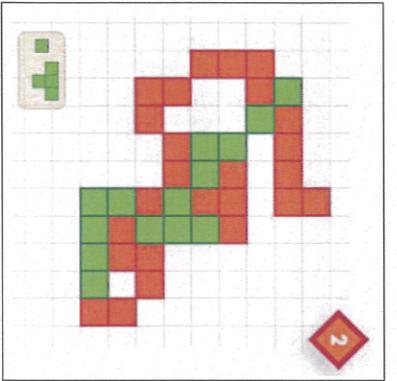
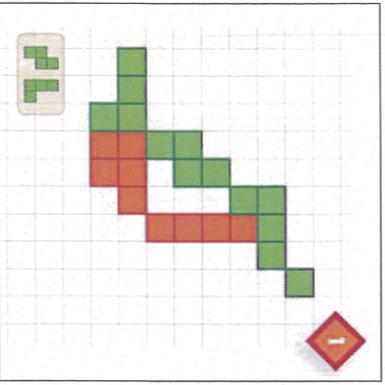
En la parte inferior de la hoja, te indico qué piezas verdes puedes usar para ese minijuego, para que las cojas antes de empezar. El puzzle muestra 2 ó 3 piezas verdes separadas por piezas de color naranja.

Siguiendo las reglas básicas de Blokus (las piezas del mismo color solo pueden estar en contacto por las esquinas), debes colocar tus piezas verdes de modo que se conecten a TODAS las piezas verdes del puzzle. Debes utilizar TODAS las piezas verdes que te indico en la hoja.



Cuando termines un minijuego, pasa al siguiente, hasta completarlos todos. ¿Quién sabe? ¡Quizás descubras más de una solución para cada uno de los puzzles! (Si te quedas bloqueado, por si acaso te ofrecemos aquí una solución para cada minijuego).

SOLUCIONES:



¡A JUGAR! Hay una única regla: cada nueva pieza colocada en el tablero debe estar en contacto con otra pieza del mismo color (una como mínimo), pero solo pueden tocarse sus esquinas, no varios lados. **GANADOR** Cuando ningún jugador puede colocar en el tablero ninguna de sus piezas, se cuentan los cuadrados de las piezas restantes y gana el jugador con el menor número de cuadrados. ¡A PRACTICAR! ¡Puedas practicar para mejorar con 10 mini juegos básicos! **PIEZAS SENCILLAS** ¡Formas simplificadas para que los más pequeños puedan jugar y divertirse! Los colores y decoración del juguete pueden ser distintos a los mostrados.

CONTENIDO: 1 tablero de juego, 48 piezas de colores de dos colores, 5 tableros de doble cara (mini juegos) y reglas de juego.

¡PRECAUCIÓN! PELIGRO DE ATRAGANTAMIENTO: Juguete no recomendado para menores de 3 años, porque contiene piezas pequeñas que podrían provocar asfixia en caso de ser ingeridas o inhaladas por el niño.

Sírvanse guardar esta información para futura referencia. **Mattel España, S. A.**, Arbau 200, 08036 Barcelona.