



ANGRY BIRDS™

SOL DE VERANO

JUEGO



ADVERTENCIA:
PELIGRO DE ASFIXIA. Juguete no recomendado para menores de 3 años porque contiene bolitas que podrían provocar asfixia en caso de ser ingeridas o inhaladas por el/la niño/a.

CONTENIDO

2 pájaros Angry Birds,
3 cochinos,
2 gorritos de helado,
1 helado,
1 limonada,
1 lanzador de pájaros,

2 vigas de hielo pequeñas,
2 bloques de hielo,
2 vigas de madera pepueñas,
3 vigas de madera grandes,
2 vigas de cemento grandes,
32 cartas de misión,
8 cartas de puntos

OBJETIVO:

Ser el primero en lograr 1000 puntos.

PREPARACIÓN

Baraja las cartas de misión de cada nivel individualmente y ponlas cara abajo en montos separados al lado del área de juego. ¡Necesitarás el área principal para construir y destruir castillos y cochinos!

Pon las cartas de puntos cerca de las cartas de misión.

Pon todos los pájaros, cochinos, lanzador de pájaros, piezas adicionales y bloques de construcción al alcance de todos los jugadores.

CARTAS DE MISIÓN:

Las cartas de misión tienen 4 niveles. Los primeros 3 niveles son de dificultad. El nivel 1 es más fácil de destruir que el nivel 2, y el nivel 2 es más fácil de destruir que el nivel 3.

El valor de los puntos sube conforme aumenta la dificultad. El nivel 1 vale 100 puntos, el nivel 2 vale 200 puntos y el nivel 3 vale 300 puntos. **Carta de estilo libre**

El nivel 4 es de estilo libre. Las cartas de misión en este nivel muestran los bloques de construcción, cochinos y piezas adicionales que puedes usar para construir un castillo, así como los pájaros que puedes usar para destruirlo.

Los valores de puntos para el nivel de estilo libre varían. Nuevamente, entre mayor la dificultad, más alto es el valor de puntos. Valen 200 ó 300 puntos.

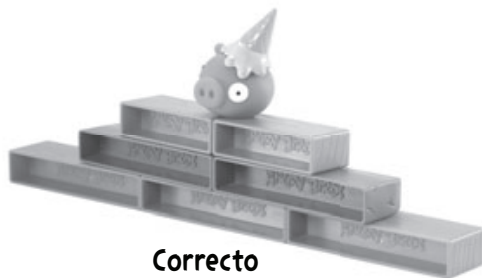


Hay unas cuantas reglas sobre lo que puedes construir en el nivel de estilo libre (pero no muchas):

- Puedes construir tu castillo hacia arriba y hacia afuera. No puedes añadir piezas adelante o atrás.



Incorrecto



Correcto

- TIENES que usar todas las piezas mostradas en la carta.
- Ninguna pieza puede estar a más de 5 cm de otra pieza del castillo.
- El castillo no puede ser de más de 30 cm de largo. (Si no tienes una regla disponible, las vigas grandes son de aproximadamente 7,5 cm de largo.)
- Los cochinos y piezas adicionales tienen que estar **SOBRE** un bloque de construcción. No pueden quedar directamente sobre la superficie de juego.

Ahora, ¡al ataque!

¡A JUGAR!

El menor de los jugadores empieza. El juego sigue en dirección de las manecillas del reloj.

En tu turno, escoge una carta de misión de CUALQUIERA de los 4 niveles. (Necesitas 1000 puntos para ganar, así que puedes escoger qué tan rápido quieres hacerlo. Recuerda, entre más puntos valen las cartas, más difícil es destruir el castillo.)

Dale al siguiente jugador la carta que escogiste. Construirá un castillo que tú vas a destruir.

Para los primeros 3 niveles, el castillo tiene que quedar EXACTAMENTE como sale en la carta, incluyendo la dirección en la que apuntan las vigas. Para el estilo libre, construye lo que quieras siempre y cuando cumplas con las reglas de arriba. Construye el castillo de modo que apunte hacia el jugador que lo tiene que destruir.

Una vez que el castillo esté finalizado, ¡es la hora de destruirlo!

Pon el lanzador a por lo menos 30 cm del FRENTE del castillo. (Prueba diferentes distancias razonables desde donde lanzar.) Harás lanzamientos al frente del castillo.

La carta de misión indica cuáles pájaros usar para destruir el castillo. Tienes que lanzar los pájaros en el orden indicado en la carta, de izquierda a derecha. Si un pájaro sale dos veces en la carta, usarás el mismo pájaro dos veces. De lo contrario, cada pájaro solo se lanza una vez.

Pon un pájaro en el lanzador, mantén el lanzador estable con una mano y jala la resortera con la otra. ¡Suelta la resortera para lanzar el pájaro al castillo!

Advertencia: Si adquirió un modelo con proyectil(es) incluido(s): Utilizar únicamente el(los) proyectil(es) incluido(s) en este juguete.



No apuntar a los ojos ni a la cara. No disparar a quemarropa. Si adquirió un modelo con proyectil(es) incluido(s): Utilizar únicamente el(los) proyectil(es) incluido(s) en este juguete. No disparar a personas ni animales. No disparar a quemarropa.

Puedes dar por derrumbados a los cochinos si los tiras de la pieza sobre la que originalmente estaban. (El pájaro puede rebotar sobre la superficie de juego y después chocar contra el castillo. No tienes que darle al castillo directamente.)

Tienes que derrumbar a **TODOS** los cochinos para obtener los puntos. Quédate las cartas de misión para llevar la cuenta de tus puntos. Si tu lanzamiento **NO** tiene éxito, pon tu carta de misión en una pila para descartar.

Si derrumbaste a **TODOS** los cochinos, también acumulas puntos por derrumbar las piezas extra de helado y limonada o los gorritos de helado de las **CABEZAS DE LOS COCHINOS**. Toma una carta de 100 puntos por cada pieza extra derrumbada.

(Recuerda que solo obtienes puntos extra si también derrumbaste a todos los cochinos en la carta de misión.)

No obtienes puntos por vigas derrumbadas o pájaros que te hayan sobrado.

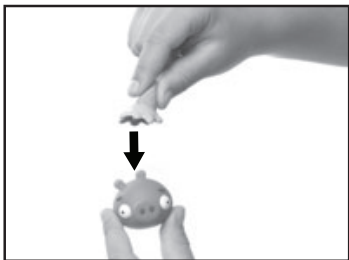
Nota: No muevas ninguna de las piezas del castillo ni cochinos del área de juego hasta que **TODOS** los cochinos hayan sido derrumbados o hasta que te quedes sin pájaros que lanzar.

GANAR EL JUEGO

La primera persona en lograr 1000 puntos después de la misma cantidad de turnos gana.

GORRITOS DE HELADO

Los gorritos de helado se ajustan en la cabeza de los cochinos.



Y2558