

EXTREME SNOWBOARD

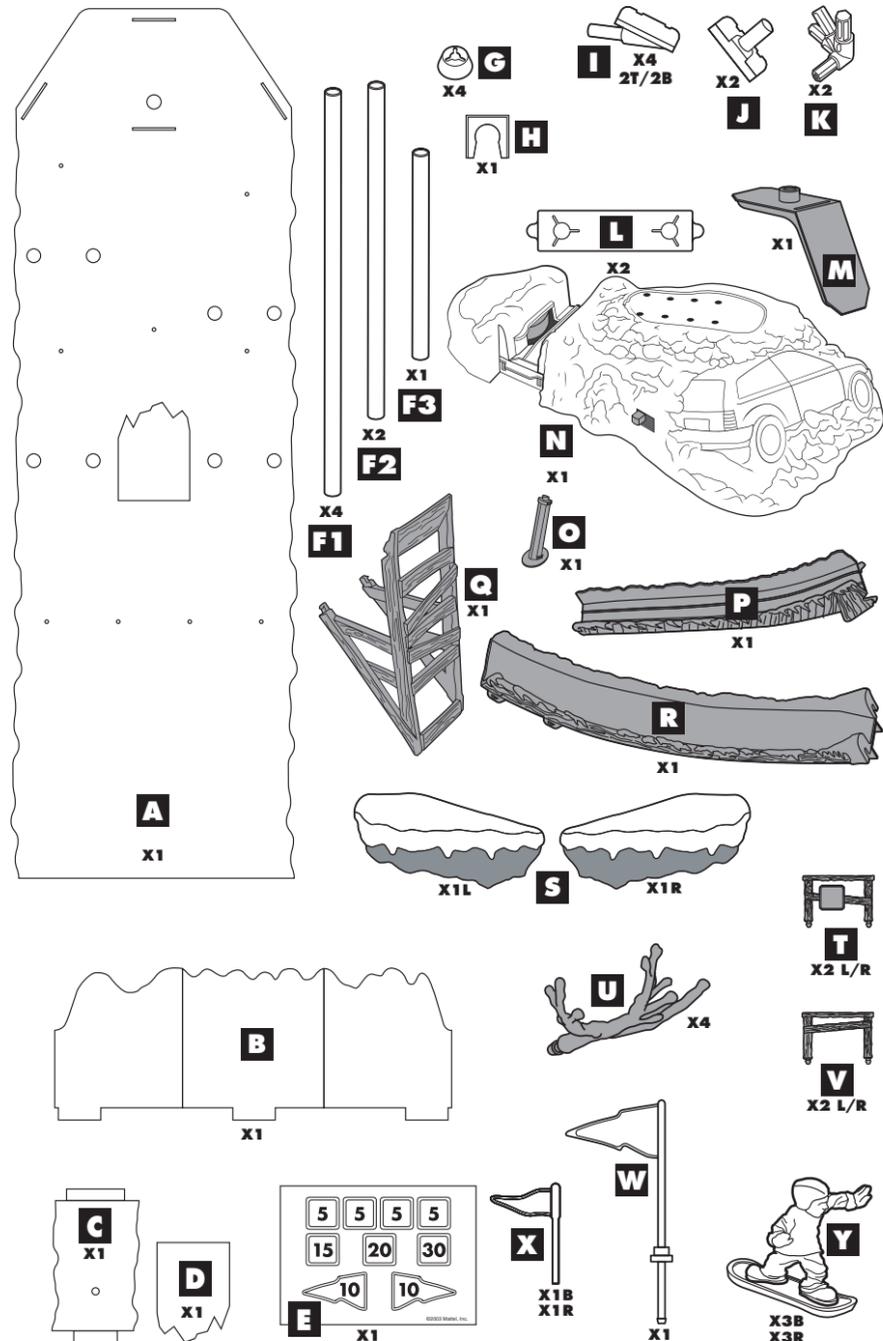
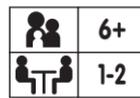
GAME JUEGO JEU

Instrucciones

Recomendamos sacar todas las piezas de la caja e identificarlas con ayuda de las ilustraciones y de la lista de piezas.

Objetivo del juego

Lanzar a los snowboarders hacia la montaña para conseguir puntos. La puntuación obtenida depende de cómo y dónde aterriza el snowboarder.

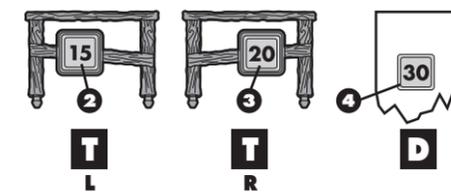
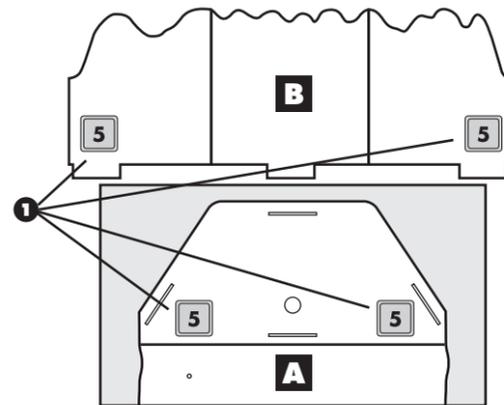
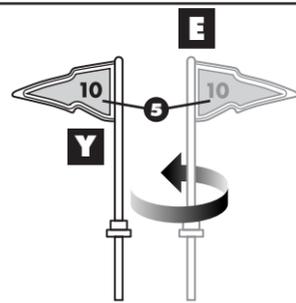
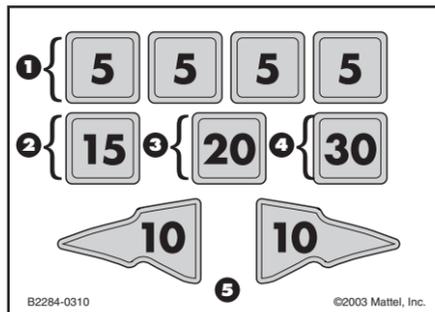


Este juego funciona con 2 pilas tipo "D" (no incluidas)
Requiere montaje por parte de un adulto.

Servanse guardar estas instrucciones para futura referencia,
ya que contienen información de importancia acerca de este juguete.

©2003 Mattel, Inc., El Segundo, CA 90245 U.S.A., All Rights Reserved.

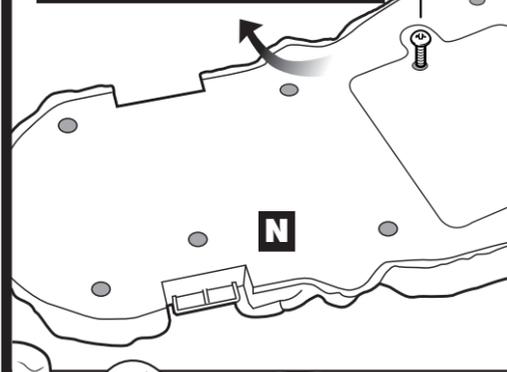
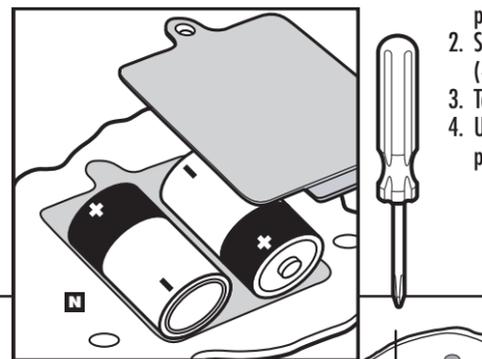
1 Colocación de los adhesivos



2 Colocación de las pilas

Este juego funciona con 2 pilas tipo "D"

1. Con un destornillador (no incluido), abrir el compartimento de las pilas situado en la parte de abajo de la unidad.
2. Sustituir las pilas tal como muestra el dibujo, según la polaridad (+/-) indicada.
3. Tapar el compartimento y atornillar la tapa.
4. Utilizar exclusivamente pilas alcalinas. Las pilas no alcalinas pueden afectar al funcionamiento de este juguete.



Información de seguridad acerca de las pilas

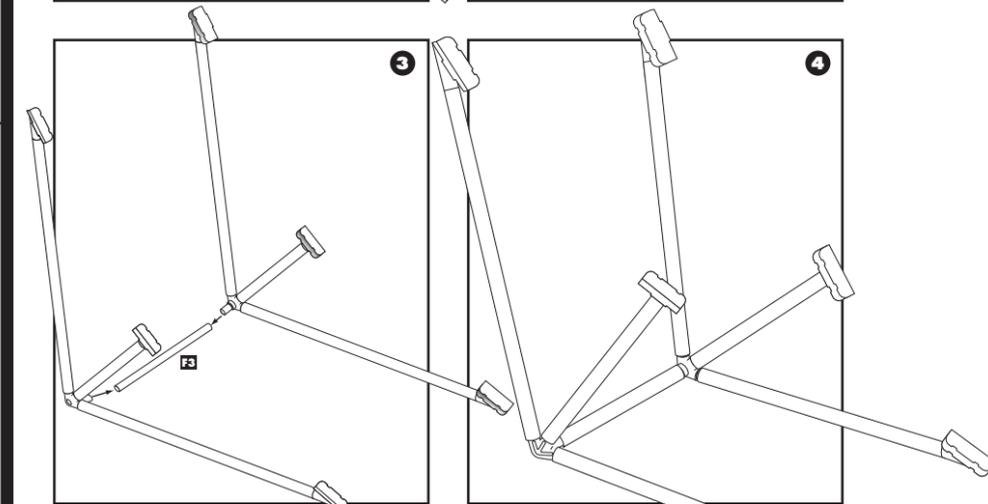
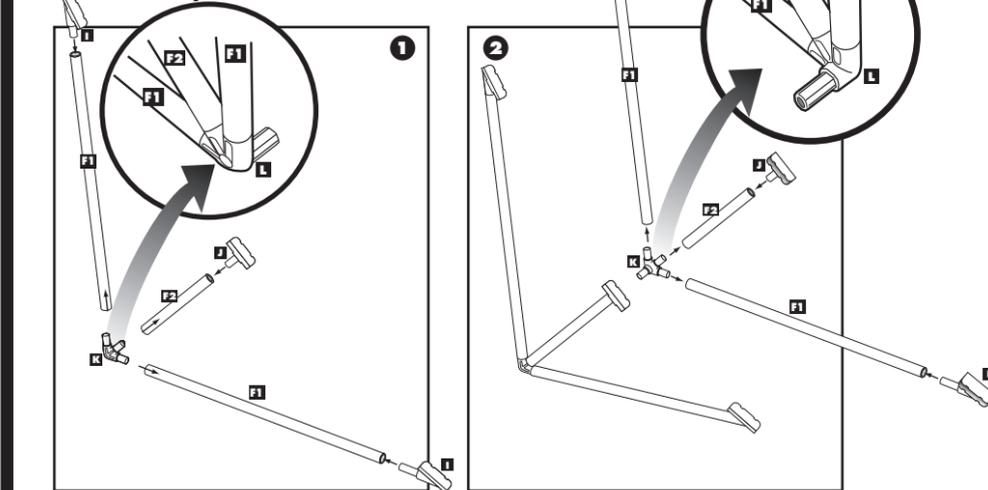
- Las pilas pueden desprender líquido corrosivo, que puede provocar quemaduras o estropear el producto (el juguete en este caso). Para evitar el derrame de líquido corrosivo de las pilas:
- No mezclar nunca pilas nuevas con gastadas (cambiarlas todas al mismo tiempo) ni mezclar nunca pilas alcalinas, estándar (carbono-cinc) y recargables (níquel-cadmio).
- Asegurarse de colocar correctamente las pilas, según la polaridad indicada.
- Retirar las pilas del juguete si no se va a utilizar durante un largo período de tiempo.
- No dejar nunca pilas gastadas en el juguete.
- Desechar las pilas gastadas en un contenedor especial para pilas.
- No quemar nunca las pilas ya que podrían explotar o desprender líquido corrosivo.
- No provocar cortocircuitos en los polos de las pilas.
- Utilizar únicamente pilas del tipo recomendado o equivalente.
- No intentar recargar las pilas no-recargables.
- Si se utilizan pilas recargables, retirarlas del juguete para cargarlas.
- Cargar las pilas recargables siempre bajo la vigilancia de un adulto.

Si la unidad de juego falla,
cambiar las pilas.

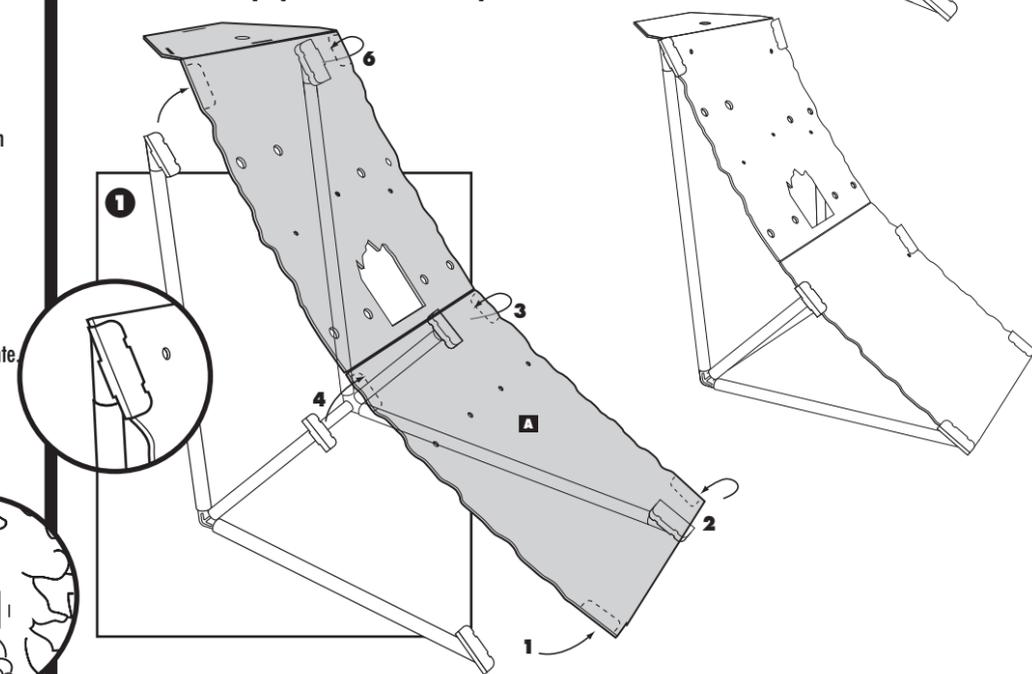
Interruptor de encendido/
apagado del superlanzador

3 Montaje

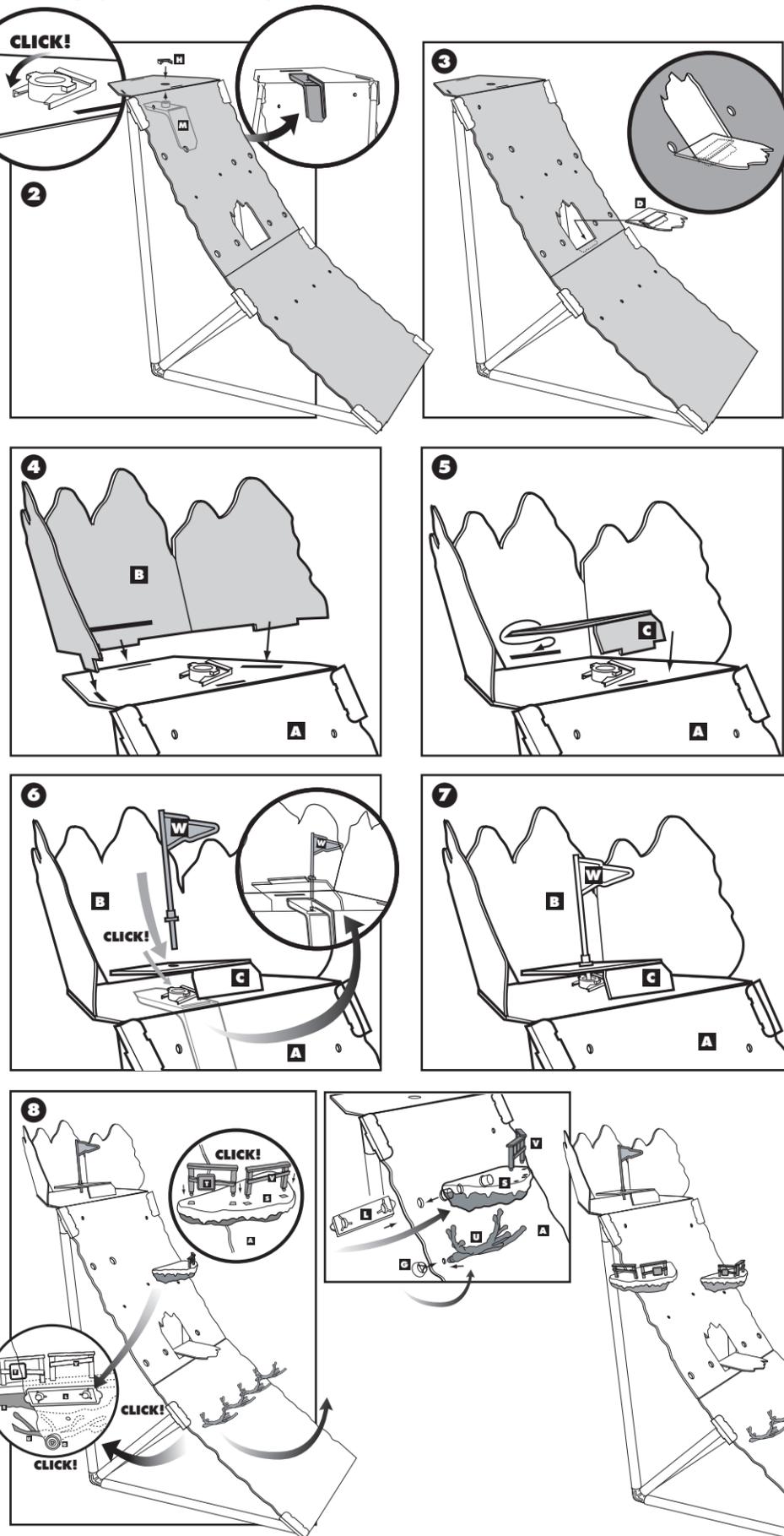
Montaje de la estructura



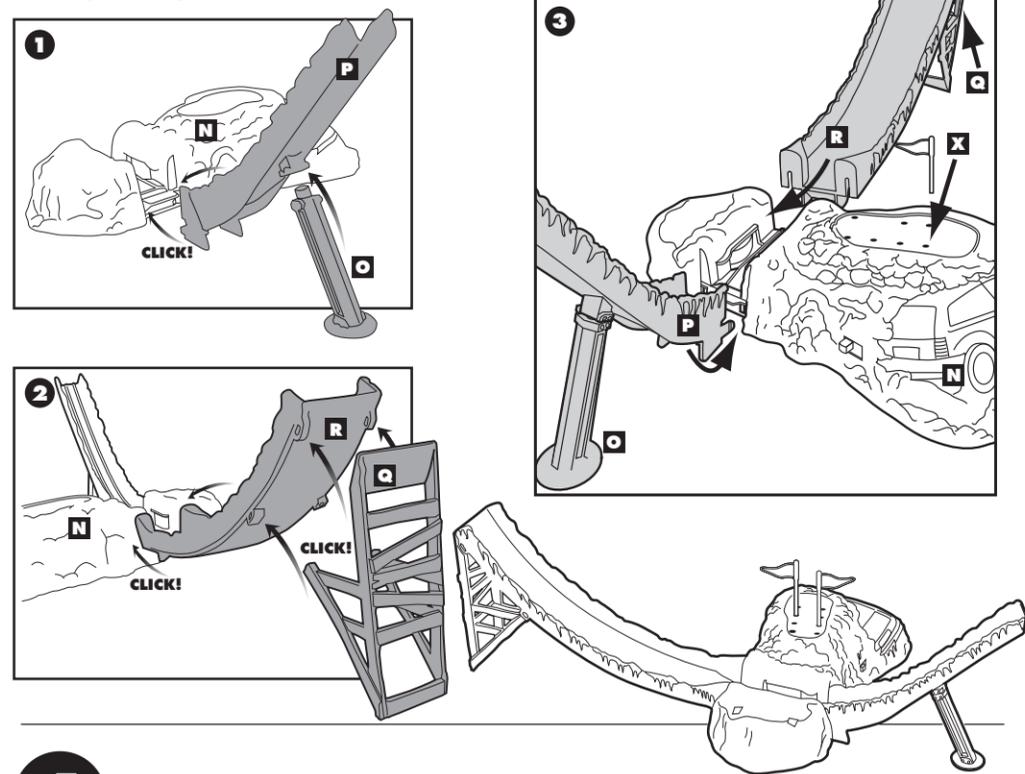
Montaje y colocación de la pista



Montaje y colocación de la pista (continuación)



Montaje del superlanzador



4 Mecánica del juego:



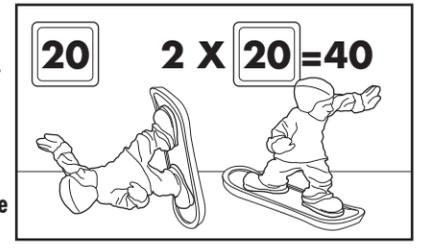
1. Decide con qué color quieres jugar: rojo o azul. Empieza a jugar el rojo.
2. Activa el superlanzador y apúntalo hacia la zona de la montaña donde quieres que aterrice tu snowboarder.
3. Sujeto a tu snowboarder con la punta de los dedos, colócalo en el punto más alto de la rampa.
4. Suéltalo para que se deslice por la rampa hasta el superlanzador.

5. Solo conseguirás puntos si tu snowboarder aterriza y se queda en un lugar de la pista que tenga puntuación asignada.
6. Los jugadores deben lanzar sus snowboarders por turnos.
7. Al lanzar tu snowboarder, si en vez de aterrizar y quedarse quieto en un punto, choca contra la montaña y se cae por los lados, puedes repetir el lanzamiento.
8. El jugador no conseguirá puntos ni podrá repetir el lanzamiento si:
 - Su snowboarder ni siquiera choca o toca la montaña, es decir, la evita totalmente.
 - Su snowboarder se cae por el pozo.
 - Su snowboarder se queda atrapado en un árbol.

Atención: cuando el snowboarder choca contra la montaña y se cae fuera de ella, también pierde toda la puntuación obtenida, pero el jugador puede volver a lanzarlo.

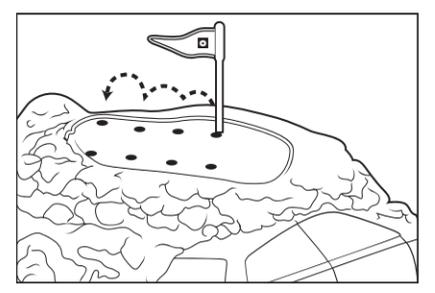
PPRECAUCIÓN: utilizar exclusivamente los proyectiles suministrados con este juguete. No disparar a personas o animales.

Puntuación:
 Cuando todos los snowboarders estén en la montaña o eliminados, cada jugador suma su puntuación. Gana la ronda el que ha obtenido más puntos, avanzando una casilla su banderín.
Puntos extra
 Los números en la montaña muestran los puntos acumulados por caer en ese lugar en particular. Si caes de pie, tu puntuación se duplica.

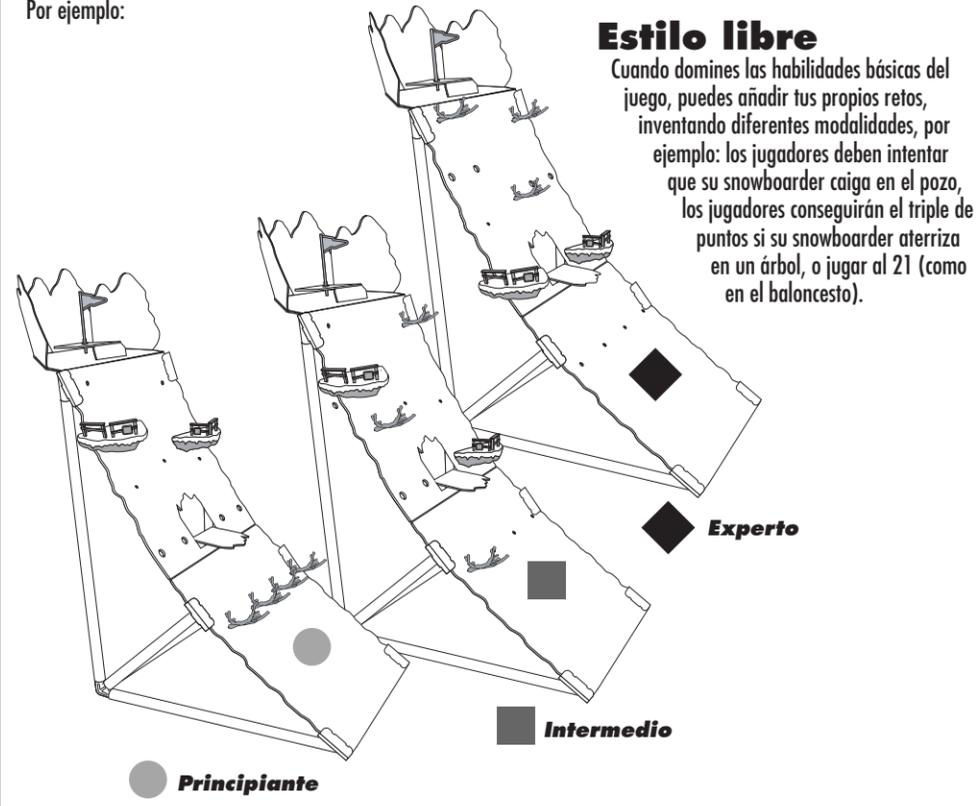


Ganador del juego
 Gana el primer jugador que consigue avanzar su banderín 4 casillas

Conquista la montaña:
 Cualquier montaña que se precie dispone de pistas de diferentes niveles para que cada snowboarder se adapte a la que le vaya mejor según sus habilidades. Esta montaña es única, ya que te permite recolocar los obstáculos para crear pistas de mayor o menor dificultad y obtener más o menos puntos... ¡puedes construir un montón de pistas diferentes!
 Por ejemplo:



Estilo libre
 Cuando domines las habilidades básicas del juego, puedes añadir tus propios retos, inventando diferentes modalidades, por ejemplo: los jugadores deben intentar que su snowboarder caiga en el pozo, los jugadores conseguirán el triple de puntos si su snowboarder aterriza en un árbol, o jugar al 21 (como en el baloncesto).



Call us toll-free 1(800) 524-TOYS or write with any comments or questions about our products or service. Monday through Friday, 8:00 a.m.-6:00 p.m. Eastern Time. Outside U.S.A., see telephone directory for Mattel listing.

Liámenos gratis al 1(800) 524-8697 o escribanos con cualquier pregunta o comentario sobre nuestros productos o servicio. De lunes a viernes de 8:00 a.m. a 6:00 p.m., hora del Este. Fuera de los E.U.A., consulte una guía telefónica para el listado de Mattel.

IN CANADA YOU MAY CALL US FREE AT 1-800-665-MATTEL (6288) Monday - Friday, 8:00 a.m. - 5:00 p.m. EST. **Mattel Canada Inc.** Consumer Service, 6155 Freemont Blvd., Mississauga, Ontario L5R 3W2

QUESTIONS OU COMMENTAIRES? COMPOSEZ, SANS FRAIS, LE 1-800-665-MATTEL (6288) du lundi au vendredi, de 8 h à 17 h (HNE).

mattel.com

Mattel España, S.A., Aribau 200, 08036 Barcelona. N.I.F. A08-842809. Importado y distribuido por Mattel de México, S.A. de C.V., Camino a Santa Teresa No. 1040, 7o. Piso, Col. Jardines en la Montaña, Delegación Tlalpan, 14210 México, D.F. R.F.C. MME-920701-NB3. TEL: 54-49-41-00. Mattel Chile, S.A., Avenida Américo Vespucio 501-B, Quilicura, Santiago. Mattel de Venezuela, C.A., Ave. Mara, C.C. Macaracuay Plaza, Torre B, Piso 8, Colinas de la California, Caracas 1071. Mattel Argentina S.A., Curupayti 1186, (1607) - Villa Adelina, Buenos Aires. Mattel Colombia, S.A., calle 123#7-07 P.5, Bogotá.

B2284

